电子游戏软件

GAME SOFTWARE

2001

GAME风景线 8

随刊 **绝色特典** 赠

35页独家攻略：

- 尤多娜英雄战记（PS）
- 恶魔城 年代记
- “机器人时代”的来临
- 最游记
- 樱大战3漫画
- 拖把：心态问题

新闻分析：业界大合作

本刊专访：Infogrames的中国策略

PS2网络巨舰启动，海量硬盘与FF X同期发售

勇者回归任天堂，DQ跨平台牵动业界

无责任评论：GBA，想说爱你有点难

特别报道：超级机器人大战10年史

最终幻想X(PS2)
女神异闻录2·罚(PS)

瓦里奥世界 ADVANCE（GBA）

鬼武者2（PS2）

铁拳4（ARC）

异度传说前传Ⅰ·寻找力量的意志（PS2）

沙滩排球(ARC)

武装女神(XBOX)

CAPCOM对SNK 2 百万之战2001(AC、PS2、DC)

真·三国无双2(PS2)

信长野望烈风传（PS）

超级机器人大战α外传（PS）

塞尔达传说~不思议的木之实 时空之章（GBC）

VF4登场PS2

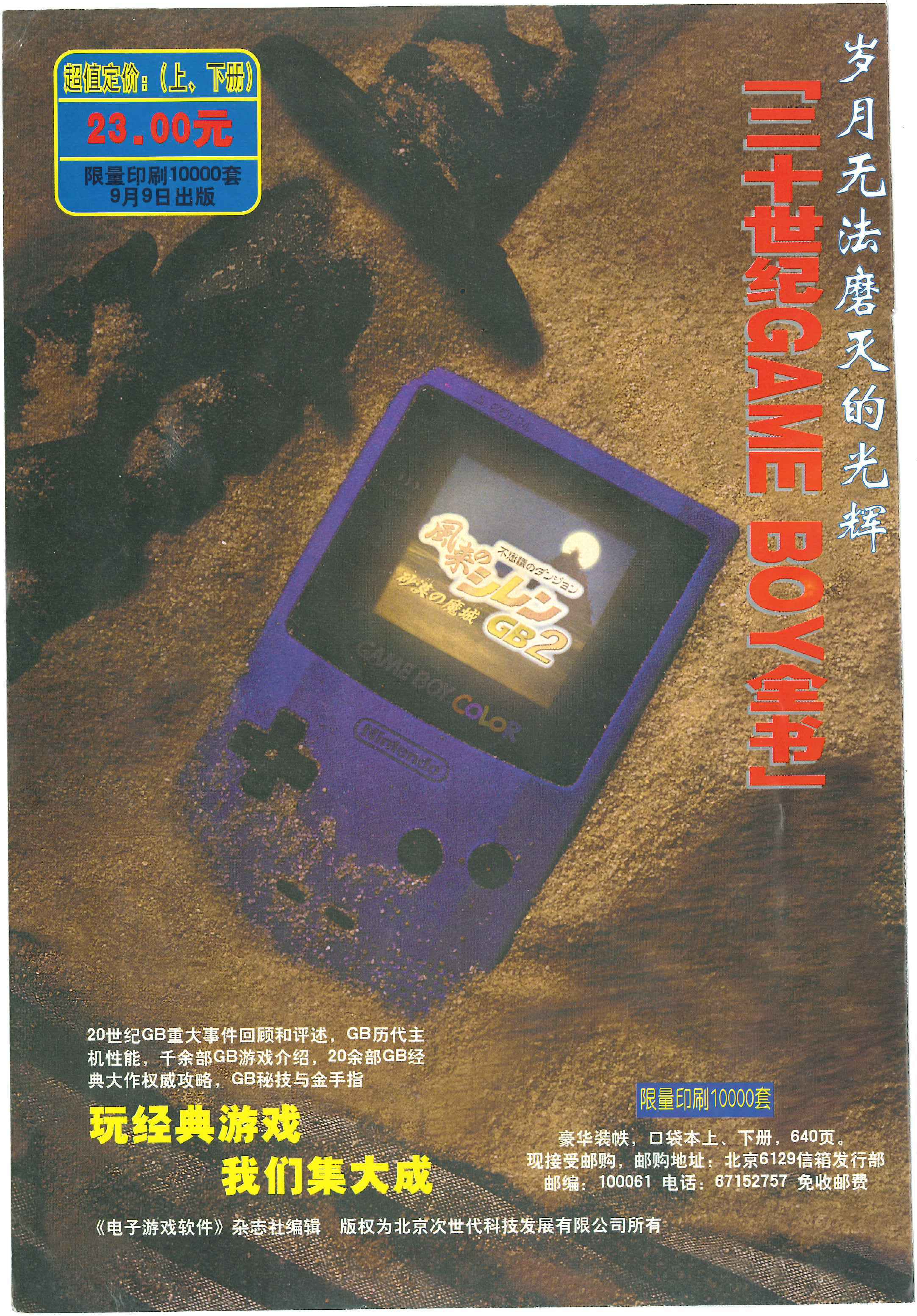
铃木裕再谈VR战士4内幕

随着GAME CUBE发售的迫近……

9月14日
任天堂NGC能一炮打响吗？

314名幸运读者诞生

“美年达中国电玩榜”2001年上半年大奖揭晓



超值定价：(上、下册)
23.00元
限量印刷10000套
9月9日出版
岁月无法磨灭的光辉
「二十世纪GAME BOY全书」
不思議のダンジョン
風来のシレン GB2
砂漠の魔城
GAME BOY COLOR
Nintendo
20世纪GB重大事件回顾和评述，GB历代主机性能，千余部GB游戏介绍，20余部GB经典大作权威攻略，GB秘技与金手指
玩经典游戏
我们集大成
限量印刷10000套
豪华装帧，口袋本上、下册，640页。
现接受邮购，邮购地址：北京6129信箱发行部
邮编：100061 电话：67152757 免收邮费
《电子游戏软件》杂志社编辑 版权为北京次世代科技发展有限公司所有


百事
音乐
任我赢
郭富城
AARON KWOK
陈慧琳
KELLY CHEN
炫出自我
百事音乐
虚拟偶像
V-Ion
陈冠希
EDISON CHEN
自即日起至 2001 年 10 月 28 日止，购买本公司百事可乐／七喜／美年达《百事音乐任我赢》促销包装产品，打开拉环或瓶盖，符合下列条件，即可赢取相应奖品；另集齐规定数量拉环或瓶盖，更可参加超值换购：
康柏 Presario 自由人 电脑
共 500 台
音符收音机
共 2000 部
迷你音响
共 1000 个
吉它钥匙扣
共 30000 个
乐事薯片
共 500000 袋
幻影背包
30 个瓶盖 +50 元／个
炫彩 CD 架
20 个瓶盖 + 18 元／个
明星水杯
10 个瓶盖 + 8 元／个
巨星迷你 VCD
8 个瓶盖 + 5 元／个
奖时间：每周六、日 9：00 – 19：00。一、二等奖申报热线：63280088-3611、3628
请登录 http://pepsi.sohu.com 或请致电 800 810 0754
奖点：北京：百盛购物 新世界 华润(中友店) 双龙超市 汇海银信 城乡仓储 北辰购物中心 普尔马特(学清店、劲松店、玉泉路店、机场路店) 华联广安门店 华普朝阳门店 京客隆(水碓子店、劲松店) 客隆(西三旗店、安贞店) 物美(翠微店、古城店) 万事吉 亿客隆六里桥店 华糖洋华堂 美廉美花村店 家乐福马连道店 庄胜 利客隆双榆树店 望京总店 华汇北辰 通县：物美金鼎店 顺义：国泰厦 怀柔：京北大世界 密云：鼓楼商场 大兴：小白羊8号店 房山：亿客隆 门头沟：新桥超市 昌平：光商厦 延庆：夏都大厦 平谷：亿客隆(加 为奖品换购店)
意事项：
活动受本公司《百事音乐任我赢》促销之规则及条款管辖。2、本次活动仅在指定地区有效，三、四、五等奖在指定兑奖点领取，其它奖项中奖者须持中奖瓶盖或拉环及本人有效证件到本公司领取，所有奖项的兑换截止间为 2001 年 11 月 2 日，逾期视为自动放弃，本公司不再受理。3、我公司对兑奖凭证及瓶盖或拉环的真实性和效性拥有查验权和最终决定权，兑奖凭证及瓶盖或拉环必须完整、清晰，任何形式的破损、涂改、伪造、变造、制和不完整的瓶盖或拉环一律无效。4、本公司及各指定兑奖点无须为领取和使用所得奖品时发生之事故负责，奖者个人所得税自理。5、如遇不可抗力因素，本公司拥有取消本次活动之权利。6、为示公允，任何本公司，其料供应商以及本次活动的关联公司之员工及其亲属均不得参加此次促销活动或在此次活动中赢取任何奖品。(亲包括父母、配偶、子女、兄弟姐妹等)。7、所有奖品兑完即止。8、北京百事可乐饮料有限公司将保留此次活动则及所有有关细则的最终解释权和活动终止权。9、本次活动由北京市宣武区公证处公证。
百事食品
COMPAQ
搜狐
SOHU.com
生活从此精彩



ISSN 1006-5032

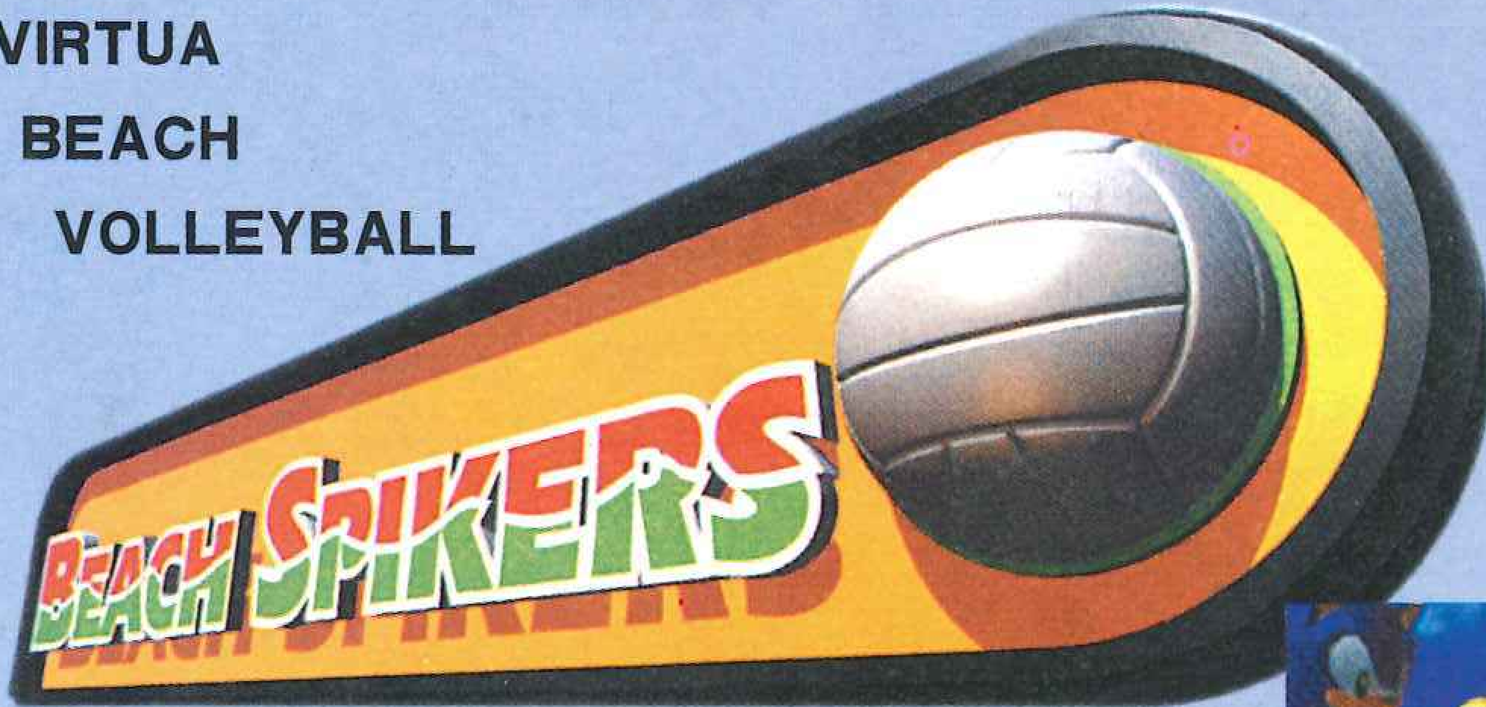
08>

9 771006 503000

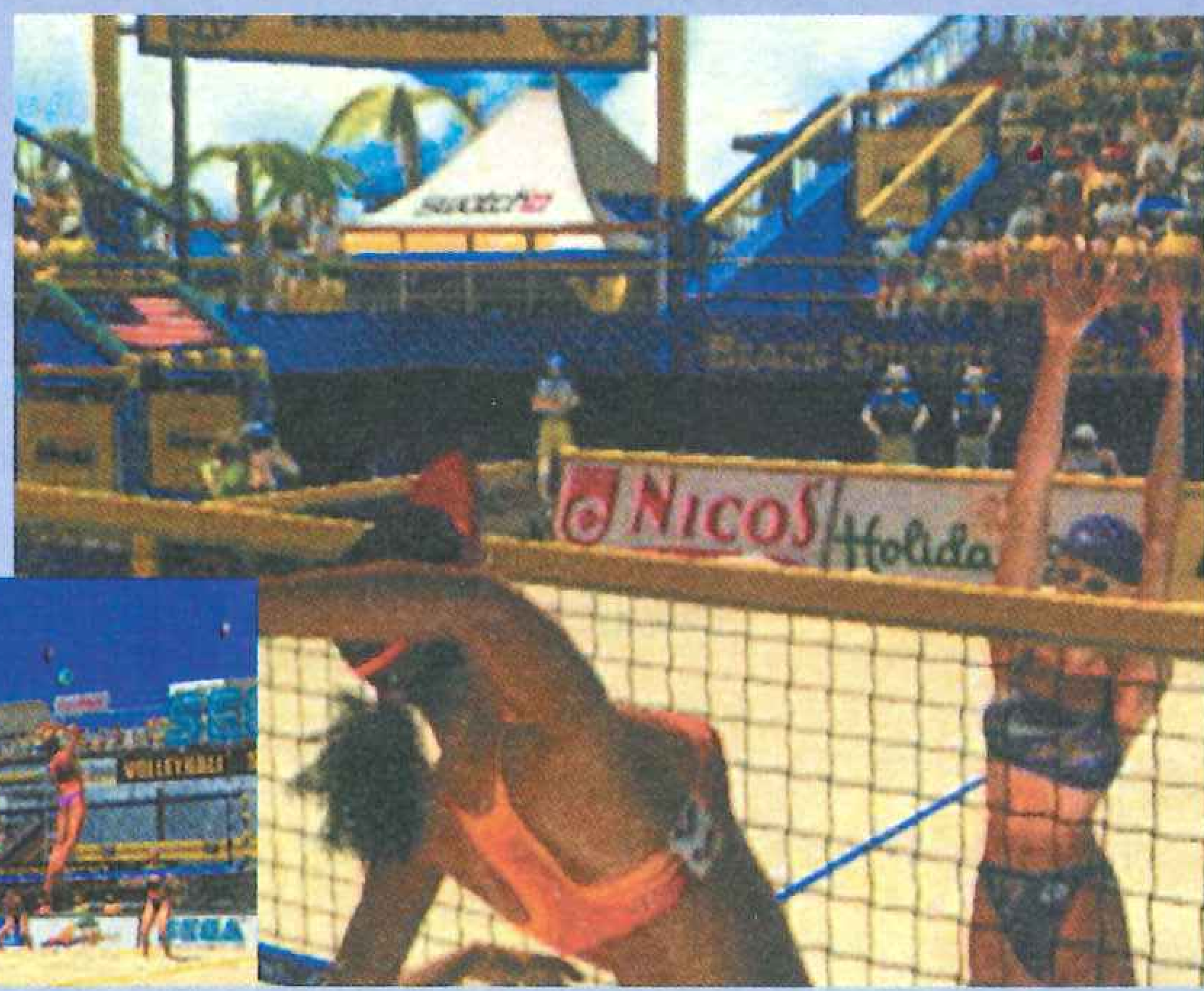
邮发代号：82-648 统一刊号：CN 11-3505/TP 定价：8.40元

♥运动强作火热今夏♥

VIRTUA
BEACH
VOLLEYBALL



沙滩排球





ARC	厂商：SEGA　类型：SPG
	媒体：NAOMI2　发售日：2001年7月中旬

AM2的新境地！可以同时4人玩耍的劲爆运动！



感觉很艳丽的选手就是她们了！

虽然沙滩排球还不能像足球等主流运动般受人注目，但其独特的火热感觉和选手的美丽(尤其是本作中的MM)会令她日益升温……



沙滩排球是4人竞技项目。游戏中可以2对2组队展开4人同时对战。

集结8国的美女！



共有8个国家的球队出场，选手全是美丽的女子哦。



使用和实际沙滩排球一样的球！

从球上的MIKASA字样可知这是获得奥运会认可的球，想不到会设计得如此缜密。



操作简单，只需使用摇杆和2个按键。

赛场上也有广告哦！



球场多达4种，有不同天气和真实企业的广告标志值得注目。





AM2 SOFTWARE R&D DEPT.#2

铃木裕

在“VF4”和“莎木II”的开发渐入佳境的如今，此款体育类作品的推出会否再度掀起VR系列运动热潮呢?

2人胜利的时刻!!



2人共同分享胜利的喜悦，这样的镜头真感动。



这些美女是铃木裕看各种杂志研究出来的。



在日本，它的筐体已经公开了。

"为了这个世界…为了大意识—

尤娜、结婚—?



PS2 玩家 7 月 19 日必然的选择
尽管对 SQUARE 的褒贬不一
但 FF 的成功却是真实的
……



最终幻想 X



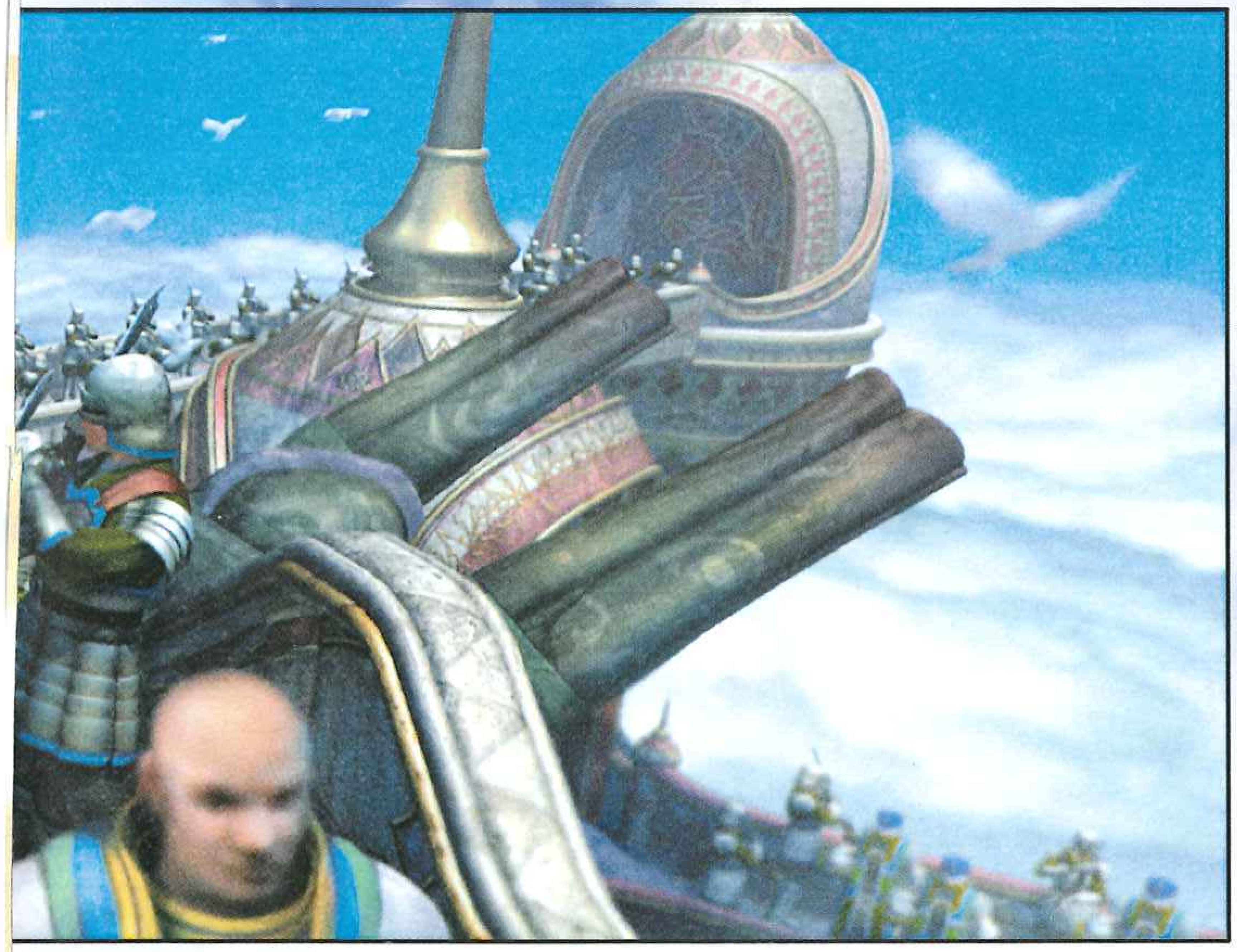
PlayStation2
无双报导

最终幻想 X

厂商：SQUARE
类型：幻想RPG
媒体：DVD–ROM
发售日：2001年7月19日
http://www.playonline.com

PS2

艾邦的未来…这会是最好的选择”



“也许是、真的是、感觉是一个时刻的梦……”

从以前到现在，史克威尔的游戏总会有一些令人意想不到的剧情发展。而如今这种传统在本作——FF X中又再次出现了！请看看这些画面，游戏中的第一女主角—尤娜居然要结婚了，而且对象还不是男主角—提达！虽然我们还不清楚事件的经过，不过“尤娜正在进行婚礼”却是千真万确的事实……





“如果你是普通人，偶尔沉浸在哀伤里无法自拔也是情有可原…但不要忘记，你可是背负人们希望的召唤士……”

婚礼上这个男人名为“席摩亚＝夸德”，乃是这个世界上地位最崇高的人。而因为尤娜也顶着一个“传说中最伟大召唤士的亲生女儿”的头衔，再加上上方的那句台词(BY 尤娜)，不禁令人联想到这可能是一场具有“某种目的”的特殊结婚……当然，这也只是笔者私人的推测而已，事实还是得等到游戏发售后才能分晓。

天野喜孝 Image Works

只要说到FF系列，当然就少不了要介绍一下天野喜孝老师的插画！在这张画作中似乎就已经足以明白表示上述这个“结婚事件”并不是假造的。不过……在这个德望相当高的席摩亚身上却似乎可以感觉出一丝晦暗的气息……难道这只是错觉吗？





尤娜结婚的对象
是统御当今艾邦教派的年轻领袖

Visual 映像表现

除了美丽的游戏画面之外，演出功夫也十分受注目

到现在为止，相信不用笔者再多加说明玩家也应该都能了解“FFX的游戏画面非常漂亮”这一点了。不过玩家们知道吗？光是“画面漂亮”是做不出好作品的，要怎样、在何时展现这些漂亮的画面给玩家欣赏才是游戏厂商最重要的课题。因此接下来笔者就带大家来看看史克威尔如何把这些“漂亮的画面”秀给玩家欣赏吧！



这次史克威尔对战斗场景的刻画还特别用心喔！





面对比船只还大的敌人，战斗画面镜头的取景也还是一点都不含糊。



由此我们也可以知道战斗时游戏画面不会一直静止在同一个地方

将剧情画面与战斗画面紧密结合

本作为了让玩家体验“充满真实感的遭遇战”，因此玩家在进入战斗后就会发现：除了画面镜头改变之外，战斗背景与一般移动时的背景画面几乎完全一样。因为这项改变，本作的战斗空间要比过去要宽广了许多，也比过去更能表现一些大规模、大场景的战斗；而且如果本作中要在战斗里插入一些突然发生的剧情事件时也不会像过去一样，有突然被中断战斗的感觉喔！









召唤画面水准又再度提升了！

每次只要FF一发售，召唤兽的战斗画面永远都是玩家们最瞩目的焦点之一。因为FF系列的召唤兽向来都拥有超强的威力与华丽的演出，所以无形中它们也为玩家在FF系列大量的战斗中增加了不少游戏乐趣。在本作中由于召唤兽与召唤师之间有着相互信赖的关系，所以除了它们华丽的外表之外，还会添加些许的人（兽）性喔！





不管是动作、质感、效果，水准远远凌驾过去任何一款作品

冰之女王 SIVA 希娃

只要FF系列游戏出现召唤兽，希娃就一定会登场。所以单就知名度来说，她可一点都不会输给其他诸如奥汀、巴哈姆特等强力召唤兽喔！这次在FFX中，她也将保持一贯冷澈的形象再度登场，就让我们期待她的精彩表现吧！

关于FF系列的召唤历史

自任天堂时期以来，史克威尔的召唤兽系统就一直为单纯的RPG游戏界投下各种进化的契机。直到在PS版“FF 7”正式导入3D模型之后，立体化召唤兽更为玩家带来前所未有的新体验。“召唤兽的进化史就等于FF的进化史”，这句话可真的一点都不为过呢！

III 首次导入召唤系统



导入召唤画面乃是当时RPG界的最大创举。

VIII 达到极致的召唤表现



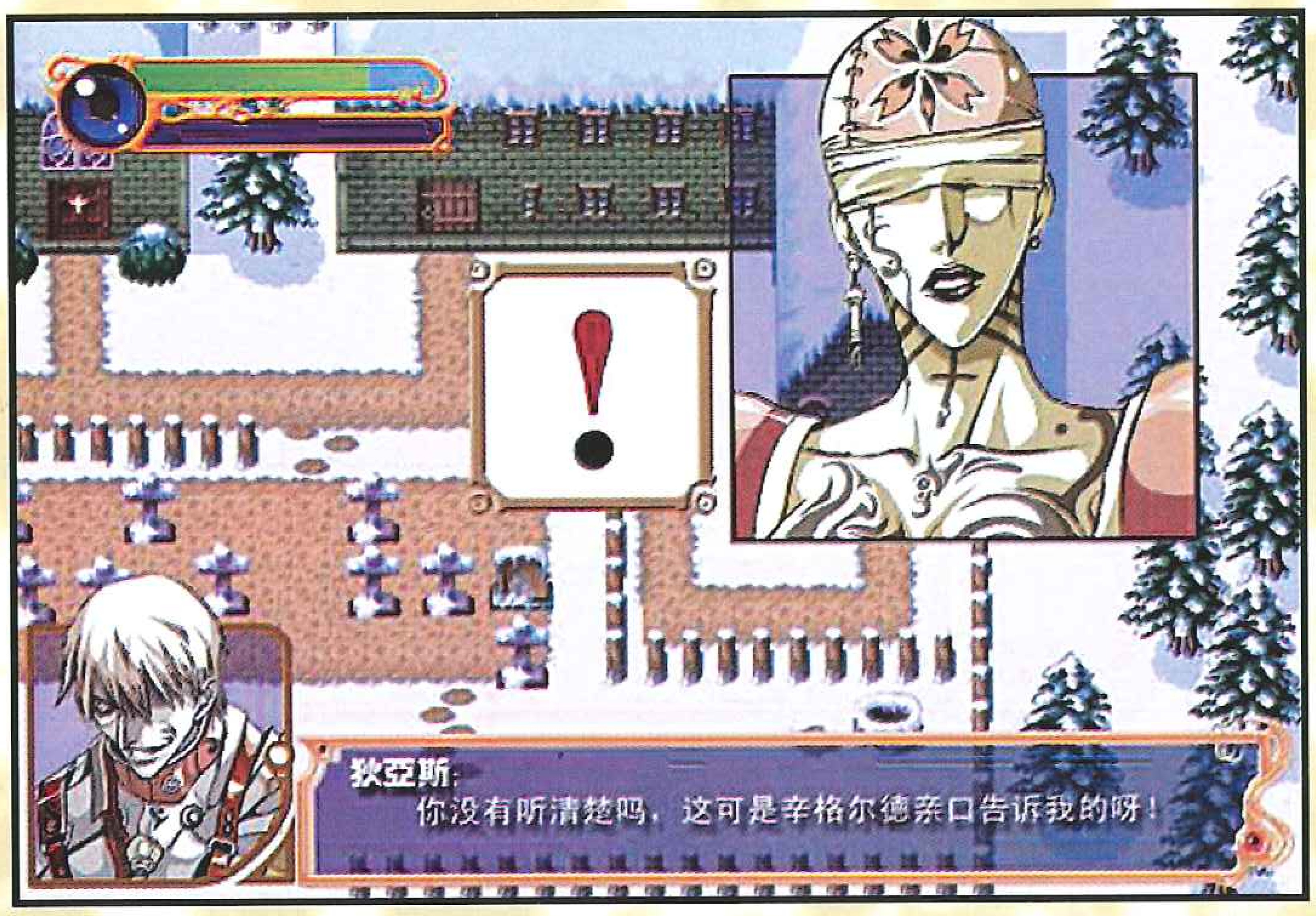
直到PS版，召唤画面更是让众多玩家赞赏不已。

▲（另4页报道请见中插）

大墙画廊

彩版vol.54

廊主：SHADOW PHOENIX



无题·郑州 朱卫强

久违了的同志，被Perfect君误认为是日本原创作品，不许偷笑啊！



生化危机·无锡 徐苏东

现在一看到BH，就想起朋友说的夜深时用手柄当作枪指着推门而入的友人的故事。



PS主机·金小龙

被WP羡慕不已，但为什么PS要摆在这么象WC的地面上呢？是突出瓷砖的质感吗？



战争总动员·李金辉

感觉画面中央的主角的动作很象某“民间”游戏“三打白骨精”中孙悟空的动作。



地狱的修行僧——豪鬼·成都 卢永生

年轻的GOUKI手上的鲜血是隆的师傅豪拳的吗？头型很前卫啊！



剑心与霸王丸的无聊缭乱·柳州 莫航滨

搞不清楚佐之助和剑心为什么要呆在电视中，还要与和仲的2位高徒单挑？



滑板BOY·北京 CKGUNDAM

他穿的鞋是ADIDAS，还是ASICS呢？有些怀疑哦，你这个爱好和WP很相似的家伙。

天气又
热起来了，
不由再次羡慕
那美丽的长假……
在黄家驹忌日那天
听到他为达明的伴唱，
很感动也很怀念——



武装女神

XBOX	厂商：SEGA　类型：科幻ACT+STG
	媒体：DVD-ROM　发售日：未定

在异形的世界中自由奔驰！

握着手中的武器拼命发射，痛击迎面而来的虫群们……由SEGA精心制作，宛如重现著名科幻电影“星际舰队（Starship Troppers）”中著名场面的XBOX、3D动作射击游戏武装女神终于正式揭开神秘的面纱了。究竟曾经创造无数名作的SEGA这次又要提供给玩家什么样新鲜的游戏呢？会否象前面我们说的那部影片“星际舰队”中那样充满杀戾之气和维护正义的英雄豪气呢？敬请慢慢阅读我们以下的报道！



▲首先举起被称为“装备皮肤”的特殊装置，可以变身的。



▼接着全套铠甲的分子就会透过空间传送自动装备在凯莉的身上。



装备完成！



尽情狂扁敌人吧！



武装女(武)神参见!!

世界设定

时值19世纪，因为受到外星不明放射线的影响，地球的生态系统与人类的遗传基因开始发生缓慢而巨大的变化。其中更有部分人士因此获得超乎常人的能力，成为大家口中的“新人类”。黑布尔博士便是其中一人，而且他还藉由这项特殊能力成功发明了划时代的“宇宙航行法”与“复制人类”等技术。

但不久之后，由于黑布尔博士突然失踪，所有在各单位服务的“黑布尔复制人”也因此而开始蠢蠢欲动。为了收拾这种一触即发的局面，一群同样得到特殊能力的新人类于是组成一个搜寻黑布尔博士的集团—“武装女神”，前往黑布尔博士可能出现的地区进行探索…

两个类比控制钮都有作用喔！

玩家还记得XBOX的手柄上有两支类似PS2手柄“R3”、“L3”的类比控制钮吗？此款游戏中，两个钮可都有独立的作用喔！其中左边的用来作角色移动，右边的则是用来瞄准敌人，也就是说，玩家在游戏中将可以一边朝右边移动，一边朝左边开火喔！

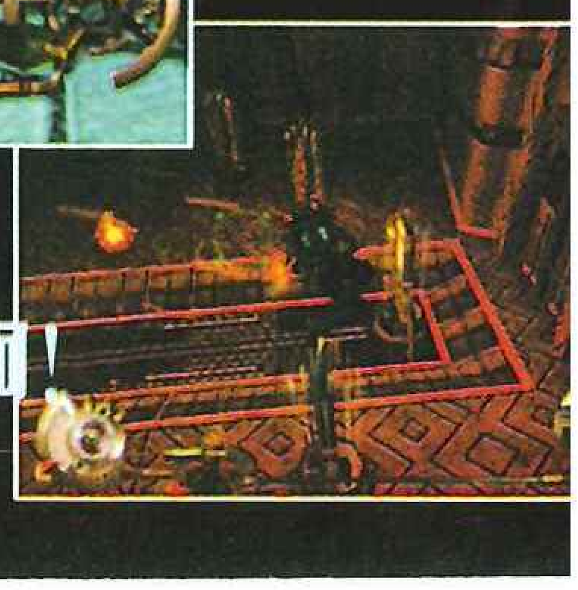
自由的移动！自由的瞄准！



▲以跳跃避开攻击而来的昆虫，同时对后方的昆虫发动攻击！



▲当玩家向左方通道移动时，还可以同时对右方敌人发动攻击。



一边逃，也要记得开枪啊！



▲玩家的任务就是"看到一个敌人，杀掉一个敌人"，直到把敌人杀光为止！





▲画面下部的计量表又代表着什么呢？

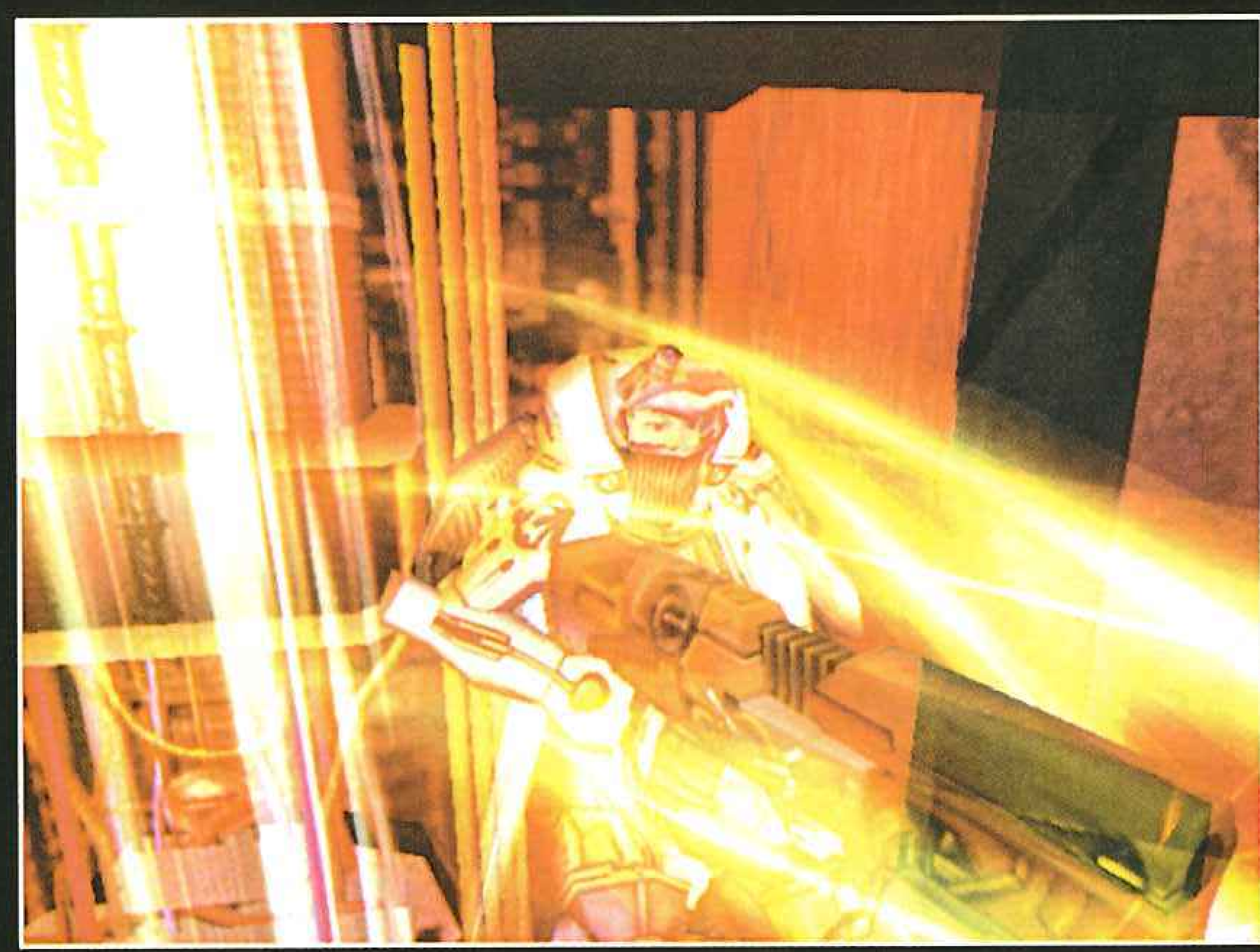
▼发动推进器一边移动一边攻击敌"虫"。怎么会有这么多虫啊！



游戏的第一关是一个被大量昆虫占据的月面基地。不过话说回来这些昆虫为什么要占领这个基地？它们又是从哪里来的呢？

Stage 1 孤身挑战 被昆虫所占领支配的世界!!

"武装女神"的游戏舞台设定在一个已经被巨大昆虫占满的行星上，藉由玩家不断的活跃来发展故事情节。究竟在一堆昆虫尸体的彼方，凯莉能够发现什么惊人的秘密呢？这就要靠玩家亲身来发掘啦！试想独自在到处是昆虫尸体的地方，你会有什么感觉呢？恐怖抑或孤独，战栗抑或胆怯，勇敢抑或疯狂……



前面等待你的究竟是什么？

Stage 2

游戏的第二关是一个看起来完全不像是地球的行星。这个行星上除了有险峻的地形和奇妙的空气成分之外，当然也跟第一关一样充斥着满满的昆虫……或者说比第一关的虫更多……感觉有些类似SEGA的另款名作《铁甲飞龙》，无论从场景还是人物设定。

在空中攻击！在空中闪避！这就是空中战！！





▲飞行的昆虫不断出现，相对的游标上升至空中应战……这样的惑星会出现什么状况呢？

激战长空

被包围了！？



▼为避免损伤，先跳离群虫包围的地点吧。



跳出战圈！！

▶避开回转的敌人并予以攻击，一一打倒。



回转攻击！！

巨大昆虫突然钻出地面!!

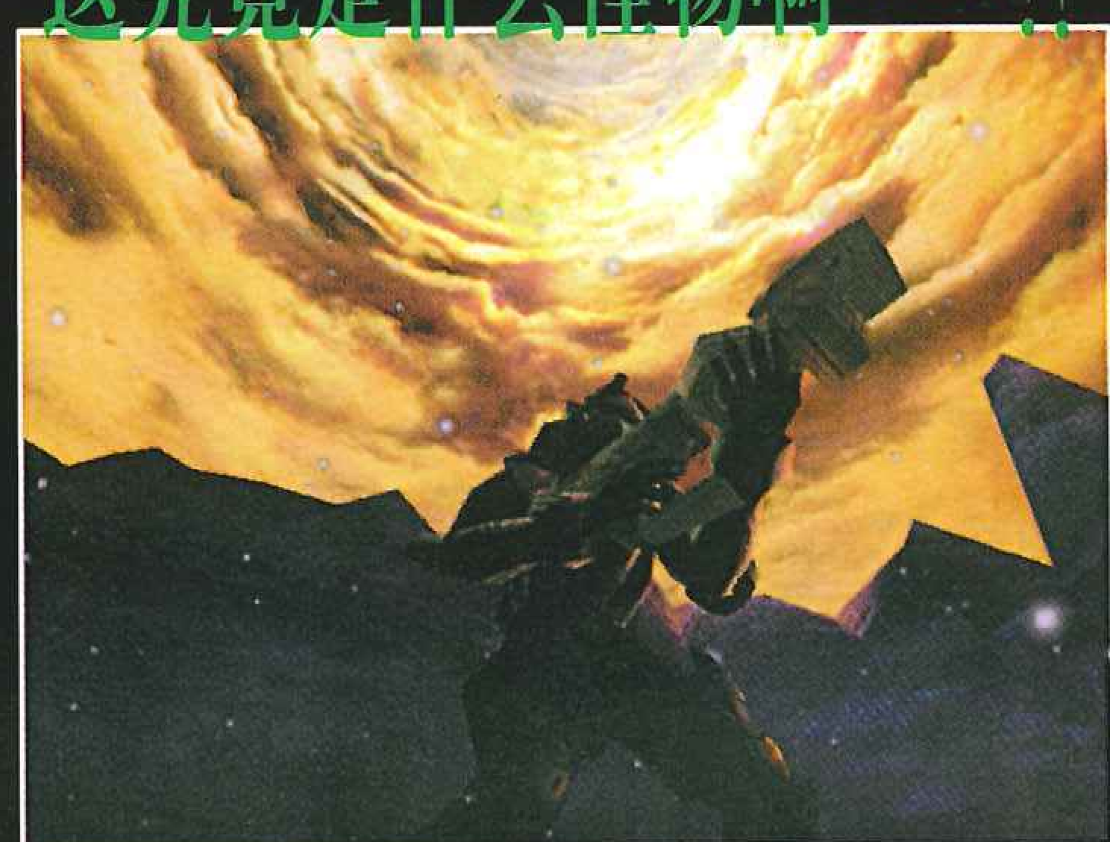


▲本想专心迎战空中的敌人，没想到地上也钻出一只大虫来…该先攻击谁呢？



魔王登场!？

这究竟是什么怪物啊……!？



◀超大型的飞行怪物出现！它是关底吗？

玩具总动员之

英雄高达传 第六卷

宿命的超强对决!!



高达NT-1 VS 京宝梵

1/100高达RX78NT-1

■ 在OVA《机动战士高达0080－口袋中的战争》中登场的NT机师试作机NT－1阿利克斯。
■ 付属全装甲系统，可以着脱。
■ 光线莱福枪、光线配刀，专用护盾付属。
■ 头部取景镜头由透明材料制成。

1/100 MS-18E强袭MS京宝梵

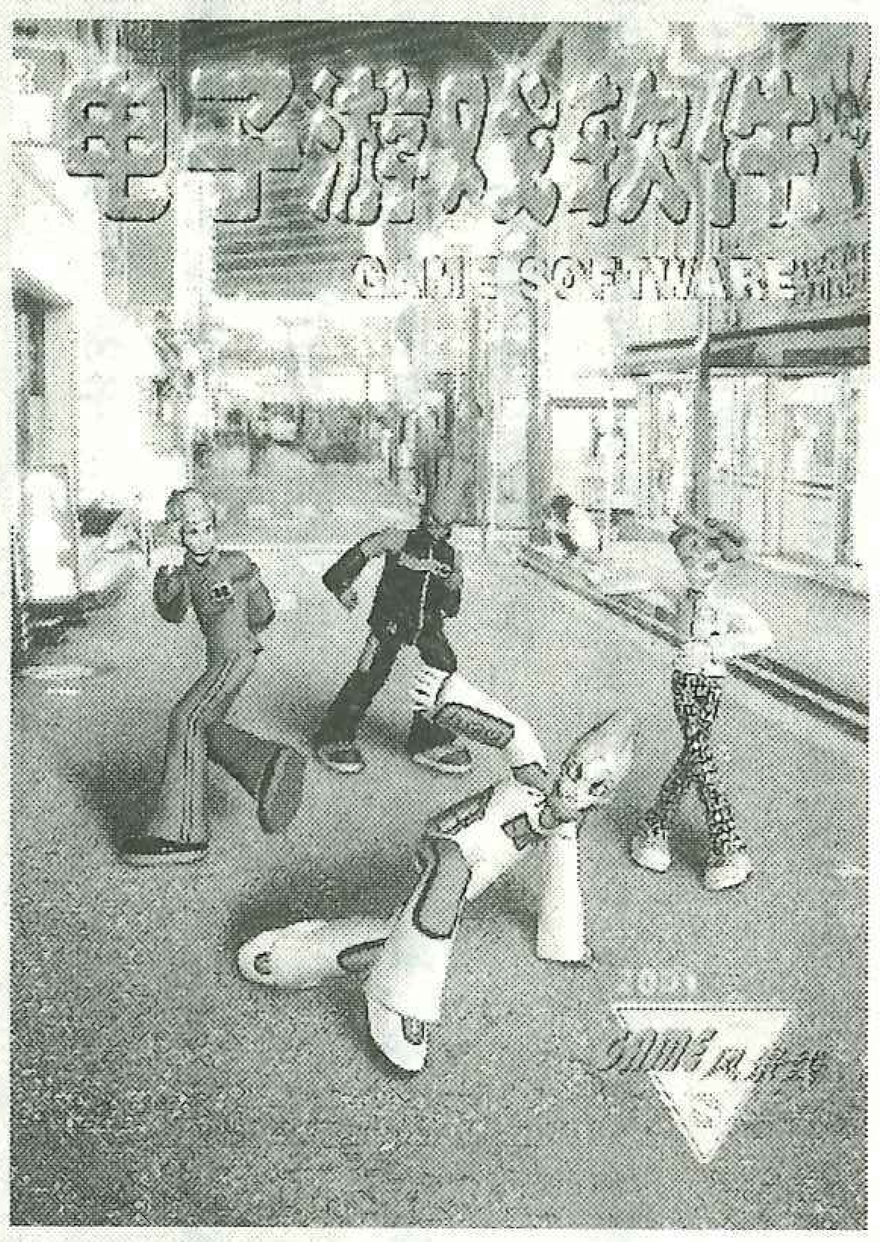
■ 在OVA《机动战士高达0080－口袋中的战争》登场的NT－1的宿敌（可怜的是京宝梵的机师太差，如果换作巴尼也许死的就是克莉丝了……）
■ 头部脚部及驾仓周围和内部精密再现。
■ 超大火箭炮，散弹枪，锁链式爆炸索等武器忠实再现。
■ 各关节使用ABS树脂制作，强度大幅上升。
■ 肋部散热曲线得到完美再现。

2001·8期(总第85期)

电子游戏软件
GAME SOFTWARE

2001年8月

目 录



2001年8月"电子游戏软件"杂志封面

本刊文章未经允许，不得以任何方式进行转载或抄袭，违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
执行主编:杨柯来
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:SHADOW PHOENIX
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

论尽江湖

游戏新闻眼 3
美年达中国电玩榜 10

特 稿

9月14日,
任天堂吹响反击的号角! 44

每夜一游

铁拳4(ARC) 14
瓦里奥世界ADVANCE(GBA) 16
异度传说 前传Ⅰ(PS2) 17
银河战机RHALANX(GBA) 18
鬼武者2(PS2) 19
NBA街头斗牛赛(PS2) 20

游戏研究所

信长野望烈风传(PS) 21
世界足球·实况胜利十一人2000(PS) 22
超级机器人大战α外传(PS) 24
机动战士高达·基连的野望(PS) 26

攻略人行道

塞尔达传说~不思议的木之实·时空之章~(GBC) 50
女神异闻录2·罚(PS) 52

科普园地

DC与INTERNET 27
PS2 30000型与15000型大解剖 28

格斗天书

给天师的一封信 41
铃木裕再谈VF4 42
街机仔:梦游美国2001 29

游戏点评

GAME BAR 76

闯关族的家

秘技偏方 56
闯关族的家 67
大墙画廊 71
龙哥热线 74

彩版目录

封面:《纵情跳跃 2001》
封底:星海传说
插 1:《沙滩排球》(ARC)
插 2—4:《最终幻想 X》(PS2)
插 5:大墙画廊 彩版 vol.54
插 6、7:《武装女神》(XBOX)
插 8:玩具总动员之英雄高达传 第 6 卷
插 9:游界神兵·报导之力回馈天驹二代方向盘
插 10—13:《最终幻想 X》(PS2)
插 14—15:《CAPCOM 对 SNK 千禧之战专业版》(DC)
插 18、19:《CAPCOM 对 SNK2 百万之战 2001》(AC、PS2、DC)
插 20、21:《对战麻将·卡普空对彩京全明星》(DC)
插 22—24:超级机器人大战 10 年史
插 25:《无限之境传说》(XBOX)
插 26:看广告学日文之"罪与罚"(N64)
插 27—29:以最强者之名看 GBA
插 30、31:《真·三国无双 2》(PS2)
插 32:《死或生 2·硬派核心》(PS2)+《死或生 3》(XBOX)

备忘录

●任天堂新主机 NGC 将于 9 月 14 日发售，本期特稿对任天堂今后的战略、前景进行了分析与展望，其中收录了任天堂高层访谈、GBA 的销售情况以及本刊记者的独家采访。

●本期随刊赠送别册『尤多娜英雄战记』最终章，涵括攻关要点，全部角色、道具的收录方法，闯关族必备！

●下期别册中将刊载 PS2 大作『最终幻想 10』的小说攻略，情节跌宕起伏，耐人寻味，就算玩不到也要读到！

●欢迎广大读者来稿『GAMEBAR』，玩家可针对自己游戏生涯及游戏发表看法，一经录用，稿费从优。

邮购信息

●《电软 99 年合订上》 定价:28 元
●《电软 2000 年合订上》 定价:28 元
●《电软 2000 年合订下》(附赠光盘)定价:28 元
●《都市流行·酷》(少量) 定价:25 元
●《都市流行·秋季版》(少量) 定价:19.80 元

打折特区(最低 3.5 折起)

●全彩街霸画集 原价 ~~28.50~~ 特价 10 元
●全彩可爱玩偶 原价 ~~18.80~~ 特价 8 元
●《都市流行·春》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
●《都市流行·夏》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
●《都市流行·金秋》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元
●《都市流行·冬》 原价 ~~19.80~~ 现价 12 元

注意 凡邮购以上图书者，均免费赠送 2001 年东京游戏展或美国 E3 展光盘一张。邮购时请注明所选光盘

新书邮购预告

《二十世纪 GB 全书》 (详见封二广告)
口袋本上、下册 定价 23 元 9 月 9 日出版

8·8 丛书第二辑怒涛的四册

《集中营的日子》《少女漫画方舟》
《RPG 幻想事典》《樱花烂漫》
8 月中旬发行 每册均价 8.80 元

《超 GAME BOY 特辑》 定价 15.00 元

88 丛书第一辑少量库存(均价 8.80 元/册)

《聊天宝典》 《三国魔法书》
《RPG 魔鬼书》 《MAGIC ZONE2001 读本》

杂志邮购信息

●《菜鸟通》第六辑(附赠日本春季游戏展 VCD 光盘) 每册 7.50 元(4 月 15 日发行) 第五、七、八辑每册 5.50 元(第 1、2、3、4 辑售完)
●《游戏批评》第 2、3、4、5、7、8 辑每册 6.50 元 第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD) 每册 8.00 元 (第 1、6 辑售完) 第 10 辑每册 6.50 元
●《电子游戏软件》2001 年第 1 期起每册 8.40 元

汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编 100061 电话:67152757 所有图书、杂志邮资免取



特报 SCOOP 夏季展会索尼霸者气势尽显 全力打造鼎盛阵容迎接挑战

本刊日本专讯 日前，由SCEI主办的夏日电玩盛会“PlayStation 2 Party in Summer”于东京隆重召开，其间不仅有多款预计今夏登场的PS2热门游戏与玩家见面，许多游戏迷耳熟能详的知名制作人也到场助兴，如SQUARE的坂口博信、CAPCOM的三上真司、SCEI的小林信典，甚至索尼昔日强敌、SEGA的铃木裕也亲临现场，为PS2版“VF4”造势。

这次盛会为今年夏秋季的PS2游戏销售拉开了序幕，出展的作品都具有相当重量，游戏名单如下：

耗时两年、投入200名开发人员的RPG大作“FF X”首当其冲，制作总监坂口博信表示，“FF X”是集史克威尔多年CG制作与开发经验之大成的作品，同时本作也是史克威尔为PS2制作的第一款FF。回想当年“FF7”为PS奠定了胜局，如今“FF X”再度担当起了PS2能否卫冕的使命，因此“FF X”能否成功将是世人所关注的。

随后登场展示的是由“生化危机”生父三上真司制作的全新动作冒险游戏“魔颤”。三上真司表示，“魔颤”是他继“生化危机”系列以来花费最多心血的作品，尽管“魔颤”脱胎于“生化”，但是作为动作游戏，本作将着重爽快感的表现，游戏主人公但丁的动作丰富多彩，操作感畅快淋漓。

史上销量最大的高尔夫游戏“大众高尔夫”的最新作也在展会上与玩家见面。3代的开发工作历时三年，制作人小林信典实地考察了全世界84座高尔夫球场。游戏中精细真实的资料数据、推陈出新的系统设定以及PS2强大的硬件机能都是该作被看好的卖点。

游戏史上最成功的空战模拟游戏“皇牌空战4”在本次展会上进行了展出并确定了发售日期。本作不仅收录了包括F－22、幻影2000、大黄蜂等著名战斗机，利用PS2的超强性能完美再现了逼真的空战场面。游戏预定于今年9月13日发售。

除了即已知晓的那些大作以外，风格新颖的新型态音乐游戏“Rez”也令现场观众眼前一亮。“Rez”将音乐与射击游戏巧妙地融为一体，游戏中的敌人会随着背景音乐出现，而玩家打倒敌人时产生的声音又将与游戏的主旋律相搭配，谱出完整的乐章。

本次展会上的压轴大戏就是“铁拳4”与“VF4”的同台现艺。“铁拳4”制作人中谷先生表示，“铁拳4”着重人对人时的格斗爽快感，格斗中全多边形场地将会对形势产生微妙的变化，玩家可以将场地的物体破坏，如打烂障碍物、击碎玻璃等。随后，“VF4”的制作人铃木裕也登台对PS2版“VF4”的开发情况进行了讲解。铃木裕称，PS2版本除了力求完全移植街机版外，还会对某些方面进行强化，力求打造出家用机上最出色的三维格斗游戏。

此次盛会除了向玩家展示大量热门游戏外，也是SONY炫耀软件实力，向竞争对手施以震慑的表示。

由于强作游戏陆续发售，PS2在日本每周的销量已由年初的两、三万台增加到六、七万台，销售情况正在逐步好转。截止到今年7月，PS2今年在日本的销量已经突破了100万台，全球销量直逼500万台，在NGC和XBOX发售前站稳了脚跟。

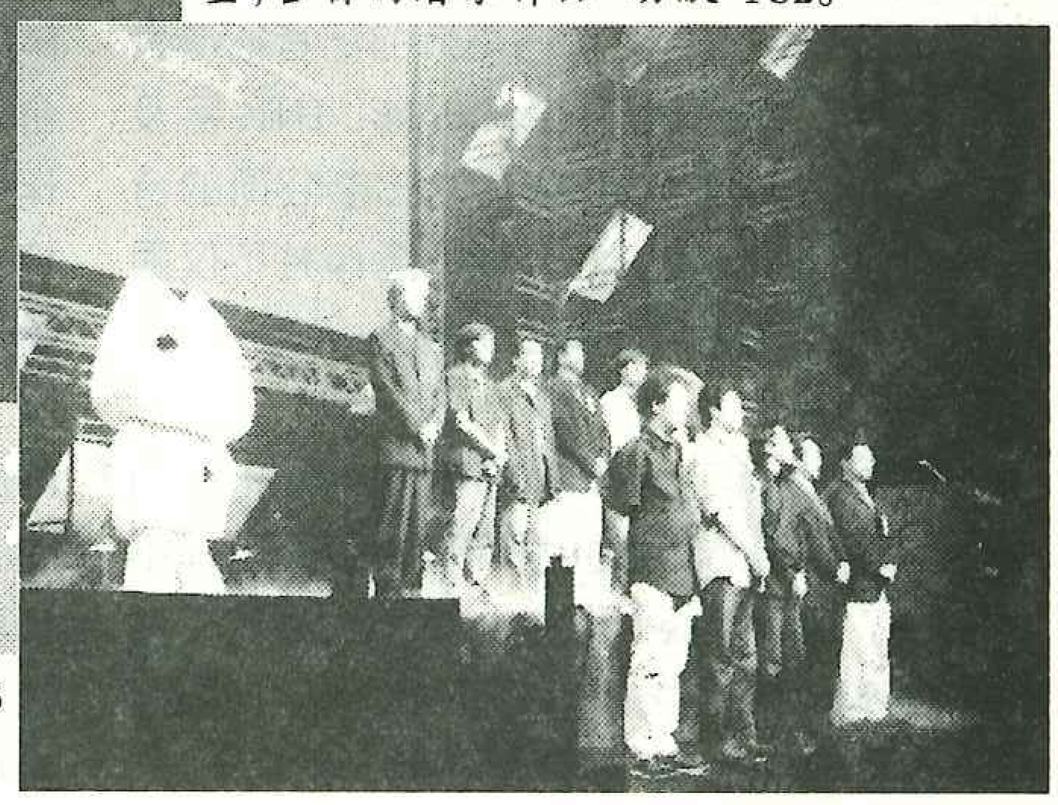
反观索尼的竞争对手，尽管微软泼水搬的砸钱，XBOX在日本的影响力仍然远远不及PS2和NGC，在目前公布的游戏中还没有一款游戏能够真正吸引日本玩家的视线。相比之下，虽然任天堂拥有自己强力的软件品牌，但是较之PS2广博而多层次的玩家群体又有所不及，况且老山内的保守作风也或多或少会影响NGC的发展前景。通过这次展会已经让人们看到商战老手SONY做好了充分的准备迎接挑战。

先于竞争对手一年时间上市可谓有利有弊，走在前面的PS2势必为各路诸侯追而逐之，但借助丰富软件作为开路先锋，PS2已然在未来的竞争中握有先机。



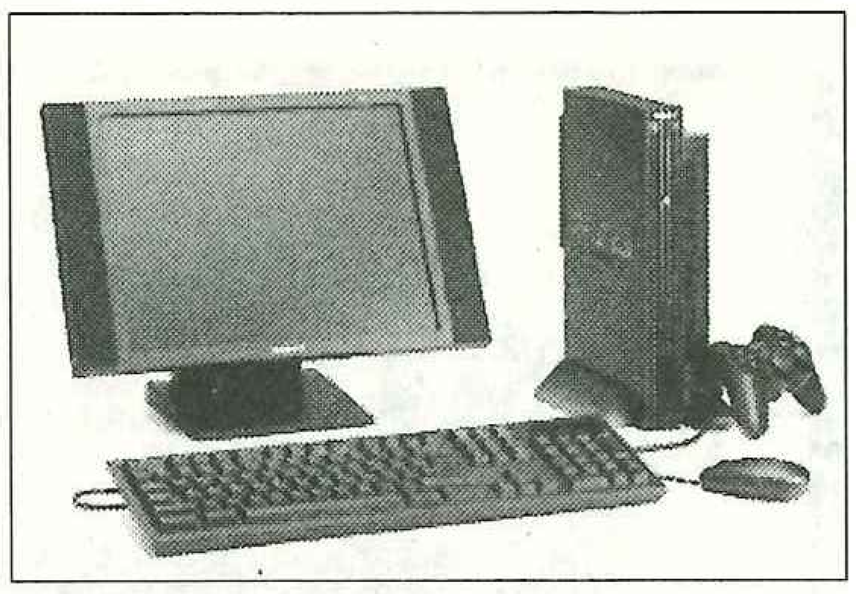
↑世嘉天王制作人铃木裕终于站到了PS的展台前，这是历史性的一刻！

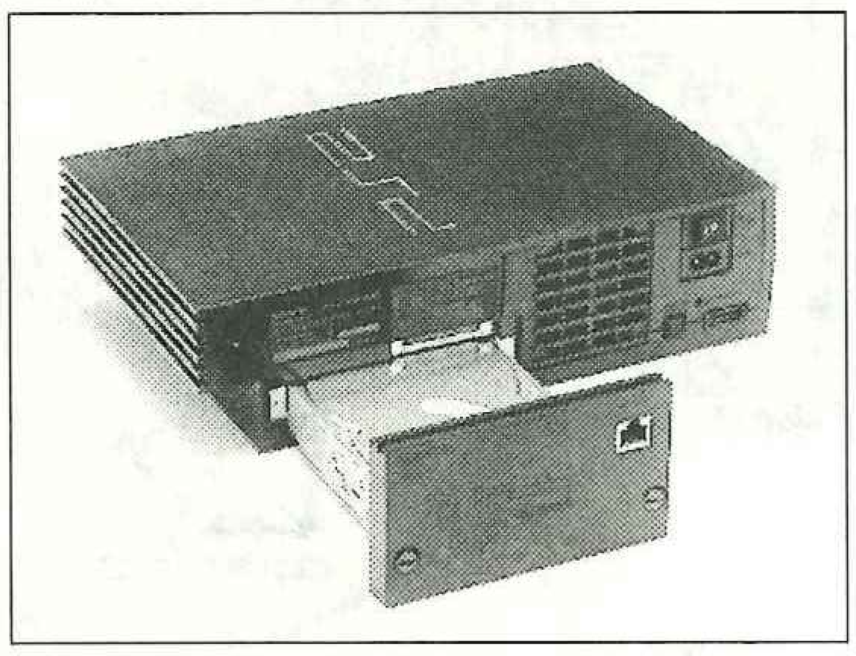
↓展会气氛异常热烈，顶尖制作人汇聚一堂，各自的看家作品“劲献”PS2。



特报 SCOOP

海量硬盘与FF X同期发售 首批1万枚被玩家订购一空





本刊日本专讯　一度被各种传闻笼罩的 PS2 专用硬盘的发售日终于公布于众。据 SCEI 发布的消息，PS2 专用硬盘将与“FF X”同时发售，日期订于今年 7 月 19 日。容量为 40G，达到了 XBOX 内置硬盘的五倍。规格则分为外接与内置两种，在第一批提供网络预约的 10000 枚硬盘中，外接式硬盘有 7500 枚，内置式硬盘为 2500 枚，其它详细资料如下：

■外接式 PS2 硬盘(40GB)
型号：SCPH－10210
价格：19000 日元(不含税)
对应机型：SCPH－10000、SCPH－15000、SCPH－18000

■内置式 PS2 硬盘(40GB)
型号：SCPH－10260
价格：18000 日元(不含税)
对应机型：SCPH－30000、SCPH－35000GT

作为 PS2 网络计划的核心，硬盘的用途不仅局限于存储下载数据，还可以暂存 CD 和 DVD 中的数据，提高游戏的读取速度，令游戏更加流畅。在对应多张光盘的游戏时，玩家也可以将几张光盘的数据一次性存储在硬盘上，从而免去换盘过程。

另据结稿前得到的消息，首批在 7 月 19 日推出的 1 万枚硬盘已经被订购一空，目前索尼正在督促工厂连夜赶制，争取在 7 月 27 日第二次出货，以尽快满足的玩家愿望。

软件 SOFTWARE

勇者欲回归任天堂怀抱 DQ8跨平台计划牵动业界



本刊日本专讯　日本国宝级 RPG『勇者斗恶龙』的动向一直是业界和玩家追逐的焦点。据截稿前夕得到的消息，这部令万千玩家牵肠挂肚的游戏的最新作将有可能在 NGC 上发售！

日前，ENIX 美国分公司总裁 Paul Handelman 在接受媒体采访时表示：虽然 XBOX 与 GAMECUBE 均未发售，但是 ENIX 还是比较看好 NGC 的发展潜力，因此公司计划在 NGC 上推出 DQ 系列的最新作，当然，ENIX 也会在最流行的游戏机上推出『DQ8』。言下之意，DQ8 将跨平台在 PS2 和 NGC 上发售。有关 DQ8 的动向请读者留意本刊续报。

网络 NETWORK

网络进化蔚然成风 ENIX 宣布网络版 DQ

本刊讯　尽管网络游戏尚未形成气候，但是几乎所有厂商都将网络游戏当作了未来的金砖。继“最终幻想 XI”、“樱大战”和“生化危机”网络版计划出台后，ENIX 也于近日宣布推出“勇者斗恶龙”网络版。

据悉，“DQ Online”支持各主机版本彼此联机，范围包含目前所有主机，甚至 XBOX 与 NGC。目前这款游戏尚处于企划阶段，计划在明年发售。ENIX 希望通过网络将 DQ 系列带入新的纪元。

同时，史克威尔的“最终幻想 XI”跨平台计划也进一步得到了证实。FF 系列总监制坂口博信在接受日刊采访时透露，“FFXI”初期将在 PS2 和 PC 上发售，但为了尽可能扩大玩家范围，其它次世代新主机也将被包括在跨平台计划内。这意味着 GameCube 及 XBOX 的玩家也将有机会步入“FFXI”的神秘世界。

在被问及哪些玩家可以投入网络 RPG 时，坂口博信以 Ultima Online 为例，指出完美的游戏是没有界限的，任何玩家都可以享受到网络游戏所带来的无穷乐趣。

特报 SCOOP

NAMCO、SQUARE、ENIX 公布合作细则

本刊讯　在 6 月 18 日举行的记者招待会上，日本三大游戏厂商 SQUARE、ENIX 与及 NAMCO 向外界正式透露有关三家公司的合作计划细节。其实三家公司的合作并不仅限于游戏，他们的合作领域还是颇为广泛的。

■**网络业务**

SQUARE 表示，NAMCO 和 ENIX 将会为 SQUARE 的 playonline 提供并制作内容。这样不仅丰富了 playonline 的内容，同时也降低了他们制作网站内容的成本。另外 SCE 和 NTT 亦会积极支持 playonline 业务的发展。SQUARE 和 ENIX 已经明确表示，他们在游戏制作方面的合作，就是由 SQUARE 为 ENIX 的 DQ 系列最新作《DRAGON QUEST 8 ONLINE》提供网络方面的技术支持。

■**街机业务**

NAMCO 街机游戏方面一直都有相当不俗的成绩，最近同 CAPCOM 合作的“GUN SURVIVOR 2”以及同 SEGA 合作的“VAMPIRE NIGHT”都获得相当不错的评价。NAMCO 方面表示，她们正计划与 SQUARE 和 ENIX 共同开发新的街机游戏。

■**出版业**

三家厂商之中，ENIX 是唯一拥有出版业务的公司。今后 NAMCO 所推出游戏的攻略本制作和发行将会交由 ENIX 全权负责。而 ENIX 除了出版游戏攻略本外，还将发行一些有关游戏的漫画书籍。

■**游乐场**

NAMCO 拥有室内游乐场。三家公司将在 NAMCO 旗下的室内游乐场里面，推出一系列以 ENIX 和 SQUARE 游戏角色原型的玩具，积极支持 NAMCO 拓展其室内娱乐业务。

软件 SOFTWARE

浪漫樱花卷土重来 “樱大战 4”相约 DC

本刊日本专讯 尽管 DC 主机已经宣告停产，但是世嘉公司对于 DC 玩家的热忱却没有就此泯灭，“樱大战”系列的最新作即将登场 DC！这并不是传言，而是广井王子信誓旦旦的保证！

6 月 25 日，世嘉在日本都内召开新作发布会，宣布“樱大战”系列的最新作“樱大战 4 · 恋爱吧，少女”仍将在 DC 上推出，并预定于明年樱花盛开的季节发售。据制作人广井王子透露，本作的剧本已经完成，此次大神一郎将统领帝国华击团与巴黎华击团的 13 名少女与邪恶组织做最后一战，为“樱大战”系列画上一个完美的终止符。

伴随着这一令 DC 玩家振奋的消息，“樱大战网络版”、“樱大战 GB2 · 雷电作战”、剧场版“樱大战”，以及 PS2 版“樱大战”的消息也在本届展会上发布。“樱大战网络版”将在今年 12 月发售，对应主机 DC。GB“樱大战”的续作“樱大战 GB2 · 雷电作战”将加入新角色雷尼与织姬，目前发售日不详。而“樱大战 · 活动写真”和 PS2 版“樱大战”均计划在明年推出。

目前“樱大战”已经发售了 16 个版本，涉及 SS、DC、GB、PC 多个平台，是世嘉公司开发的最为畅销的系列游戏。

特报 SCOOP

GBA 纵横北美市场 全球销量突破 200 万

本刊美国专讯 任天堂新型手掌机 GBA 在北美的首发战役取得了意料之中的重大成功，首发的 50 万台主机被狂热的玩家一扫而光，与去年 PS2 登陆北美时创造的黄金业绩旗鼓相当。

根据美国任天堂公布的消息，GBA 在发售当日的硬件销售额为 5000 万美元，对应软件的销售额为 4000 万美金，成绩斐然。目前 GBA 在北美奇货可居，任天堂承诺将以每周出货 10 万台主机的速度尽快满足市场需求，预计在七月之后 GBA 在北美的供货就会趋于稳定。

由于日、美两地的热销，GBA 主机的全球销售已经超过 200 万台，而且自今年 7 月起主机的月间出货量就将达到 200 万台，任天堂对于在明年 3 月底全球出货 2400 万台主机的目标表示乐观。

新闻分析

业界大合作

文/特约撰稿人 王骏生

最近合作似乎又成为了一个时髦的话题。

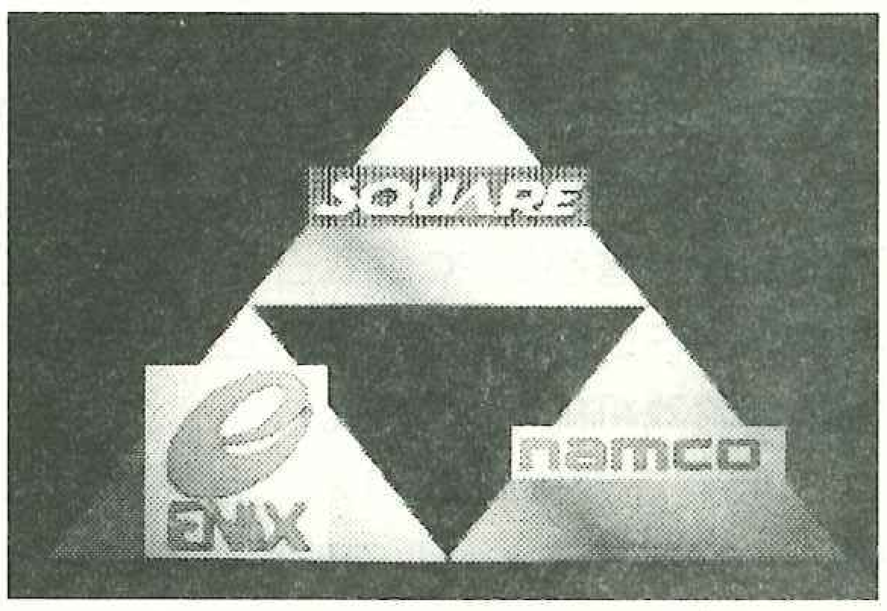
掐指算了算，在日本已经宣布的计划中，规模比较可观的联盟就有 4 个：ENIX + NAMCO + SQUARE、ENIX + GAME ARTS、KONAMI + 彩京以及任天堂 + 松下。这之间除了最后一个属于专注硬件方面的合作以外，其他三个都是软件方面的联手。除此之外，混合了硬件与软件交融的合作还有 SEGA + SCE + NAMCO、SEGA + NAMCO + WOW ENTERTAINMENT 等等。

这些合作并没有什么太多的玄妙，稍稍注意看看，尤其是那些软件方面的联盟，很容易就能发现其得以实现的唯一原因是经济上的合作：参与合作的公司大多是一些日渐衰老、雄风不再 D 老牌企业、或者是一新带一（几）旧的强 + 弱联合。比如说最近刚刚宣布的 ENIX 与 GAME ARTS 之间的合作计划就属于此例：为了开发 GRANDIA2，GAME ARTS 花费了差不多 16 亿日元（合 1.12 亿元人民币），而以 DC 版 GRANDIA2 的销售情况来看，这些钱基本上打了水漂。为了维持公司的运作，并保证所推出的大制作能够在 PS2 之类的新主机上获得更好的销售利润，GAME ARTS 只有把希望寄托在赚得荷包满满的 ENIX 身上了。而从 ENIX 的角度来讲，自己的产品品种相对单一，DQ 虽然能够保证相当的收益，但十年磨一剑的慢工也让公司感到压力巨大。如果 GAME ARTS 能够为自己提供更多质量保证的选择，ENIX 这个“RPG 之王”的位置还能坐得更长久些。

和与 GAME ARTS 的合作相比，ENIX 与 NAMCO 和 SQUARE 的联合似乎更具威力。他们之间的合作是建立在世嘉转型后的压力下的。

今年 3 月世嘉宣布转型之后，一些老牌的软件公司如 ENIX、NAMCO 等感到了极大的恐惧。因为在日本业界的眼中，世嘉的软件要比其硬件强大的多，这样一个巨鳄一旦成了气候，无论对谁来讲都是一个威胁——尤其是 NAMCO 这样面临与世嘉相同危险的企业。为了能够在市场中继续保持已有的份额和比例，这三家公司互相控股，并将制定一致的市场策略。

但是联合是否能拯救日渐衰落的日本游戏业？是否能挽狂澜于不倒？



联合也许是技术融合或资金互补的一个好办法，但是联合同样会带来许多意想不到的问题，过于推崇联合的优势只能是一相情愿的想法。

每个参加联合的公司都在打着一样的算盘：怎样用最少的投入得到最大的回报？如何保证自己的核心技术不被对方学习？如何保证自己的能够学习到对方的先进技术和销售方式？象世嘉这种独来独往、天马行空惯了的公司，更多的是考虑如何利用合作摆脱现在的困境，很难想象它会真心实意地把自己的技术成就拿出来于他人分享，这自然就会造成合作中的冲突。

前面说过，大多数进行合作的都是老牌企业，而老企业的官僚作风在合并后更容易发作成致命的毛病：原来只有一个老板，现在有三个了，而且各存私念，这合作还要如何开展下去？如果说，由于环境的逼迫，在一开始大家还能齐心协力的话，一旦有了转机并获得了一些利润，头破血流的纷争就很容易发生了。这样的例子，在商界并不鲜见。

世嘉曾经努力劝说其他公司（包括索尼、任天堂）使用他们已成熟的网络系统，但是大多数人都止步不前。这里面的一个主要原因是彼此间的不信任。索尼也好、任天堂也好，他们都不愿意把自己的赚钱命脉交到曾经是自己对手的合作伙伴手里，而宁愿再耗费巨资开发自己的网络系统（如索尼与 NTT 的合作就属于此例）。从这一个简单的例子里就可以看出，这些公司之间的关系并不如想象中那么纯朴。在这种基础上建立的合作联盟，究竟可以强大到哪里去，仍然是一个问号。

曾经闹得喧嚣一时的世嘉与万代的合并，在最后 24 小时成为了泡影。现在想想，这也许还算一个蛮不错的结局。如果那次合作真的成功了，也许这两家公司都已不再存在。

愿合作者好运。

Infogrames 的中国策略
——E3 访谈拾遗

文/本刊驻美记者 叶展

Infogrames 是一家规模非常大的法国公司，目前是欧洲最大的游戏发行商（Ubisoft 好像是第二）。近年来一直有传闻说它看到 Ubisoft 在中国发展得不错，也有意在中国建立开发中心。为了获得确切的消息，Infogrames 自然成了本次 E3 笔者重点光顾的对象。

由于事先没有约好，笔者就抱着碰运气的想法直接到了 Infogrames 的展台问讯处，得知这次确有负责亚洲，特别是中国事务的人员与会。在问明了此人名姓后，笔者就到了楼上的洽谈区域（有很多小间），在等候室里坐下来，准备守株待兔，将此人"堵"在门口。不一会，一个胖胖的中年男子从外面走了进来，一看他胸前的牌子上写着"皮埃尔·得昂"，就是他！于是赶快迎上去，堵住去路，说明来意，两人找了个地方谈了起来。

以下就是谈话内容中关于中国的部分，P 代表 Infogrames，叶代表记者。

P：我们认为：东北亚太平洋沿岸的中国大陆、台湾、香港、南韩这两国三地的市场，是非常有活力和潜力的！特别是南韩和台湾，目前市场发展得已经很完备。这四个市场对 Infogrames 的未来发展至关重要。我们在日本有很强的分公司，进军这四个市场，有地利之便。但这四个市场又有其特殊性，比如说日本是游戏机市场占主体，而南韩和台湾都是 PC 游戏占主体，游戏机游戏的市场微乎其微。这种情况也许以后会改善，但现在的情势就是这样：PC 游戏的市场份额远超游戏机的市场份额。

我们在澳大利亚有两个分公司，既有开发力量也有销售力量。（注：由于澳大利亚的地理位置独特，很多大公司都在那里设立其太平洋地区总部和开发中心，如 EA 在澳大利亚就有一支很强的开发队伍。）我们在印度也有分公司。在东北亚，我们目前在韩国有一个小小的负责销售的公司，在台北也有一个 5 个人的公司负责销售宣传。我目前在香港已经设立了一个据点，雇了代理。我们也希望将来在国内北京和上海寻找代理。

但是，由于中国大陆盗版问题严重。我们目前必须采取谨慎的策略。盗版实际上已经毁了中国大陆市场的短期效益和可能的投资，当然长期来看没人会忽略中国市场的巨大潜力。但盗版确实迫使我们必须采取小心谨慎的态度。

叶：说到盗版。盗版不仅对外国公司有害，国内的开发商受害更深。它们无法获得可持续发展的资金。

P：是啊！中国人民必须意识到这个问题的严重性。盗版将阻碍外国公司开拓中国市场的努力。目前我们觉得网络游戏是一个解决方法。

叶：国内业界也是这么认为的！

P：我们觉得今后网络游戏的机会在南韩、台湾、中国大陆要比日本多！（注：似乎只是指 PC 网络游戏）对外国公司来说，网络游戏提供了反盗版的捷径。而更重要的是，通过网络游戏，外国公司可以获取成百上千个当地玩家的资料（！！！），可以直接了解他们的好恶和心理，从而为进一步开发市场作指导。

这些都是我们所设想的。但是，Infogrames 现在的决定还是一个字：等！很对不起中国的玩家们和业界，但这是我们经过深思熟虑之后的决定。我们决定在中国采取循序渐进的策略，特别是在网络游戏方面，需要再看看中国政府的政策！我们知道虽然中国马上就要加入 WTO 了，但目前中国国内，尤其是政府对游戏业的态度和认识还有问题。我们作为一个外国公司，很难单独地去进行这种市场培育工作，特别是对中国政府进行说服工作，去向政府部门解释游戏是一项无害的有利的不牵扯政治的纯娱乐形式。（注：这点确实比较尴尬！一个"电子海洛因"就足够吓跑所有的投资者了。而改变扭曲的社会舆论和错误的政府干涉绝对不是一件容易的事。此项任务之艰巨，根本不是一个公司所能承担的！对外国公司来说，他们处于一种比较微妙的地位，不太能够出头说话。另外他们认为自己培育中国市场从费效比上看绝对不划算的！因此就有这种"等"的策略了。）我去年在中国呆了一个月，我发现很难和国内官员沟通，我曾经费力地向他们解释：游戏影响着孩子们的未来。我发现中国主管官员们也在思考这个问题，但他们思考的角度是如何控制这个市场和操纵孩子们的取向（注：！！！！！！）。这和我们希望的不一样。

总之，目前大规模投资中国市场是不可行的。盗版和政策是两项令我们困惑的问题。

叶：您大概知道 Ubisoft 在中国有很大的制作力量，为海外市场开发软件。Infogrames 对这方面有兴趣吗？

P：在中国开发可以减少开发费用。为了同样的目的，减少开发费用，我们在其他地方也建立了一些制作力量，比如俄国。在越南，泰国，新加坡都有这样的可能。在中国，目前我们不准备建立自己的开发力量。我们想做的，是和国内的开发公司合作，直接看看国内有什么游戏可以卖到国外市场上。我们的策略和 Ubisoft 完全不一样。当然现在 Ubisoft 在中国已经站稳脚跟，很有名。而 Infogrames 在中国还不为人所知。但我们不着急，我们还是要循序渐进。我们需要搞清楚的是：中国未来游戏发展是向何方向，何种形态！



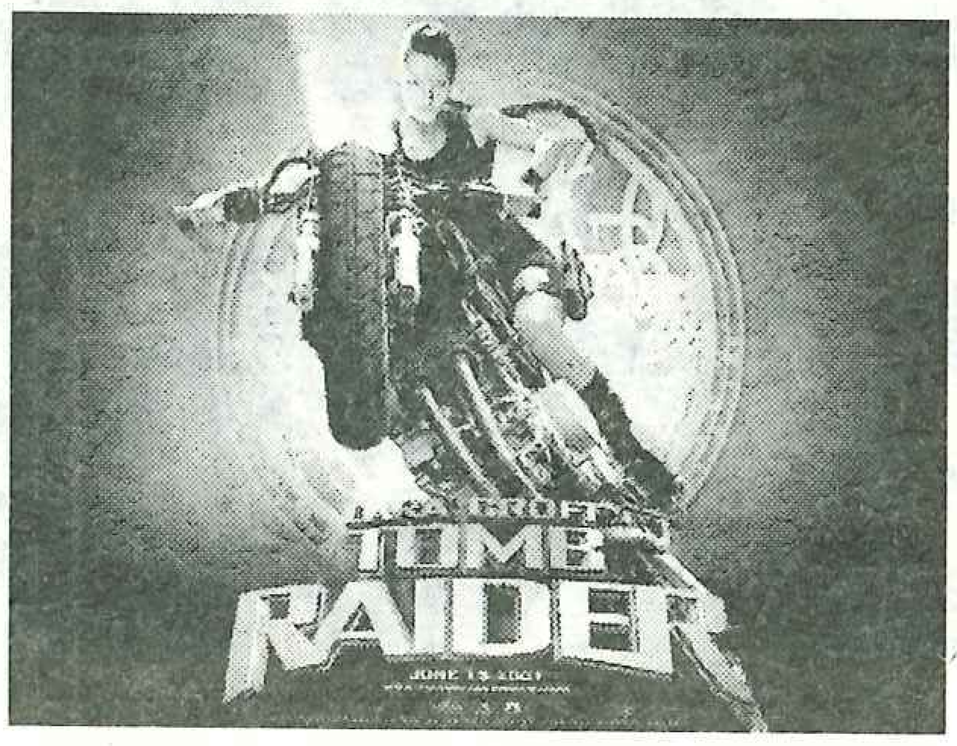
↑『V－RALLY』是 Infogrames 的代表作。

两人还谈了其他一些问题。看来前面的关于 Infogrames 的传闻不确！Infogrames 在近期不会大举进攻中国市场，也不会在中国搞开发中心。虽然有些失望，但个人认为他们对中国市场的认识还是比较正确的。另外值得注意的是中国以廉价劳力吸引了外国公司把开发拿到中国来做，但世界上其他地方也有相同的潜力。比如说俄罗斯和东欧各国，也在飞速起步。在今年的 GDC 上专门有俄国公司的演讲，题目就是到利用廉价劳力的俄国开发游戏。所以作为中国来说，这方面竞争将会加剧，迫切需要提高国内自己的开发水平。

新　闻　短　波

★爱华(AIWA)新加坡分公司日前表示，他们将推出一款对应史克威尔“PlayOnline”的PS2专用MODEM“PV－PS200”，这款MODEM不仅可以对史克威尔的游戏进行优化，同时也支持“帝国时代Ⅱ”、“装甲核心2”、“EGBROWSER”等其它公司推出的网络游戏。预计“PV－PS200”将在今年9月PlayOnline投入试运行的时候推出。

★在游戏业走投无路、一筹莫展的劳拉，被搬上电影银幕后却取得了意料之外的成功。6月15日，改编自同名游戏的惊险片“盗墓者”在美国正式上映，在短短的一周时间里，“盗墓者”就创造了4820万美元的票房收入，一举击败了迪斯尼大作的“迷失帝国·亚特兰蒂斯”，成为了全美票房冠军。



★面对逐步扩大的二手软件市场（日本称为“中古市场”），一贯喜欢别出心裁的任天堂准备开发多种具有扩展性的新形态软件，延长游戏的生命周期，从而彻底打消玩家购买二手软件的念头。目前正在开发中的GBA版“口袋妖怪”就将对应一套全新卡片系统“口袋妖怪卡片e”，玩家可以利用纸牌卡片随时更新游戏资料，增加怪兽的特技，令游戏更加有趣。

★有互联网的消息称，史克威尔的第一款网络游戏“FF11”将跨平台在XBOX上推出，目前史氏已经收到了XBOX的研发工具，开发工作正在顺调进行中，不过这则消息尚未得到两家厂商的证实。

★曾掀起音乐游戏热潮的另类作品“啪啦啪啦啪”的续作即将登场PS2，那只头戴橙色毡帽的顽皮小狗将在8月30日与PS2玩家重逢。游戏售价5800日元。

★6月22日，NAMCO与法国电视电影发行商STUDIO CANAL，拥有电影版“最终幻想”日本发行权的GAGA COMMUNICATIONS，以及负责CG电影制作的法国公司CHAMAN PRODUCTIONS联合发表声明，四家公司将携手开发CG电影“Axis”，并将在PS2上推出同名游戏。“Axis”预计在明年春天就可全部完成，秋季于日本首映。影片大意是：虚构惑星因生命之树“AXIS”枯萎而濒临毁灭，女主角佳娜为拯救家园而展开冒险。同名游戏将由NAMCO第一开发部部长冈本达郎担任总监制，秉承电影故事背景，计划在明年秋天与电影同步推出。



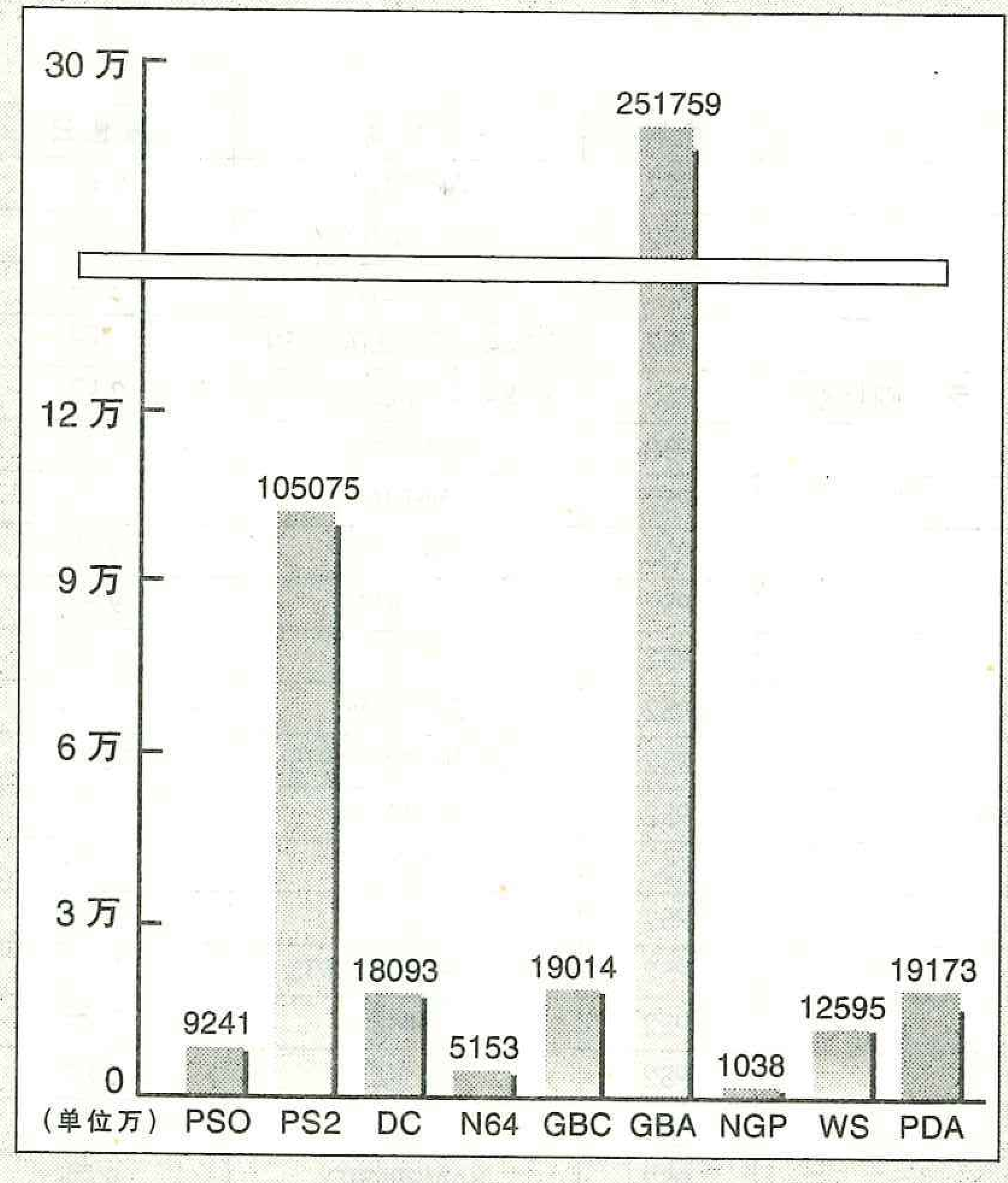
★在由自动化电子设计协会（EDA，Electric Design Automation）举办的“2001 EDA”评奖活动中，SCEI针对PS2图形工作站“GS Cube”所采用的特制图形处理器“GS－32”获得了“EDA金奖”。EDA协会成立于1998年，由半导体领域的知名公司所组成，在业界享有极高的知名度与影响力。

★日本著名软件开发商ENIX日前发布了第一款PC网络游戏“十字之门”（CROSS GATE）。“十字之门”是一款正统RPG，系统亲

日本游戏市场软硬件销售情况

日本市场游戏主机月间销量表

（统计时间5月14日～6月10日）



日本市场各机种软件周间发卖比例

（统计时间5月14日～6月10日）

2001.5.14～5.20	2001.5.28～6.3
1.GB软件：占市场份额28%	1.PS软件：占市场份额37.5%
2.PS2软件：占市场份额24.8%	2.GB软件：占市场份额15.7%
3.PS软件：占市场份额20.5%	3.DC软件：占市场份额15.2%
4.GBA软件：占市场份额16.6%	4.GBA软件：占市场份额13.7%
5.WS软件：占市场份额5.5%	5.PS2软件：占市场份额13.2%
6.N64软件：占市场份额4.6%	6.N64软件：占市场份额2.9%
2001.5.21～5.27	**2001.6.4～6.10**
1.PS软件：占市场份额57.3%	1.PS软件：占市场份额32.2%
2.GB软件：占市场份额13.8%	2.DC软件：占市场份额28.8%
3.GBA软件：占市场份额13.3%	3.PS2软件：占市场份额16.7%
4.PS2软件：占市场份额11.3%	4.GBA软件：占市场份额12.5%
5.N64软件：占市场份额2.7%	5.GB软件：占市场份额7.2%
6.WS软件：占市场份额1.6%	6.N64软件：占市场份额1.4%

- PSO：PS ONE，PS的便携式主机；
- PS2：PLAY STATION 2，SONY推出的128位电视游戏机；
- DC：DREAMCAST，SEGA推出的32位电视游戏机；
- N64：NINTENDO 64，任天堂推出的64位电视游戏机；
- GBC：GAMEBOY COLOR，任天堂推出的8位彩色手掌机；
- NGP：NEOGEO POCKET COLOR，SNK推出的16位彩色手掌机；
- WS：WONDER SWAN，BANDAI推出的16位手掌机，包换WSC；
- PS PDA：POCKET STATION，SONY为PS推出的PDA。

注：以上月间销量统计参考自日本“周刊ファミ通”6月15日号、6月22日号、6月29日号、7月6日号四期杂志。

切直接，各年龄层的玩家都可以轻松上手。游戏预计在今年9月推出，并将发售汉化版本，中文版由大宇公司代理发行。

★ 随着XBOX和GAMECUBE发售日的迫近，索尼欲再次祭起降价大旗，下调后PS2主机的售价为35000日元左右，比发售初期的价格便宜了4800日元。另外由于“PS2+GT3同捆版”取得了不错的销售业绩，SCE决定配合暑期大作继续推出限量同捆版主机，进一步带动PS2的销量。

★ 由世嘉开发的，第一款确定随NGC首发的软件日前被公布于众。该游戏名为“Super Monkey Ball”，是在NAOMI基版上开发的益智类游戏，NGC版除了画面效果有所提升，还支持四人分屏对战。

★ 著名的半导体生产商、欧洲最大的家电厂商飞利浦在6月18日宣布，他们已经与微软签署合作协议，成为了新主机XBOX的DVD生产商。“飞利浦公司有着令人羡慕的技术实力，他们能在短期内完成大量的生产任务，而这恰恰是微软所需要的，”XBOX硬件总监TODD HOLMDAHL兴奋的表示：“作为光介质储存技术的领导者，微软期待飞利浦能够为即将推出的XBOX作出重大贡献。”

★ 史克威尔与哥伦比亚电影公司合作的全CG电影“Final Fantasy:Spirits Within”将于7月14日率先在北美首映，今年秋天登陆日本。为了配合日文版的上映，史克威尔将聘请日本当红的“彩虹”为该片演唱片尾曲“Spirit dreams inside”。

★ 以另类怪异着称的PS2恐怖冒险游戏“寂静岭2”将在今年9月27日发售，一张DVD，售价6980日币。“寂静岭2”是第一款支持“虚拟3D声音定位”的游戏，游戏中玩家利用声音就可以判断敌人的位置，临场感极强。

★ 令世嘉迷翘首期盼，被喻为DC最强作品的“莎木2”已经确定在今年9月6日发售，售价7800日圆，GD三枚组，并附有一张“VF4”的资料碟。

★ 著名制作人坂口博信证实：目前史克威尔确实正在开发“超时空之钥”的最新作。坂口表示，由于玩家对于“超时空之钥”系列的期望非常高，而且公司内部开发人员也希望将该系列延续下去，因此史克威尔一定会推出这个系列的最新作。但对应主机尚未确定。

★ 著名2D格斗作品“格斗之王”的最新作已经确定将在GBA上推出。SNK表示：由于是在GBA上开发，画面将直逼N·G版，而故事方面将延续“97”的剧情，登场角色共有20人。目前本作完成度已达30%，预定今年12月发售。

★ 法国著名游戏开发厂商育碧日前宣布将正式进军PDA游戏市场。育碧将于圣诞节前向市场推出包括射击、棋牌等不同类型的15款PDA游戏。随着使用PDA的人口明显的增加，PDA游戏市场将越来越庞大。

★ 随着GAMECUBE日本首发日期的逼近，任天堂首批对应NGC的游戏也于近日公布。根据任天堂广报部的消息，他们计划在9月14日推出两款NGC游戏，分别是“路易鬼屋冒险”与“水上摩托车·蓝色风暴”，这也是水管工马里奥首次缺席任氏主机的首发软件。

★ 结稿前得到可靠消息，PS2大作“FF Ⅹ”在“FAMI通”以39分(满分40)的高分步入白金殿堂，成为了FF系列评分最高的作品！



■2001年8月GB新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
蝙蝠丸机器人战斗	バッドばつ丸ロボバトル	GB	不详	10日
多满斯	きかんしゃトーマス	GB	TAM	10日
战斗泡泡	ニセモンパズル da モン	GB	PLAMSYSTEM	10日
GB战争3	ゲームボーイウォーズ3	GB	HUNSON	30日

■2001年8月PS2新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
荣冠是你的 甲子园的霸者	荣冠は君に甲子园の霸者	PS2	ARTDINK	2日
混沌世代	ジェネレーションスオブカオス	PS2	IDEA FACTORY	2日
混沌世代(限定版)	ジェネレーションオブカオス(限定版)	PS2	IDEA FACTORY	2日
THE MAIDOROS	ザマエストロムジークツヴァイ	PS2	GLOBAL A ENTERTAINMENT	2日
THE MAIDOROS(同捆版)	ザマエストロムジークツヴァイ(コントローラー同捆版)	PS2	GLOBAL A ENTERTAINMENT	2日
实况职业棒球8	实况パワフルプロ野球8	PS2	KONAMI	2日
五分钟后的世界	五分后の世界	PS2	MEDIA	2日
永远蔚蓝	EVERBLUE	PS2	CAPCOM	9日
筋肉番付肌肉战争21	筋肉番付マッスルウォーズ21	PS2	KONAMI	9日
魔法运动2001职业棒球	マジカルスポーツ2001プロ野球	PS2	魔法	16日
魔颤	Devil May Cry	PS2	CAPCOM	23日
NBA街头斗牛赛	NBA STREET	PS2	ELECTRONIC ARTS	23日
狂热节拍Ⅱ	beatmania Ⅱ DX 5th style – new songs collection	PS2	KONAMI	30日
街ING机器	街ingメーカー	PS2	MEDIA	30日
房屋盗贼	ホースブレーカー	PS2	KOEI	上旬
雷神之锤Ⅲ革命	QUAKE Ⅲ REVOLUTION	PS2	ELECTRONIC ARTS	8月
高尔夫之王VOL3	ゴルフ·ナビゲーター—VOL.3	PS2	SPIKE	8月
高尔夫之王VOL4	ゴルフ·ナビゲーター—VOL.4	PS2	SPIKE	8月
看呀！名门野球2	めざせ!名门野球部2	PS2	TAS	8月
真·机器人战队	リアルロボットレジメント	PS2	BAMPRESTO	8月

注：以上发售表的统计时间为7月10日，表中游戏的发售日有变动的可能性。

■2001年8月DC新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
CR必杀工作人	CR必杀仕事人パチってちょんまげ@VPACHI	DC	BAKBL	2日
特选 电幻天使对战麻雀香格里拉	特コレ电幻天使对战麻雀シャングリラ(廉价版)	DC	不详	2日
黄金之国第6卷	エルドラドゲート第6巻	DC	CAPCOM	8日
咕噜咕噜温泉2	ぐるぐる温泉2	DC	SEGA	9日
达比制成2	ダビつく2	DC	SEGA	9日
飞空之舞i 不要等待续作了	エアロダンシングi次回作まで待てませ~ん	DC	CRI	23日
新世纪福音战士	新世纪エヴァンゲリオンタイピング补完计画	DC	GAINAX	30日
巴斯垂钓2	GetBass2	DC	SEGA	30日
卡那利亚~乘歌而想~	カナリア~この想いを歌に乘せて~	DC	NEC	8月

■2001年8月GBA新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
黄金的太阳	黄金の太阳	GBA	NINTENDO	1日
怪物猎人	ドカポンQモンスターハンター!	GBA	ASMIK	3日
希拉克帕III	ジュラシックパークⅢ~恐龙にあいにいこう!~	GBA	KONAMI	9日
大家养育系列2	みんなの饲育シリーズ②ぼくのクワガタ	GBA	MDO	10日
超级黑鲈进化版	スーパーブラックバスアドバンス	GBA	STARFLASH	10日
瓦里奥岛进化版~耀奇的宝物	ワリオランドアドバンス~ヨーキのお宝	GBA	NINTENDO	21日
希拉克帕III进化	ジュラシックパークⅢアドバンスドアクション	GBA	KONAMI	30日
极 麻雀未来战士21	极 麻雀デラックス未来战士21	GBA	MEDIA	上旬

■2001年8月WS新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
机动战士高达 Vol.2~JABURO~	机动战士ガンダム Vol.2~JABURO~	WS	BANDAI	8月
星之心~星与大地的使者~	スターハーツ~星と大地の使者~	WS	BANDAI	8月
HUNTERXHUNTER~被引导者~	HUNTERXHUNTER~导かれし者~	WS	BANDAI	8月

■2001年8月PS新作发售情况表

中文译名	外文原名	机种	开发商	发售日
SPIKE 006里技麻雀——这是天和	スパイクライブラリー	PS	SPIKE	2日
FROM TV ANIMATION ONE PIECE 海贼团5	From TV animation ONE PIECE とびだせ海贼团!	PS	BANDAI	2日
明亮之间(廉价版)	あかずの间(廉价版)	PS	WEJED	2日
沙门骑士2	サモンナイト2	PS	BANPRESTO	2日
玩耍妖怪花	妖怪花あそび	PS	ASMIK	9日
老爸的时间~走,钓鱼去~	おやじの时间~ねーちゃん、钓り行くで~(廉价版)	PS	ESCOT	9日
老爸的时间~走,打牌去~	おやじの时间~ねーちゃん、花札で胜负や~(廉价版)	PS	ESCOT	9日
老爸的时间~走,搓麻去~	おやじの时间~ねーちゃん、麻雀で胜负や~(廉价版)	PS	ESCOT	9日
逢魔刻	逢魔が时	PS	BIS	9日
重装机兵瓦尔肯2	重装机兵ヴァルケン2(サイクロンズベスト)	PS	FOR WINDS	9日
超兄贵－究极无敌银河最强男	超兄贵－究极无敌银河最强男(サイクロンズベスト)	PS	FOR WINDS	9日
首领蜂	首领蜂(サイクロンズベスト)	PS	FOR WINDS	9日
法塔2	フェーダ2(サイクロンズベスト)	PS	FOR WINDS	9日
雷那哈德	ランナバウト(サイクロンズベスト)ヴ	PS	FOR WINDS	9日
柏青哥帝王~巴尼SP~	パチスロ帝王~バニーSP~	PS	MEDIA FACTORY	9日
1500系列VOL.67爆裂足球	SIMPLE1500シリーズ Vol.67 THE サッカーダイナマイトサッカー1500	PS	D3	9日
1500系列VOL.68赛车,GO!	SIMPLE 1500シリーズ Vol.68 THE RC カーRCでGO!	PS	D3	9日
实战柏青哥必胜法	实战パチンコ必胜法!CR钓りバカ日志S&CRラーメン倶乐部	PS	SMY	30日
心跳回忆2另章~唤起回忆~	ときぬきめモリアル2 Substories~Memories Ringing On~	PS	KONAMI	30日
温暖之中	ぬくもりの中で	PS	PRINCESS SOFT	30日
柏青哥帝王~推奖名单5~	パチスロ帝王メーカー推奨マニュアル5~オリンピア夏の新台・トムキャット~	PS	MEDIA FACTORY	30日
1500系列VOL.69足球1500	SIMPLE 1500シリーズ Vol.69 THE バターゴルフ	PS	D3	30日
1500系列VOL.70战争模拟	SIMPLE 1500シリーズ Vol.70 THE ウォーシミュレーシミョン	PS	D3	30日
1500系列VOL.71恋爱模拟游戏2	SIMPLE 1500シリーズ Vol.71 THE 恋爱シミュレーション2~おあい~	PS	D3	30日
1500系列VOL.72沙滩排球	SIMPLE 1500シリーズ Vol.72 THE ビーチバレーヴ	PS	D3	30日
1500系列HELLO KITTY VOL1保龄球	SIMPLE 1500シリーズハローキティ Vol.1 Hello Kitty ボウリング	PS	D3	30日
1500系列HELLO KITTY VOL2 Hello Kitty 拼图	SIMPLE 1500シリーズハローキティ Vol.2 Hello Kitty イラストパズル	PS	D3	30日
柏青哥帝王	パチンコ帝王	PS	MEDIA FACTORY	8月

注:以上发售表的统计时间为7月10日,表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达 中国电玩榜

本月"美年达中国电玩榜"统计时间为 2001 年 6 月 1 日～6 月 31 日，这期间共收到有效选票 3700 票。以下排行榜中，"昔"一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中"新"表示该游戏第一次上榜，"再"表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:99.2.11	1432
2	2	生化危机 3・最终逃脱 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:99.9.22	869
3	4	实况胜利十一人 2000 厂商:KONAMI 类型:SPG 发售日:2K.8.24	849
4	5	最终幻想 9 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2K.7.7	704
5	4	超级机器人大战 α 厂商:BANPRESTO 类型:SLG 发售日:2K.5.25	637
6	8	恐龙危机 2 (CAPCOM、AVG)	504
7	6	永恒传说 (NAMCO、RPG)	490
8	7	寄生前夜 2 (SQUARE、AVG＋RPG)	458
9	10	合金装备・索利德 (KONAMI、ACT)	419
10	6	射雕英雄传 (SCEI、RPG)	378
11	11	勇者斗恶龙 7 (ENIX、RPG)	306
12	13	生化危机 2 (CAPCOM、AVG)	295
13	14	最终幻想 7 (SQUARE、RPG)	269
14	15	实况胜利十一人 4 (KONAMI、SPG)	227
15	再	北欧战神传 (ENIX、RPG)	222

日本家用机新作期待排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 X 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:预定 2001 年 7 月 19 日	6577
2	3	合金装备 2～自由之子 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日:2001 年冬季预定	1618
3	2	星海传说 3 机种:PS2 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:未定	1585
4	5	最终幻想 3 机种:WSC 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:未定	1253
5	4	莎木 2 机种:DC 厂商:SEGA 类型:SLG＋AVG 发售日:2001 年 9 月 6 日	1150
6	9	马里奥赛车进化版 机种:GBA 厂商:任天堂 类型:RAC 发售日:2001 年 7 月 21 日	1002
7	新	大众高尔夫 2 机种:PS2 厂商:SCE 类型:SPG 发售日:2001 年 7 月 26 日	825
8	8	漫画聚会 机种:DC 厂商:アクアプラス 类型:SLG 发售日:2001 年 7 月 26 日	790
9	新	黄金的太阳 机种:GBA 厂商:任天堂 类型:RPG 发售日:2001 年 8 月 1 日	720
10	新	异度传说 前传Ⅰ～力量的意志 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:RPG 发售日:2001 年 12 月预定	705

“美年达中国电玩榜”累计排行榜（本榜包括全部次世代主机、掌机和街机）							
序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8（PS、SQUARE、RPG）	53396	21	20	铁拳 3（PS、NAMCO、3D－FTG）	6396
2	2	生化危机 3·最终逃脱（PS、CAPCOM、AVG）	40686	22	24	恐龙危机 2（PS、CAPCOM、AVG）	6232
3	3	寄生前夜 2（PS、SQUARE、AVG＋RPG）	28074	23	22	GT 赛车 2（PS、SCEI、RAC）	6089
4	4	世界足球·实况胜利十一人 4（PS、KONAMI、SPG）	24958	24	23	樱大战 2·望君珍重（SS、SEGA、AVG＋SLG）	6015
5	5	99 格斗之王·千年之战（ARC、SNK、FTG）	19942	25	25	合金弹头 X（ARC、SNK、STG）	5787
6	6	生化危机 2（PS、CAPCOM、AVG）	17528	26	26	大航海时代 4（PS、KOEI、SLG）	5354
7	7	口袋妖怪·金银（GB、NINTENDO、RPG）	16808	27	27	97 格斗之王（PS、SNK、FTG）	4956
8	9	合金装备·索利德（PS、KONAMI、ACT）	14515	28	28	圣剑传说·玛娜传奇（PS、SQUARE、A·RPG）	4897
9	8	97 格斗之王（ARC、SNK、FTG）	14481	29	29	R4·山脊赛车类型 4（PS、NAMCO、RAC）	4864
10	10	龙骑士传说（PS、SCEI、RPG）	13101	30	30	实况胜利十一人 2000（PS、KONAMI、SPG）	4333
11	11	最终幻想 9（PS、SQUARE、RPG）	12472	31	31	仙剑奇侠传（SS、SOFTSTAR、RPG）	4263
12	12	最终幻想 7（PS、SQUARE、RPG）	11536	32	33	生化危机 代号:维罗尼卡（DC、CAPCOM、AVG）	4254
13	13	穿越时空（PS、SQUARE、RPG）	9939	33	32	放浪冒险谭（PS、SQUARE、AVG＋RPG）	3908
14	14	合金弹头 2（ARC、SNK、STG）	9038	34	34	勇者斗恶龙 7（PS、ENIX、RPG）	3841
15	16	超级机器人大战 α（PS、BANPRESTO、SLG）	8121	35	39	永恒传说（PS、NAMCO、RPG）	3753
16	15	'99 格斗之王·千年之战（PS、SNK、FTG）	7811	36	36	射雕英雄传（PS、SCEI、RPG）	3698
17	17	'98 格斗之王·梦战斗未结束（MVS、SNK、FTG）	7440	37	35	恐龙危机（PS、CAPCOM、AVG）	3472
18	18	北欧战神传（PS、ENIX、RPG）	7282	38	37	格兰蒂亚（SS、GAME ARTS、RPG）	3404
19	21	莎木一章·横须贺（DC、SEGA、FREE）	6930	39	38	98 格斗之王（PS、SNK、FTG）	3314
20	19	寄生前夜（PS、SQUARE、RPG）	6523	40	40	彩之爱歌（PS、KONAMI、SLG）	3028

填写选票的注意事项：A．不要在选票中填写未发售的游戏，否则选票无效；B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”；C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

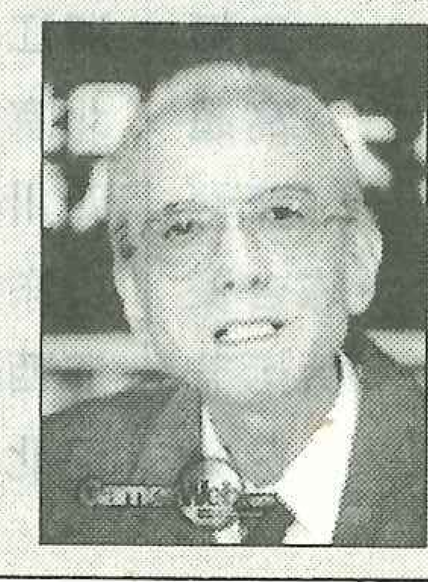
●又到了抽半年大奖的时候了，这回的幸运儿会是谁呢？当然，无论您是否中奖，我们都要衷心感谢您热情的参与，并为“美年达中国电玩榜”投上您宝贵的一票，风林在这里对一直支持电玩榜的朋友们先鞠一躬啦！

●本期国内榜上没有什么令人兴奋的变化，真正引人关注的是现在已经发售的本年度 RPG 大作“FF10”，从日本期待榜上可以看出其人气之高，并在发售前夕票数猛增，看来 PS2 上第一款销量 200 万的游戏就要诞生了，祝史克威尔好运，祝“FF10”能够给我们带来“心”的冲击。

当然，值得关注的并不只有这些。

日本销量榜方面，本月都有喜人的成绩出现，也可以从中看出软件销量的高峰期就要到来了。发售前就被业界看好的 PS 战略大作“尤多娜英雄战记”首月即达 30 万份。没有出色的画面，没有动听的音乐，“尤多娜”完全是靠纯游戏性而成功，的确令人刮目相看。本期别册附送了最权威的完整攻略，是您无论如何都不能错过的。“GT3”的成绩根本就没有什么可怀疑的，唯一令人担心的是，今后的赛车还能怎么做？本期 DC 也有两款游戏上榜呢！“梦幻之星网络版 2”的推出与热销无疑是证明世嘉在网络游戏方面的成功，而“疯狂出租车 2”也凭借着另类的风格而再度取得佳绩。啊，还有 GBA 的“马里奥 A”真是强，看来目前这部游戏还是选购 GBA 的玩家的首选。

好了，下面还是来谈谈当前业界最令人关注的事情吧？相信不用问，当然是 GC 的发卖了。到那天（9 月 14 日）就是验证“山内”理论的时候了，只希望，我们真的能够通过宫本茂的最新作领略到全新的游戏理念……



——风林



9 月 14 日逼近！成败与否，请参看本期特稿！

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
樱大战 3~巴黎的燃情岁月　(DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	1076
最终幻想 9　(PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	896
勇者斗恶龙 7　(PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	733
GT 赛车 3~A 规格　(PS2、SCE、RAC、2K1.4.28)	694
最终幻想 7　(PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	449
泪指环传说~尤多娜英雄战记　(PS、ENTER BRAIN、2K1.5.24)	403
异度装甲　(PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	370
超级机器人大战 α 外传　(PS、BANPRESTO、S·RPG、2K1.3.29)	360
奥伽战争 2　(SFC、QUEST、S·RPG、不明)	355
永恒传说　(PS、NAMCO、RPG、2K.11.30)	320

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
勇者斗恶龙 7~伊甸的战士们　(PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	30035
最终幻想 9　(PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	23006
永恒传说　(PS、NAMCO、RPG)	13081
鬼武者　(PS2、CAPCOM、AVG、2K1.1.25)	11034
樱大战 3~巴黎的燃情岁月　(DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	10888
最终幻想 7　(PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	10127
不可思议的迷宫 风来西林 2~鬼袭来! 西林城~　(N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31)	7589
异度装甲　(PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	6618
梦幻之星网络版　(DC、SEGA/SONIC、RPG、2K.12.21)	6617
奥伽战争 2　(SFC、QUEST、S·RPG、不详)	6602

街机游戏当月排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	计票
97 格斗之王　(MVS、SNK、FTG)	265
99 格斗之王　(MVS、SNK、FTG)	228
合金弹头 2　(MVS、SNK、STG)	130
格斗之王 2000　(MVS、SNK、FTG)	116
合金弹头 X　(MVS、SNK、STG)	98
98 格斗之王　(MVS、SNK、FTG)	98
吞食天地 2·赤壁之战　(CPS1、CAPCOM、ACT)	70
合金弹头 3　(MVS、SNK、STG)	52
侍魂·天草降临　(MVS、SNK、FTG)	19
打击者 1945·2　(不明、彩京、STG)	15

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
泪指环传说~尤多娜英雄战记　(PS、ENTER BRAIN、S·RPG)	307077(307077)
GT 赛车 3~A 规格　(PS2、SCE、RAC、2001.4.28)	156323(979094)
梦幻之星网络版 Ver.2　(DC、SEGA、RPG、2001.6.7)	108411(108411)
动画海贼王 GB　(GB、BANDAI、ACT、2001.4.27)	85367(195991)
实况野球 2001　(PS、KONAMI、SPG、2001.6.7)	62277(62277)
超级马里奥 ADVANCE　(GBA、NINTENDO、ACT、2001.3.21)	58419(570370)
真 女神转生　(PS、ATULS、RPG、2001.5.31)	54655(54655)
海盗王动画版　(PS、BANDAI、FTG、2001.3.15)	53151(351419)
动物太郎 2　(GB、NINTENDO、RPG、2001.4.21)	52537(259997)
疯狂出租车 2　(DC、SEGA、RAC、2001.5.31)	50987(50987)

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比共有俱乐部 2000　(NAOMI、SEGA、SLG)	22004
太鼓的达人　(SYSTEM12、NAMCO、音乐)	8628
VR 战士 3·组队战　(MODEL 3、SEGA AM2、3D-FTG)	7835
机动战士高达~联邦对吉翁　(NAOMI、CAPCOM、ACT)	7585
CAPCOM 对 SNK 千年之战 2000　(NAOMI、CAPCOM、FTG)	7200
嘉卡与坦巴琳 2　(NAOMI、SEGA、音乐)	6208
RACE ON　(SYSTEM23、NAMCO、RAC)	5057
街头霸王 ZERO3 进化版　(NAOMI、CAPCOM、FTG)	5020
吸血鬼之夜　(SYSTEM246、NAMCO、STG)	4942
化解危机 2　(SYSTEM23、NAMCO、STG)	4642

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
马里傲聚会 3　(N64、NINTENDO、ETC)
塞尔达传说~不思议的木之实 大地之章　(GB、NINTENDO、RPG)
塞尔达传说~不思议的木之实 时空之章　(GB、NINTENDO、RPG)
口袋妖怪竞技场 2　(N64、NINTENDO、ETC)
口袋妖怪 银　(GB、NINTENDO、RPG)
口袋妖怪 金　(GB、NINTENDO、RPG)
手杖:黑暗遗产　(PS2、MIDWAY、ACT)
ATV OFFROAD FURY　(PS2、SCEA、RAC)
鬼武者　(PS2、CAPCOM、AVG)
疯狂出租车　(DC、SEGA、RAC)

以上排行榜中和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 2001 年 5 月 25 日~2001 年 6 月 8 日 3 期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"及"日本家用机游戏当月排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的 2001 年 6 月 8 日。

本期参与"美年达中国电玩榜"的 50 名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约 50 元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜"，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

广东广州	谭文超	贵州贵州	李进军	甘肃兰州	胡东明	内蒙古	高鑫	河南平顶山	刘冰
四川成都	刘伟	广东台山	陈池聪	河北石家庄	刘志峰	山东淄博	伊涛	广东南海	莫宁健
广东广州	余君达	广西桂林	尚小强	河北石家庄	王峰	河北石家庄	田禾	上海浦东	谢胜余
广西容县	李永华	新疆乌鲁木齐	宋军	北京	吴江流	浙江温岭	叶文华	江苏无锡	戴晓文
江苏南京	何健	陕西西安	石亚乐	辽宁东港	王辉	浙江宁波	王君梁	吉林吉林	郭岩
浙江杭州	周聪	上海虹口	李思远	河北唐山	高超	北京石景山	耿欣	湖南长沙	张海
上海华东师范	唐卫冬	浙江温州	陈文都	浙江杭州	曹恺	四川邻水	陈皓	天津河东	翟楠
广东揭西	杨毅浩	湖南攸县	杨志锴	上海普陀区	陈吉豪	山东胶南	赵小明	广西广西	苏宇
江苏南京	王德蓉	内蒙古呼和浩特	王蒙	河南郑州	徐远芳	江西峡江	林洪波	江苏吴江	史晓东
北京宣武	王梁	浙江乐清	高业	北京通州	彭彪	河北唐山	李欣	天津塘沽	李楠

美年达中国电玩榜

2001年上半年大奖中奖名单

一等奖 2 名

河南省焦作市第三中学高一 3 班　史慧杰

北京市西城区刚家大院 20 号　方(域)

二等奖 2 名

安徽宿州	周泉	江苏南京	魏震	浙江湖州	许冬康	湖南南县	陈熹	云南景谷县	杨阳	北京西城	邵威
黑龙江	蔡晨	云南	施超	上海长宁	徐晟辉	江苏淮安	朱江	新疆石河子	刘波	广东中山	胡浩添

三等奖 60 名

安徽淮南	董小康	天津塘沽	琪琪	河北科技大学	郭伟	广西岑溪	俞森文	福建厦门	王玮	广西南宁	梁剑
浙江杭州	沈涛	陕西咸阳	季岳	上海宝山	沈利龙	上海金山	张海忠	江苏常熟	许健	广东肇庆	刘坚文
云南昆明	张华	广东深圳	王炜填	江苏南京	俞振康	甘肃兰州	付良	辽宁沈阳	刘城	浙江绍兴	张峰
江苏南京	宋恒	河北张家口	郑小平	广东广州	叶文军	广东潮阳	郭浩铭	山东济南	岳强	安徽芜湖	易晟
黑龙江	王狄	贵州毕节	陈驰	北京东城	王晗	吉林长春	乔伟	天津河西	李路	北京丰台	陈鹏
陕西西安	周琨	浙江绍兴	陈斌	福建莆田	郑清豪	河南郑州	陈峰	河北邢台	赵灿	北京石化	邹中林
湖北咸宁	曾奥	江苏常州	朱虹	湖北武汉	汪飞	河北张家口	杜小刚	广西南宁	李达宁	天津河东	王栋
江苏苏州	朱贤达	浙江磐安	陈凤鸣	江苏南京	赵睿	河北邢台	杨勇	湖北襄樊	杨波	云南昆明	施晓东
广东澄海	陈栩	河南新乡	孔德莲	吉林磐石	吕伟	广西河池地	李红甫	上海普陀	赵旭	北京昌平	李运成
辽宁大连	高卯	北京崇文	钱宇	山东青岛	郭林林	广东广州	唐梓惟	河北唐山	李明	江苏宜兴	霍正川

四等奖 240 名

江苏宜兴	张俊	福建厦门	王孙龙	山东嘉祥	张为政	天津静海	翟炳浩	广西梧州	卢懿	甘肃白银	刘海龙
河南平顶山	许振华	湖北江汉	胡天玉	江苏泗洪	马宝	黑龙江	徐圣波	浙江嘉兴	楼广宇	福建	林新春
辽宁大连	赵晨光	四川都江堰	杨浩	上海金山	叶家	安徽肥西	王军强	贵州贵阳	王捷	河北	刘嘉鹏
江西景德镇	李森	北京宣武	李越	河南郾城	王彦磊	河南	王永新	贵州赫章	黄兴	广西桂林	胡聃
辽宁沈阳	崔大夫	辽宁凌海	熊平	河南周口	解非	山西新华	郭强	海南海口	邱亮	北京朝阳	靳雷
辽宁丹东	毕晓岩	辽宁盘锦	罗林	上海漕宝	倪涛	福建福州	曾晓	广西南宁	张伟强	北京石景山	郭超
重庆江北	王(充)	黑龙江	陈涛	上海	刘志英	辽宁北宁	安洋	吉林抚松	徐卓	上海宝山	王中
广西桂林	倪永明	上海德州	徐骏	河北涿州	冯忠磊	上海杨浦	高伟	北京崇文	原博	四川泸州	何昱
河北张家口	王鑫	四川泸州	欧令	广西梧州	叶胜	重庆南坪	李巍	辽宁丹东	张德鹏	云南个旧	石璐
河北张家口	姜晓龙	广东英德	华东	江西九江	屈磊	广东南雄	罗庆威	四川	蒲俊	天津河东	苏洋
上海宝山	强生钦	河北定州	王晗	广东南海	谭海生	重庆	李佳梦	湖北宜昌	江波	上海嘉善	张国敏
北京朝阳	魏霄	山东德州	付健鹏	辽宁开原	荆文龙	湖北钟祥	王博	甘肃酒泉	石艳东	安徽合肥	沈扬
黑龙江	杨桧楠	四川内江	饶磊	浙江嵊州	张天伟	天津南开	曾令华	湖北十堰	姜峰	广西南宁	周家伍
广西合浦	唐华成	山东淄博	张晓龙	浙江嘉兴	顾晟昊	湖北宜昌	万青	辽宁丹东	何浩松	吉林长春	魏凯
广东湛江	李彦	广西河池	韦宁	浙江嘉兴	明智信秀	河南新乡	何海超	广西岑溪	冯逸	江苏常州	程岳洪
江苏常州	金霆蔚	福建三明	袁苑闽	浙江温州	陈德飞	上海松江	刘晨	山东邹城	顾彬	福建惠安	张书剑
黑龙江	彭磊	湖南澧县	雷君	广西兴安	莫迎冰	山东临朐	刘寰宇	江苏常熟	邱敏侠	江苏苏州	卢兆昌
广东吴川	陈强	河南川汇	蔡军华	浙江温岭	叶欢欢	山东菏泽	宋留磊	安徽蚌埠	王勇	江西南昌	付荣辉
河北沙河	武涛	湖南常德	李科	四川泸州	余淼	广西柳州	张远翔	黑龙江	邹瑞	江苏常熟	温侠
河北唐山	张天麟	广东云安	古智杰	黑龙江	董旭	河北保定	张欣佑	上海金山	张磊	四川武胜	江山
河北邢台	赵灿	黑龙江	刘伯涛	广西南宁	梁锋	辽宁铁岭	佟永奎	陕西西安	李琦	吉林长春	田阳
河北	吴庆峰	黑龙江	王志庆	贵州从江	李钦	湖北宜昌	许阳	广东广州	曾庆源	安徽合肥	李博
陕西西安	罗振华	广东南海	周锦坤	重庆巴南	胡岚	天津河西	王文君	广西桂林	孙斌	上海徐汇	严晓冬
广西南宁	兰汀	江西九江	夏俊	上海中山	孙基力	广州韶关	赖岸闻	广西玉林	陈卫	广西合浦	谭华才
江西新建	刘斯华	安徽淮南	张贵超	湖南桃源	刘谱中	广西贵港	魏杰良	浙江临海	鲍炜	广西岑溪	易逸
四川	马翔宇	广西灵山	朱健明	海南海口	吉乃遒	湖北	杨帅	广西大学	杨波	四川都江堰	张维
陕西户县	周鸣浩	广东湛江	李钊	北京朝阳	王岩	广西上林	覃少麟	广东广州	邹宇航	广西桂林	谢轶
黑龙江	刘鑫	重庆渝中	徐峤为	四川三台	梁晓科	江苏	孙成国	浙江台州	林培涵	江苏常州	陆尧
辽宁鞍山	曲鹏	广东江门	陆剑波	广东增城	何浩敏	重庆南川	殷俊	广东揭阳	魏克裕	江苏常州	白曦敏
江苏武进	胡金杰	辽宁丹东	冯玉雷	广西那坡	农沅鑫	黑龙江虎林	苏飞	黑龙江	石云飞	山东高密	梁林
广东封开	罗坚	上海浦东	沈雄恺	天津和平	王宇	陕西西安	李涛	浙江缙云	丁苏杰	河北邢台	刘金星
浙江宁波	姚海龙	辽宁丹东	顾博	北京海淀	张鹏	广西河池	苏明	江西赣州	马新昌	湖北孝感	戚海明
安徽宿州	余立	浙江临安	蒋晓庆	吉林白山	赵玮	陕西西安	张海峰	北京海淀	晁峰	云南昆明	李然
江苏常熟	张曦	江苏常州	印涛	河北廊坊	姜宝镇	河南桐柏	安乐	北京大兴	邢立君	上海殷行	孙巍
辽宁大连	范军	广东阳江	陈东俞	河南郑州	侯东旭	黑龙江	李长亮	广西桂林	胡远明	浙江绍兴	金波
辽宁沈阳	王丰	北京朝阳	徐磊	江苏常州	王浦军	四川西昌	李北	江苏锡山	周晓	安徽马鞍山	徐波
广东海桂	杜兆男	天津红桥	李辰	浙江嘉天	赵伟峰	广东英德	华东	广西南宁	梁庆坚	福建厦门	陈学良
天津塘沽	沈元	广东清远	刘沛权	天津塘沽	大蛇	甘肃兰州	甘毅	江苏武进	徐凯	浙江湖州	叶迎兆
河北唐山	于斌	广东云浮	卢宇坚	山东青岛	王江涛	广东增城	姚富强	四川省建院	黄谦	广东潮阳	魏创加
宁夏中卫	马海军	湖南株洲	刘冠雄	安徽芜湖	单军	广西苍梧	黎柱成	黑龙江东宁	李明	河北保定	边伟

责编/闫家风林

AC、PS2 | 厂商:NAMCO | 类型:3D-FTG
发售日:AC 版夏季、PS2 版未定

极猛热作 TEKKEN

铁拳 4

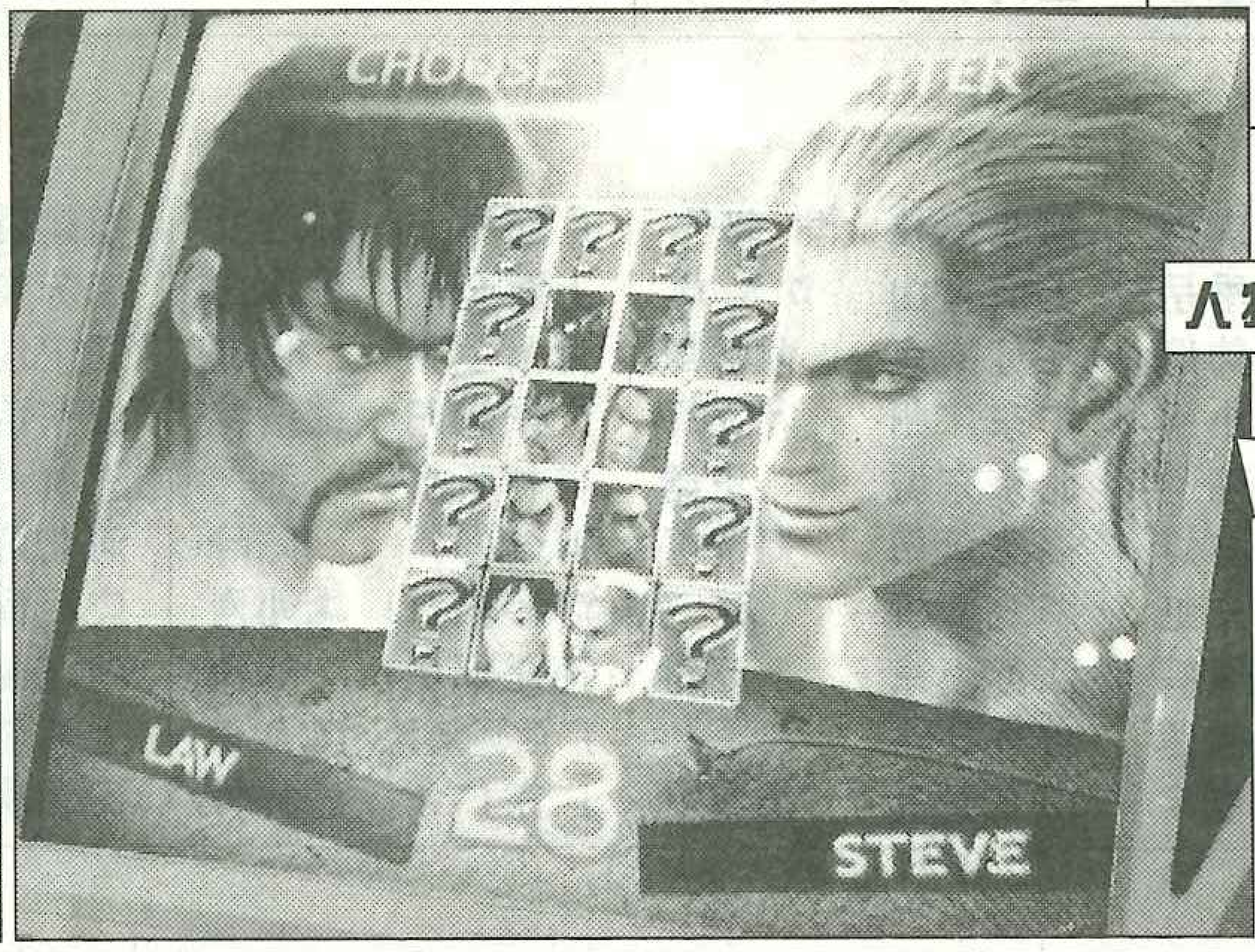
三维格斗游戏销量最大的人气作"铁拳"最新一代——"4"终于公开了！真是所有三维格斗爱好者的福音呀！向来以硬技术力"统领"业界的 NAMCO，决定率先推出街机版（于"VF4"之前），并利用与 PS2 有完全互换性的"系统 246"基板开发，力求展现新时代"铁拳"的魅力。实在让人无法抗拒！



系统更为完善，人物动作丰富，凭借这些崭新的系统，『铁拳』必将再度辉煌！







人物造型酷毙，颇显游戏魅力！





百万本确保！NAMCO 的过人格斗理念尽显！

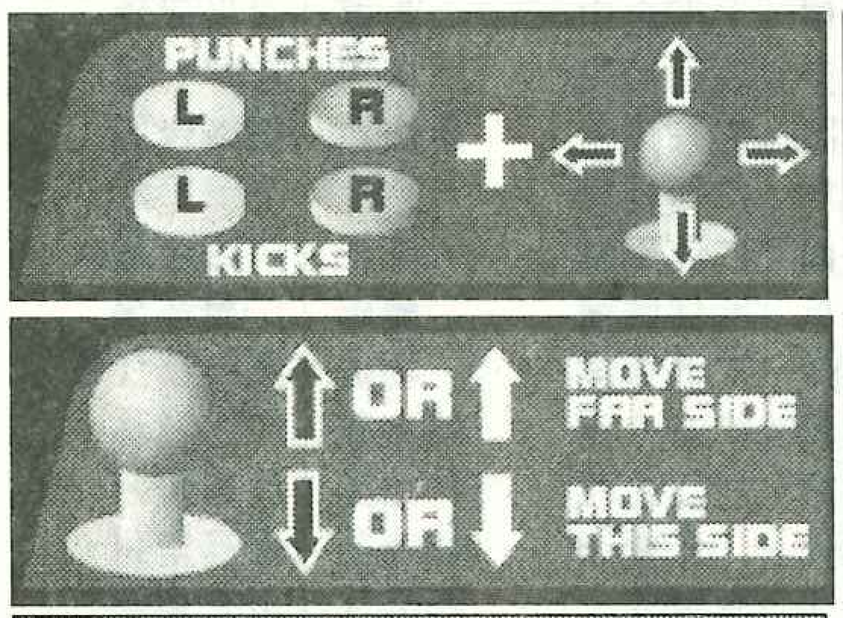




全新故事背景

在上一次（即『铁拳 3』时期）格斗大会完结的两年后，三岛平八从 OGRE 的身体中摄取了部分细胞，准备将其基因注入自己的体内，从而使自己的力量达到最强的境界，中途却因为某些原因而失败。但是，心怀野望的三岛平八并没有就此罢休，其准备从自己的外孙子的身上来完成自己的心愿（也就是从 3 代以后消失了的风间仁），并准备再度举办『铁拳 4』格斗大赛，用来吸引风间仁步入圈套。另一方面，曾经被三岛平八扔进火山而死的三岛一八，被一神秘组织 G 寻找到并改造成为残暴的恶魔。消息传到了三岛平八的耳中，老平八对一八也同样起了歹念。就这样，一场腥风血雨的祖孙三代之战展开了……

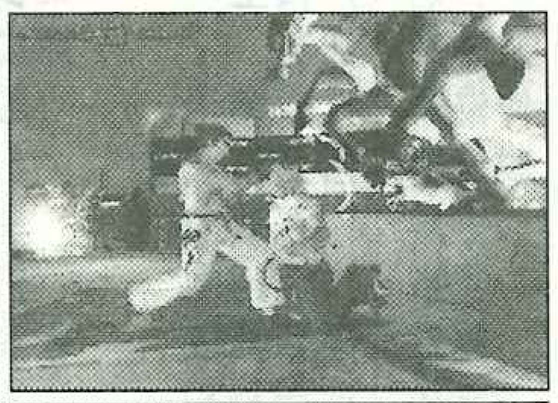
系列革命性的操作系统！



最新作部分继承了系列作的特色，比如"左拳、右拳、左脚、右脚"。对于系列的支持者而言，当然是非常容易上手了。就此而诞生出疯狂连续技也照样继承。从上面图中我们可以看出，在摇杆移动上的进化将会对"铁拳 4"影响深远……

墙壁系统

首次登场的墙壁系统，就像"死或生 2"中那样。这一系统将会令战斗更为白热化……实在是值得期待的系统。





移动系统

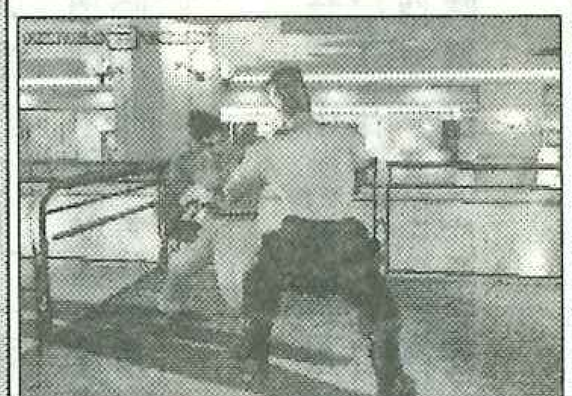
完全启用"灵魂能力"中 360 度移动系统，便于人物更为灵活的移动与转换。目前对于具体操作还是有点模糊……





换位系统

如果被对手逼到墙角，输入指令成功会反客为主把对手逼到墙角，进行攻击。类似"侍魂"的某些系统，战斗更为激烈！







作为唯一可以与"VF"分庭抗礼的最高三维格斗，终于在硬件性能大幅提升后顾及到了画面，并且在系统上完全进化到了系列的最高峰。可以毫不夸张的说，本作将是该系列的飞跃，从而在对三维上的概念完全的再现于游戏中。本作的场景可以说非常之大，且许多的物体都可以破坏，这也就是完全多边形所带来的突破与冲击吧？从街机试玩版看，"铁拳 4"在格斗爽快感上仍然继承了系列作，击打的音效仍然令人振奋，粉尘效果更为夸张化(VF4 也在击打时添加了光源与粉尘)，真是酷！





三位全新人物助阵，老人物照样登场，惯例显示"铁拳"人物还远不止这些……



Christie 克里斯蒂



一位活泼可爱的 19 岁少女，使用南美洲特殊足技武术，是"铁拳 3"中著名赖皮角色艾迪的师妹，也是艾迪师父的孙女。她是为了寻找失踪的艾迪并调查父亲的死因，而参加了这次大赛。



Craig Marduk 克勒格·马达克



一位 28 岁的超级壮汉。他是个使警察头痛不已的恐怖分子，非常凶残并因为杀人而入狱，不过却被一个神秘人物保释而出狱，但保释的条件是必须参加"铁拳 4"格斗大会……



Steve Fox 斯蒂夫·弗克斯



在 21 岁时就已经夺得世界中量级拳击冠军，并成为黑手党一直想吸收的对象，但因他拒绝而遭到了追杀。为了不再逃避，所以报名参加了本届的"铁拳 4"格斗大会，希望能在大会上做一了断。

Opening Movie



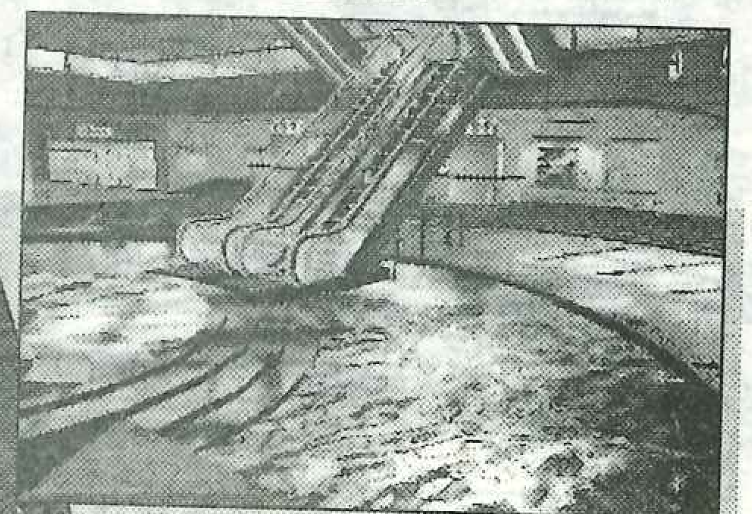
作为家用版"铁拳"的一大卖点，超酷的 CG 当然是不可或缺的了。NAMCO 是不会忘记的，左边就是"4"的最新片头动画，看上去就很吸引人哪！估计这次 NAMCO 会利用到 DVD 来装下这些大段 CG，毕竟这次有了"VF4"，家用版的"铁拳 4"就无论如何也要达到完全移植(这好像没什么可怀疑的)并附加更多的可以吸引玩家的要素。毕竟是准百万销量的作品！



←在巨大的天台鏖战！三岛一八对斯蒂夫，空中还有直升飞机对战况进行拍摄。从试玩版中可以发现，新人斯蒂夫非常好用，不仅造型酷呆，格斗技的强劲相信也会吸引许多玩家！



→保罗版铁山靠？？美轮美奂的背景绝对是本作的一大卖点！

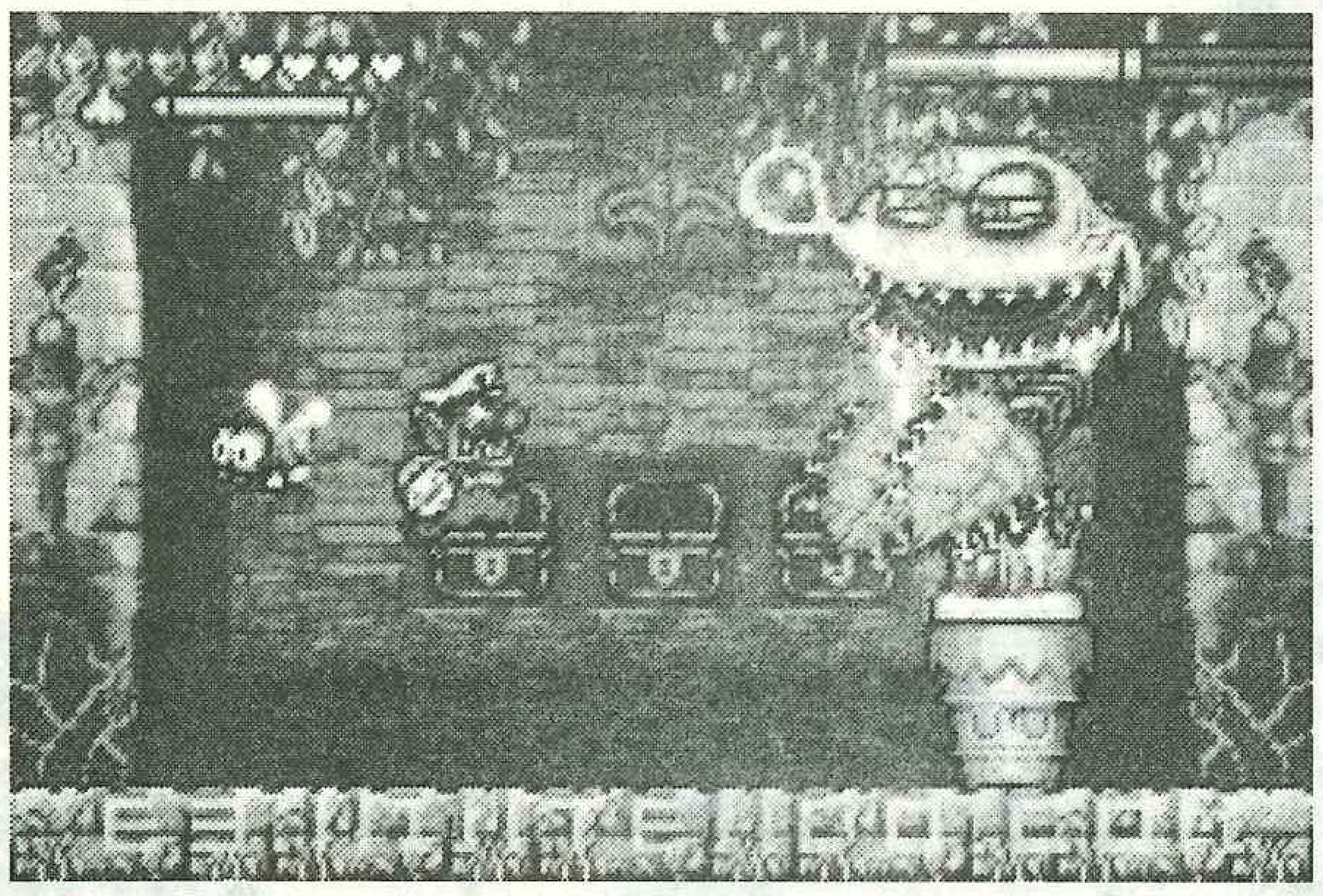




没有理由错过的游戏！

"铁拳"的魅力源于密不透风的快速打击所带来的快感！不知道这样说对不对，至少风林是这样认为的。在以前的作品中，"铁拳"对三维的概念表现得并不明确，事实上在高速的攻防战中，对于场景是否三维、用了多少多边形玩家并不会过多去注意，也不会很在乎。这回，NAMCO 终于让我们在战斗中也可以"在乎"一下场地了，水的表现很强(见上图)！

大川功在天堂●早知道是这样，像梦一场，我才不会把所有心血都花在 DC 身上。我能原谅现今游戏的荒唐，可荒唐的是 SEGA 却无法抵抗。　　早知道是这样，像梦一场，我才不会把所有的希望都寄托在硬件这条路上。让索尼去疯，让任天堂去狂，让 XBOX 在 SEGA 游戏下变得坚强，让 SEGA 在软件的世界里重塑辉煌。(西安 李彬)



瓦里奥世界 ADVANCE

责编
XTT ADVANCE

GBA | 厂商：NINTENDO | 类型：ACT
发售日：2002 年初

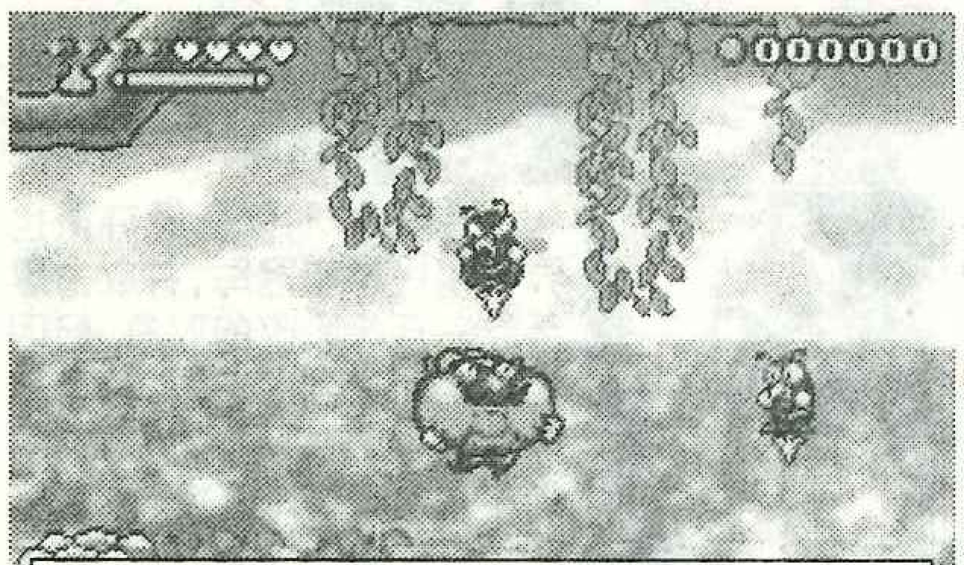
我们推荐大家购买究极的手掌机 GBA，绝非盲目随大势——因为说到底我们是游戏玩家，而不是大势的观察家或主机的评论家，所以在全面考虑主机的实际效能以及它能给用户带来的快乐之后，“电软”保举任天堂公司的 GBA 作为大家更新掌机的侯选人。下面向大家介绍的，是 GBA 一款货真价实的重磅炸弹——WARIO LAND ADVANCE。

任天堂“瓦里奥”堪称另类 ACT 中的 NO1

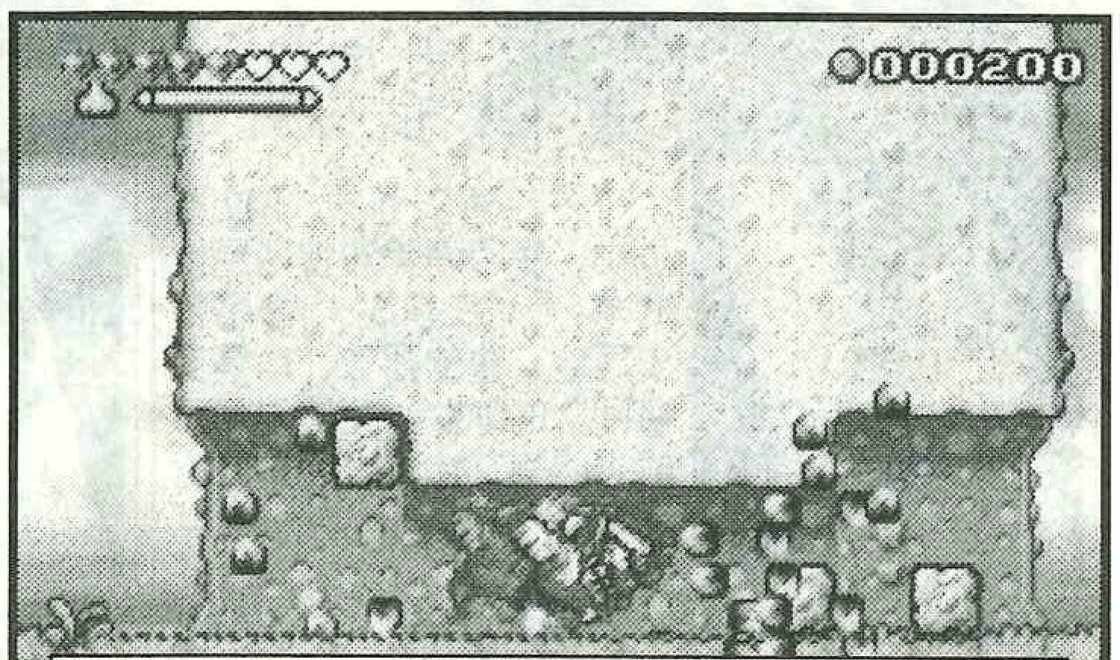
单论平面游戏里的“动作”二字，瓦里奥是天儿，到顶儿了。任天堂制作 ACT 时不但追求爽快感，在瓦中还格外追求“动作多样性”，这使得“瓦里奥”与“玛莉”非常的不同——玛莉是那种看似简单实际深奥的以跳跃为核心的纯 ACT，若把踩、投等种类有限的基本动作考虑进去，则它是一款很有“手感”而专门讲求动作连贯性的游戏；瓦就不同了，由于角色的动作花样太多和且时常被动变身，因此玩家在操作上的连贯性被严重制约了。

瓦被国内众玩家评为“另类”。

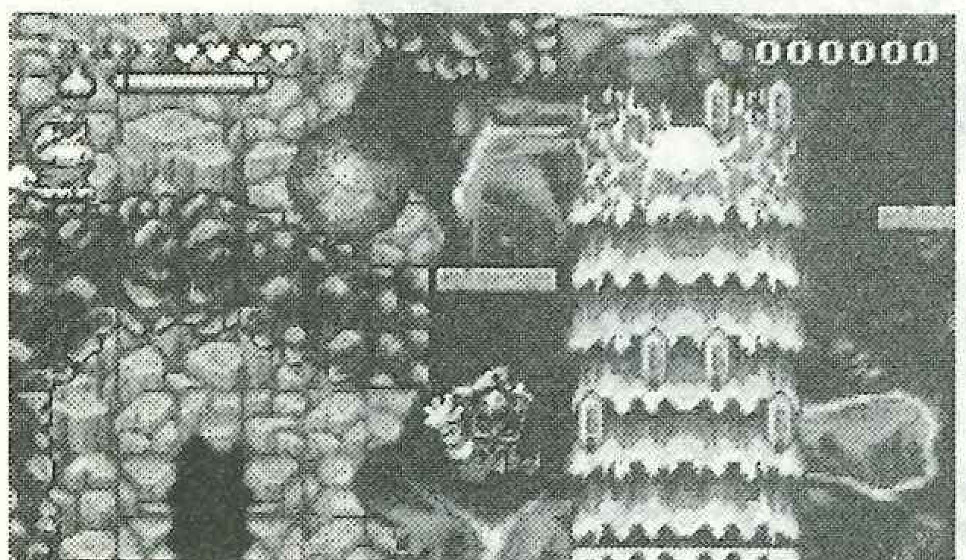
不过另类也有另类的好处。瓦里奥之所以受到玩家如此喜爱，首先便与他的“恶棍”外型有很大关系，那健壮的身材和夸张的表情，由此引发一系列经典创意——大量道具、多种变身、机关重重、敌人怪异，再配合游戏中的一些解谜要素，瓦为 ACT 带来全新感觉。



本来就不小的脸更胖了。向上飘呀飘……



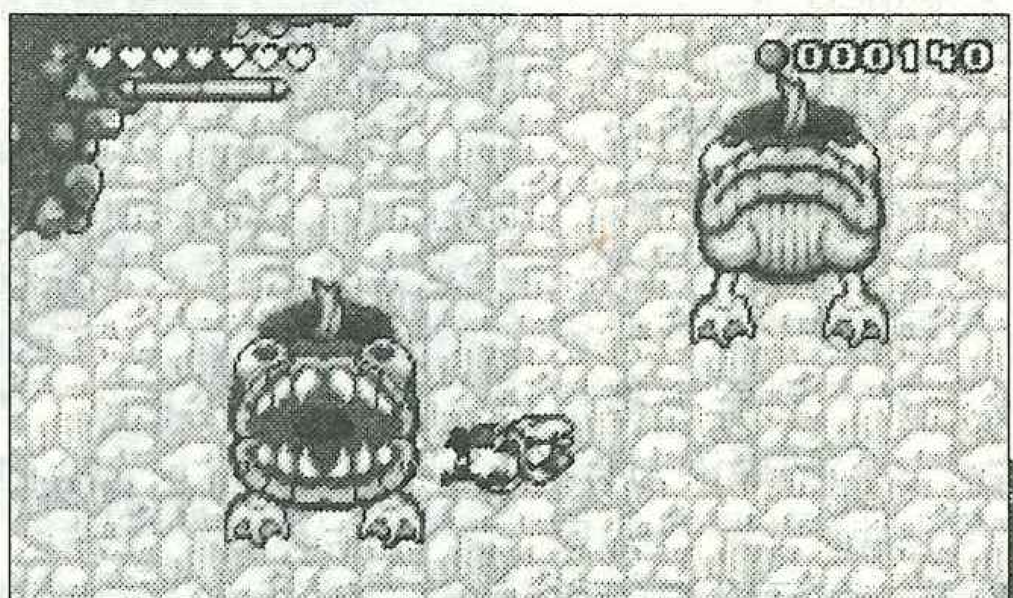
经典的大力撞击，身后的残像更加震撼了……



受到滚石惊吓后的表情真是夸张啊……

——STORY——

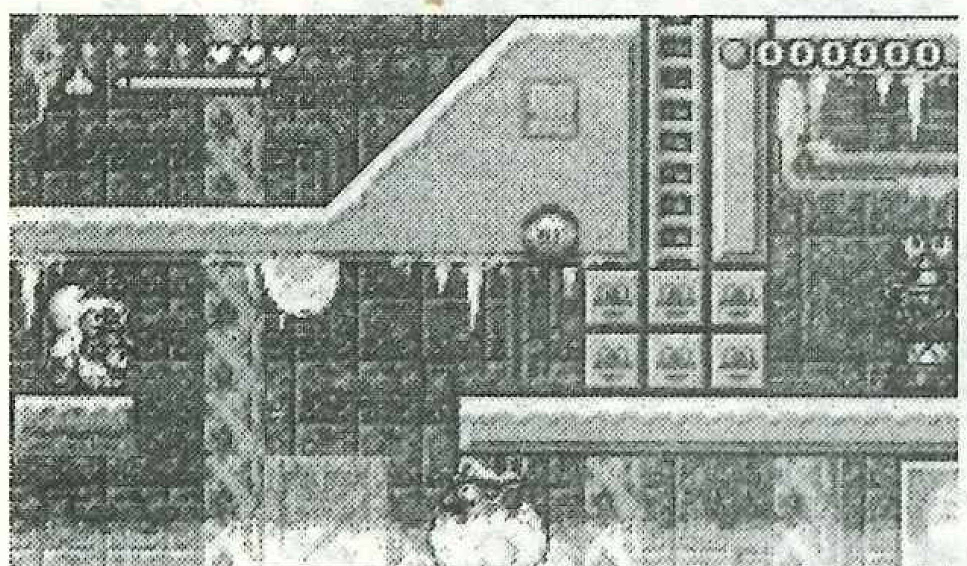
瓦里奥这次要到金字塔中去冒险，目的寻找失落在其中的珍贵宝物。但金字塔中到处是被恶魔诅咒过的陷阱和机关……



一天到晚游泳的瓦里奥呀，他，不停游……

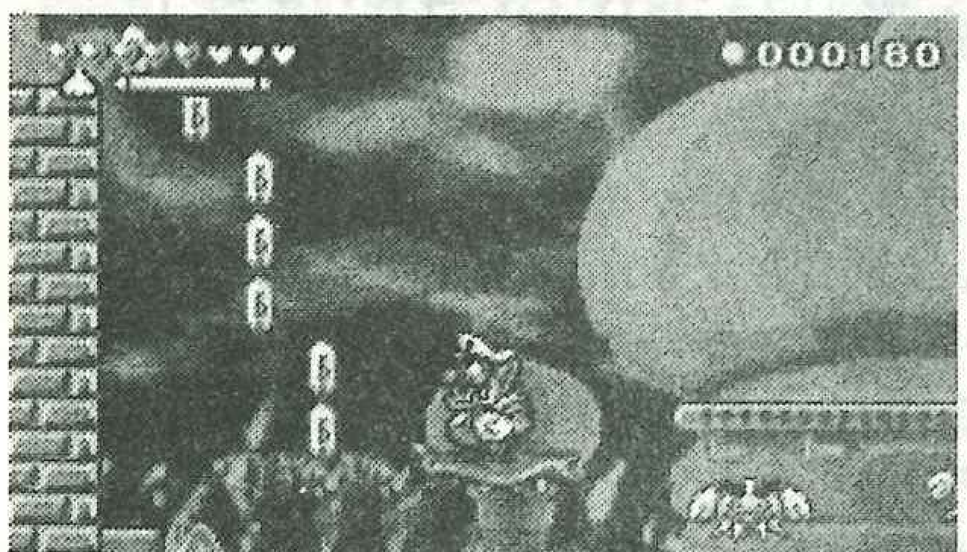


游戏中死不死命不知道，但打老怪时有时限。

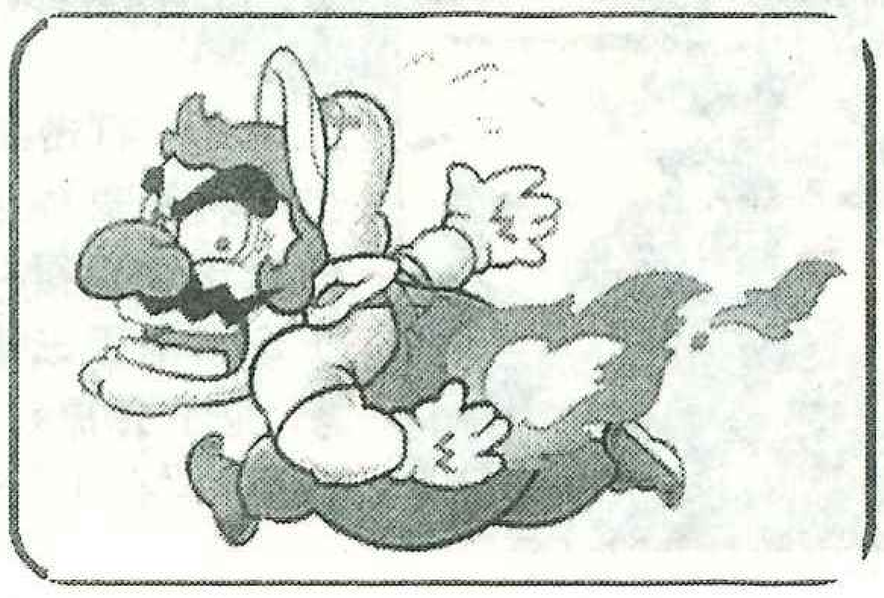


雪球越滚越大，还能冲开特殊障碍吗？

这里大家看到的图片是 E3 上公开的，似乎无法判断画面的构造，不过最新的 FAMI 通告诉我们，游戏与瓦 3 非常相似，许多动作和技巧都保留下来了。利用 GBA 的强劲机能，画面解析度高了不少，因此就算还是像 GBC 版瓦 2 或瓦 3 那样构筑冒险世界，视觉上仍能得到满足。



乘着飞毯吃金子，快看瓦里奥那表情……





请看背景上的壁画，没错，是在金字塔中。

●作为 PS2 玩家，在受到 SEGA 迷羞辱时，我总是默默不语。Z.O.E——大师作品，无话可说。（北京燕山杏花西里 祁烨伟）/天语：听到你说出这样的话，我的心里难受极了。



异度传说前传 I

~寻求力量的意志~

PS2 厂商:NAMCO 类型:RPG 发售日:2001.12

责编/WP

延续上期的强势报道,三大主角资料全部公开!



主人公 紫苑卯月

现年**22**岁的紫苑卯月(シオン・ウヅキ)是此作的主人公,也是威克达第一开发局、**KOS－MOS**开发计划的主干技师。幼时双亲丧生于战乱中;**2**年前,初恋男友因故身亡。虽然过去经历艰辛,但才干一流、长得也非常可爱,受到许多男性的追求。



秩序

秩序(コスモス)是星间联合企业开发的女性型战斗机器人,也是整部异度传说的关键人物。全身由机械零件构成,被通称为对付巡礼船团专用的战斗系统,本身并没有名字。秉持论理、确立和任务这**3**条原则,无条件捍卫开发者·



混沌

混沌(ケイオス)也是异度传说的关键人物。忧郁的表情和豁达的说话语气是他的特征。看起来大约**16**岁,但实际年龄不明。清澈通透的琥珀色眼睛和银色短发,相当惹人注目。只透露自己的名字,从不谈论过去。关于其出身和过去经历,完全是谜。

科幻风的故事和缜密的设定

游戏的舞台是距离现代数千年后的未来,即“事象变移机关”开发的时候。因某种理由而不得不放弃地球圈的人类,在管理机构“枢机院”的治理下,以利用空间扭曲航法缔结各星系的“**UMN**”和先进的行星开发技术为基础,组织由**50**万个行星国家构成的“星团联邦”。在这个时代,身为人类发祥地的地球,几乎完全为人类所遗忘。星团联邦跟操纵大宇宙船和战斗终端装置的“巡礼船团”在人类居住区展开激战。没有人知道灵知是人类以外的生命体,还是外星人……唯一确定的是,他们对人类采取激烈的敌对行动,企图抹杀人类的存在。另一方面,也有名为“威克达(ヴェクター)”的巨大星间联合企业登场。他们是星团联邦的组织,藉着构筑**UMN**,掌握军事和通信网路,对星团联邦拥有绝大的影响力。以统帅维汉姆(ヴィルヘルム)为首的威克达,创造供人类使用的“合成人类”。而且,为了对抗敌对的巡礼船团,开发以人型终端兵器为核心的兵器体系“**AGWS**”和女性战斗型机器人“**KOSMOS**”……



如同上述,此作是异度传说这部壮大叙事诗的序曲。故事是从宇宙创世时代就已存在的神秘物体“事象变移机关”漂浮在宇宙空间开始。主人公——紫苑因负责开发护卫事象变移机关的战斗用机器人“秩序”而被卷入事象变移机关的争夺战……

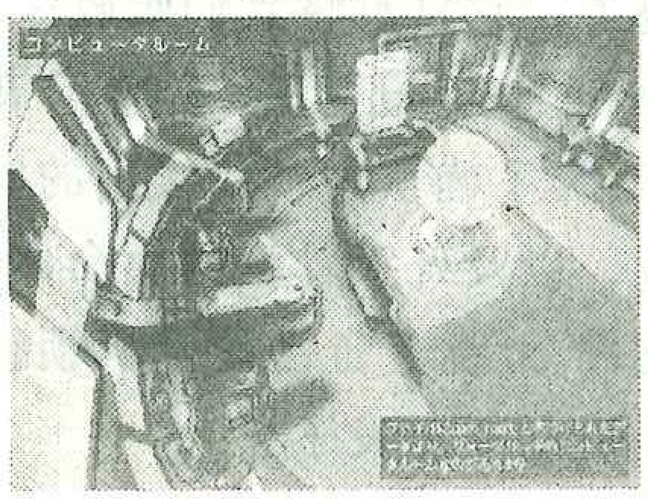


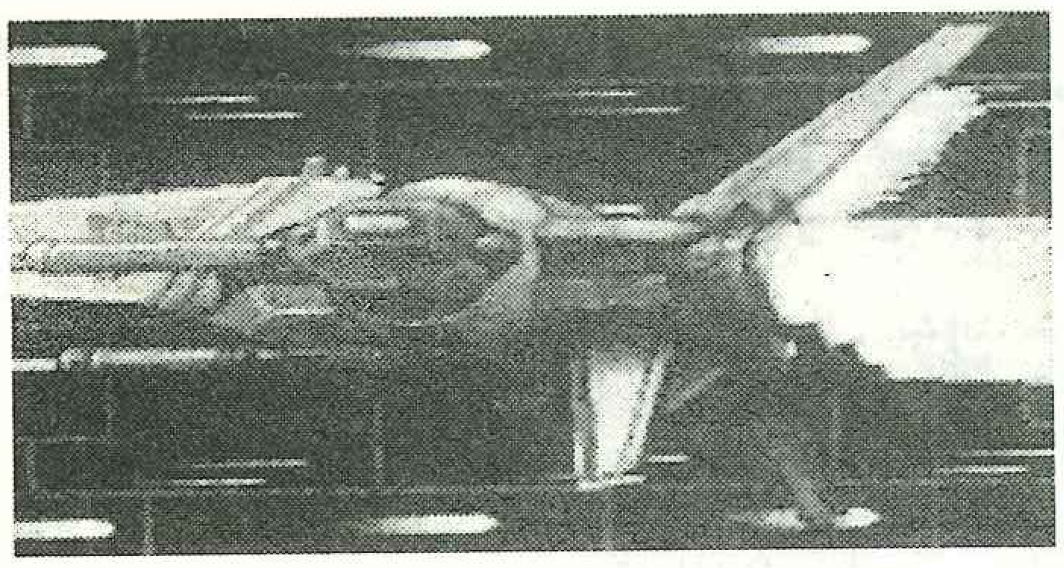
游戏大致分成体验故事的事件部分和进行移动与战斗的游戏部分。在事件部分,所有的故事都以全**3D**实机演算再现。综合这些事件,将能看到一部情节与质量兼具的精彩故事。相信不会让大家失望。

惟妙惟肖的全 3D 空间

除了精彩的故事外还有由全**3D**构成游戏的空间——原野地图。

原野地图是由全**3D**画面和具有搜敌雷达功能的迷你地图构成。原野地图中的事件,凝聚各种要素,趣味不同于主要故事。而且,原野地图中的台词讯息采用视窗形式,即时事件角色在移动中,也会显现出来。再者,透过画面右下角的迷你地图,可以确认主人公和其他角色的所在位置以及门的所在处等等。充分掌握这些事件与讯息,将能更深入异度传说的世界,体验游戏的趣味。





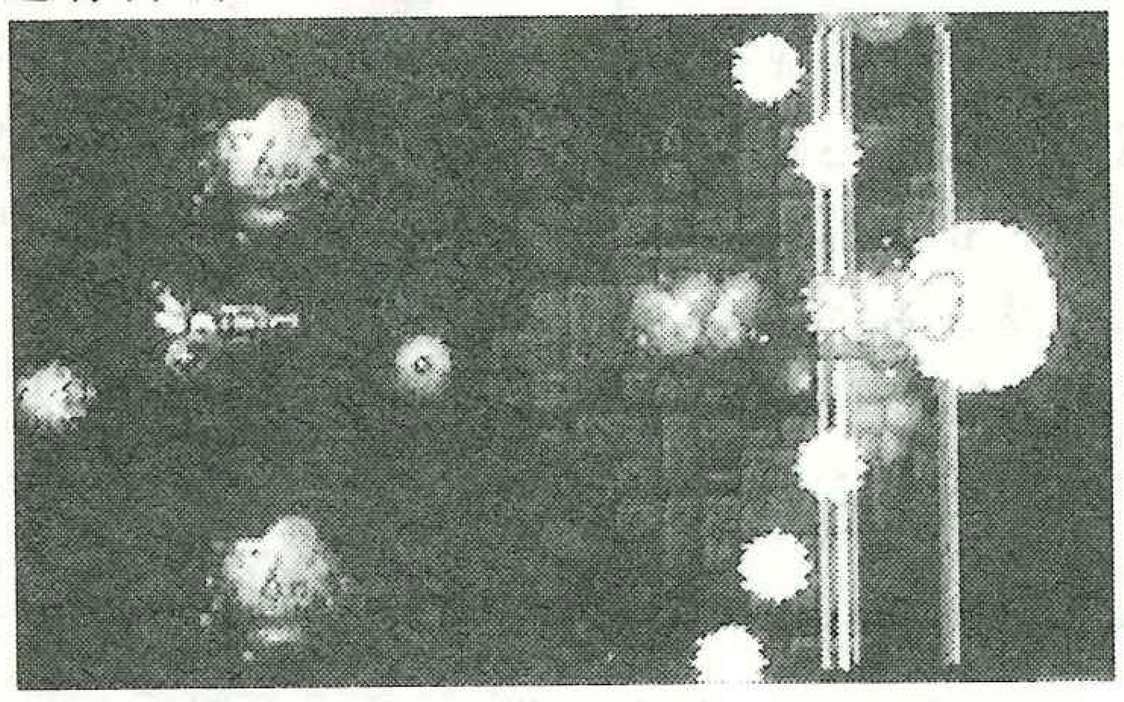
银河战机 RHALANX

GBA | 厂商:KEMCO | 类型:STG | 发售日:2001.8

责编/WP

令人怀念的射击游戏 带着崭新的系统再度回来了!

GBA的第一款射击游戏即将出现了!这部“银河战机”可随玩家的需要自行加装诱导飞弹或是激光等装备,一边增强战力一边将来袭的敌人一一击落。虽然看起来是典型的射击游戏,不过这种“一边闪躲子弹,一边打下敌人”的爽快感也正是射击游戏最大的特色所在。享受着射击游戏独特的爽快感,随着过关时精采的故事发展,这部“银河战机”比你想像中的还有料哦!



→所装备的武器若拿到增强威力的道具后就可以提升威力,最大可以提升到四级的程度。



系统设定

护盾计量表:守护着自己飞机的护盾计量表,受到敌人攻击或是撞到障碍物就会减少一格,如果四格一但变成零那就会损失一架飞机。

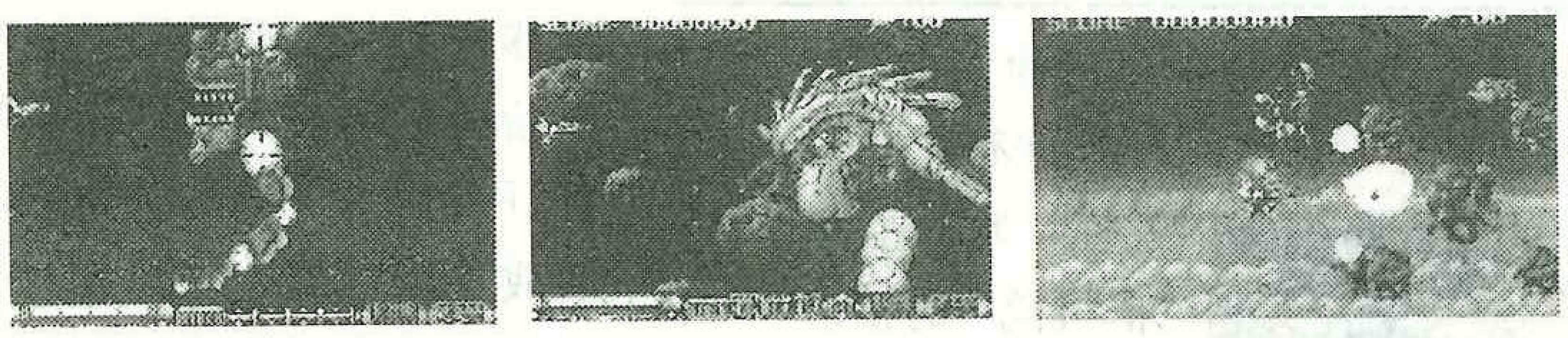
炸弹:这次新增的要素,一次搭载三枚,威力足以将画面上的敌人一扫而空,当然在紧急时作为回避手段也是方法之一。

自机速度表示:自机的速度可以自行照三阶段来调整,这个一样也是依照个人喜好或是需要自行调整。

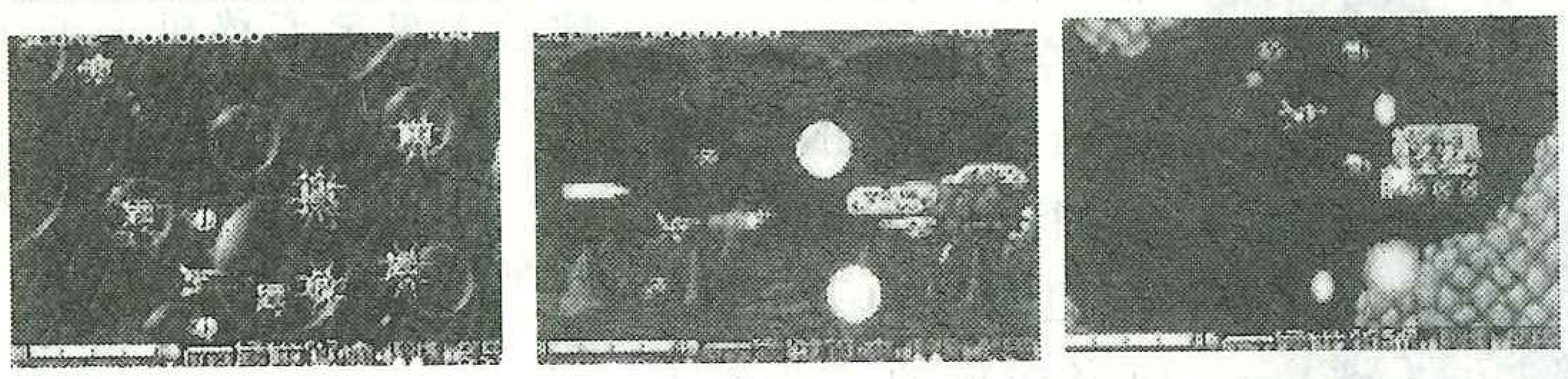
武装装备表示处:装备着但没使用的武器会在这里表示着,最多可以积存三种武器,可以随时随地依需要或喜好切换。

在各式各样的舞台里将出现的敌人一一收拾掉!

这里我们将从前面故事序盘开始,所遇上的舞台随着故事的进行一一介绍。而在游戏中还有以专门躲避敌人所发射而来的子弹为重点的“回避模式”和以获得高分为目标的“分数竞赛模式”两种。不过会用上什么样的舞台,这个则一切不明。这边我们就先将目前已经公开情报的画面为各位作个介绍。



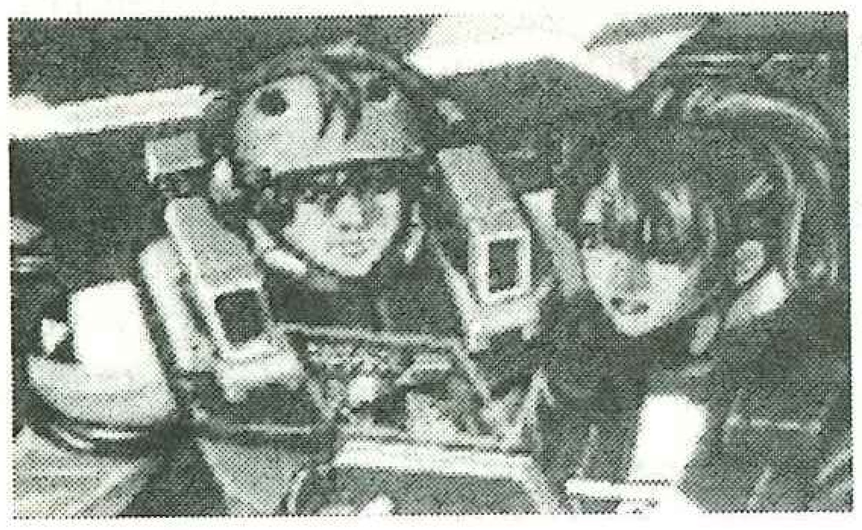
←潜入和水底是前两关,敌人还不算很强,可以多加练习!



←生体洞穴和核心地带这两关的难度很高,要有很高的技术哦!

将神秘的液状生命体歼灭!

拥有着各式各样丰富的矿产资源的行星提利亚,同盟军在这里采集某种特殊的瓦斯,但是不知道什么缘故,自两个星期前,驻扎在提利亚上的友军就断绝了一切的音讯。虽然为了调查这事件的真相,特殊战术要塞MIDAS1137派出人员去侦查,但是调查队最后却只留下了“我们的机体被液体状的生命体入侵了,它打算将我们吸收…”的讯息后也跟着断绝了音讯。为了确认这些伙伴们的安危,以及歼灭神秘的生命体,真田 力跳上自己的爱机朝行星提利亚出发了!



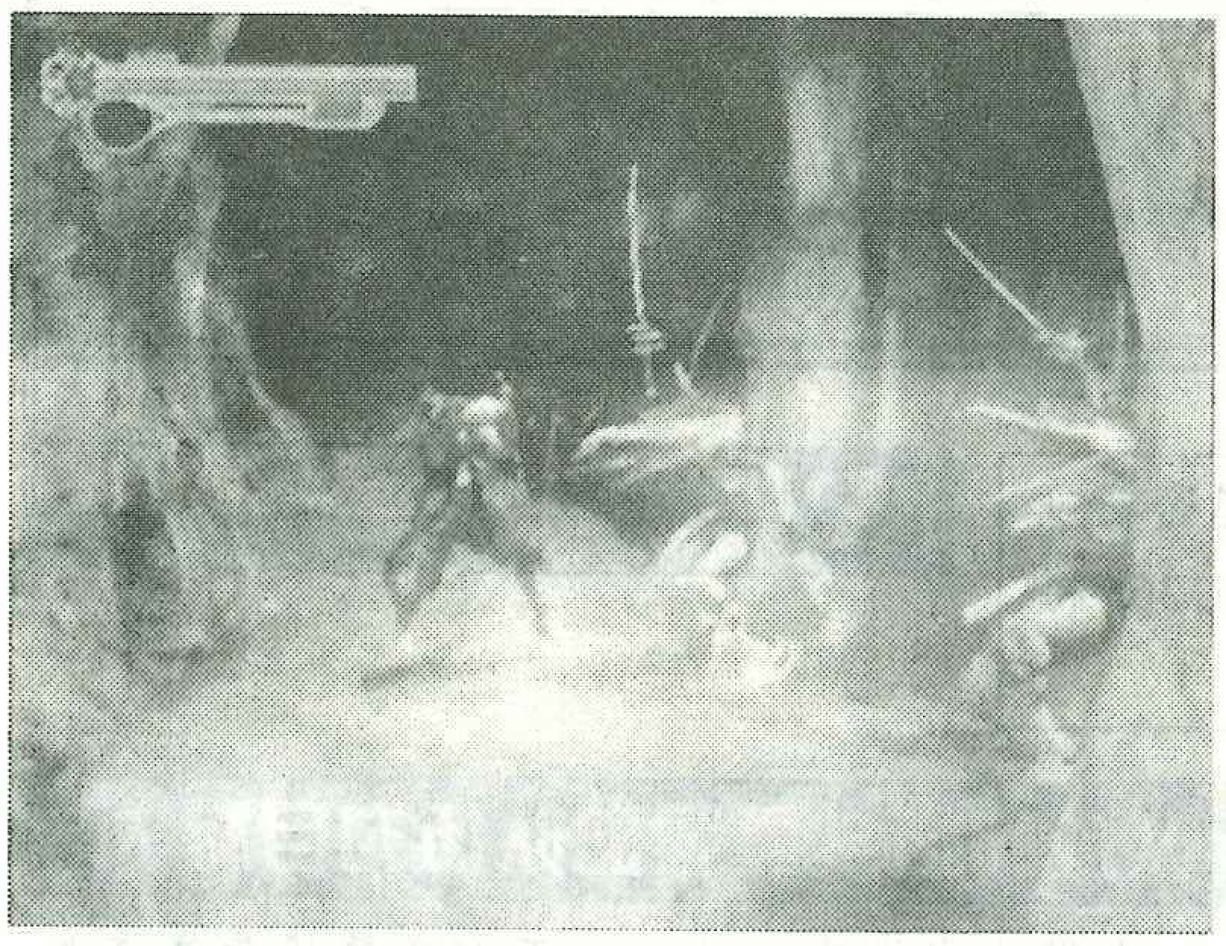


真田 力

故事的主角,25岁就登上了王牌驾驶员的位置,这次的任务是驾驶空间战斗机“法兰克斯”挑战未知的生命体。与梅尔是恋人的关系。

梅尔·温特

法兰克斯的机体整备员,在过去的作战曾经被俘虏,后来是由力的搭救才回复自由之身。



鬼武者

PS2 | 厂商:CAPCOM | 类型:ACT | 发售日:2002年3月7日

责编/黄金

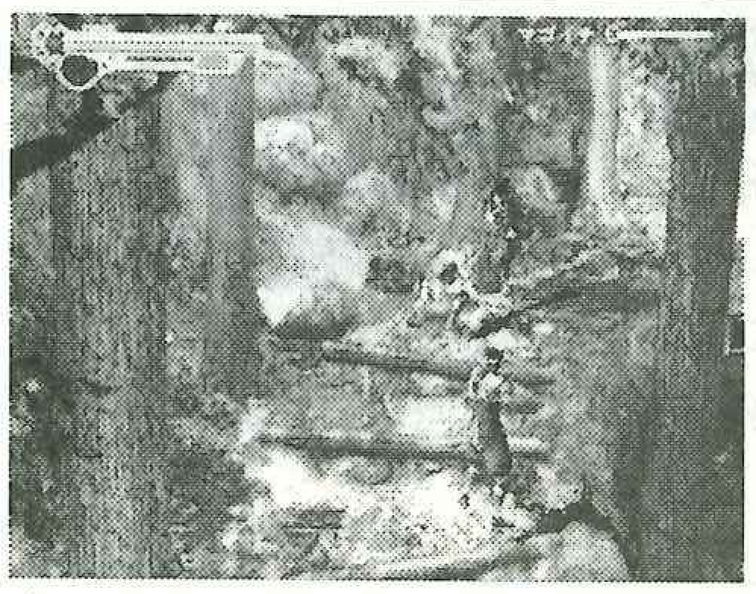
PS2首部百万大作再度归来,玩家迎来意外惊喜!



在年初掀起PS2热潮的超大作"鬼武者"引起了玩家的一致好评。CAPCOM自然不会放过这个大人气游戏,鬼武者2的闪电登场也不足为怪了。本作主角形象依然有著名影星为原形。不过主角不再是青春偶像金诚武,而是活跃在七八十年代的已故影星——松田优作。松田曾经主演过侦探物语等影片,相貌也十分硬派,其形象作为本作主角——柳生十兵卫应当还是称职的。虽然距离前作发售只有短短的4个月,但稻船敬二在发布会上宣布,鬼武者2的完成度已达30%以上,明年3月7日就可以正式发售了。由此也看出随着时间推移,厂商已经可以比较熟练的为PS2的开发高品质软件,这对PS2今后的发展是非常有利的!

柳生十兵卫的剑客生涯一举公开

STORY 剑豪柳生十兵卫讨伐织田信长

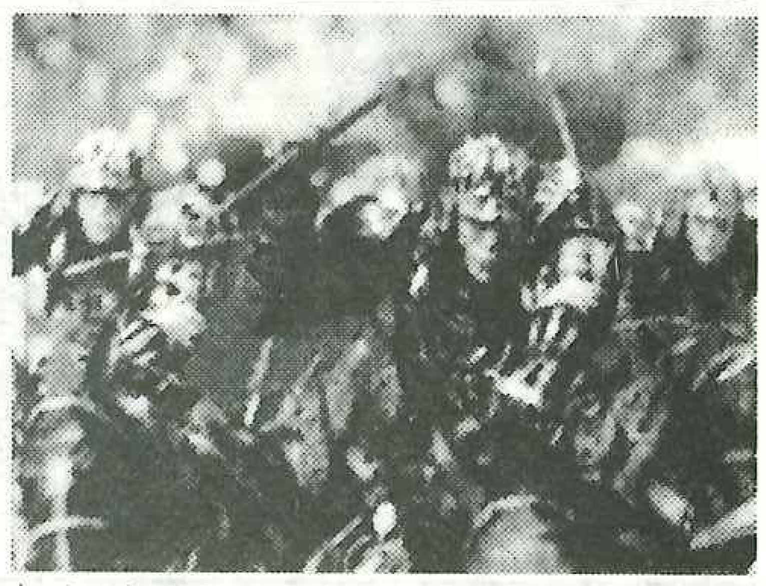


↑由于发布会的图片清晰度不好,还不清楚织田军是否全体幻魔化。

前作中的主题"鬼的一族"和"幻魔"之间的战斗在本作依然被继承,此次剑豪柳生十兵卫因为某种机缘继明智左马介之后,再次继承承鬼之一族的力量并继续与霸王织田信长所率领的幻魔军团战斗。

GRAPHIC 画面采用了全新表现手法

前作由于发生在黄昏,所以画面整体效果偏暗。虽然是配合了恐怖效果但是许多玩家反映看不太清楚。本作将克服这个缺点,增强画面的亮度同时也保留恐怖效果。这样一来玩家们都该满意了吧!



↑本作将给玩家很强的视觉冲击。在许多方面将用到PS2很少用到的特殊机能,画面将绝对优秀。

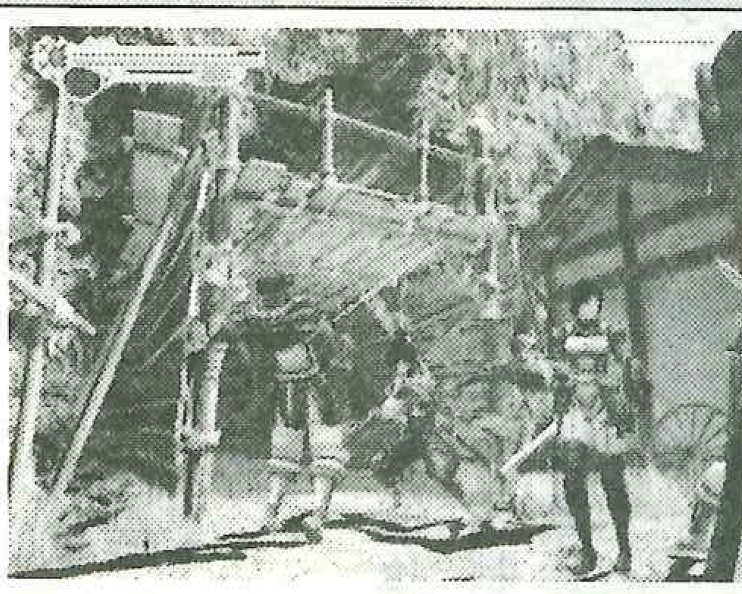
STAGE 崎阜城与金山村也将登场

鬼武者为了重视动作性,采取了简洁的单线式剧情。整个故事都发生在稻叶山城(后来改为信长居城崎阜)城中,与城外没有任何联系。本作将有所改变,玩家的自由度大幅度提高可以到村外与百姓交谈得到情报或购买物品。



↑有了村子后,柳生十兵卫就可以在其中与村民交谈而不用担心被幻魔攻击。在酒馆中据说还可以得到隐藏的同伴。

CHARACTER 利用同伴将敌人打倒非常重要



↑女战士的名字是才ユウ使用的武器全是西洋装备,又是一个充满魅力的角色。不过看样子她依然没有鬼力,看来陷入苦战是必定的。

前作中的女忍者枫是左马介的同伴,许多地方要两个人配合才能通过。本作中同伴将会大幅度增加,现在已经公布了一名使用西洋剑和盾的美丽女战士。她与十兵卫是什么关系目前还不清楚。不过可以肯定的是同伴还不止她一名。

最精彩激烈的街头乱斗展开——365

NBA 街头斗牛赛

今年 E3 展上，此款游戏是 EA 比较受欢迎的作品。不知各位是否看过《游戏批评》赠送的 E3 展光盘，上面就有我们拍摄的展示动画。这次 365 将为大家就一些细节做一些讲述。

PS2 厂商:EA · SPORT 发售日:2001.8.23 类型:SPG

真棒！！乔丹街头登场！！！

在美国非常风靡的 3 对 3 篮球赛其实在国内也很流行，人数限制少，机动灵活和攻防转换紧凑是它的特色。本次 EA 为 PS2 专门制作的这款“街头赛”将充分发挥 3 对 3 诱人的内质。依靠 EA 在游戏冠名权上的优势，NBA 所属 29 支球队的所有球员，都将以真实姓名出现在游戏中。除此以外，还有许多充满个性的“野球”专家可供选择。尤其是乔丹的出现，绝对可以使你在大呼过瘾的同时，或者痛快地用乔丹狠扣对手，或者给乔丹来个大火锅了。



看到“米高·佐敦”那张熟悉的脸了吗？



得分 先得 21 分的队伍就是获胜者，会有延长期。

TURBO 量表
直接影响到队员冲刺和灌篮能否可以的数据。

加速量表
SUPER PLAY 时会上升，达到 MAX 时可使出必杀技。

点数
配合加速量表打出好球的话，点数会大增。

以成为街头最强的队伍为目标！

本游戏中设有一边和 NBA 最佳球员所组成的队伍进行对抗，一边在各个城市来回穿梭的 CITY CIRCUIT 模式，以及向各球场最高连胜记录挑战的 HOLD THE COURT 模式。随着获胜场数的增加，玩家将可获得新的球员或球场。

CITY CIRCUIT

这是和乔丹一起到全美各地进行比赛的模式。要想玩这个模式，首先必须制作一个相当于玩家分身的选手才行。比赛获得胜利的话，就可以从敌对玩家或者编辑的角色那里获得能力点数来加强自己。

HOLD THE COURT

这是可以自由选择球队和球场的模式。如果你能在比赛中获得连胜的话，将可以得到新的制服或球鞋哟！

STREET SCHOOL

这个模式里，担任裁判的 JOE 将为大家进行街头篮球的基础课程，从最基本的常识到技战术运用共有 15 个课程。



OFFENSE



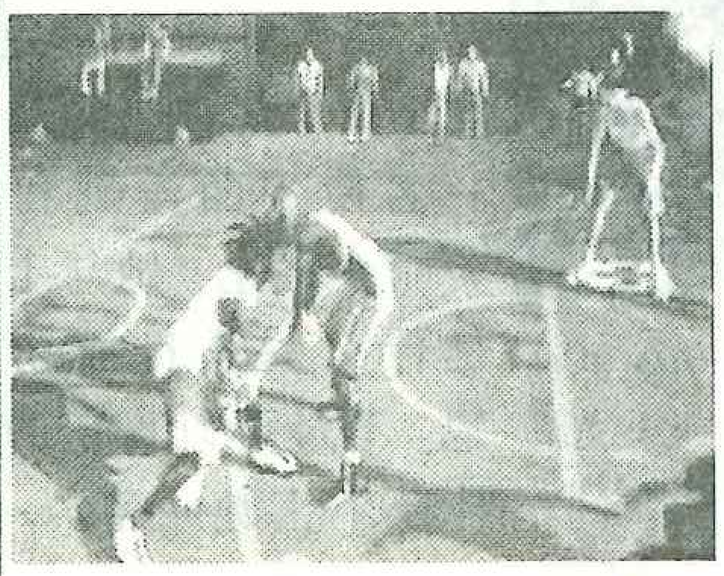
这里我们将讲述进攻如何控制。

○投篮
配合加速按钮 L、R 键一起使用的话，就有可能做出华丽的灌篮动作。普通投篮得一分，所以别忘了选择合适时机远投三分，投进的话可以算两分哟！

X 传球
配合方向键一起使用的话，就可以把球传给想传的角色。此外，如果在投篮时传球，还可能做出漂亮的助攻。

□假动作
配合使用 L、R 键可以闪躲对方防守，不过假动作太多很容易丢球。

DEFENSE



这里我们将讲述防守如何控制。

○ or ▲封盖/抢篮板
封盖对手的投篮，如果封盖得好，连对方的灌篮也可以大火锅哟！

□盗球
将球从对方运球队员手中抢过来，不用担心，此游戏规则尺度很松哟。

X 更换球员
按下 X 钮的话，就可以更换目前正在操作的选手。可以利用这项特性事先移到蓝下，然后阻挡对手投篮。

L or R＊2 抢球
快速连按 L 或 R 两下的话，就可以朝自由球的方向飞扑过去。

游戏研究所



信长野望烈风传

——游戏心得

KOEI 发售《信长的野望之烈风传》快两年了。下面是我玩此作的一些经验和心得，希望与爱好此游戏的玩家分享一下。

PS 厂商:KOEI 类型:SLG 发售日:不明

文/董成君 责编/WP

1. 威信： 威信在整个游戏中占有举足轻重的作用。大名每个月发布命令的顺序就是按照威信值的高低来进行的，而且随着威信值的上升，大部分武将的忠诚度也会上升。威信越高，登录浪人和别国武将也相对容易，所以要尽可能地提高威信。大名的官位上升，占领城市等都可以提高威信值。

2. 内政： 你要攻城掠地，首先要搞好内政。因为战争的三大要素兵、粮、钱都要通过内政取得。我们可以从城的情报中看到这座城士兵的多少以及钱粮的收支情况，我们可以根据收支情况来安排开发。另外，有两种设施是不能随意开发的，一是锻造村，它是制造铁炮的艺人来你的领地访问时，会提出建造锻造村，如果答应便可以建造。另外一种是乐市乐座，它是由你的手下提出建议，如果答应便可以建造。如果想减小洪灾的损失可以修建河道，想提高武将和军团的移动速度可以修建街道。

3. 武将： 要说武将先让我们来看一下他们的能力设定。(见附表)

由于本作无法创造人物，所以游戏中的厉害武将就显得凤毛麟角，非常珍贵。怎样得到和利用他们往往会左右你的通关时间。在此给大家介绍几个:上杉谦信、武田信玄、德川家康、铃木重秀等。

4. 宝物： 在本作中宝物的 LEVEL 已经 DOWN 为商品了。只要你有足够的金钱(日元)就可以到城中随机出现的商人那里买到宝物。本作中的宝物分为 10 个等级,总数在 350 个以上。宝物的作用可以说是无所不能，它可以提高武将的能力值和忠诚度；可以使武将学会特技；也能使武将习得职业（如果现实中也能这样就好了）等等。所以在拥有广大领地的同时不要忘了攒钱购买宝物。

5. 战争： 战争历来是信长系列的重头戏。本作采用了 SLG 常见的回合制的战斗方式，战斗总的来说分为二种：野战和攻城战。其中野战又分为小规模野战、中规模野战和大规模野战三类。小规模野战：参战各方的部队数一般小于五支，双方武将可以用火计、混乱等计谋。武将的个人能力以及士兵的多少往往会左右战局。中规模野战：这也是最常见的野战方式。参战各方的部队在十支左右。可以任命总大将和军师,总大将不但可以用早马和计谋，还可以使用自己学会的阵型。组成阵型的五支部队可以随阵型移动和攻击，作战能力主要取决于总大将的能力。战斗中的八种阵型之间存在相克关系，使用何种阵型也会对战斗的结果产生不小的影响。大规模野战：交战各方的部队数一般在十几支甚至几十支。你不但可以任命总大将和军师，还要任命副大将。要注意任命副大将的部队并不是由你来指挥，而是由副大将自己指挥。所以要注意副大将的人选，一定要是能力强的,不然的话你只能有“谋事在玩家,成事在电脑”的哀叹了。

攻城战： 攻城战的关键并不在于兵的多少(相差的太悬殊了当然也不行)，而是在于双方士气的高低。当部队的士气少于 20 的时候，不但很容易混乱，而且还会出现逃兵，所以要尽量提高部队的士气。除了用鼓舞提升之外，提高部队士气的主要手段还是争夺城楼，因为被对方占领城楼后，自军的士气下降 10 点，而敌军士气上升 10 点，也就是说一座城楼可以相对提高 20 点的士气。所以攻城战的关键往往在于双方控制楼的多少。在这里主要说一下大炮,大炮只有在攻城战的时候才能使用,一支部队只能带一门，但威力很大。它的威力有两点：一是攻击的范围几乎不受限制。二是受到攻击的敌军虽然士兵数下降很少，但是敌军 100% 的混乱，而且敌军的士气也下降 3 点左右。大炮的命中率主要取决于武将的铁炮能力，如果武将的铁炮能力是 A，当然 S 就更好了，那么大炮的命中率就会在 90% 以上。想一下，如果你有十几个这样的武将和同等数量的大炮，那么敌军一回合士气就要下降 20—30 点，哈哈，用不了几个回合敌军就不战自败。所以说手下是否有厉害武将是非常重要的。

大炮并不是搞内政得到的,也不是买来的，而是通过随机事件得到的，如商人赠送等。这里要注意大炮在下雨或者下雪天是不能使用的。

6. 其它经验： (1)提高武将忠诚度的时候要注意，有些武将的忠诚度是无法到达 100 的，不管你给他多少宝物都没用，而且给了他以后你要是后悔再跟他要的话，嘿嘿，被敌人招走了吧，所以一定要把宝物用在刀刃上。(2) 一定要搞好你跟朝廷的关系，怎样搞呢？两字——送礼。只要你手里有不知怎样花的钱，那你就给天皇送去好了，这样你与朝廷友好度才能提高，最高为 200。要是有人在朝廷那里给你使点坏，那你的威信值就会变为原来的一半，你手下武将的忠诚度也会受到影响，所以跟朝廷一定要有足够高的友好度。如果真发生了上述情况，一定要到天皇那里去赦免，只有这样你的威信值才能恢复。

附表：

能力值(1—100)	
内政	武将搞内政及一些外交活动的能力
武力	武将率领军团的攻击力
采配	武将率领军团的防御力
知力	影响武将登录人物及施计的成功率
职业	
忍者	进行一些特殊活动可不被人发现
剑豪	影响武将登录人物的成功率
僧人	影响武将一些内政活动的成功率
茶人	影响武将一些内政活动的成功率
内政特技	
农	提高武将搞内政开发的速度
商	提高武将搞内政开发的速度
建	提高武将搞内政开发和建城的速度
外	影响武将外交活动的成功率
登	影响武将登录人物的成功率
战斗特技	
三段	铁炮部队能二次或三次射击敌军
烙焙	弓兵可以放射火箭
骑突	骑兵可以突击敌军
骑铁	骑兵可以使用铁炮
阵型	有鹤翼、锋矢等共八种
统兵能力	
共有步兵、骑兵、铁炮兵、水兵四种兵种，统兵能力共分为六等，最好的为 S 级，其次为 A、B、C、D，最差的为 E 级。	
军衔	
军衔的高低决定武将带兵的多少。最低为足轻头（500 兵）、其次是侍大将（600 兵）、部将（700 兵）、家老（800 兵）、宿老（900 兵），提高武将的功绩便可以提高他的军衔。	



实况足球胜利十一人 2000
——恐怖的非洲三叉戟

文/何虹
责编/WP

PS	厂商:KONAMI	类型:SPG
	发售日:2000.8	

终于有机会来评论 WP 最喜欢的 WE 了（说起来好绕口），这次登出四川玩家何虹对非洲三强尼日利亚、喀麦隆和摩洛哥的评价。希望能对广大实况足球爱好者有些启发！其实非洲军团中南非队实力也很强，至少和摩洛哥队有得一拼。只可惜三叉戟是以速度见长的三支球队。突尼斯队嘛，只有塞利米与斯利曼恩值得一提；至于埃及，纯属超级鱼腩（谁说中国队是最差的来着?），但其青年队在世青赛上的表现却又一次让 WP 为中国足球的未来……

二、雄狮之戟——喀麦隆

作为非洲历史上唯一一支打入过世界杯八强的球队，喀麦隆自有其过人之处。他们不仅拥有身体灵活这一非洲球员最突出的特点，而且还拥有非洲三杰中最引以为豪的速度，所以，我们的非洲雄狮当然要大打攻势足球。

主为阵容 4－3－3A（强攻击阵型）

门将:松格奥

我至今仍无法参透电脑默认的主力门将为什么不是松格奥。18 的防守意识，18 的弹跳力，18 的反应速度，还有那 1.82 米的身高，那一样不是一个优秀门将必备的条件?不要犹豫，换他上场吧。

边后卫:宋　埃塔姆

毫无疑问，这又是一条速度型后防线。效力于利物浦队的宋无疑是当今足坛最好的左边后卫之一，他有出色的弹跳力及速度，进可攻，退可守，兼其作风顽强，铲断凶狠，往往令攻方球员胆战心惊。而作为一个后卫队员，攻击意识却有 17，埃塔姆似乎有些“不称职”，但正因为这样，使喀麦隆队两个边路攻击力骤然增强。

中后卫:卡拉　德简凯

每条线上都应该有一个能控制制高点的队员，卡拉以其 1.92 米的身高和在西班牙闯荡的经验完全胜任此职，使喀麦隆防高球能力大增；德简凯则可充分发挥其技术优势，积极卡位。后防线上的“高快组合”也自有其威力。

拖后:恩多

恩多纯属一个意外的惊喜（其实，只要你仔细搜索每个队电脑默认的替补阵容，都会有意外的惊喜）。他身材高大（1.94 米），却一点不笨，过人技术均为 17，传球更是准确。充沛的体力使其能前后兼顾，实在是个难得的人才。

（另：在中场有一个高个球员会有意外的收获，就是嘛，卡努我都撤回来了。）

中场:沃姆　奥乐母贝

这两位球员分别效力于博洛尼亚和南特，能在五大联赛中驰骋自非庸才。沃姆是少有的左脚球员，速度快，传球准确；奥乐母贝各项数值非常平均。这两人一左一右，应该能使球顺利传到前场。

锋线三叉戟:西莫　姆博马　乔博

强大的锋线组合，西莫拥有野马般的速度，光是带球狂奔就可令对方防守队员焦头烂额；乔博乍看射门技术平平，但米德尔斯堡队自然不会花钱买个庸才，他的速度亦属上乘。两边都有高速球员，中间分球的队员自然要笑口常开了。中锋姆博马是喀麦隆最有名的球星，当然也最有实力，属强力中锋，抢截、冲撞不在话下，射门更是威力无穷。与尼日利亚锋线不同的是，喀麦隆三个前锋都有优秀的头球技术，也就是说，多了一样进攻的武器。

软肋:



喀麦隆软肋在于宋助攻后留下的空档。德简凯防高球尤可，补位意识却不行，对地面快速传切更是心有余而力不足。如果恩多不能急时补位，而对方打反击的又是一名技术型球员，那喀麦隆的左路将是一个隐忧，尤其是在下半场体力消耗过大时，这点尤其值得关注。同时，喀麦隆后防铲断凶狠是出了名的，尤其是宋和卡拉，这两人极易吃牌，要小心。

喀麦隆替补阵容:

布凯尔:水平处于中游的门将，可安心作格松奥的替补。

福伊:效力于西汉姆联队的他身高体壮，弹跳力好，是对付高空球的一把好手，可视其状态与卡拉轮流出场。

恩吉泰普:拖后的第二人选，启动速度稍快于恩多。

劳伦:作为前锋，并没什么特点，所以是替补。

埃托奥:效力于马洛卡的他是喀麦隆未来之星，也是喀麦隆锋线上唯一的左脚球员，如果乔博状态不好，就给年轻人机会吧。

比尔万:高大的中场球员，头球技术不错，但更适参与防守。

艾兰加:一名优秀后卫，弹跳力佳，可惜身材稍矮（1.68 米）。

梅托莫:除了力量之外一无是处，喀麦隆并不需要开大脚的球员。

托楚唐:良好的体力与技术在后场应有他的位置，可惜既生托楚，何生恩多?

安吉贝德:高个中场，但由于没有其他特点，只能作为替补。

恩迪非:虽然没有很突出的地方，但具有一个前锋应具备的所有能力，只可惜身在喀

麦隆这样既有正选又有新秀替补的球队，只怕难有出头之日。

喀麦隆队队员中，英文名单：

1.Alioum · Boukar 阿里欧姆 · 布凯尔
2.Joseph · Elanga 约瑟夫 · 艾兰加
3.Wone 沃姆
4.Rigobert · Song 里戈伯特 · 宋
5.Raymond · kalla 罗蒙德 · 卡拉
6.Pierre · Djanka 皮埃尔 · 德简凯
(另译:Pierre · Njanka 皮埃尔 · 恩扬卡)
7.Tchoutang 托楚唐
8.Njitap 安吉泰普 · 格雷米
9.Samuel · Eto'o 萨莫埃尔 · 埃托奥
10.Patrick · Mboma 帕特里克 · 姆博马
11.Ndiefi 恩迪非
12.Mayer 迈耶 · 劳伦
13.Mettomo 梅托莫
14.Augustine · Simo 奥古斯丁 · 西莫
15.Jaseph · Ndo 约瑟夫 · 多恩
16.P.Billone 配什 · 比尔万
17.Mare – Vivien · Foe 维维安福伊
18.Larriano · Etame 拉瓦里安诺 · 埃塔姆
19.Didier · Angibeaud 迪迪亚 · 安吉贝德
20.Saloman · Olembe 苏洛曼 · 奥乐母贝
21.Joseph · Desire · Job 约瑟夫 · D · 乔博
22.Jacques · Songo'o 雅克斯 · 松格奥

三、灵蛇之戟——摩洛哥

同尼日利亚、喀麦隆两队相比，摩洛哥实力要稍逊一筹。由于多数主力球员效力于西、葡联赛，使摩洛哥队风格更倾向于技术流。这一点在非洲军团中是绝无仅有的。技术型球队善打控制，适合打中场球员多的阵型，但偏偏摩洛哥并没丢弃非洲三杰引以为豪的速度，不打攻势足球实在可惜，因此，是打433还是442就看各位玩家的喜好。但切记摩洛哥队忌打三后卫阵型，由于该队防守球员身高，速度并不出众，一旦遇上高速反击或精确的过顶长传，那就万事大凶了。

4–3–3A

门将：弗哈米

标准的门将，无过人之处，也没什么缺陷，与替补门将实力相当，坐稳正选位置的原因在于经验。

边后卫：哈德利维　萨博

效力于葡萄牙本菲卡队的球员哈德利维是个左脚球员，体力好，传球准，左边后卫非他莫属；而效力于里斯本竟技队的萨博以其出色的速度（18，17）可以盯紧任何带球突入的队员，同时也有足够的资本插上助攻。这个伊比里亚组合令人放心。

中后卫：尼克鲁滋　奈贝特

尼克鲁滋是摩洛哥队后防核心，1.88米的大高个有17的弹跳力，争头球不在话下，防守意识与反应速度均为17，抗冲撞能力又强，他要承担后防线上的大部分责任。而效力于拉科鲁尼亚队的纳贝特技术好，各项能力平均，与尼克鲁滋这一壮一巧的组合是中路一道稳固的屏障。

拖后：齐波

齐波这名球员没什么名气，但没名气不代表没本事。在摩洛哥队中，再也找不出第二个适合拖后位置的球员。有18的体力支撑满场飞奔。17的技术也使他能拿住球，作为一名年轻球员，能做到这些已经是难能可贵了。

中场：沃阿基利　阿姆奇内

如果是442，摩洛哥队中场还算强大，但把哈吉推上锋线后，中场承受的压力将大大增强，这将是对两位球员的巨大考验。好在二人体力均好，可以通过频繁的跑位弥补中场兵力不足。沃阿基利过人与技术均为17，可以稳稳地拿住球，而阿姆奇内传球，弧线均为17，传出的球既快且刁，难以判断落点，令人防不胜防。

锋线三叉戟：哈达　哈吉　巴希尔

其实哈吉最适合的位置是前腰，但为了更充分体现其价值和打攻势足球的需要，把他推到了中锋位置。他的主要任务不是去争顶，我们将其位置稍稍后撤，他的技术可以在禁区前从容带球，吸引对方防守球员，伺机给边锋喂球或远射。作为三十多岁的老将，哈吉能挤身实况2000最佳球员之列，数值近乎全红，真个"老当益坚"。哈达攻击意识强、技术、射门均可，是个合格的边锋，而效力于拉科鲁尼亚的巴希尔是锋线又一闪光点，攻击意识18，弹跳18，直可与哈吉媲美，他的射门力量很大，是个强大的攻击球员，所以摩洛哥队攻势以右路为主。还有一点值得一提的是，摩洛哥队虽然没有速度19的球员，但锋线三将速度均为18，因此，摩洛哥队锋线是速度与技术完美结合的锋线。这把三叉戟，是非洲军团中最具特色的一支。

软肋：

摩洛哥队板凳深度不够，尤其是后防线，一旦正选球员状态差或受伤几乎无人可换。而其中场实力略逊尼，喀两队，如果中场球员状态不好，则很容易被对手拖垮。

摩洛哥替补阵容：

本泽克基：数值与主力门将相仿，但输在经验，能否上场视状态而定。

凯哈利：身体强壮，传球准确，作为一个替补是合格的。

贝加：三项技术指数均为17，但作为一个前锋，光有技术远远不够。

罗西：此罗西非彼罗西，这个罗西只是个平凡的后卫。

特里基：非常一般，我想如果不是摩洛哥后卫乏人，他是进不了国家队的。

阿布拉米：后卫线第一替补，速度、传球都还不错，只可惜身高太……

本马蒙德：身强力壮的球员，有一定的抢截能力。

马利亚纳：除体力稍好外，其它数值全白，在实战中也未发现其有什么过人之处，基本无出场机会。

塞莱米：有作为中场球员的身体条件，可惜技术不怎么样。

莱穆滋：与塞莱米相反，技术不错，偏偏身体又单薄了一点。

切巴：技术不错的前锋，只因摩洛哥队正选实力太强，只能安心打替补。

摩洛哥队队员中、英文名单：

1.Driss · Benzekri 本泽克基
2.Abdeliah · Saber 萨博
3.Abdelkrim · Hadrioui 哈德利维
4.Joseph · Rassi 约瑟夫 · 罗西
5.Neqrouz 尼克鲁滋
6.Noruuedine · Naibet 奈贝特
7.Mustapha · Hadji 穆斯塔法 · 哈吉
8.Said · Chiba 塞德 · 切巴
9.Adelajalil · Hadda 哈达
10.A · Ramzi 莱穆滋
11.Amzine 阿姆齐内
12.Fouahmi 弗哈米
13.Ahmed · Behja 艾哈迈德 · 贝加
14.Salahdine · Basir 沙拉赫丁 · 巴希尔
15.Lahcene · Abrami 阿布拉米
16.Mariana 马利亚纳
17.Smahi · Triki 萨米哈 · 特里基
18.Joseph · Chippo 约瑟夫 · 齐波
19.Jamel · Sallami 贾米尔 · 塞莱米
20.EI.Khalej 凯利哈
21.Benmahmoud 本马蒙德
22.Ouakili 奥阿基利



机战α外传之机体分析

PS | 厂商:BANPRESTO | 类型:SLG | 发售日:2000.4.28

文/曾伟
责编/WP

本作虽称为“α外传”，但和“α”相比，许多细节上的设定都有很大变化，主要表现在系统和机体设定方面，玩家必须熟悉变化后的系统和机体能力，战斗才会变得轻松，下面就对一些主要机体及围绕着新系统进行解析。

REAL 系主战机体

特点是机体性能极佳，配有远程攻击武器，机师自身能力强，可作为战斗主力，面对任何敌人都能应付自如，这类机体中最有代表性的有 vGUNDAM，沙扎比（サザビー）、卡碧尼（キュベレイ）、Z GUNDAM、V2BLAST、GP03－D、GDX＋G ファアルコン、WING ZERO 及多鲁基 III（ドールギス III）。其中 v GUNDAM 的运动性在高达中一向是数一数二的，但在本作中只能算是二流，不过后期得到 HSWvGUNDAM 后，加上阿姆罗（アフロ），可以说是本作最优秀的机体。值得注意的是，本作中 FUNNEL 系机体的浮游泡屏弃了以往所用的残弹形式而改用 EN，因此装备 FUNNEL 武器的机体定要强化 EN，否则实力会受到很大限制。

沙扎比和 v GUNDAM 差不多，但浮游炮气力只需 105，还是让夏亚尽快杀满 50 人吧。

相对上面二者来说，卡碧尼就要厉害多了，无论是运动性、装甲、武器攻击力都要优于 v GUNDAM 和沙扎比，其浮游炮使用气力为 100，一开始就能用，且装备着能进行移动攻击的 FUNNEL 地图炮，此外卡碧尼移动不受地形限制也是其魅力所在，只可惜武器太少，为节省 EN，平常用射程 1－5 的 BEAM GUN 就行了，残弹 16 发应该足够，要得到卡碧尼须说得普露茨（プルシーー）加入，方法为在第 9 话“愚者の祭典”中用捷多（ジュドー）和普露（プル）依次说得普露茨，在第 30 话“イノセントの统治者”中用捷多说得普露茨（难度为不限）再将其击坠即可。

REAL 真实系机师

本作中卡缪没了“狙击”的精神，但 Z GUNDAM 的 HIGH MEGA LAUNCHER 射程变成了 8，攻击力也有所提高，Z 在后期还会追加一项射程 1－3 的格斗技（气力 130，EN70），一改满攻击力可达 5200，不过卡缪的格斗力半斤八两，唉，鸡肋也！

这回 V2 的机师胡索（ウシソ）格斗值猛涨（与射击基本同值），这使得“光の翼”威力大幅提升，但不幸的是在“α”中酷到极点的光之翼地图炮射程缩减到只有 6，而威力更是残念……

被称为“化け物”机体的 GP－03D 基本上没什么变化，只是多了一项武器——零距离 MEGA BEAM 炮（气力 120，EN50）改满攻击力可达 4800，所谓“零距离”，射程当然只有 1，但仍为射击技，以宏（コウ）出色的射击能力，绝对没问题。

在 SRW 中初次参战的 X 系高达中除 GX（ガンダムエシクス）外，其余三部均可与 G ファアルコン合体，其中当属由 GDX（ガンダムダブルエシクス）合体成的 GDX＋G ファアルコン最为强劲；适用性相当不错，机师卡洛德（ガロード）虽不是 NEW TYPE，但能力却超过了一般 NEW TYPE 机师，可说是机师与机体的梦幻组合，GDX＋G ファアルコン和 V2 一样，远近武器均有配备，残弹充足，两项卫星激光炮更是强悍，不过 MAP 形式的卫星激光炮不太实用，气力要求赶得上 GP－02A 的核弹，要 140，残弹只有一发，补给后发射要进行 4 回合的能量补充，因此虽说其射程为∞，一般也派不上什么大用场，而单体攻击的卫星激光炮不同，气力 130，有 9 的射程且无需 EN，改满攻击力可达天文数字 5800，能量补充只需两回合，相当实用，就算用来对付小兵也不怕浪费，还是注意一下这两项武器在没有月亮（moon）时不能使用，还有一点另人遗憾，X 系高达机师没有任何人能修得“魂”。

WING ZERO 改和多鲁基斯 III 等 W 系高达是被弱化得最厉害的，WING ZERO 改引以自豪的运动性荡然无存（在机战 F 中可是制造无敌传说的究级机体），最要命的是 TWIN BUSTER BEAM RIFLE 射程变成 7，EN 却要 50，真是不可理喻！幸好 ZERO SYSTEM 健在，此外，WING ZERO 改有两项攻击力和射程都不错的地图兵器，使用条件也很合理，由于本作新增了“祝福”这一精神指令，使得搭载了强力地图兵器的机体就算机师没有幸运，也可以用来赚钱，多鲁基斯 III 与 WING ZERO 差不多，不过机师塞克斯（ゼクス）格斗超强，为节省 EN，可用射程 1－3 的热炎鞭（ヒートロツド），基于这两架机体耗 EN 极大，因此强力建议让它们装备上 HPHGCP（每回合 EN 回复 30%）这一芯片。

REAL 系补充

对于ドーベンウルフ和ヴァロ，这两架机体是在商店中买到的最强机体，它们具有 REAL 系中少见的高 HP，且运动性和武器适用性十分不错，特别是ヴァル・ヴァロ，初期 HP 竟有 12000，就算超级系机体也望尘莫及，而 110 的运动性令人咋舌，但游戏中强力机师各有各的爱机，要找合适人选只有从准强力机师中挑了，如哈利（ハリー）和普露茨等。卡洛德改乘 GDX 后，GX 交由加米尔（ジャミル）舰长驾驶，其实这也是一对不错的组合，加米尔能力了得，且具有 X 系少见的 NEW TYPE，GX 也有卫星激光泡，但适用性相对 GDX 来说就太差了，且加米尔也没有气合，无法应付那高气力要求，还是舍弃卫星激光炮，把 GX 换装成ガンダムエックスディバイダ





一吧，“换装”后的 **GX** 性能极佳，最强的**デイハイダ－**可改到 **4600**，**EN20**，无需气力。

全装甲百式改和“换装”后的 **GX** 差不多，也就不多说了。

魔装机神这次全体复活，但还是那么弱，虽然中盘后每架魔装机都会追加一项攻击力 **4000** 左右的武器，但都是些高气力、高 **EN**、低地形适应性的杂品，只有正树（**マサキ**）的赛巴斯塔（**サイバスダ－**）说的过得去，“精灵凭依”也继承了下来，但气力要 **140** 才能发动。

若玩家在 **20** 话捡到 **Z Ⅱ** 的话千万别卖掉，其变形后移动力很夸张，用它来找地图上的宝箱很方便。

MACROSS 系骷髅战机运动性极佳，对付小兵绝不成问题，但遇上 **BOSS** 就力不从心了，其强力武器大多都是残弹少得可怜，若要使用它们就要在武器改造上下点功夫了。

由于“祝福”的出现，**ZZ GUNDAM** 再也不是被人供奉的财神了，但是得到全装甲 **ZZ** 后它将一跃成为绝对主力，如果得不到全装甲 **ZZ**，还是让捷多搭乘**ヴァル・ヴァロ**、**ノイエ・シ－ル**、**ジ・O**，免得浪费人才。

SRX 系只有 **R－GUN POWERED** 和 **R－1** 改两部，其余人在某关过后就不知全死哪去了，**R－1** 改性能尚可，但武器适用性太差，龙星（**リエウセイ**）的能力也是“残不忍睹”（看看他的地形适应性），只好



到最后面排队了，而威丽达（**ヴイシンタ**）和 **R－GUN POWERER** 能打上七十分，只是武器适用性也有点问题。

母舰方面当属**ソレイエ**了，它是我方四艘母舰中最能“耐揍”的，便于援护，且舰长**ティアナ**和副长**ミラン**的精神均为“强力辅助型”，什么激励、再动、补给、期待、祝福一应俱全，名副其实的后勤总司令，若给**ソイレエ**加上块**トンキ－のバン**（机师 **SP** 全回复）效果更佳。

超级系主力机体

本作中命中率的计算式里没有运动性这一项，这使得运动性低下的超级系机体活跃不少，其实对这类机体也勿需多言，只要级别跟得上。随便一架出来都可以劈沉 **BOSS**，此外本作中每架超级系机体的机师后期均可修得援护，加上完整的精神指令，再次使它们成为战斗必不可少的机体，以下重点捡几部较为重要的来解析。

真·盖塔……还是不说了，再说有人的耳朵要生茧了。

泰坦 **3** 虽是单人机，但机师万丈是我方格斗能力最高的，还拥有盾防御和切返能力，而且拥有超级系中少见的“魂”，此外泰坦 **3** 的 **HP**，装甲均很高，受攻击时用它做援护可使伤害减到最小。

逆 **A** 高达，设定十分忠于原著，有 **HP** 小回复，且逆 **A** 高达作为超级系仍具 **REAL** 系运动性，的确难得，不过逆 **A** 高达初期实力不强，到了后期追加新武器后才尽显本色，月光蝶 **MAP** 炮与 **ZZGUNDAM** 基本无奇异，但气力要 **140**，机师罗兰（**ロラン**）格斗不是超强，但精神指令“魂”能够弥补这方面的不足。

战斗机器，被莱因总帅认定为是极其恶心的机体，的确看不顺眼，但人不可貌像，机师吉洛（**ジロン**）能力可算强力，中盘机体可以得到换装，“换装”后实力大增，且吉洛的精神中也有“魂”。但致命弱点就是机体 **HP**，装甲太低。

布拉凯，刚用它时就有一种身轻如燕的感觉，不为什么，就因为它的强力武器气力要求低，耗 **EN** 少而攻击力又强劲、**4** 个机师的精神也十分配合，使得布拉凯成分本人最爱用的超级系机体。

提醒一句，终盘出场参战的超级系机体最好每架装上一块**ス－パ－リペアキット**（**HP**、**EN**、残弹、机师 **SP** 全回复），特别在经常出现的持久战中，**BOSS** 疯狂使用精神指令的情况下，这块芯片更显珍贵，因此当发现商店有卖后一定要买足八块，**2000BS** 虽是贵了点，但不要舍不得，**BS** 不够就把那些废物芯片卖了，再不够 **ZII** 也卖了，沙扎比也卖了、卡碧尼也……（最后十个字纯属开玩笑）

关于指挥范围：

“指挥官”是本作新增的机师特技，能修得的一般是原作的舰长（布莱度）王派机师或总指挥官（阿姆罗、夏亚等）。此技能按范围分为 **L1－L4**，在指挥范围内的机体命中回避会有一定程度提升。基本是越靠近指挥官被修正的数值越高。而王牌机师指挥官修正能力要比舰长高，但指挥范围则比舰长要小的多。所以两种指挥官各有利弊。

点评：虽然本作有许多地方令人失望，不过铁杆们还是玩的津津有味。由于机战人物众多，为了最终战斗顺利。要挑一些有强力精神指令的角色锻炼，下面就介绍一部分辅助精神指令拥有者作为参考，虽然他们战斗力不足但辅助精神指令是最终决战中不可缺少的，好好培养呀！

爱：フォウ、ノイン、カロ－ト、ティファ、サラ、隼人、ちずる、司马亮

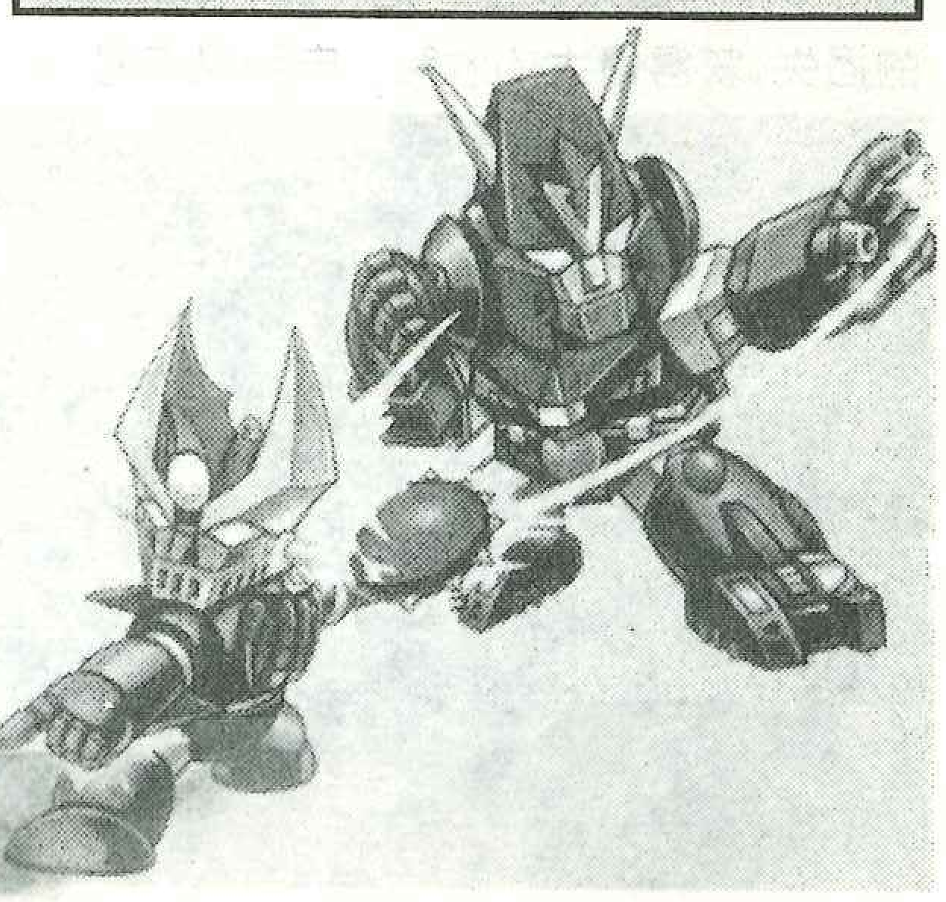
脱力：メシエ－、ロアビイ、チル、ポス、武藏

战栗：ファットマン

补给：カツ、ジョゼン、ノイン、コトセット、マリ

再动：大次郎、神宫寺、**さやか**

当这些角色修得重要精神指令后在最终战前一定给他们装备 **SP** 回复芯片让其能多次使用这些精神指令，其中有脱力与再动的角色更应该是最优先照顾的。





机动战士高达·基连的野望

——超级快攻心得<联邦篇>

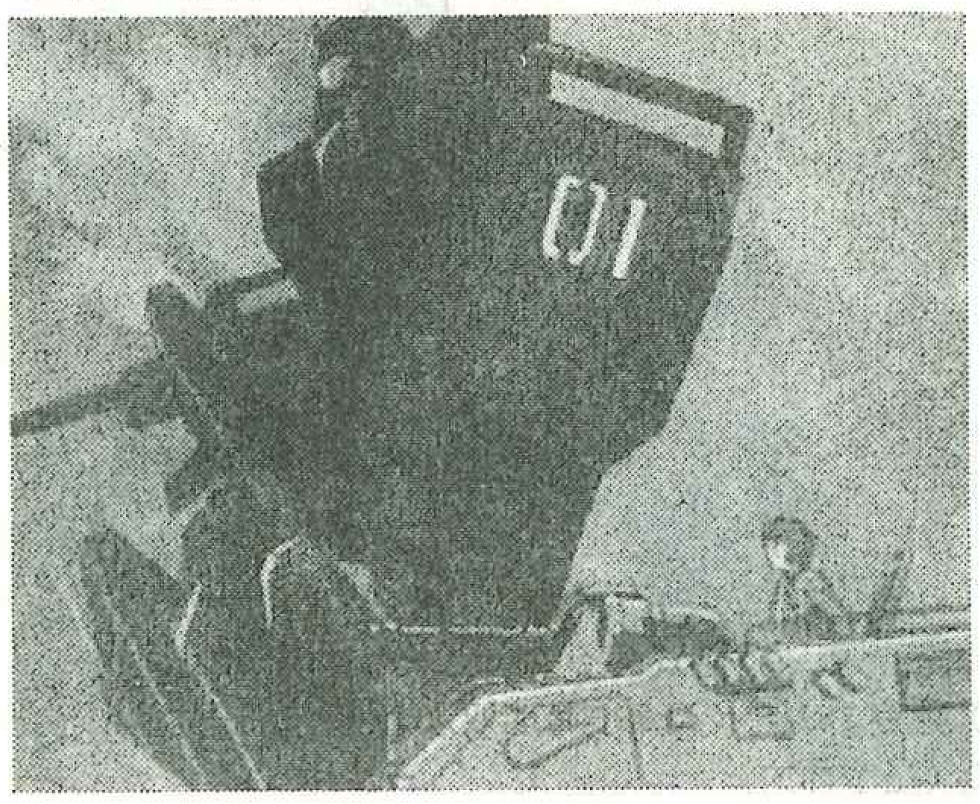
PS	厂商:BANDAI	类型:SLG
	发售日:2000年2月10日	

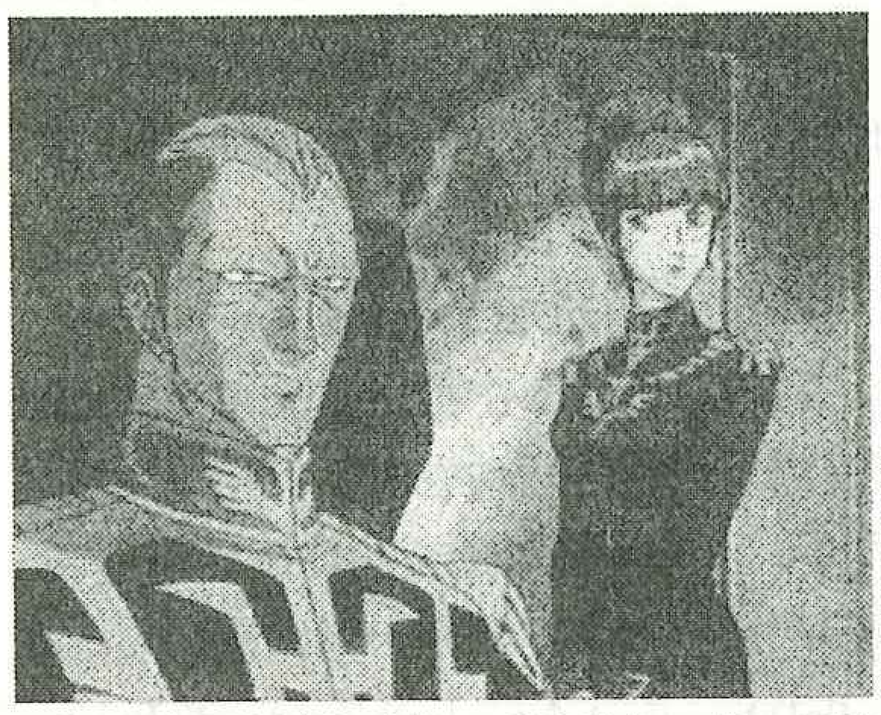
文/莱建盛
责编/WP

有的人说联邦初期机体大脆弱，不能与吉翁抗衡，这是对的。但上帝赐与联邦"强大"的TI飞机,本文的许多战略都要依靠它,因此,本文将是有史以来最强大,最迅速的一篇攻略也将是系列攻略的终结。首先是基础战术。

一、活用TI飞机,你在攻打敌方据点时有没有注意四周的出入口,利用TI飞机的高机动性，就可以在第一时间内到达那些入口，而每一个入口都对应着一个不同的区域，在战斗设定时，按START键，就会跳出一个菜单，(就是有回合终了的那个)，选择第二项，你就回到了地图画面，将光标停在你正攻打的据点周围的据点上，就会显示出那儿有多少部队，若部队数为零，不要客气，将飞机飞到那个相对应的进出口上选择"进入"，在下个回合战略的时候，你会惊喜的发现，那个据点已是你的了。(本篇攻略将多次运用此战术,宇宙中也很实用)。

二、"炮灰"战术，许多攻略都提起过，但都未能详细的指导。正确方法如下:因为电脑AI较低,在你的部队打他,他还手时,会挑选最弱的一个，因此，在你的部队围攻它时，可以派出孤零零的一架吸引它的火力，例如，我有十架轰炸机，它有三架扎古J型，我就会将两架（不要放在一起）攻击它（因为电脑行动时也会挑选最弱的打），另外8架合起来攻击，这样就可以用最小的损失，获得最大的胜利。电脑攻击时，首





先会挑选不能还手的，利用这一点，可以将皮厚的运输机给他打。但若坦克和轰炸机同时在打它,它则会挑选坦克。

三、在吉翁重要据点的攻略计划出现时，应立即发动并在第一时间进入，打不过不要紧，可以防守，因为每过一个回合，敌大据点就会生产出很多东西。

最后再声明，任何特别计划如V作战，舰队重建的ピンソン计划都要在第一时间执行，还有高达白色要塞等开发计划都要追加预算，但潜水艇或移动要塞等就不必了。注:Sフイシエ及核战机也要追加预算。

开始正文

战略的前十个回合是最重要的，最好自己控制，(本人从第10回合起全部委任)。

邪道攻略:

一、ベキン不费兵攻略法,在第一回合,由インド出兵攻打チエウゴク将一架TI战机停在右边约4点钟位置的出入口处，等到第二回合，ベキン攻略提出后立即实施，在行动设定时让TI"进入"，ベキン就是你的了。

二、夏威宜（ハワイ）迅速攻略法，在第一个回合由澳大利亚两个基地出兵打向时，派两或三架T由约1点钟位置处飞入オーストラリ3-1，在第二回合时立即让那两架TI飞向日本，因为第三回合敌人会来大量援军去日本，就来不及了，这样可以在第三回合就将主力集中在日本对夏威捷进行打击

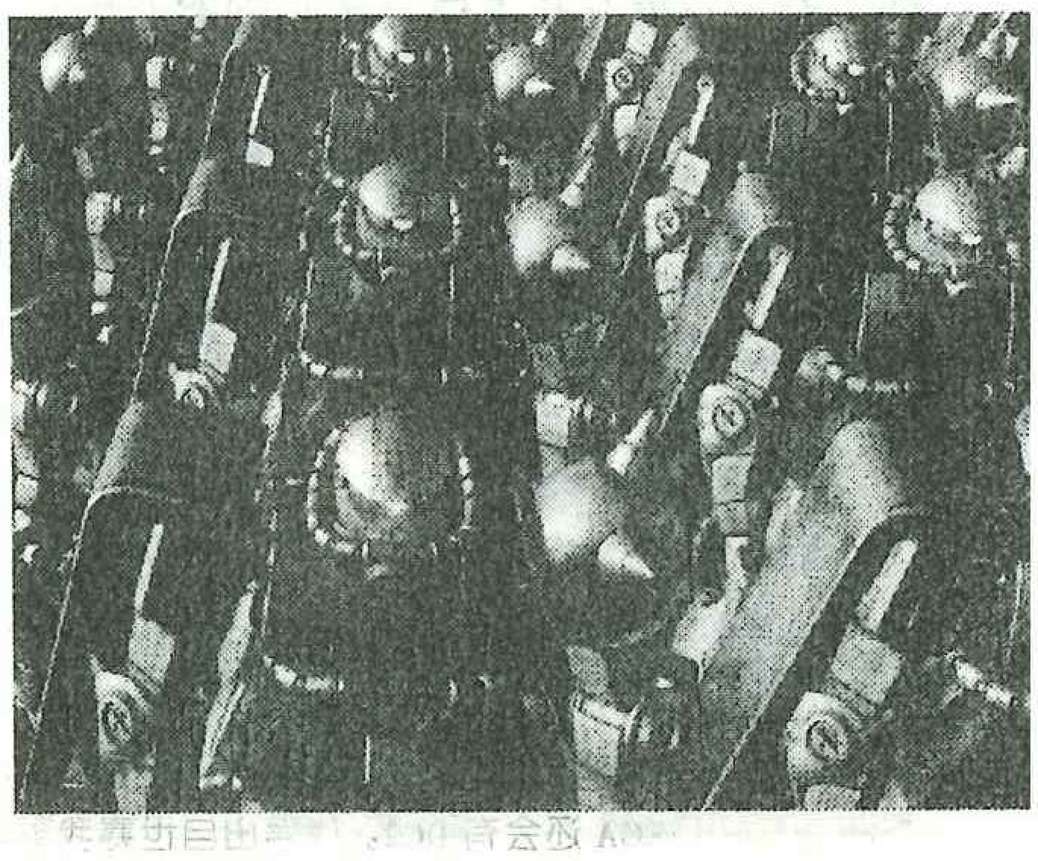
三、声东击西，你在"战略"时，你若发现与你相邻处部队数为0，不要马上乐滋滋地将部队开过去，最好先攻打与它相邻的敌军据点，在"行动设定"时再用地图上的出入口"进入"到那儿。

四、在白色要塞造出后，应大量生产钢加农（就是有两条脚，肩上两门不太大的炮的），及RX79-2(プロガングム)塞，由地球打上，迅速占领地球上空，防止敌人空降。在地球统一后，将所有不能在宇宙用的都送到ジヤブロ（南美洲），若资源不够可适量将那些部队废弃。

下面是地球上重要据点攻略所需时间(本人)ペキン(0天)、ハワイ(4天)、キヤリフオルニ3(1天)ニユーヤーク(2天)、オデツサ(2天)キリマンジフロ(2天)本人地球统一为15天。宇宙统一为29天(和淡)32天(拒绝和谈)。

地球被占领后，宇宙的吉翁已只是一只待宰羔羊了，同志们，杀吧，全部统一约35天左右。(27回合胜利可得卡碧尼！！)

又注: 开始最好给机师全配轰炸机，等MS出现后，每架都必须配机师，因为联邦初期MS太少。在宇宙的舰队中，将那些魅力指挥都非常低下官职却很高的军官解职，以免影响缩体战斗力。



SGGG●华语地区对此游戏还有一种译名,天语觉得怪好,您猜是什么?——世嘉立志传。　●DC2何时问世?(沪浦东东坡路 绝对零度)
●我心目中的ACT THE BEST3:大金钢2(整体)、辉水晶传说(BGM与场景结合)、瓦里奥世界3(关卡设计)。任与世真是ACT二绝。(湖北宜昌 熊和)
●骨头先生,VERY COOL(难度、画面、游戏性)!I服了YOU!!(沪浦东北洋泾路 李健)/天:不可否认,有些游戏可以铭刻在玩家心中……

有必要再次讨论DC上网问题

天师兄弟:

好久不见,近来可好??(直接切入正题)

刚刚买了7月号的《电软》,感觉不错,是目前为止2001年最成功的《电软》(7月号)。

没有仔细阅读,先大略翻了一下,找出感兴趣的内容"先读为快"。

正好看到关于用欧版DC的上网问题,因为近几个月来对这个问题十分感兴趣,所以谈几句。(上个月刚用8163包了月,就是为了试验DC上网)

DC & Internet (DreamPassport3 简介)

随着能上网的东东越来越多(电视、VCD、DC、冰箱……)电脑已经不那么牛了,再加上我不喜欢电脑(讨厌电脑游戏、厌屋及乌),所以用DC上网是我目前的不二之选。(刚刚会用。PS2、GC等等再挑战)

用7月号所传授的方法设定后,所有游戏的网络选项会全部开启,所以可以放弃使用这张引导碟,使用游戏自带的Dreampassport3来上网。

D版碟中也有为数不少的碟片中含有这个"DP3"浏览器(以下均以3.0为例),一般来说,使用2001年1月以后发卖的软件比较好(早期DC的D版未完善,在GD转CD的过程中将这个"多余"的部分删除了)。目前此"DP"浏览最新版是3.16版,十分完美(相对于DC来说),支持英文和日文,支含Flash3.0,支持MPEG1和MPEG sofdec格式的动画(MPEG sofdec为DC专用动画解压方式),可以听大多数的M1D1音乐。

不过要注意的是,下载MPEG动画时要注意,DC只有1.5MB的资料储存空间,所以看好动画的容量再下载观看。而MIDI音乐,只要未经特殊格式压缩,100K以内的都可以正常下载,而且还可以保存在记忆卡中,方便以后再"回顾"。(VMS的容量为100K,要注意)

同样,也可以下载图片,方法是用"箭头"(鼠标?)指到所需图片上,按X+A键,之后选"**はい**",即可保存在记忆卡中。之后,这个图片会做为DC主机的"屏幕保护画面",只要5分钟不动手柄,这个图片就会……

下面讲一下关于D版"DP3"浏览器的选购指南。

可以选购的碟有:

1、**でじこのまいブラ**:是完美的DP3浏览器,加上有几位知名的声优为之配音,虽然做为游戏选购来说十分不值,不过做为浏览器来说……不错!

2、樱大战3:三张碟片,相信这个游戏DC玩家已经人手一份了,不过,只有在DISC1中才有"DP3"浏览器,它不仅拥有DP3的一切功能,而且还可以从樱大战3的官方网页中下载新剧情来玩,各位樱大战铁杆不要错过(一部分是收费的,残念……)

3、Aero Dancing F轰翼初飞行 & Aero Dancing i:

是DC主机上最著名的空战游戏,两张碟片均支持网络对战(用D版也可!!!),只要你持有DC的帐号(即WEBMONEY,也有叫DREAM的,意思是一样的),便可上网痛打小日本,另外也支持纪录上传,看看你的战绩是全世界(日本?)多少名?随着PC版Aero Dancing i的发售(让DC与PC间对战可能),这个游戏可能还会火一阵子。

4、Crazy Taxi 2:就是疯的2了。当然要买日本版,这个游戏十分爽快,而其中的浏览器也是很特别的:"DP3.16版。"不过到底哪里特别,笔者还没有发现。

用DC上网的乐趣当然不只这些,看新闻,聊天,……当然要懂日语才行。

可能的话,弄一个DC版的帐号,买张《PSO》正版(天不得不语:梦美才是时下DC最红的网络对战游戏呢!(众人皆倒……)),上网与那些网友共同战斗,你会发现,世界是那么的美好(不能上网的XTT:YEAH~)。

以下是我用DC制作的网页,很烂,不过有空请各位也看一看(日文的)

http://dengeki.gaiax.com/home/pen2/

毕竟我用DC上网已经3月有余,心得还是有一些的,如果贵刊需要,义不容辞(天语我们当然需要!!!)。

(毕竟,DP3的快捷键以及其它问题还没有写。)

(而且这DP3是个十分值得研究的好东西)

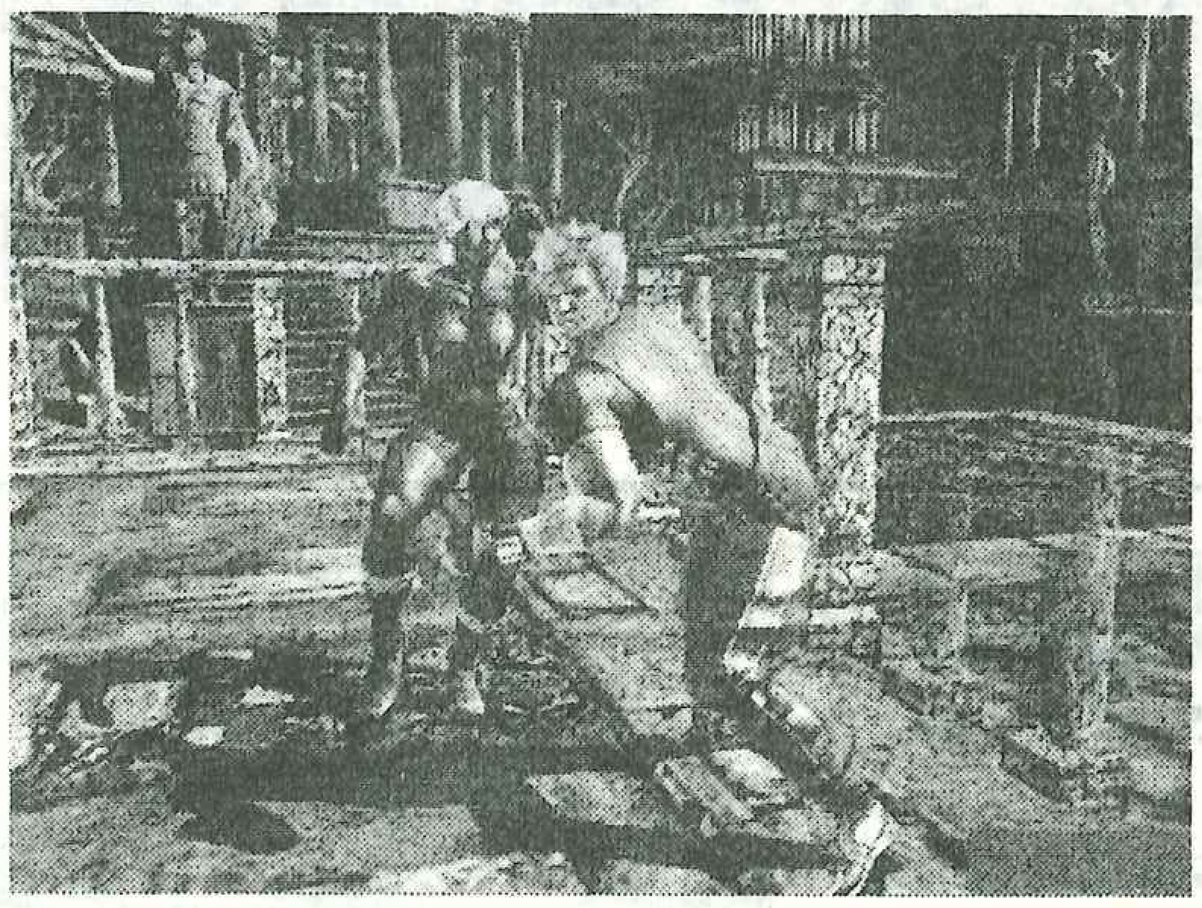
每周六、周日,我会在某个"历史"聊天室里聊,请在日文雅虎中键入chat检索便知。

写这封信,真的很急,字十分乱,请包涵。

(注:不一定蓝标DC就是欧版,包装盒上注有这个网址的DC:www.dreamcast.com.au,很明显是澳洲版,中国的机种之全,版本之多,当令全世界叹为观止。)

老读者——辽宁沈阳——PENPEN

天语:有这么多读者支持电软,我们感动极了。为了跟上时代步伐,杂志刊登一些游戏以外的东西,希望大家能够喜欢。PENPEN,问你个问题,不留真名,稿费如何寄?



←大量读者来信要求世嘉为铁杆推出NAOMI2的互换机种——DC2。

●我的下一台主机铁定是NGC。(天津 宋志军)/天:我警告你LET U DOWN——误导读者可不行!六百万=6600万/11。不宣传机能炒作主机=输。
●应该要回到母亲(NINTENDO)的怀抱啦!PSO第二版已达AR顶峰,对其感觉我无以言表!!(沪杨浦杭州路 张晓飞)/天:还有你!!!
广告●整整19页,值得一看(绝非反语)。(浙江奉化 徐臻)/天:其实你不说我也知道,读者需要广告。玩家可不能光闷头打游戏而不关心市场行情啊!呵呵……
●夏天到了,真想飞到编辑部啊!帅哥(S·P)(天语:SP乐)、款爷(龙哥)(天:龙倒)、美女(风林)(天:风林剖腹),还有PS2!!(天津小海地双水道 孙金称/别名:大饼君)
●我始终相信,SEGA还会有DC2。代号出自世嘉我更喜欢!(河南安阳 李剑)　●我最先学会的英语是K.O.(辽宁师大)
SHOOTING STAR?●DC版VS2,以前在电软上遇过最高得点536,我虽然离这位仁兄还有一点距离,但还是创造了522点记录,日本对苏格兰,日本10号任意球中横梁,8号倒勾搞定,问是否可以封神?(浦东 钱伟业)/天:你PSO是否上线?那个问题找专业一问便知。到国内的PSO网上论坛去问问吧。

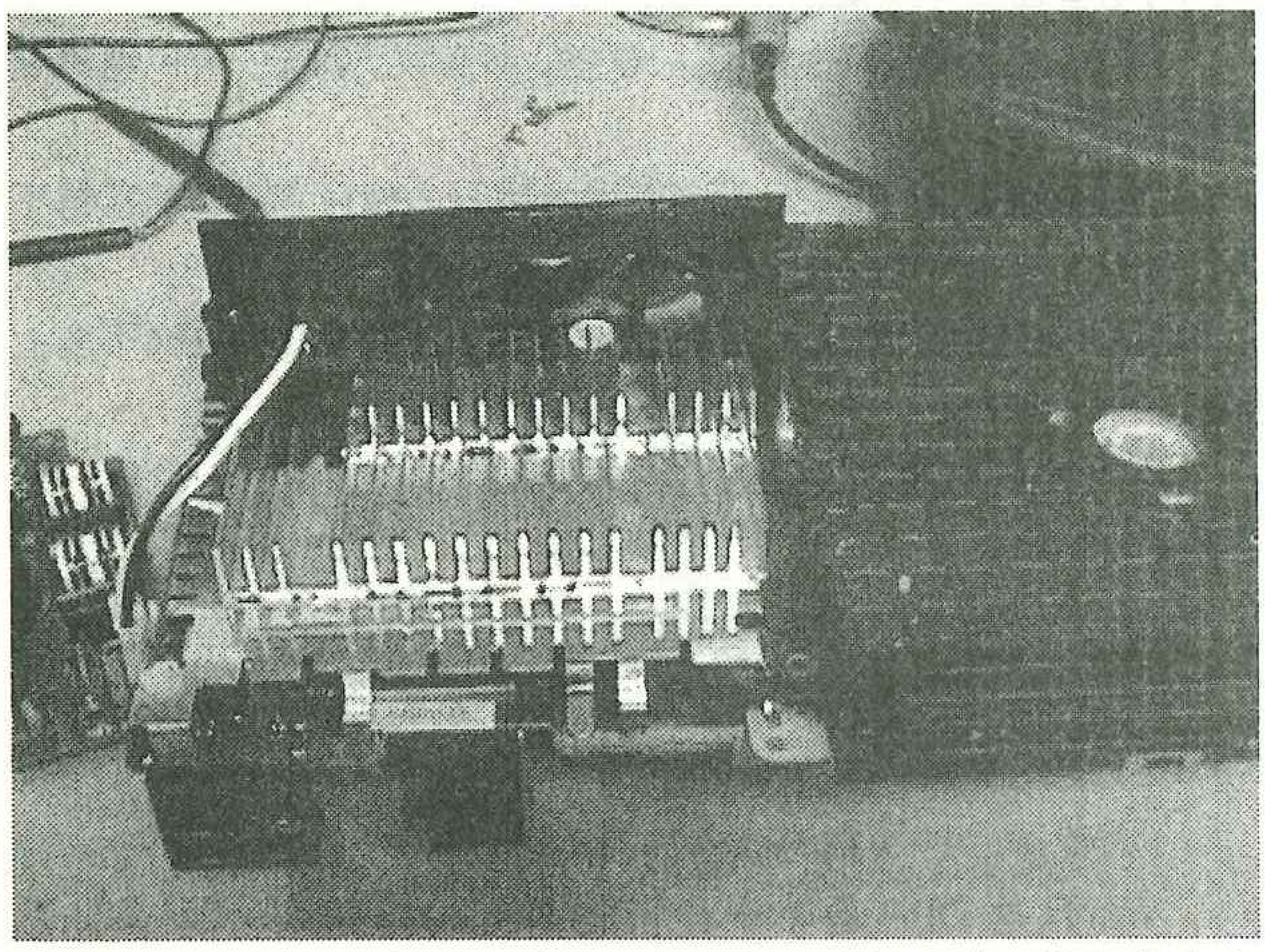
北京地安门游戏机维修中心提供 PS、SS、DC 的维修
咨询部电话:(010)84011892,维修部电话:84011890

30000 型与 15000 型大解剖

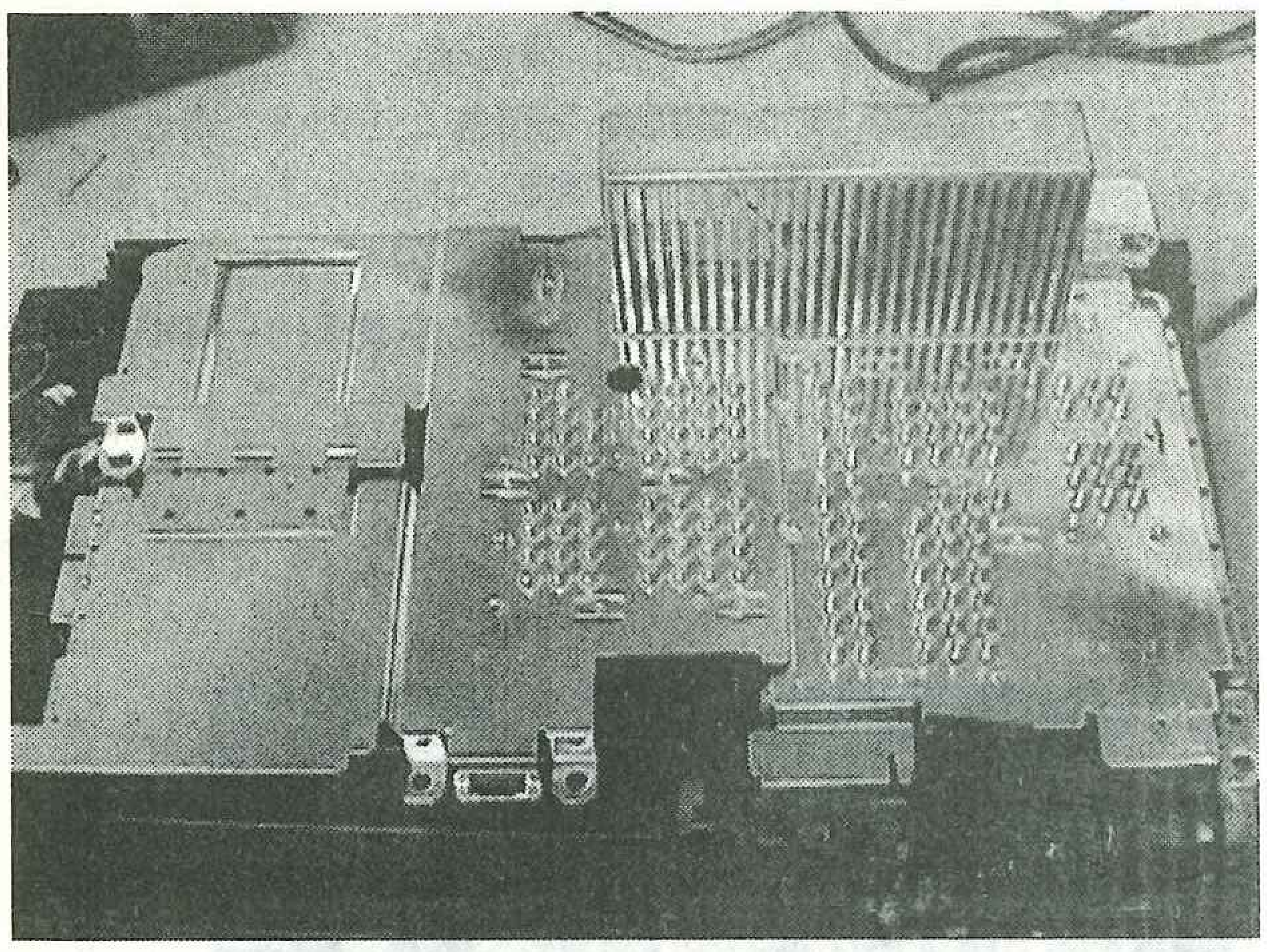
资料提供:北京地安门游戏机维修中心

●内部散热器的区别:

由于功率极大,PS2 内部芯片会很烫,这样就采用大面积散热片。相对来说,15000 型要比 30000 型散热片要大得多。但是,30000 型散热器设计得要比 15000 型小巧,同时也起到了较大的散热效果。PS2 热源主要来自于电源板,风扇与散热板设计在电源板的左右,请大家看(15000 型 PS2 为内置电源板)。



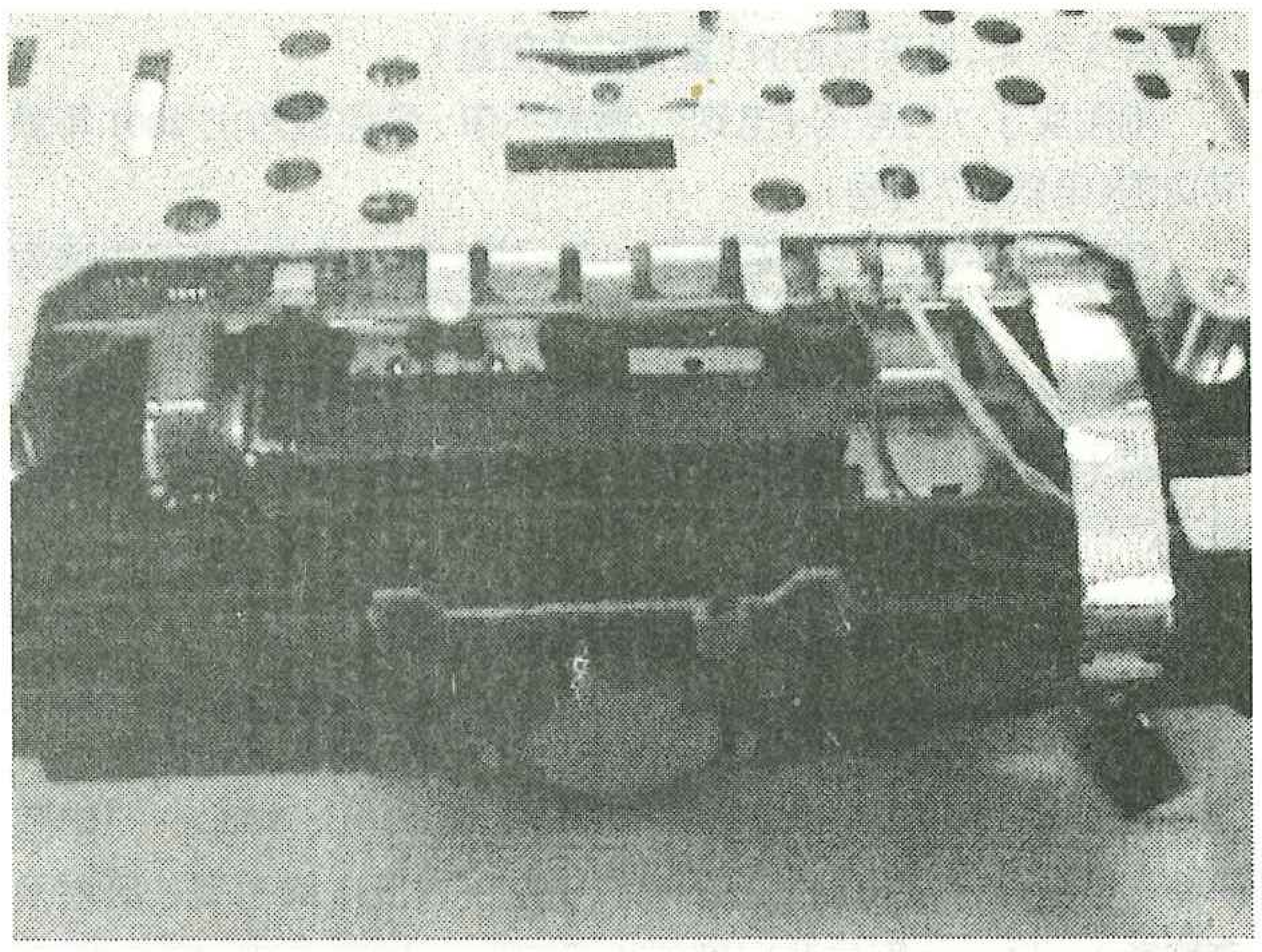
↑这是 30000 型的散热翅片,似乎只为电源板工作?整个散热部分确实比较小巧。



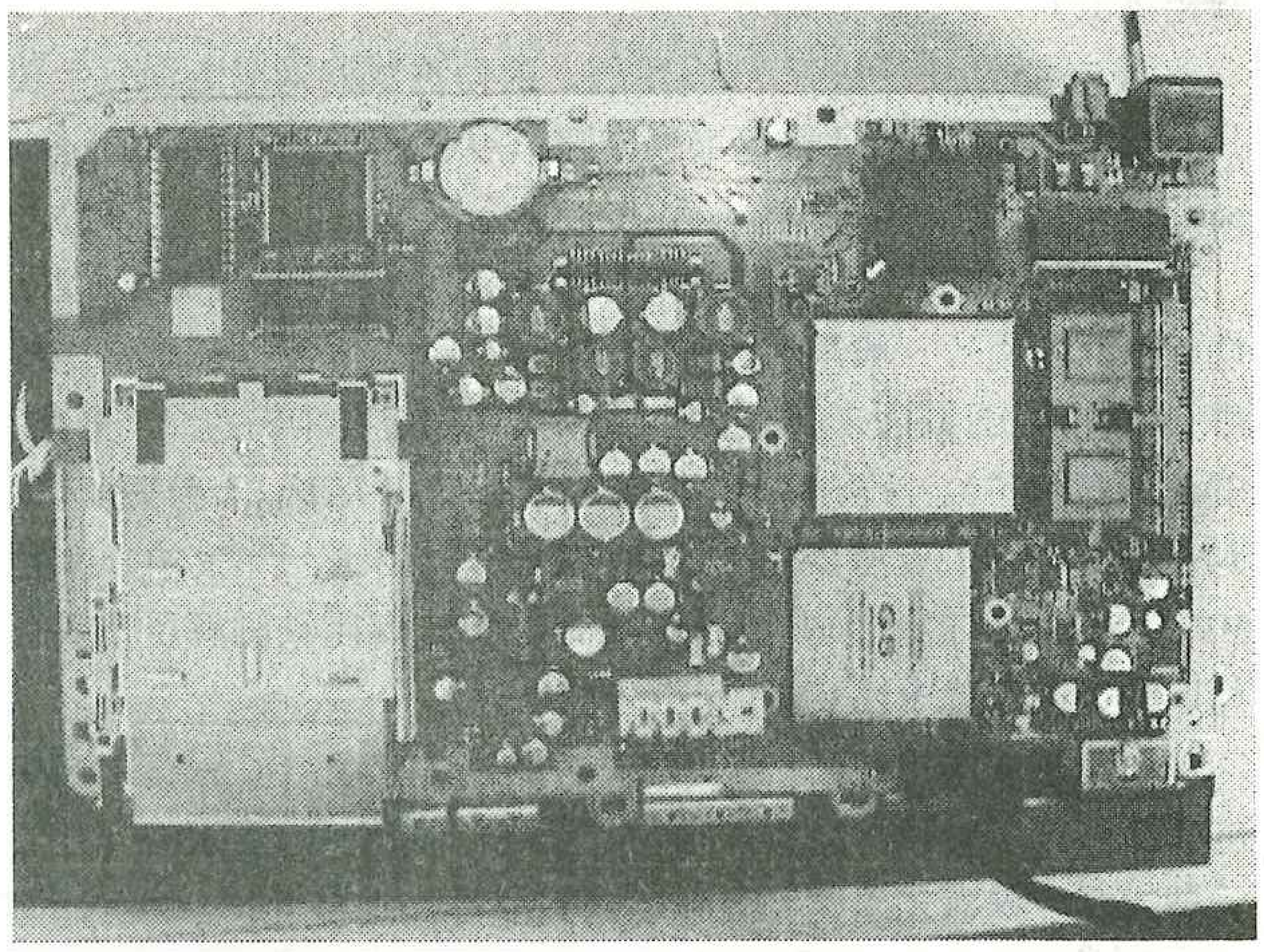
↑图片的上部就是 15000 型的散热片。看上去似乎散热能力很强的样子?外型实在是有点大。

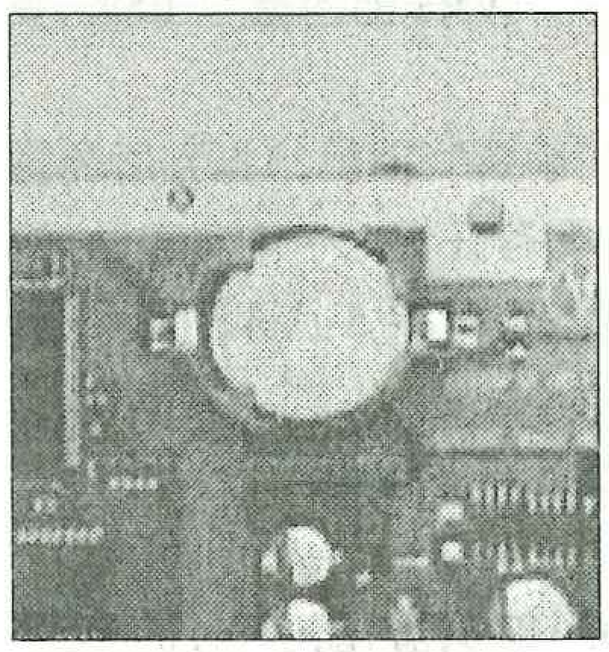
●内部电池的区别:

30000 型内部电池设计在主板的旁边,方便于拆换。15000 型内部电池设计在主板的中央部分,不利于拆换。PS2 电池为专用锂电池,每一个电池上都刻有 PS 标志,有利于真伪的识别。



↑这是 30000 型的电池设置。也被独立出来了。



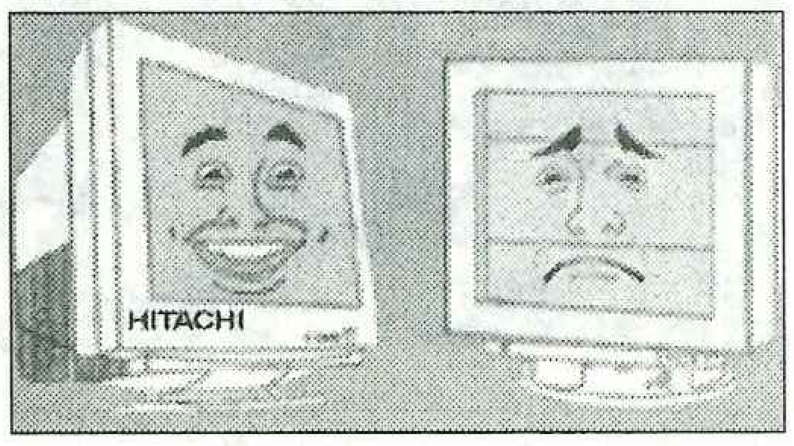


↑这张图是 15000 型的主板,大家见过。左边这张放大图应该是电池了。上面还真有个 PS 标志呢!

天语:对游戏机硬件感兴趣的读者一定不要错过本栏。让我们下期再见!

无线、环保与健康

显示器 Q&A(三)



■谁是世界上第一台全球通用显示器的制造者?

日立制作所在全球首创了显示器的南北半球磁场设定,确保不会因南北半球磁场不同而影响到显示器整体的色纯度。一般的纯平显示器会因为磁场的不同而有严重的偏磁影响,而若以日立的 19 寸纯平 CM771U 为例,则不管是在地下室还是北回归线以南,都可得到极佳的色纯,不受地磁影响,把以往纯平显像管四个边角易受环境影响的缺点完全改善了。以上只是日立彩显高技术特性的一个很小的体现,作为举世公认的最优秀的专业显示器制造商,日立还为彩显融入多项独家专利技术。



↓HITACHI 制 CM771U

●DREAMCAST 还真就是一场梦呀!(云南曲靖烟草技校 袁庆飞)
●SEGA 的 DC 不是游戏机,而是一部模拟器。(广西横县 汪灵)
疯的●爷爷说疯的里的司机全都要抢毙。(广东肇庆市星湖东路 陈舒陶)
游涯感想●在我死的时候,请天师给我多烧几台游戏机……(福建莆田 李建涛)

■梦美至高心法(总论)——1、轮胎愈软,则 GRIP 愈强、转向愈不足,相对地,车子愈弱(如 S 胎独角虽弱于 M 胎,却远强于 H 胎 PBS)。但无论强车弱车,视弯道的不同,在某些情况下它们都需要以手档"强引"的控速方式才能形成最有效甩尾(单纯点刹甩尾则失速大)。"强引"者,"在 3 档下以高于 3 档极限速度之速度过弯"也。方法:在 4 档高速下轻巧点刹至该弯道可以容忍之最高切入速度,然后降档并打轮,打轮后立即回档回油。其意义在于,通过档位变化精确控速,有力强化车体转向性。2、一刻也不能忘记 OUT IN OUT 抓地铁则的应用。梦美车体走行速度奇高无比,赛车的取位反而比甩尾的技术要求要高得多。取位一要及时,二要合理,取位时微妙控制油门,入位后油门必然全开。取好位过弯,比甩尾过弯速度快、成就感高。单弯如此,复合弯更要综合考虑。3、油门。梦美的车属于"前置后驱"型车,甩尾也好,抓地也好,为的是"过弯",而"过弯"玩的就是一个"油门"。一定要胆大心细地把握油门的松紧。一般的,强车过大弯时油门要松(其抓地不足而转向强,回轮时油门必常常处于不开、三分开或半开状态以利控速抓地过弯),而弱车因无转向性,许多时候几乎要甩尾才行。4、要明白"入弯"、"过弯"、"出弯"的概念,它们不但牵扯到油门和打轮力度,还涉及到车体的"姿势"(GRIP 回复程度)问题。

I WANNA BRIGHT SKY,LET'S GO TOGETHER……名越社长指出:大量人士问到 DAYTONA 的 NGC 版意向,AV 认为 NGC 的确是缺乏一款真实的赛车……本期推荐歌曲:第 011 首



梦美(五)

http://daytona.dricas.ne.jp/

www.amusementvision.com

专业厂商制作专业游戏
专业游戏造就游戏本质
任天堂世嘉是专业厂商
为追求本质而特立独行

●梦美公式网页中的 BBS 铁杆留言板每日更新中,菜鸟老鸟真情流露,令人感动……

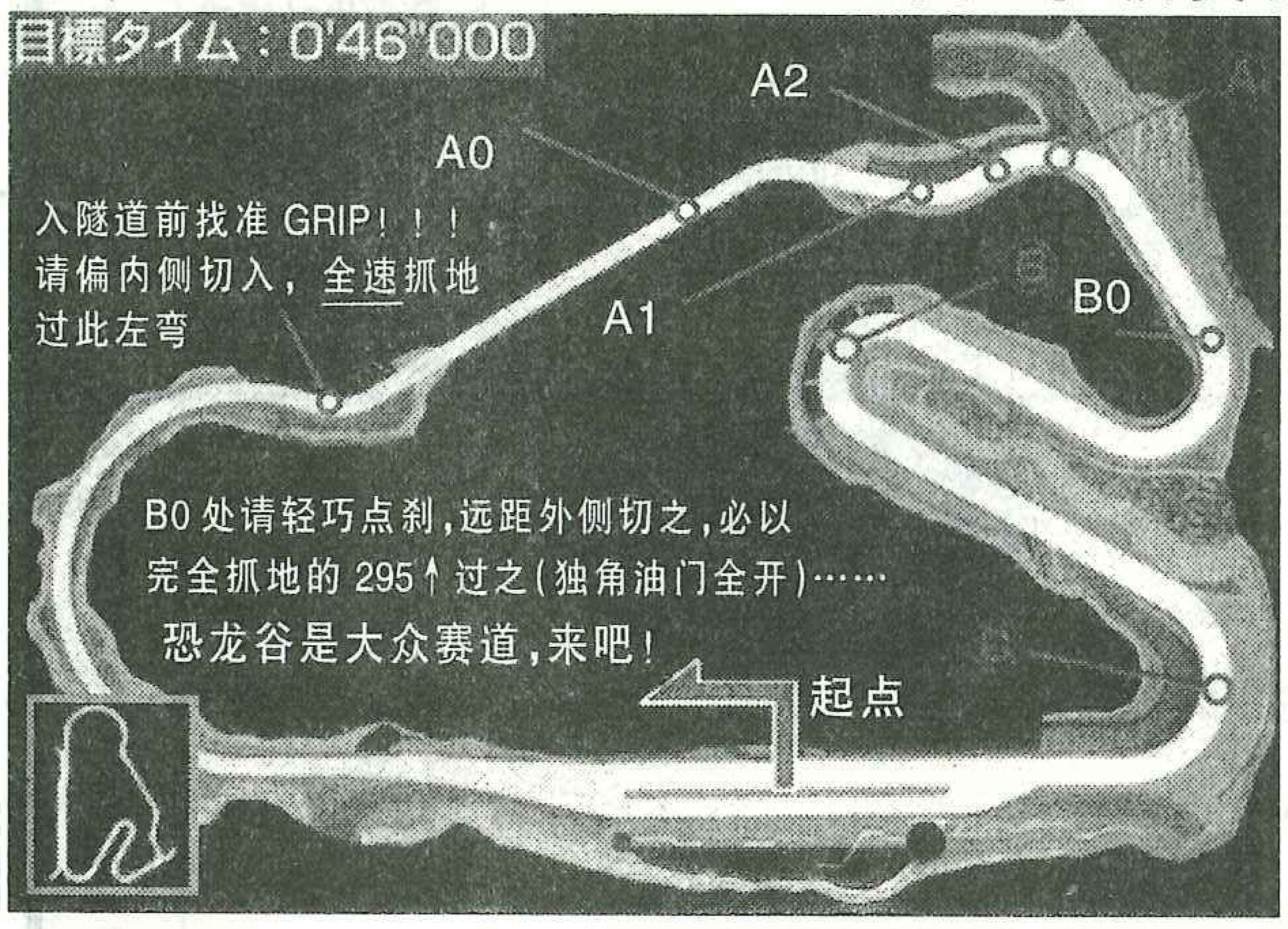
我们绝对自信

DC 版梦美里的专业跑车,最容易驾驶的也相当于 GT3 里的 FR 车。结合赛道天语敢问操纵性,UNICORN 的驾驶难度远远超过 GT3 里的 RR 车。

像任公司那样信心百倍地追求游戏本质而不随波逐流,是我辈热爱游戏的穷玩家之迫切愿望——没有人希望自己迷失在游戏的海洋,但对专业游戏,人人争做 HEAVY USER。本攻略欢迎 GT3 爱好者参考。

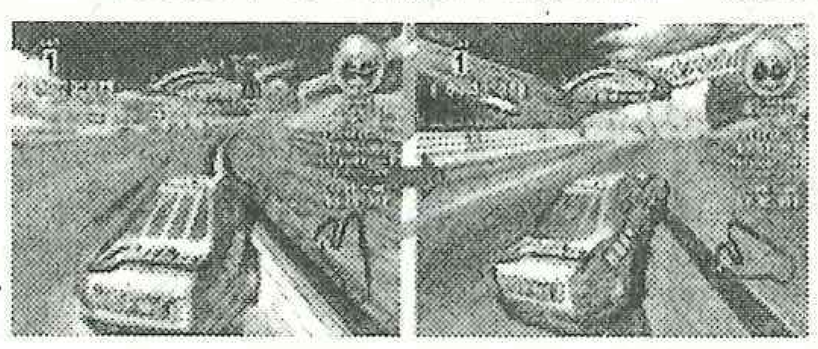
今天我们讨论 DINOSAUR CANYON。首先说明,攻略是按天语的 S 胎独角来解说,但过弯原理仍适用于稳车。本人从零开始经过两天的练习(每日两小时),第一天 3 分 01,第二天 2 分 58 整(10 车,见笑),虽为砖头一块,盼能引得宝玉。网页上此条赛道似乎是港台高手的天下,前十与前二十的标尺分别在 2 分 55 和 2 分 59。一些高手甚至不惜用上 UNICORN 的硬胎,以至火箭还是最高。玩梦美太累了。由于梦美在弯道处理技巧上实在是太过高深(不少地方一般层爱好者无法驾驭。SORRY 天语说出这样的话——"速度恐高"和"从不考虑赛道因素"的玩家可以告别梦美了。梦美乃纯正专业游戏,它给探索者以极高回报,编者呕心沥血推而广之,意在发展赛车运动,倡导专业游戏魅力!),电软只能择其重要者讲之,望诸位有所悟。此篇文章最为简单,今后的攻略怕是有些比之还要难上十倍。

街机中级赛道"恐龙谷",绝非江水湖水,大意不得!

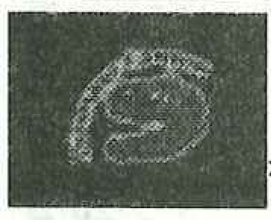
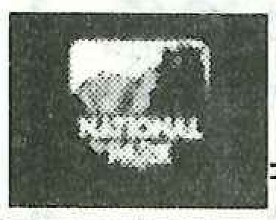
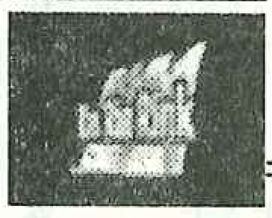


本人的攻略与日本不完全一样。请见大地图。天语格外强调的是 A 弯之前的中盘三处,这三处过不好,A 就会严重失速费时。同理,B0 处也要慎重对待。恐龙谷油门全开率高,视车体及轮胎的不同,有时可轻度点甩。B、C 处难度非常低,只管设法高速过之就对了。上级者可选老爷车,中级者最好用红猫(爆爽)。此道选轮胎时极费心思。46 秒第一步目标 LET'S GO!

●地图中的 A 点如下面图片。一般地,GRIP 强的车可较为轻地松通过



A1 点,不过如此一来通过 A2 时一定要找准抓地和油门(若甩尾则痕迹要浅),否则向右打轮时可能会擦着草皮(注意观察图片),那就崴了(赛车全速过 A 弯不可能)。其实单说是过 A 弯,实际上是过一个大 S 弯,过 A 弯之前的调整期粉粉重要,说白了是"LINE(过弯时车体的走行路线,即"取位")"的重要。(您可参考手绘放大图制定合适战术)。如前述,万一 A2 的位置找不好,降低要求的话,当然点甩通过 A 弯也未尝不可,毕竟我们是追求速度、刺激和"嗵"声巨响的快乐玩家。可见天语不提倡 FAMITSU 之 GT3 攻略那样的"车开人"(但其夸张以至死板的过弯图我们仍然会在"菜鸟通"上刊登,GT3 全部术语等亦送出,请玩家高度注意)。

	难度 6	
	天语 S 胎独角 难度 8	暂列十八
	天语 MH 胎 PBS 难 10	前十进入
	天语 MH 胎 PBS 难度 9	暂列十八
	天语 M 胎独角 难度 9	前十进入
	难度 5	
	天语 M 胎独角 难 8.5	前十进入
	天语 M 胎独角 难 8.5	前十进入

进入 A 弯之前的 大调整



取位!
取位!
取位!

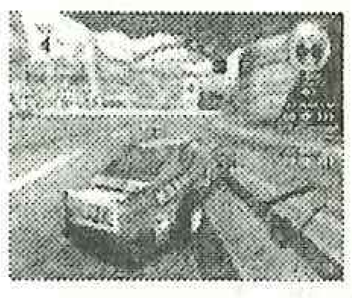
●距隧道内右弯较远处取位 OUT,然后控速抓地打轮……

请欲提高恐龙道成绩者一定注意了。首先请您选择超强力车,为高速通过 A 弯,您还应做如下准备:

进入山洞后走直线,末期如图,距右弯较远处,应先保证车体已稳居赛道左侧(OUT),然后控速——控速方法建议如下——在图中 A0 处之前的某点(可根据车的 GRIP 和机器的空转特性来确定此点位置)先把 350 左右的速度直接 SHIFT DOWN 一家伙(对于 UNICORN 而言绝对严禁点刹),以令车速下降,我们的目的是想让车在 A0 点(此点是右弯的准确切入点)维持一个较高而又可以接受的速度,对 UNICORN 来说 A0 点的速度约 315 左右(保守),如此一来,赛车就可以安然向右回轮并为切后面的连续弯做好充分准备,但是请大家务必记住,为了维持高速,此 A0 点的右弯是依赖车体的惯性来通过的(实际上,"降档点"至"回档点"之间这一段路,皆毋需给油),也就是在油门全松的状态下打轮(打轮力度则应视转向性,下略)——直到 A1 之前的某点,为了找回抓地,我们必须将档位从 3 档回到 4 档,以稳住车体(否则野马必脱缰。别忘了,它是在 3 档下以 310 左右的速度走行)。找回抓地后应力保车进 A1 时位居 OUT 侧以利轻度向左打轮。此时的车速约 310,请完全抓地行至 A2(A2 大致在 A 弯偏外侧,即 OUT 位过 A。A1→A2 时请拼命拿准油以保速度),A2 保稳后即可完全抓地冲 A(此时油门不到底更待何时!)……朋友们,这就是让 A 弯的脱出速度向 320 靠近的方法(截稿前天语第三次练习时,S 胎独角已达究极的 327↑冲 CP)。此大 S 弯的调整若不保,后面就……以上过法仅限于蛮车 UNICORN。换作稳车就不是这样的操作。如果说稳车过此 S 弯还有什么难点的话——A2。



●B 处的"大下坡左急弯"(上图),就抓地过吧?因此请提前点刹控速或以档降速。此弯 GRIP 低的车极沾光,若按 OUT IN OUT 铁则提前调好位,270 以上过之太 EASY 了。此处的油门控制极其微妙,弄不好的话,过弯后紧急调整车头车尾的形态将非常紧张(注:低 GRIP 车的侧滑时间偏长,一定注意 GRIP 回复)。找准切点。



●最后的 C 大弯(左图)之"通过原则"就是"脱出 SPEED 极力向上"还用说?

①大马力飘车(GRIP 低/转向强)必先取位(注:此弯路宽,随意性大,可灵活取位),点刹一脚后以半抓地全力向右打轮过之(因车太飘,回轮中几乎已完全松开油门。以车头咬住弯道内线、车体垂直于切线的"标姿"过之,300↓开甩,维持脱出速度 280↑),不过过弯末期的车体姿势仍然需要调整(没错吧?),目的是严防车后(前)轮擦着草地等。车体一正,则 GRIP 必然回复,全开冲 CP!

②而稳车(如红猫)必远距外侧切入,点刹(或降档强引)大力甩尾。请体验一番爽快。

●继 3 月份的首次 NET 比赛大获成功以来,ISAO 社正式将梦美网络大赛命名为『大川』杯,第 1 届赛事于 6 月下旬隆重开催,持续一周!车种限定为 HORNET41。

●DC 梦美 640×480 像素,秒间 60 帧,速度感史上最强,驾驶感恐怖,真乃天下第一专业 RAC|20 车 RINK 道,天语痛定思痛研习过弯,M 胎独角虽已达 3 分 21 秒 968,亦与前五无缘(泣)!前四皆为火箭,第五名乃某位 UNICORN 世界第一高手,天语紧随其后,但差距仍达 4 秒。根据本人单圈极端成绩,如辅以一定运气确可平之,阿弥托佛!

北京华冕游戏机专营店

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富：本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全：拥有各类进口检测和维修设备，40 平米维修车间。
维修快捷：所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到：所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证：所有修好的机器均保修半年。
收费合理：本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺：80%的坏机立等可取，20%的坏机 24 小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

PS/PS2周边配件

1M 组装记忆卡	16	北通振动大摇杆	80
北通 2M 记忆卡	38	PS2 手柄四分插	150
北通 4M 记忆卡	50	北通铁手枪	70
北通真 8M 记忆卡	88	北通枪王	90
1M 原装记忆卡	58	振动吉它	55
北通多影手柄	26	PSONE 液晶屏	650
北通小格斗手柄	13	PSONE 充电器	145
北通振动手柄	45	PS2 专用大电源	35
仿原装振动手柄	36	PS2 纵置托架	25
PS2 振动手柄	45	PS/PC 转换接头	8
PS 原装手柄	40	手柄四分插	48

DC周边配件

原装记忆卡	128	振动手柄	25	专用 S 端子线	20
1M 记忆卡	29	仿原装手柄	40	专用方向盘	178
2M 记忆卡	38	专用格斗手柄	38	专用连机对战线	68
4M 记忆卡	50	专用 VGA BOX	55	红外线遥控枪	118
4M 连网记忆卡	140	专用电源	20	仿原装大摇杆	98
振动包（组）	29	索尼克大电源	58	透明机壳	68
振动包（原）	113	专用制转	38	2in1 金手指(带 2M 记忆卡)	53
专用光枪	75	3in1 手柄转换器	88	VCD 解码器(港产)	105
专用鱼杆	95	北通透明摇杆	88	出口型冰手柄	45
专用鼠标	60	专用散热器	28	双人街机大摇杆	218
专用沙锤	98	手柄延长线	9	通用多功能大制转	85

所登配件邮费均为20元

GB手掌机单卡

口袋水晶中文	37	萨尔达时空之章	28	格斗 99	37
口袋金中文	33	萨尔达大地之章	28	拳皇 2000	37
口袋银中文	33	樱花大战	59	街霸 3	36
牧场物语 3 中文	37	古墓丽影中文	58	真女神转生红之书	37
三国志 2 中文	26	勇者斗恶龙 3	57	真女神转生黑之书	37
太空战士 8 中文	26	游戏王 1 中文	40	V-R99 赛车	33
大富翁中文	25	游戏王 2 中文	60	合金装备	42
七龙珠中文	25	游戏王 3 中文	28	洛克人 X	29
萨尔达中文	30	游戏王 4 中文	70	1942	35
勇者斗恶龙中文	38	口袋红中文	25	彩虹六号	35
SD 高达中文	45	口袋绿中文	25	大金刚 2001	55
勇者 1+2 中文	40	口袋青中文	25	恶魔城	15
机器人 F 中文	30	口袋黄中文	30	实况 2000	43
孤岛冒险中文	38	第二次机器人中文	30	胜利 11 人足球	22
97 格斗	25	第五次机器人中文	26	月影村的怪物	26
坏玛莉 2	38	侏罗纪中文	32	篮球飞人 2	22
坏玛莉 3	38	心跳文艺版	44	幽幽白书 3	22
忍者龙剑传	15	心跳体育版	44	西游记	15

新卡推荐

萨尔达时空章中文	58
萨尔达大地章中文	58
口袋翡翠中文	58
口袋钻石中文	58
鬼武者中文	47
合金装备中文	56
太空战士 X	68
海盗军团	58
时空猎人	58
数码暴龙口袋版	70
新机器人战技新章	48
勇者斗恶龙怪兽 2（男孩篇、女孩篇）	58
白银兽机神	58
禁断的秘宝	36
口袋王国	42

原装主机

GB 彩色手掌机	480
GB 超薄手掌机	300
GBA 原装主机	780
GBA 限定版主机	1280

(以上主机邮费均 20 元)

GBA周边

GBA 防紫外线保护贴膜	25
GBA 摇杆	20
GBA 充电器+电源	40
GBA 放大镜	50
GBA 小包	28
GBA 皮套	18
GBA 高亮小灯	25

本店所登单卡、合卡均免邮费。GBA 正版游戏软件及周边质优价低。
欢迎电话垂询！

另设批发业务
品种全、价位低
服务周全保质量
欢迎惠顾！

GB 配件及攻略书价格请参考上月广告。
谢谢合作！

GB手掌机合卡

004001	吞食天地（中文） 太空战士 4（中文） 第四次机器人中文 三国志（中文）	53
004002	游戏王 3 中文 绿口袋中文 第五次机器人大战中文 黄口袋中文	63
004003	牧场物语 2 中文 大战略中文 侏罗纪 3 中文 大富翁中文	65
004004	牧场物语 2 中文 三国志中文 第五次机器人大战中文 游戏王 3 中文	63
004005	牧场物语中文 七龙珠中文 第五次机器人大战中文 SD 战国传中文	50
006001	银口袋中文 魂斗罗 6 太空战士 4 中文 第五次中文 大富翁中文 七龙珠中文	60
007001	勇者斗恶龙中文 第五次中文 三国志 3 中文 七龙珠中文 忍者龟 3 小精灵 玛莉医生	65
007002	97 格斗 96 格斗 洛克人二代 魂斗罗 6 代 战斗机器人 坦克大决战 火焰大作战	45
008001	96 格斗 音速小子 5 代 热血进行曲 热血新记录 热血硬派 热血排球 热血足球 热血躲避球	45
008002	NBA 篮球 2 代 美式足球 热血躲避球 比利足球 沙滩排球 高尔夫球 弯形足球 灌蓝高手	35
008003	96 格斗 饿狼传说 3 男儿当入樽 2 幽幽白书 4 双截龙 2 玛莉兄弟 玛莉医生 坦克大战	45
009001	97 格斗 双截龙 1 双截龙 2 双截龙 3 魂斗罗 1 魂斗罗 2 小叮当 雪人兄弟 炸弹王	50
009002	96 格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热务新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	43
009003	97 格斗 洛克人 3 灌篮高手 魂斗罗 1 森林王子 激龟忍者 3 玛莉兄弟 撞砖 智慧方块	43
010001	96 格斗 95 格斗 玛莉 3 代 玛莉 2 代 玛莉医生 超级玛莉 玛莉网球 玛莉砖块 玛莉蛋 玛莉水管	45
010002	97 格斗 龙珠 Z SD 格斗 魂斗罗 2 双截龙 3 雪人兄弟 玛莉医生 方块 2 坦克 大富翁	48
011001	太空战士 4 中文 三国英雄传中文 三国志 3 中文 天神怪战 海陆空大战 第四次机器人大战 信长野望 神机世界 3 吞食天地 3 太空大帝	55
013001	牧场 3 中文 水晶中文 皮卡丘乐园 明星篮球 明星足球 坦克大战 炸弹杰克 无赖战士 米奇老鼠 玛莉医生 俄罗斯方块 玛莉网球 打砖块	80
014001	牧场 3 中文 牧场 2 中文 皮卡丘乐园 小精灵 猫捉老鼠 2 代 玛莉医生 玛莉网球 魂斗罗 6 炸弹杰克 智慧弹跳珠 鳄鱼龙 甜心超人 唐老鸭 兔宝宝	75
015001	96 格斗 双截龙 2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟 3 热血硬派 热血高校躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 2 明星篮球 雀四郎 琉球 2 泡泡龙 神龙传 2 蝙蝠侠 2	38
018001	冒险岛 2 双截龙 2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟 3 热血硬派 热血躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 明星篮球 雀四郎 琉球 泡泡龙 米老鼠 怒之要塞 兔宝宝 神龙传 蝙蝠侠 2	45
020001	口袋精灵水晶中文 萨尔达时空章 皮卡丘乐园 口袋弹珠台 三国志 3 中文 数码暴龙格斗篇 双截龙 3 代 蜡笔小新 4 代 超级麻雀 旋转方块 俄罗斯方块 超级运动员 四川省 打砖块 智慧方块 屠龙战士 玛莉医生 保龄球 太空防卫战 魔术方块	68
026001	96 格斗 篮球飞人 2 轰炸超人 3 魂斗罗 冒险岛 3 雪人兄弟 激龟忍者 3 足球 2000 超级玛莉兄弟 玛莉医生 打砖块 智慧方块 俄罗斯方块 格斗 99 轰炸超人 2 魂斗罗 2 冒险岛 2 雪人兄弟 2 激龟忍者 2 足球狂 玛莉兄弟 2 医生方块 撞砖块 2 智慧方块 2 方块 2	45
030001	首都高速赛车 玛莉兄弟 坦克大战 玛莉医生 越野机车赛 俄罗斯方块 超级玛莉 轰炸人 麻雀王 2 米奇冒险记 方块 2 玛莉世界 反攻坦克 恋爱千线等	25

GB二合一无敌金手指 价格75元 邮费5元

精装彩印攻略书

最终幻想 VII	29	基恩系谱	20	神来	20
最终幻想 VIII	25	机器人大战 α	18	立体洛克人 2	25
最终幻想 IX	15	机器人大战 α 外传	20	龙战士 IV	25
三国志 VII	23	SD 高达 G 世纪 F	22	恶魔城-年代记	20
永恒传说（原装）	25	SD 高达 G 世纪 if	20	纹章传说	20
永恒传说	20	SD 高达英雄传	20	吸血迷城	20
射雕英雄传	20	恐怖反应 1+2	20	创造球会特大号	18
大航海时代 IV	20	鬼神降临传	20	樱花大战 3	18
合金装备	28	牧场物语	18	百剑物语	20
生化危机 1+2	24	牧场物语 3	20	莎木	15
生化危机 3	22	仙界通录正史	20	病血（Illbleed）	20
生化危机（枪版）	20	寄生前夜 II	18	格兰蒂亚 II	20
维罗尼卡（完全版）	15	寂静岭	16	鬼武者	20
龙骑士传说	29	圣战士传说	20	GT3(原装中文版)	20
				DDR 足谱	25

PS2001 金手指大全集(附带动感 VCD)	20
PS 金手指 99 秋冬版	15
PS 金手指宝典	12
DC 2001 金手指秘技宝典	22
DC 世纪金手指全集	28
DC 2001 金手指大全集(附带金手指盘)	20
DC 金手指宝鉴(附带金手指盘)	15

PS II 百余款精装软件，品种多、游戏新、质量好。土星经典游戏数百款，3DO 多款经典游戏供您选择。PS、DC 千余款游戏，包装精美，价格极低。

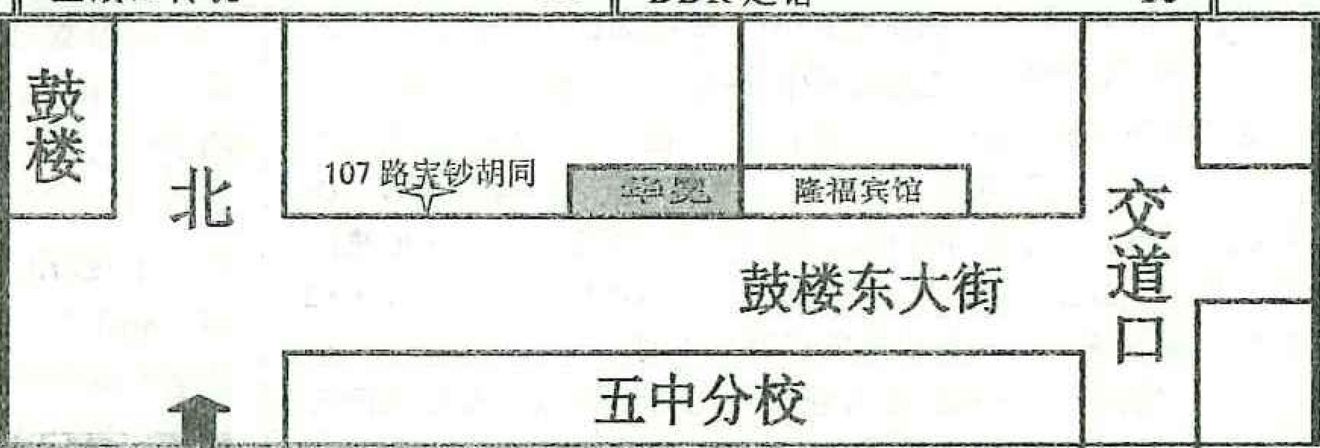
本店现有 VCD、SVCD、DVD 通用跳舞毯，附送真人伴舞 VCD 跳舞软件。暑期特惠价：95 元

攻略书邮费：5 元　　**邮费15元**

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机（PS、DC、GB、PS2 等各类主机）游戏机以旧换新业务，并出售二手次世代游戏机。

机会多!! 实惠多!!



北京市的顾客请乘 107 路电车或 815 路空调车宝钞胡同下车，马路北侧，隆福宾馆隔壁，五中分校对面即是本店。

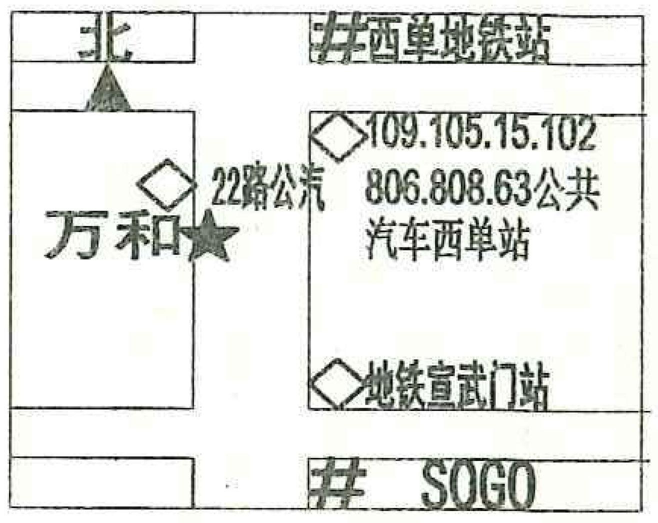
暑期特惠 莫失良机!!

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 179 号　收款人：李欣
邮政编码：100009　联系电话：010-64053225

优质低价 尽在华冕

北京万和一族电子销售中心
GAME购物天地

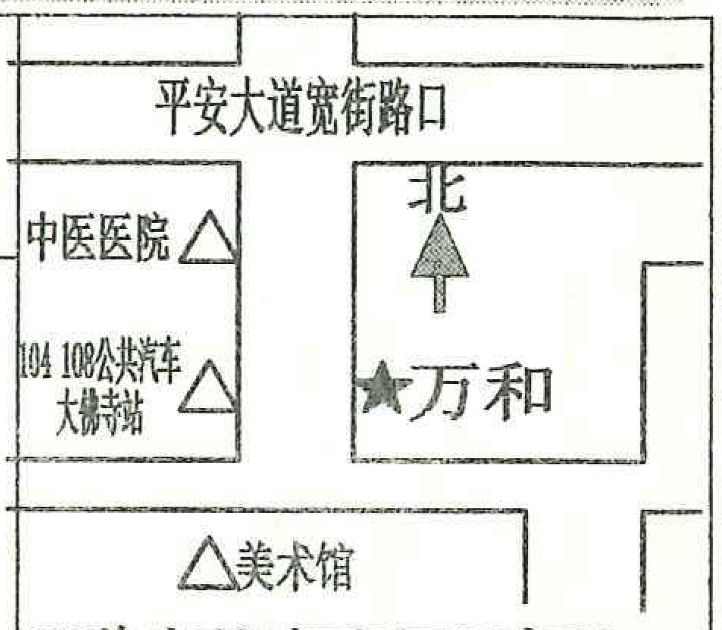
北京万和美术馆店：东城区美术馆后街68号 TEL：84034181
北京万和宣内店:宣武门内大街139号 TEL:66014609
天津万和店:南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 TEL:27375476
网络万和店:www.newtvgame.com信箱：game@newtvgame.com



宣内店路行示意图

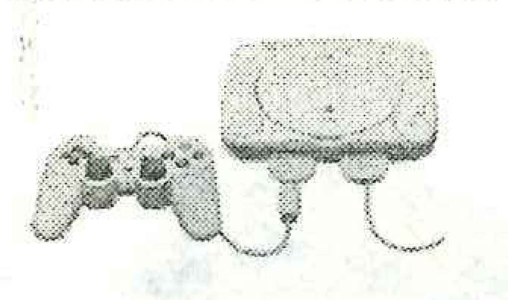
美术馆万和店

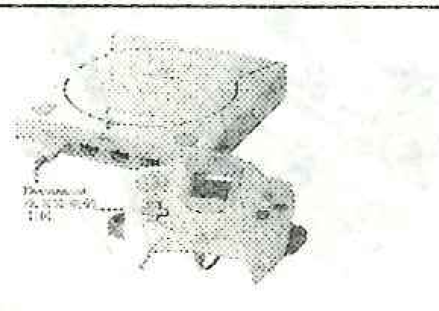
咨询电话：84034181 定购电话：84011052

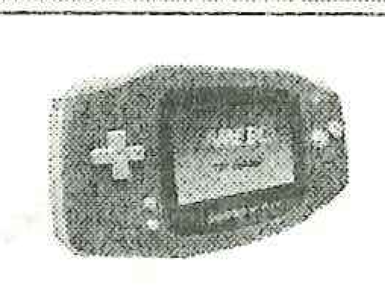


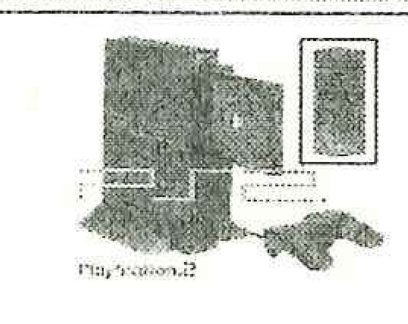
美术馆店路行示意图

特价1	特价2	特价3	特价5
PS机器换全新光头 299元	购GBA原版卡一盘 主机售690元	GB卡带大优惠 买2送1	租PS2原版游戏 每日只需10元

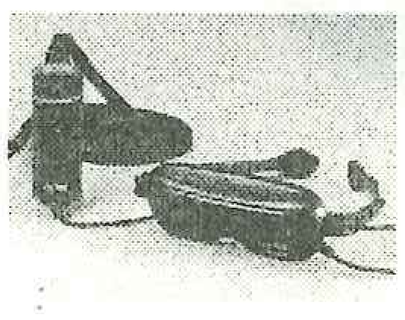

PSone 890 元


DC 主机 790 元


GBA 730 元


PS2-35000 型 3250 元
PS2-30000 型 2880 元

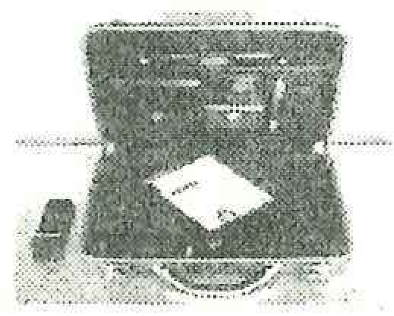

GB 彩机 439 元



PS2 专用奥林帕斯头戴液晶显示器

1. 相当于 52 英寸大屏幕显示
2. 高保真的立体环绕音响系统
3. 轻巧、便携、使用简单方便。
4. 真彩色高清晰度.
5. 多功能扩展功能, 多用途.

特价：2980(含特快专递费)



PS2 生化危机维罗尼卡五周年特别限定BOX

1. 全球限量 10000 套, 可谓珍贵至极。
2.特别铝制包装内含:生化危机 1\2\3 特 别制作游戏软件,维罗尼卡完全版及威斯克的报告书 DVD 盘,特别制作钥匙扣\徽章\银制戒指\钢笔\兵籍牌等等…

特价:2980 元(含特快专递费用)

GBA 透明皮套	26
GBA 照明灯	26
GBA 屏幕贴膜	35
黄金太阳	420
龙战士	480
游戏王 5	420
雷霆战机	380
千年女王	350
GT 赛车日本选手权	350
叮当机器猫	350
炸弹人	350

GBA 正版软件一览

快打旋风 ONE	350
皇家骑士团	420
恶魔城	420
J 联盟足球	350
尖端 GTA	350
超级马里奥	350
零式飞翼	290
火爆摔跤	290
洛克人 EXE	350
拿破仑战史	350
热血躲避球	350
寂静岭	350
钻地小子	350
桃太郎祭奠	350
神奇转转棒	350
游戏王	350
小蜜蜂大冒险	350

凡在本店购任意一盘GBA 卡带均可换卡

特价4

购任意一盘GBA卡送GBA充电器一套

鬼泣	590
梦幻骑士2	490
实况足球2001	580
矛盾之相	490

PS2 正版游戏一览

决战 2	470
维洛尼卡完全版	560
实况足球 5	480
鬼武者	530
风之克罗诺亚 2	490
首都高战斗赛车零	430
魔剑 驳	490
保镖	430
GT 赛车 3	380
钢铁的咆哮	490
蚊子	490
太空战士 X	720
NBA2K1	560
决战 2	530
暗云	560
灭绝	560
三国无双	560
生或死(新版)	550
实况足球 2000	290

本店新开设 PS2、DC 正版游戏出租业务，详情请致电或光临 NEWTVGAME. COM

原装配件

DC 原装记忆卡	135	PS2 原装 S 端子线	260
DC 原装震动器	125	PS2 原装金手指	590
DC 原装手柄	85	PS2 原装 RGB 端子线	330
PS2 原装色插分量线	260	PS2 原装支架	180
DC VCD 模拟器(组)	95	PSONE 原装白色振动手柄	85

组装配件

DCVGABOX	65	DC 组装震动包	43	PS 制转	35
DC 制转	45	DC 白色震动光枪	95	GB 二合一金手指	90
DC2M 记忆卡	48	DC4M 记忆卡	55	GB 笔式充电器	38
PSONE-VCD 卡	185	PS2M 记忆卡	28	GB 小电源	10
DC 金手指卡	70	PS 四分插	65	GB 皮套	10
PSONE 记忆卡白 1M	18	DC 组装手柄	39	PSONE 外挂充电器	170

机械人大战 F(中)	79	口袋黄(中)	23	魔法巴比娃娃(中) 5	5	2000 格斗王	34
牧场物语 3(中)	55	口袋红(中)	23	玩具大兵 3	32	合金装备	38
古墓丽影(中)	82	口袋绿(中)	23	X-MAN 超人	32	萨尔达大地之章	19
孤岛冒险(中)	45	口袋青(中)	23	所罗门宝石	32	萨尔达时空之章	19
勇者斗恶龙 1+2(中)	43	大富翁(中)	27	伊卡洛斯之神	34	金田少年事件篇	53
口袋水晶(中)	40	吞食天地 3(中)	19	97 格斗	19	游戏王 4 城之内	69
口袋金(中)	31	勇者斗恶龙(中)	41	洛克人 X	26	游戏王 4 海马篇	69
口袋银(中)	31	萨尔达(中)	32	DDR2 跳舞	48	游戏王 4 游戏篇	69
二次机械人大战(中)	26	三国志 2(中)	28	哈罗门	43	数码暴龙格斗篇	27
三次机械人大战(中)	26	古墓丽影	70	最终幻想	40	游戏王三胜战神降临	69
五次机械人大战(中)	20	孤岛冒险 2(中)	65	新世纪机械人	52	真女神转生红之书	34
游戏王 2(中)	65	女神转生 2(中)	66	孤岛冒险 2	32	真女神转生黑之书	34

毁灭公爵	38	携带电兽	46	七龙珠	18	幽游白书 3	22
樱花大战	69	水晶魔兽	48	王国物语	26	幽游白书 4	22
格兰蒂亚	77	名侦探柯南 4	35	公主钟声	25	第二次机械人大战	28
黄金岛	35	篮球飞人	18	牧场物语	22	爆钓列传	19
实况足球 2000	38	爆走战记(中)	50	圣剑传说	24	J 联盟足球	11
SD 高达英雄传	48	练金术士玛丽	45	大战略	18	95 格斗之王	22
勇者斗恶龙 3	69	练金术士艾丽	45	SD 机械大战	23	96 格斗之王	23
勇者斗恶龙 4	73	彩虹勇士 6 号	35	月影村怪物	21	97 格斗之王	32
玛丽网球	42	NBA2000 篮球	36	侦探柯南 2	16	RB 饿狼	16
坏玛丽 3	38	1942 空战	35	动物园 2	21	幽幽白书	15
心跳回忆文艺	38	新世纪福音战士	44	炸弹人	12		
大金刚 2001	38	幽游白书 2	21	狮子王	21		
				魂斗罗 6	16		

GB卡邮费一盘6元二盘8元三盘免邮费

精彩攻略书

Ps 生化危机 3	13	Ps 维洛尼卡	15	Ps 秘籍宝典	22	Ps 古墓丽影 5	16
Pssnk 对卡普空	20	Ps 太空战士 8	24	Ps 三国志 7	22	Ps 北欧战神	22
Ps 拳皇 99	17	Ps 太空战士 9	16	Ps 永恒传说	22	Ps 机器人阿尔法	16
Ps 龙骑士	26	Ps 金手指 2000	15	Ps 合金装备	29	Ps 神来	14
Ps 实况 4	10	Ps 金手指 2001	20	Ps 机动战士	16	Ps 勇者斗恶龙 7	14
Ps 实况 5	12	金手指大全	28	Ps 龙战士	16	Ps 射雕英雄传	14

Ps 寄生前夜 2	14	DC 创造球会特大号	21	GB 口袋水晶	14	GB 游戏王	18
Ps 牧场物语	14	DC 金手指 2001	20	GB 口袋金银	25	GB 心跳回忆	16
Ps 恐龙危机 2	14	DC 维洛尼卡	38	GB 口袋 5 合 1	14	GB 合金装备	26
Ps 基联野望	16	DC 莎木第一章	22	GB 合金装备	16	GB 游戏王 2	32
Ps 封神演义	16	DC 百剑传承	27	GB 水晶金银	30	GB 玛丽冒险	14
Ps 高达 GF	19	DC 格兰蒂亚 2	25	GB 萨尔达	14		

强力维修

修理 PS,DC,GB 等主机各种故障,百分之 90 以上的故障立等可取,收费合理

预约定购

本中心可为您定购原版游戏,配件或其它您所了解的一切游戏的周边及精品.

浏览www.nemtvgame.com 新电视游戏网

汇款及信件地址：北京东城区东四邮局 630 信箱 收款人：陈光
邮编：100010 查询电话：010-66014609
查询时间：10 点—16 点 星期二休息
汇款后请耐心等候，我们会尽快把您所购物品寄到您的手中。

欢迎惠顾天津河北路店 TEL：27315168
地址：和平区河北路 21 号（万泉道与河北路交口）
深圳联络处： 联系人：飞先生
深圳东门步行街名仕商城 3 号楼地下 B-P93 号 TEL：07552295611



11 121 11 121 11 121 11 121 1234
现在大家跟我一起来
北通游戏产品,从安装到操作——
就这么简单!
其它产品请参阅北通网站或来函索取
BTP-A211
BTP-A221
BTP-A111
BTP-C138A
BTP-C013
北通GBA产品
北通GBC产品
BETOP®
北通产品
详细产品画册可免费索取
通信:广州市第十甫邮局27号信箱 梁海昆 510140
Eail:sales@betop-cn.com
北通电子有限公司 www.betop-cn.com
广州:020-81844931 北京:010-65924094 上海:021-32030726

游戏世界 精品一族

暑期特价 欢迎邮购

北京零點游戲
beijing zero gameshop

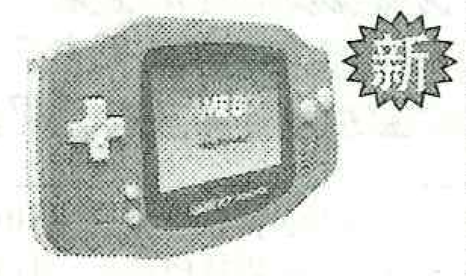
暑期特价 欢迎邮购

真正特价实惠　　欢迎货比三家

原装主机

商品	售价	邮资
索尼原装 PS2－30000 型(原装震动手柄、原装 AV 线、电源线、保修半年)	售价：2920	邮资:50
索尼原装 PS2－35000 型-GT 赛车限定版(正版 GT 赛车 3、原装震动手柄、原装 AV 线、电源线、保修半年)	售价：3180	邮资:50
索尼原装 PS-one(震动手柄、直玩翻版、原装 AV 线、电源、保修半年)	售价：860	邮资:30
世嘉原装 DC 主机（日版、保修半年、原机标准配置）	售价：**890**	邮资:40
任天堂原装 GAME BOY 彩色机（原厂电池、说明书、保修三个月）	售价：450	邮资:20
日本原装 WSC“太空战士 2”限定版套机（随机附带：原装 WSC 卡太空战士 2、原厂电池、说明书等）	售价:1080	邮资:20
日本原装[樱花限定版]DC 主机（附带樱花限定手柄一只、樱花限定记忆卡一只、樱花系列正版游戏 3 张）	售价:2280	邮资:50

更多商品查阅零点网站
www.china-tvgame.com



新

任天堂原装GBA 售价：730 邮资：20

正版 GBA 游戏软件

尖端 GTA 赛车	330
超级玛里奥	280
实况 J 联盟足球	380
恶魔城	420
寂静岭	380
快打旋风 one	330
游戏王 5	420

正版 GBA 游戏软件

皇家骑士团	420
风之克罗诺亚	420
日本 GT 选手权	340
叮当机器猫	340
街头霸王	350
龙骑士	390
黄金太阳(预定)	420

本月特价

DC 正版《格兰蒂亚 2》	350
PS 正版《合金装备》	299
DC 正版游戏《莎木. 日版限定》	360
DC 正版《樱花大战 2》	420
PS2 正版《维罗尼卡-完全版》	460
PS2《维罗尼卡-完全版》+威斯克的报告 DVD	550

以上特价商品邮资一律 15 元



日本原装 GB 卡
[樱花大战 A]
特惠售价：218 元
（附送原装记步器）
[樱花大战 B]
特惠售价：178 元
（送原装樱花 T 恤）

PlayStation 2 正版游戏

FFX 太空战士 10	720	实况足球 5	470	Beatmania Ⅱ DX3rd	390
鬼武者	520	首都高赛车 0	420	保镖	430
决 战 2	470	矛盾之相	460	生与死	480
维罗尼卡完全版	460	灭　　绝	460	暗云	420
GT 赛车 3	460	狂热节拍 dx4th	480	真三国无双	480
牧场物语 3	480	钢铁的咆哮	480	蚊	490
梦幻骑士 2	490	魔剑炎	480	决战 1	470
血腥咆哮 3	460	G 高达	450	武装雄师	470

Dreamcast 正版游戏

维罗尼卡完全版	380	莎木（日版）	295
樱花大战 3	540	莎木（日版限定）	360
樱花大战 2	420	疯狂出租车 2	430
樱花大战 1	460	永恒的阿卡迪亚	460
SGGG（世嘉嘉嘉）	430	生与死（日版）	460
梦幻之星网络版 2	390	生与死（日版限定）	650
索尼克十周年特别限定	550	创造球会特大号	420
鬼屋+原装限定光枪	450	街头霸王 3-三度冲击	390

正版原声游戏 CD

太空战士 7	390
太空战士 8	390
太空战士 9	390
鬼武者（限定）	390
鬼武者特典 DVD	210
生化危机五周年限定	320
樱花大战	290
恶魔城	290

GB 经典名作

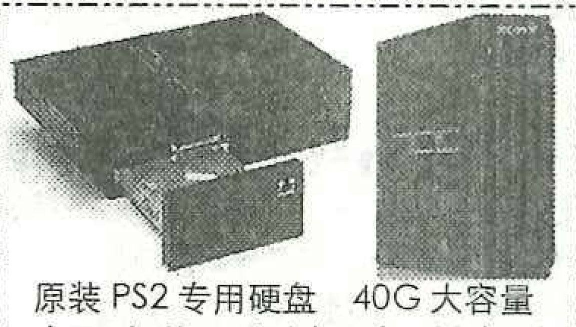
-中文经典推荐-		口袋妖怪. 黄(中)	26	萨尔达传说 DX（中）	27	古墓丽影	70	温迪 GO GO GO	65	恐龙猎人	39	-新卡推荐-	
中文 GB 金手指卡	70	口袋妖怪. 绿(中)	23	吞食天地 3(中)	19	勇者斗恶龙 3	58	魔法外传	35	坏玛莉 2	29	水浒神兽(中文)	75
口袋妖怪. 水晶(中)	33	口袋妖怪. 蓝(中)	23	超级大富翁(中)	23	百变樱花 2	45	合金装备	38	坏玛莉 3	33	真.数码怪兽(中文)	75
口袋妖怪. 金(中)	29	口袋妖怪. 红(中)	23	魔法骑士(中)	58	心跳回忆(文艺)	37	口袋妖怪大竞赛	39	军人 2	39	游戏王 4-游戏篇(中)	68
口袋妖怪. 银(中)	29	勇者斗恶龙. 怪兽篇(中)	33	女神转生 2(中)	39	心跳回忆(体育)	37	大贝兽物语 2	49	X-MEN 格斗	39	古墓丽影（中）	85
口袋妖怪金银 2 合 1(中)	44	孤岛冒险 1(中)	65	合金装备(中)	58	真女神转生.赤之书	38	-动作\射击\体育\其他-		玩具总动员 2	38	哈罗机器人	58
游戏王 1(中)	37	孤岛冒险 2(中)	69	-RPG、SLG 经典推荐-		真女神转生.黑之书	38	大刀 GB	55	巴斯光年	49	游戏王 4-海马	69
游戏王 2(中)	58	第二次机器人大战(中)	28	萨尔达-时空之章	19	勇者斗恶龙 1+2	46	大金刚 2001	55	拳皇 2000	33	游戏王 4-城之内	69
游戏王 3(中)	24	第三次机器人大战(中)	23	萨尔达-大地之章	19	机甲战士	49	仙界异闻录(封神榜)	29	实况 2000	36	游戏王 4-决斗篇	69
牧场物语 2(中)	33	第五次机器人大战(中)	28	勇者斗恶龙怪兽篇 2	78	彩虹六号狙击手	29	洛克人 X	28	流行音乐	36	X 猎人-托基亚篇	68
牧场物语 3(中)	41	萨尔达-时空之章(中)	49	樱花大战	68	罗德岛战记	24	街头霸王 ZERO	39	DDR 劲舞革命	39	孤岛 2-脱出双子岛(中)	75
太空战士 4(中)	22	萨尔达-大地之章(中)	49	游戏王-三圣战神降临	75	海陆空大作战	26	1942 街机版	29	新世纪福音战士	39	口袋王国	65
太空战士 8(中)	23	悟空激斗传(中)	21	徽章机器人 4	58	统钢战记	39	恐龙危机	43	玛莉网球	38	幻想传说	55

GB 彩色合卡

AK004（彩）	牧场物语 2（中）太空战士 4（中）侏罗纪 3（中）吞食天地 3（中）	58	完美组合 1	牧场物语 2(中) 三国志 3(中) 第五次机器人大战(中) 游戏王 3(中)..	49
AK001（彩）	口袋妖怪金、银、黄、红全中文版 吞食天地 3(中) 侏罗纪 3(中)..	145	完美组合 2	口袋妖怪金(中) 吞食天地 3(中) 大战略(中) 蜡笔小新 5..	49
AK019（彩）	口袋妖怪黄(中) 口袋妖怪蓝(中) 口袋妖怪绿(中) 口袋妖怪红(中)..	85	完美组合 3	口袋妖怪银(中) 吞食天地 3(中) 第五次机器人大战 蜡笔小新..	49
AK007（彩）	勇者斗恶龙(中) 第五次机器人大战(中) 三国志 3(中) 七龙珠(中)...	58	完美组合 4	第四次机器人大战(中) 太空战士 4(中) 吞食天地 3(中) 三国志 3(中)..	48
AK008（彩）	游戏王（中文）口袋妖怪黄（中文）大战略（中文）三国志（中文）..	85	AK013 彩	大富翁（中）第二次机器人大战（中）三国志（中）七龙珠（中）	48
AK012（彩）	口袋妖怪银（中文）太空战士 4（中文）第五次机器人大战（中文）..	58	AK018 彩	口袋妖怪（中）侏罗纪公园（中）三国志（中）第五次机器人大战（中）	48
A1601（彩）	心跳回忆(体育篇) 口袋妖怪 6 口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青..	75	AK003 彩	游戏王 3（中）口袋妖怪绿（中）第五次机器人大战（中）口袋黄（中）	49
A1202（彩）	勇者斗恶龙 6 口袋妖怪蓝、红 口袋恋爱 牧场物语 三国（中）吞食 3(中)..	85	AK010 彩	萨尔达(中) 口袋妖怪绿(中) 吞食天地(中) 第五次机器人大战(中) 三国志(中)	55



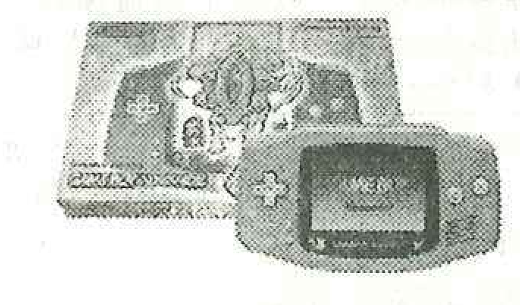
原装 GT 赛车 3 震动方向盘
售价：1460 元 邮资：30 元



原装 PS2 专用硬盘 40G 大容量
内置型、外置型适合所有 PS2 机型
售价：2280 元 邮资：30 元



PS2 超大作
鬼泣
售价：590
邮资：10
欢迎预定



日本原装限定版[皮卡丘]GBA 主机
售价：1280 元 售价：20 元



日本原装 DJ 操作手台+正版软件
售价：1330 元 邮资：40 元

DC 原装/组装配件

DC 原装 4M 大容量记忆卡	480
DC 原装 1M 标准记忆卡	135
DC 原装振动器	105
DC 专用 VCD 电影卡	98
DC 原装手柄	85
DC 原装樱花大战限定版手柄	350
DC 组装 4M 记忆卡	78
DC 光线枪（可玩翻版）	75
DC 专用 VGA-BOX(可玩翻版)	65
DC 专用金手指（带 2M 记忆卡）	69

PS2&PS 原装/组装配件

PS 原装 PDA	**特价：260**
PS 原装光头	**特价：290**
PS2 原装色差端子线	260
PS2 原装架子鼓(送正版游戏)	1580
PS2 原装电子琴	860
PS2 原装 DJ 打碟器	890
PSone 原装震动手柄	85
PSone 原装背包	35
PS 原装标准手柄	49
PS2/PS 原装四打分插器	380
PS 8M 大容量记忆卡	48
PS 2M 大容量记忆卡	38
PS 1M 彩色透明记忆卡	18
PS 组装震动手柄	38
PS 手柄电脑转换器	29
PS、DC 通用大功率转换电源	80
PS 双用制转器 N-P	35
PS 全中文金手指	29
PS-RGB 端子电视连线	38
PS-S 端子电视连线	38
PS 原装 AV 电视连线	36

GB 原装/组装配件

GB 彩机专用放大镜	18
GB 黑白机专用放大镜	18
GB 双用放大镜	25
GB 专用充电器（含电池）	45
GB 黑白彩机通用外接电源	15
GB 黑白彩机通用对战线	15
GB 彩机专用保护镜片	15
GB 黑白机专用保护镜片	15

可为您预定各种原装卡、配件

PS 正版游戏

胜利 11 人 2001	520
合金装备-索利得	299
实况足球 4	380
太空战士 7	390
太空战士 8	390
太空战士 9	390
恶魔城	380
恐龙危机 2	380
放浪冒险谭	450

GB卡、邮资如下：1盘6元 2盘8元 3盘10元以此类推（均含保险）购买合卡，只需写清相关编号即可. 配件类商品及PS2/DC正版盘邮费每件10元

特价二手正版软件

PS2 鬼武者	380	PS2 真三国无双	350
PS2 生与死	280	PS2-OSTORY	220
PS2 铁拳 TT	290	PS2-TVDJ	230
PS2 决战	380	DC-VR 射手 2000	190
PS2 保镖	290	DC 维罗尼卡	220
PS2 暗云	290	DC 刀魂	190
PS2 山脊赛车 5	290	DC 街头喷射小子	260
PS2 实况足球 2000	280	DC 格兰蒂亚	240
PS2 灭绝	380	DC 太空频道 5	190

以上二手盘均包装完整，质量优异。邮资 10 元

浏览我们的网站www.china-tvgame.com留意特价商品　☎ 013901187987

信函、汇款及邮件请寄此址：北京地安门邮局22号信箱 100009 李维春收

珍惜来之不易的信誉

>>>>> 查看更多商品信息，敬请光临 www.china-tvgame.com　　max@china-tvgame.com

广告速递

北京嘉兴游戏机经营店

好消息 嘉兴精品模型中心隆众开业！

经销日本原装、田工、百代、军事、模型以及日本原装公仔、手伴、游戏精品

热线电话:010－64035610(64031591)

邮购地址:北京市东城区东四邮局22号信箱 收件人:蔡晓初 先生 邮编:100010

经营地址:北京市东城区美术馆后街亮果厂2号 电话/传真:010－64031591

快 本月特价商品

新 DC原装手柄89元(保真)（免邮费）



GBA 高效智能充电宝 选用600ma镍氢环保 可充放电800次以上电池

本月特价主机:DC全套配置930元

原装主机

机型	价格	邮资
索尼原装限定版 PS2 35000型(正版 GT Ⅲ,原装电磁振动手柄,原机 AV 线,电源线)	3120元	邮资50元
索尼原装 PS2 30000型(原装电磁震动手柄,原机 AV 线,电源线)	2950元	邮资50元
索尼原装 PS2 18000型(原装电磁震动手柄,遥控器,原机 AV 线,电源线,保修半年)	3190元	邮资50元
索尼原装 PS－ONE(原装震动手柄,AV 线,电源,保修半年,终身维修卡)	880元	邮资30元
索尼原装 PS－7501(双手柄,AV 线,电源,保修半年,终身维修卡)	980元	邮资30元
世嘉原装 DC－欧版(原装手柄,震动器,AV 线,110V－240电源,56K 调制解调器,保修半年)	880元	邮资40元
世嘉原装 DC－美版(原装手柄,震动器,AV 线,110V－240电源,56K 调制解调器,保修半年)	1050元	邮资40元
世嘉原装 DC－日版(原装手柄,震动器,AV 线,110V－240电源,保修半年)	930元	邮资40元

周到的换卡服务
优惠优质的批发业务
高价收购各类二手主机
专业维修各类主机及周边

掌机系列

原装任天堂32位彩色手掌机	730元	20
原装 SNK16 位彩色手掌机	470元	20
原装百代16位彩色手掌机	580元	20
原装任天堂 GB 彩色手掌机	450元	20
原装任天堂 GB 薄机	265元	20

GB周边

GB对打线(薄对薄)	10元	GB薄机镜面	10元	GB笔式充电器	28元	GB原装数码相机	310元
GB对打线(薄对厚)	10元	GB厚机镜面	10元	GB 2合1放大镜	15元	GB原装打印机	310元
GB万用对打线	15元	GB高亮度小夜灯	10元	GB皮卡丘多彩专用包	15元	GB多彩外壳	25元
GB彩机镜面	10元	GB稳压电源	10元	GB皮套	10元	邮费5元/件	

GBA原装卡带 / **GBA配件** ←邮费10元

GBA原装卡带		龙战士	430	GBA格斗摇杆	15
GTA赛车	340	洛克人 EXE	350	GBA格斗手托	15
超级玛里奥	290	日本 GT 选手赛车	350	GBA专用卡盒	10
皇家骑士团	380	柯那比明星赛车	350	GBA原装放大镜(带灯)	45
恶魔城	490	密蜂丁克大作战	350	GBA高亮度夜视灯	25
游戏王5代	520	黄金太阳	电询	GBA对战线	30
快打旋风	340	街霸 EX	390	GBA原装屏目	20
炸弹人	350	我是空中管理员	390	GBA高效充电宝	55

请注意:本店已定为北通产品特约经销店

北通产品

PS六键格斗之王	26元	PS多彩四分插	55元	PS方向盘	145元	PS振动飞行摇杆	85元
PS月牙格斗之王	28元	PS野牛振动Ⅰ代Ⅱ代	65/85元	PS振动摇杆	68元	PS记忆卡 1M,2M	24/35元
PS小格斗手柄	19元	PS美版振动手柄	60元	PS滑鼠(附赠鼠标垫)	46元	PS记忆卡 真4M,真8M	52/95元
PS铁手光线枪Ⅰ代Ⅱ代	55/85元	PS赛车振动柄(带舵轮)	65元	PS双振动摇杆	85元	北通产品 邮费:8/12 30元以下/30元以上	

GB游戏卡一律免邮费,在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品,我们将以极快的速度为您提供周到的服务!

GB彩色单卡

特新推荐

真格兰迪亚	79元	口袋翡翠(中文)	65
勇者斗恶龙3	60元	时空之章(中文)	55
最终幻想	45元	大地之章(中文)	55
雷警机神 中文	49元	心跳回忆(中文)	70
武士魂小子	45元	真女神转生(中文)	65
炼金术士 中文	68元	合金装备(中文)	55
牧场物语3中文	40元	名侦探科男(中文)	69
古墓丽影(中文)	62	鬼武者(中文)	45
DX人生游戏	55	水浒神兽(中文)	75
格斗四人组(彩)	40	口袋猎人(红、绿、青)各	55
鬼太郎 大冒险(中文)	36	禁断之秘宝	35
口袋王国(中文)	45	口袋卡片2代	48
红色警报(彩)	45	太空战士10(真)	72
数码宝贝(中文)	75	生化之鬼屋恶梦(彩)	68
口袋钻石(中文)	65	海盗军团(彩)	58

塞尔达时空之章 日文	26元	塞尔达中文	34元	封神演义	36元	FIFA2000	40元	孤岛冒险2	39元
塞尔达大地之章 日文	26元	塞尔达日文	32元	彩虹六号	36元	NBA2000	35元	格斗之王99	38元
坏玛莉2	35元	心跳体育版	44元	合金装备	45元	NBA2001	43元	NBA2K1	37元
坏玛莉3	42元	心跳文艺版	44元	统刚战记	45元	实况2000	43元	真女神转生 黑	46元
水晶中文版	35元	炸弹人卡片	41元	勇者Ⅰ+Ⅱ中文	46元	机器人大战F	46元	英雄无敌4	55元
口袋金中文	33元	炸弹人 RPG	37元	钢铁与友情	39元	口袋金银中文	51元	真女神转生 红	46元
口袋银中文	33元	七龙珠中文	28元	振动大金刚	58元	街霸3	40元	超级机战F中文	30元
口袋金日文	25元	太空八中文	30元	振动弹珠台	45元	玛莉3	34元	新洛克人X	29元
口袋银日文	25元	大富翁中文	30元	振动顶级赛车	46元	蓝精灵	35元	饿狼2001	68元
游戏王1中文	43元	牧场物语3	43元	三国志2中文	32元	樱花大战	78元	大金刚2001	65元
游戏王2中文	70元	牧场物语2中文	40元	HQ赛车	27元	古墓丽影	75元	新世纪福音战士	45元
游戏王3中文	30元	勇者斗恶龙中文	40元	Q版赛车	35元	拳皇2000	40元		
游戏王4中文	75元	1942	36元	炼金术士	47元	DDR劲舞	46元		
		太空坦克	38元	玛莉网球	46元	流行音乐4	46元		

免邮费 GB金手指二合一73元!

GB黑白单卡

口袋恋爱	24元	拳皇96	19	街霸2	21	胜利十一人	21	格斗之王	17	超级玛莉7	22	V－拉力赛车	30
口袋妖怪紫	34元	拳皇97	27	饿狼3	19	大贝兽物语	23	真实谎言	20	恶魔城传说	15	幻想传说	40
口袋红中文	28元	洛克人5	23	杀手学堂	20	超魔神英雄传	24	热血排球	32	三国志中文	23	无赖战士(彩)	42
口袋绿中文	28元	洛克人8	24	飞龙拳 EX	22	SD机器人大战	26	赌神2	22	玩具总动员	16	烈火战车(彩)	45
口袋黄中文	31元	幽游白书1	19	第二次机战中文	32	太空战士4中文	25	西游记	17	忍者龙剑传	13	S－11突战(彩)	38
口袋青中文	28元	幽游白书3	19	第五次机战中文	26	牧场物语	25	大金刚3	22	美少女战士	20	暗黑文神(彩)	45
口袋红日文	24元	幽游白书4	19	忍空 RPG	22	王国物语	31	游戏王3	31	侏罗纪3(中文)	32	3DO玩具兵人(彩)	45
口袋绿日文	24元	名侦探柯南1	20	热血高校	22	化石创世	38	魂斗罗6	13	吞食天地3(中文)	25	心跳回忆方块(彩)	55
口袋黄日文	24元	名侦探柯南2	20	J联盟足球	16	公主钟声	28	索尼克6	20	孤岛冒险Ⅰ(中文)	42		
口袋青日文	24元	月影村的怪物	25	篮球飞人2	20	雪人兄弟	15	超级玛莉3	25	魔界村(彩)	35		

GB手掌机合卡目录

004001	太空战士8/太空战士4/口袋妖怪－红/侏罗纪3(全中文)	52元	12C03	天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子	40元
004002	口袋妖怪－金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文)	55元	JPS－0A2	花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克	48元
004003	牧场物语2/大战争/侏罗纪公园3/大富翁4/(全中文)	65元	009001	格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块	49元
004004	游戏王3/口袋妖怪－绿/第5次机战/口袋妖怪－黄(全中文)	65元	010001	格斗97 龙珠 SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁	49元
004005	牧场物语2/太空战士4/侏罗纪3/吞食天地3(全中文)	65元	010002	神龙传说 三国志 第2次机战 大富翁 快打旋风2 格斗96 灌篮高手 龙珠 鬼太郎 世界杯赛	52元
004006	口袋妖怪－黄/侏罗纪3/第5次机战/三国志(全中文)	65元	JPS－022	格斗96/幽白1、2、3、4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集	59元
005001	口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球	56元	012001	口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子	115元
005002	太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟	56元	2038	格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/确图方块/打击方块	48元
006001	口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6	68元	AK019	口袋黄中文 口袋青中文 口袋绿中文 口袋红中文 第五次中文 三国志中文 数码爆龙中文	95元
006002	塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中)	68元	AK008	新合卡82合1绝不重复	76元
2034	格斗天王96/双截龙1、2、3/洛克人1、2、3/魂斗罗1、2/中国拳外传/世杯足球	47元	009002	格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲	45元

本店GB卡数量很多,因版面限制不能详细列出,凡在本店购卡者送GB卡详细目录一份(多达上千种)　配件邮费每件10元

PS周边

1M记忆卡	20	全中文金手指卡 模拟器	45	连机对战线	10
2M记忆卡	38	原装背包 PS－ONE 背包	28	多用型 AV 分插器	20
4M记忆卡	65	原装振动手柄	95	仿真振动方向盘	135
8M记忆卡	55	原装滑鼠 赠鼠标垫	45	PDA可下载记忆卡	260
6键振动吉他	85	原装模拟驾驶摇杆	170		
标准四分插	65	多彩日机振动手柄	65		

PS－ONE专用彩色液晶显示器(可连接任何游戏机)

DC周边

DC全兼容 VCD 模拟器	20	台湾2M记忆卡	58	标准原装手柄	89
DC金手指 特销价	50	原装4M记忆卡	155	原装键盘	105
六键动感格斗手柄 带连发	65	多彩仿原装振动器	45	原装摇杆	175
DC制式转换器 NTSC－PAL	55	原装振动器	105	方向盘	246
原装1M记忆卡(欧、美、日限定版)	139	自带动感光枪	95	原装 VGA	85
台湾1M记忆卡	48	标准多彩手柄	55	手柄转接器	85

攻略天地(经典游戏 精品攻略 美焕美伦 永久收藏)

GB攻略

萨尔达时空大地之章彩色中文版(32开90页)	28	口袋水晶彩色中文版(32开128页)	32
樱花大战彩色中文版(32开60页)	28	勇者斗恶龙彩色中文版(32开100页)	30
燃烧战车彩色中文版(32开97页)	29	牧场物语2彩色中文版(32开100页)	22
游戏王1彩色中文版(32开111页)	31	牧场物语3彩色中文版(32开96页)	27
心跳回忆彩色中文版(32开112页)	30	口袋妖怪4IN1彩色中文版(32开96页)	25

PS攻略

太空战士7彩色中文版	35	古墓丽影5彩色中文版	25	三国志7彩色中文版	35
太空战士8彩色中文版	33	寂静岭彩色中文版	18	神来彩色中文版	28
太空战士9彩色中文版	35	封神演义彩色中文版	26	零复活	25
燃烧战车彩色中文版	41	天诛4彩色中文版	30	纹章传说	28
世纪末吸血鬼彩色中文版	30	生化危机1、2、3彩色中文版	28/38	恐怖反应Ⅰ Ⅱ	25
机器人α彩色中文版	30	勇者斗恶龙7彩色中文版	28	枪神Ⅱ	25
机器人大战G世纪IF彩色中文版	37	射雕英雄传彩色中文版	28		
修道院之谜彩色中文版	30	永恒传说彩色中文版	26/36	攻略书邮费8元	

因市场价格有浮动,零售请以店内时价为准。

天天游戏专卖

天天宣言：我们不追求绝对的低价格，我们只追求合理的质量价格比！

PS 攻略：

- 鬼屋怪谭攻略(32开98页全彩) 29元
- 寄生前夜1+2攻略(32开158页全彩) 30元
- 恶魔城年代记攻略(32开96页全彩) 31元
- 游戏志千禧年鉴(32开284页全彩) 20元
- 三国志Ⅶ(32开208页全彩) 37元
- 射雕英雄传说攻略(32开175页全彩) 29元
- 永恒传说攻略(32开358页全彩) 35元
- 拳皇2000格斗技攻略(32开160余页全彩) 25元
- 恐龙危机Ⅱ攻略(32开128页全彩) 27元
- 燃烧战车完全版攻略(32开207页全彩) 35元
- 天诛2攻略(32开96页全彩) 28元
- 太空战士9攻略(32开144页全彩) 30元
- 太8全流程攻略PS/PC双用。(32开286页全彩) 33元
- 太空战士8小说攻略(32开96页全彩) 24元
- 机器人大战 全流程攻略(32开127页全彩) 30元
- 牧场物语Ⅱ攻略(32开96页全彩) 25元
- 恐怖反应1+2(32开96页全彩) 29元
- 圣剑传说(32开108页全彩) 20元
- 机器人大战 全流程带地图攻略(32开240页全彩) 35元
- SD高达G世纪F组装机器人攻略(32开478页全彩 38元
- SD高达G世纪F流程攻略(32开288页全彩) 35元
- 勇者斗恶龙Ⅶ攻略(32开224页全彩) 33元
- 北欧战神攻略(32开167页全彩) 31元
- 太空战士7攻略(32开242全彩) 36元
- 女神异闻录2罚攻略(32开98页全彩) 28元
- 心跳回忆Ⅱ攻略(32开71页全彩) 23元
- 拳皇99格斗技+连续技攻略(32开161页全彩) 25元
- SD高达英雄传攻略(32开96页全彩) 28元
- SD高达G世纪FIF攻略(32开96页全彩) 28元
- 基联野望攻略(32开159页全彩) 28元
- 修道院之谜攻略(32开159页全彩) 28元
- 午夜列车攻略(32开96页全彩) 25元
- 心跳回忆2流程+人物攻略(32开287页全彩) 34元
- 放浪冒险谭攻略(32开130页全彩) 20元
- 神来攻略(32开224页全彩) 31元
- 大航海时代Ⅳ攻略(32开143页全彩) 28元
- 实况足球2000攻略(32开180页黑白) 17元
- 实况足球4攻略(32开100页黑白) 17元
- 生化危机1+2攻略(32开224页全彩) 33元
- 游戏王珍藏大图鉴攻略(32开137页全彩) 33元
- 龙战士Ⅵ攻略(32开162页全彩) 29元
- 无敌金手指(32开128页黑白) 26元
- 新世纪金手指宝典(16开132页黑白) 30元
- DC-GB-N64金手指(32开140页黑白) 21元
- DC-GB2001年金手指(32开192页全彩) 29元
- DDR2指导全集(32开430页全彩) 28元
- DC-GB2001金手指大全(32开176页全彩) 29元
- 龙骑士传说攻略(32开240页全彩) 34元
- 二合一攻略(龙骑士、寄生前夜Ⅱ 32开80页全彩) 25元
- 四合一攻略(修道院之迷、寄生前夜Ⅱ、基联野望、放浪冒险谭、32开127页全彩) 32元
- 圣剑传说攻略(32开108页黑白) 20元
- 1.5版模拟器(可用电脑玩70%PS游戏) 15元

DC 攻略

- 格兰蒂亚维罗尼克2合1攻略(32开128页)28元
- 2001金手指宝监 (送金手指功能盘一张32开41页黑白) 20元
- DC-S盗幕者V攻略(32开96页全彩) 27元
- 新世纪金手指宝典(16开102页黑白) 30元
- 格兰帝亚2攻略(32开96页全彩) 26元
- DC-PS生化危机3攻略(32开128页全彩) 25元
- 樱花大战3攻略(32开96页全彩) 25元
- 生化危机攻略-维罗尼克(32开129页全彩) 35元
- 莎木流程攻略(32开64页全彩) 25元
- 病血流程攻略(恐怖公园32开96页全彩) 25元
- 百剑完全攻略(32开96页全彩) 28元
- 生化危机2攻略(32开128页全彩) 29元

GB 攻略

- 牧场物语2攻略(32开100页全彩) 23元
- 金手指大全(32开82页全彩) 22元
- 五合一攻略(游戏王、燃烧战车、牧场2、口袋金银、口袋赤绿青黄32开229页全彩) 30元
- 樱大战攻略(32开60全彩) 27元
- 口袋金、银、水晶完全流程攻略(32开351页全彩) 35元
- 勇者斗恶龙、怪物篇2攻略(32开128页全彩) 28元
- 心跳回忆运动篇攻略(32开112页全彩) 29元
- 萨尔达传说攻略(大地之章、时空之章)32开96页全彩 29元
- 水晶口袋攻略(32开128页全彩) 29元
- 牧场物语3攻略(32开96页全彩) 26元
- 口袋怪物红.绿大百科攻略(32开305页全彩) 36元
- 口袋金、银完全攻略(32开296页全彩) 35元

DC 正版软件

- 鬼屋2(光枪) 290元
- 漫画英雄VS CAPCOM(ICD) 400元
- 生化危机维罗尼卡完全版 480元
- 梦游美国2001 440元
- 力量宝石2 380元
- 火箭小子(欧版) 110元
- 魔剑X 410元
- 古墓4 410元
- 街霸3 410元
- 生化3 370元
- 烙印战士 440元
- 大战略 500元
- 拳皇99 370元
- VR战士3(日版) 110元
- 出租英雄 400元
- 太空频道5 360元
- VR特警2 300元
- 欧洲杯足球 450元
- VR射手2000 310元
- 创造球会特大号 590元
- 永恒的阿卡迪亚 590元
- 格兰2限定版 580元
- DC原装光枪 280元
- DC美版2.0版上网盘 160元
- DC原装手柄(ASCL)(自带振动) 270元
- DC.欧版1.5版上网盘 110元
- DC.原装调制解调器(猫) 110元
- DC上网电话线 20元
- DC索尼克2 420元
- DC梦幻之星2 360元
- DC原装大摇杆(ASCLL) 470元
- DC欧版正版试玩盘(十个游戏) 50元
- DC美版试玩盘(8个游戏) 50元
- PS2 GT赛车3 440元
- PS2 15000型主机未加直读(原振手柄、AV线、电源线、送DVD盘1张) 2350元
- PS2 18000型主机加直读(原振手柄、AV线、J电源线、DVD摇控器、DVD盘1张、PS2金手指盘) 4050元
- PS2 35000型主机加直读(原振手柄、AV线、电源线、PS2金手指盘1张) 3550元

交通银行太平洋卡 601428 8091 5796303
招商银行一卡通 0010 21383313

本店新购进一批库存积压SS仿原装单人街机大摇杆长34.5cm，宽25cm，高14cm。经技术人员加工处理，可将其改成PSI，PSone，PS2专用，DC专用。改后不影响质量。来信请注明在何机种使用(不通用)。含邮费价120元(SS时代该摇杆为380元)，门市价100元，会员价90元。本市保修60天，外地保修70天。仅有99个，面向全国发售，售完为止。

一、鉴于PS2直读技术接近成熟，本店开始全面经营PS2。PS2外置直读兼容率对PS2游戏为70%，对PSI游戏为99%。
二、本店邮购所有主机(DC、PSone、GBA、GBC、GB薄)。
三、专业维修各种游戏主机，配件、主板、电源板、直读、光头、手柄及记忆卡插口失灵等。
四、本店邮购攻略书一律使用挂号形式，保证准确无误。书价已含邮费。
五、敬告各远郊区县玩友，本市也可邮购。邮费为外地半价。

PS游戏目录册(1300多种游戏)及小攻略目录册8元 动画VCD、目录册(400多种动画)3元。DC游戏目录册(200多种游戏)2元。PS2游戏目录册(100种)2元。

地址：北京市东城区东直门内大街149号 邮编：100007 收款人：汤卫民
通州区店：玉带河大街147号 电话：(010)69519621

北京伍飞商行

批 发

我商行有几个特点，愿与各位零售商说明：

(1)我处主要批发各种主流游戏机，如：PS Ⅱ、PSone、DC(各种型号及版本)，掌机有：GBA(及卡带)彩GB、薄GB、以及各种游戏机的周边配件。

(2)价格便宜、质量有保证，只做原装全新机，不做翻新机、不做手脚、拿货放心，这一特点地安门等处各零售商自本商行3月1日开业以来都深有体会。

(3)在销售旺季部分商品市场紧缺或本商行独家拥有时，不搞恶性抬价，避免把风险移给零售商。

(4)不搞北京外地、市里郊区、大户小户、量多量少之分，愿与您愉快合作、互相扶持。

地址：北京市东城区鼓楼东大街303号

联系人：军子　电话：010－64064351

Gnet新亚智乐电子实业有限公司

www.china gnet.com

中国专业游戏网

新亚地安门游戏商城隆重开张！！！

大规模经营面积300m² 地安门百货商场往北100米地安门外大街9号 TEL:(010)64043781

新亚公司面向全国经销商批发TV GAME游戏产品，主要包括：

PS、PSone、PS2、DC、GAMEBOY、SNK、WS、16位SEGA等游戏主机及其周边配件，并批发各类原版盘及游戏精品、饰物，欢迎各地经销商与我们联系、洽谈，我们将在每个城市地区选择一独家代理。

广州联系电话：020－81851337　81861313　传真：8190025

联系人：熊先生　手机：13016088135

地址：西堤二马路8号南太工业品市场A1门市部

北京联系电话：010－65924082　传真：010－65958264

地址：北京朝外头条甲93瑞丰大厦103室

香港联系电话：00852－22648532　传真：00852－22648570

地址：九龙旺角弥敦道582－592号信和中心701室

E－mail：game@chinagnet.com

合肥梦幻电玩

暑期电玩大喜讯

★**九成新台湾产21"监视器400元大量现货**

★各类游戏主机升级换代：

如旧GB＋300元＝全新GBC

旧PS＋500元＝全新DC……

★大量供应各类二手主流游戏设备

★上网福音"中国电信163包月上网卡"，个人网吧ISDN，多人多址，漫游均可，0.1元每小时，全月720小时48元，诚征分销。

★DC遥控VCD全套128元

★万信VCD跳舞毯送碟3张80元

★PS原装光头220元　DC原装光头180元

原装PS手柄35元

★原装Namco PS枪180元 原装SONY PDA 150元

★本月PSone套装特价950元　PS2—2800元

PS—7501型800元　各送碟10张

★千种GB卡10元起售　另有大量游戏攻略

电话：0551－2646323　分店电话：0551－2615392

地址：合肥市安庆路156号　0558－2258432

邮编：230061　0554－6645278

Email：Leiyang 99@ netease.com 欢迎来电、来函，批发合作

安徽四海电玩销售维修中心

GBA卡带几十余种，一律230元

特价：游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像)；

五寸280元　七寸超薄380元

二手主机特价：

SS主机9成新(双手柄＋电源＋软件10张)348元

PS主机9成新(双手柄＋电源＋软件10张)498元

DC机专用上网卡(配全中文上网碟)仅售**150**元。

PS Ⅱ原装正版软件几十余种，一律特价**290**元。

全新原装**索尼**光头，特价260元，(三月包换，质保终身)

以上产品邮费一律10元

所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件退款。欢迎来电、来信，索取SS、PS、DC、PS2碟、动画VCD、GB、GBA卡带及所有软件价目，来信请附回邮信封及邮票。

本店长期以低价批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

* *

电话：0551－2644285　2647581　邮编：230061

汇款地址：合肥市安庆路162号　收款人：陈志强

蚌埠连锁店：南山路83号　邮编：233000　电话：0552－2057093　联系人：常斌

淮南连锁店：洞山立交桥军分区路国兵电玩　电话：0554－6666214　联系人：胡学兵

买一得四 北京千里马游戏行邮购价目表 买一得四

GB 玩友必备:千浩充电宝(薄,彩超长 17 小时)+保护神电源(薄彩,单独购买 20 元/个)78 元/套(免邮费)

2 元=50 元 买千浩充电宝套装只需加 2 元,即可再获薄彩通用:①"皮卡丘"腰包(可肩背)+②水晶透明夜光灯+③水晶透明对打线 总价值 50 元惊喜大礼包,还等什么!

买精选攻略送超级大礼: 购任意攻略书,加 10 元手续费,即可再获价值 35 元的《恐龙危机 2》收藏攻略书+恐龙危机 2 游戏/套,快快行动!攻略书一律免邮费,免挂号费。

18 元特价区	18 元特价区	18 元特价区	25 元精装区	25 元精装区
GB 萨尔达(时空版+大地版,全彩 96 页)	GB 萨尔达(全彩 110 页)	PS 射雕英雄收藏(全彩 128 页)	DC 金手指宝典(大 16 开,102 页)	PS 修道院之谜超值(全彩 159 页)
GB 口袋水晶(全彩 128 页)	GB 牧场物语 3(全彩 96 页)	PS 世纪超级玩家(送盘 440 页)	GB 游戏王 4(全彩 111 页)	PS 北欧战神超值(全彩 168 页)
GB 口袋金银(全彩 85 页)	PS 机器人大战 α 外传(全彩 96 页)	PS 基连野望(全彩 96 页)	GB 勇者斗恶龙 4(全彩 110 页)	PS 大航海 4(全彩 143 页)
GB 口袋 4 合一(红黄蓝绿全彩 127 页)	PS 高达 G 世纪完结篇(全彩 96 页)	PS 恐怖反应 1+2(全彩 96 页)	GB 瓦里奥世界 3(全彩 127 页)	PS 大本金手指 2001(黑白 132 页)
GB 金手指大全(黑白 82 页)	PS 实况 2000(全彩 96 页)	PS 寄生前夜 1+2(全彩 96 页)	GB 勇者斗恶龙 1+2(全彩 120 页)	PS 恐龙危机 2 收藏(全彩 110 页)
GB 牧场物语(全彩 100 页)	PS 生化危机 3(全彩 129 页)	DC 莎木(全彩 64 页)	PS 鬼神降临·零复活(全彩 88 页)	PS 放浪冒险(全彩 112 页)
GB 合金装备(全彩 97 页)	PS 太空战士 9(全彩 113 页)	DC 樱大战 3(全彩 106 页)	PS 纹章传说(全彩 146 页)	PS99 拳王(送游戏全彩 160 页)
GB 勇者怪兽篇(全彩 110 页)	北通金手指大全(黑白 150 页)	DC 格兰蒂亚 2(全彩 96 页)	PS 恶魔城 2(全彩)	PS 格斗之书 3 合 1(拳王 2000+SNK
GB 心跳回忆(全彩 112 页)	PS 封神榜(全彩 88 页)	DC 维罗尼卡(全彩 130 页)	PS 机器人大战 α(全彩 145 页)	对卡普空+街霸 3(全彩 130 元)

35 元豪华区				
GB 口袋水晶收藏版(全彩 432 页)	GB 口袋金银收藏版(全彩 296 页)	PS 三国 7 收藏版(全彩 207 页)	PS 太空 9 珍藏版(全彩 224 页)	PS 劲舞指导豪华版(全彩 429 页)
GB 超强 5 合一(水晶,合金,游戏王,	PS 永恒传说豪华版(全彩 358 页)	PS 燃烧战车豪华版(全彩 207 页)	PS 太空 8 珍藏版(全彩 286 页)	PS 高达 GF 收藏版(全彩 251 页)
牧场 2,口袋红黄蓝绿全彩 229 页)	PS 勇者 7 收藏版(全彩 224 页)	PS 心跳回忆 2 豪华版(全彩 287 页)	PS 龙战士 4 豪华版(送游戏全彩 159 页)	PS 太空 7 珍藏版(全彩 272 页)

千里马会城门店:地铁军博站下车向东,北蜂窝路会城门新华书店内。
千里马沙窝店:海淀区太平路沙窝工商银行旁,丰台玩友坐 354、335沙窝站下车东行 100 米,308、605 路也到。
千里马古城店:地铁古城站西北口,日月商城内

注意: 近来市场上出现大量二手翻新 GB 机,购机时请问明看清。

邮购地址: 北京市 4360 信箱 1 分箱 高晓星收(请从邮局汇款,千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)
邮编:100043 查询电话:010~68880168

千里马专业维修部认为:1. 合理的维修费用,应在 50 元以内。2. 非专业的所谓"维修",会对主机造成不可修复的损害。

威胜公司指定

超级机器人大战 α
PS 中文版(彩盒精装、限量发售)
全国邮购总经销
特惠价:48 元/套(免邮费)

上海王子游戏

八月特价 机不可失

邮购(收款)地址:上海市新昌路 448 号 收款人:鲁薇 邮购专线:021-63590463 邮编:200003

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PSone102 型机	790/20	GBA 手掌机(产地中国)	750/10	DC 樱花限定版主机	1680/20	GB 彩色手掌机(送片)	430/10
PSone103 型机	790/20	GBA 手掌机(日本产)	780/10	DC 主机(美、欧、亚州版)	特优价	NGP 彩色手掌机(送单片任选)	480/10
PSone 透明机壳	30/10	PS2 3500 型机	2900/10	DC 原装记忆卡	120/10	WS 黑白机(送 80 元卡 1 盒)	250/10
PS 吉它(送片)	58/10	PS2 原装手柄	280/10	DC 原装手柄	80/10	WS 彩机(送 80 元 2 盒)	580/10
PS 舞毯	28/10	PS2 原装分量端子线	280/10	DC 原装振动四	150/10	SONY R900 录放 MD 随身听	1980/10
PS 原装振动手柄	90/10	PS2 原装 8M 记忆卡	280/10	DC 透明机壳	38/10	SONY R90 录放 MD 随身听	1590/10
PSone 用彩色显示屏	650/10	PS2 大摇杆	78/10	PC 振动手柄	50/10	SONY Q33 重低音耳机	280/10
PS 原装新光头	330/10	PS2/PS/DC 包	28/10	PC 大摇杆	78/10	SONY 空白 MD 光盘(免费录音)	20/10

以下游戏不论多少,每次收邮费 10 元

品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格	品名	价格
PS2 太空战士 10	620	WS 斗魂烈云	80	GBA 炸旦人	290	N64 皇家骑士团	250	DC SONIC 2 限定版	450
PS2 生与死 2	530	WS 三国志	80	GBA 机器猫	290	N64 大金刚+显存	390	DC 樱花 2 限定版	390
PS2 7 骑兵队	590	WS SD 高达	80	GBA 玛里奥	260	N64 口袋妖怪金+银	280	DC 特大号足球	390
PS2 魔剑 2X	530	WS 钓鱼	80	GBA 拿破仑	290	N64 生化危机 2	390	DC 梦幻之星 2	380
PS2 决战 Ⅱ	550	WS 宝石方块	80	GBA 闪灵二人组	320	N64 金刚大冒险	390	DC 风狂的士 2	450
PS2 实况足球 5	490	WS DJ 打碟王	80	GBA GT 选手权	320	N64 星之卡比	390	DC 欧洲杯足球	250
PS2 暗运	390	WS 机甲战士	80	GBA NAMCO4 合 1	250	N64 机器人大战 64	390	DC VR 枪警送枪	180
PS2 鬼武者	590	WS 找伙伴	80	GBA 皇家骑士团	420	N64 KONAMI 足球	120	DC 二手 VR 射手	80
PS2 GT3	350	WS G 世纪高达	150	GBA GTA 赛车	290	N64 恋爱回忆	120	DC 二手维罗尼卡	180
PS2 机动战士高达	490	WS 太空战士(彩)	250	GBA 快打旋风	330	NGP 音速	购机送	DC 用 SF 游戏大全	30
PS2 三国无双	490	WS SD 高达(彩)	250	NGP 顶上决战	购机送	NGP 卡片战士	购机送	FC 无重复 105 合 1	58
PS2 7 刀极乐丸	490	WS 机动战士高达(彩)	250	NGP 合金弹头 2	购机送	NGP 侍魂 Ⅱ	购机送	GB 无重复 108 合 1	150
PS2 武装雄师	490	WS 陆行鸟(彩)	250	NGP 9 合 1	290	NGP 皇家骑士团	购机送	GG 无重复 16 合 1	80
PS2 风之克罗迪亚	490	WS 宇宙战舰(彩)	180	NGP12 合 1	290	NGP 口袋恋爱	购机送	SF 游戏卡统一价	50

王子有专业维修人员为您维修、改装 PS2、PS、DC、GB 等游戏卡,立等可取、价格合理。

上海王子游戏精品店
地址:上海市新昌路 448 号(新闸路向南 100 米)
公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路
地铁一号线:新闸路站下,新昌路出口左转步行 1 分钟
电话:021-63590464 营业时间:10:00~18:30 节假日照常营业

上海王子川北店
地址:虹口区东宝兴路 239 号(四川北路向西 30 米)
公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下
电话:021-63246365
营业时间:10:00~21:00(节假日照常营业)

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB 主机及 MD、N64、SF、WS、NGP 卡带等商品

河南闯关族电玩商行·闯关族经八路邮购部价目一览表

红旗路 | 闯关族★第二经营部 | 经八路 | 黄河路

汇款地址:河南省郑州市经八路11号院7号楼13号,收款人:葛谦 邮购热线:0371－3924564 邮编:450003

特价推出:全新厨窗撤柜机 PS 9000 系列(主机、双手柄、电源、AV 线、直读、保修卡)特价:700 元 邮费:40 元

主机量贩区

PS Ⅱ 35000 型(主机、正版盘、原装黑振、AV 线、电源线)3150 元 邮费 50 元
PS Ⅱ 30000 型(主机、原装黑振、AV 线、电源线) 2800 元 邮费 50 元
PSone:102/101/103(主机、原装、电源、AV 线) 820 元/850 元/850 元 邮费 30 元
DC:中讯代理 A 型日版/B 版/美版/欧版(主机、原装手柄、电源线、AV 线)1050 元/930 元/880 元 邮费 30 元
手掌机:GBA/GBC/超薄 GB 750/440/290 邮费 15 元
注:所售主机均贴有受法律保护的"◈"及"闯关族"商标 监督、投诉电话:0371－6967363、13700881126

PS 二手机 邮费 30 元
(主机、双手柄、AV 线、电源、直读)
9002－600 元、9003－600 元
7501、7502－600 元
7000、5000－500 元
3000、1000－350 元
SS 二手机全套 280 元 邮费 30 元

PS Ⅱ原装 8M 记忆卡	280 元	PS 高晰 S 端子线	10 元	GB 充电宝	50 元	PS、SS、N64 专用摇杆	180 元
PS Ⅱ原装黑振	280 元	PS Ⅱ色插分量线	80 元	GBA 原装电源	40 元	DC 原振包	115 元
PS Ⅱ VGA	300 元	PS Ⅱ专用 150W 电源	180 元	GBA、GB 皮套	10 元	DC4M 组记忆卡	35 元
PS Ⅱ横、竖支架	50 元	PS Ⅱ组装手柄	50 元	GBA 灯	10 元	DC 组振包	20 元
PS Ⅱ DVD 摇控器	50 元	DC 原装手柄	90 元	GBA 放大镜	30 元	VCD 横拟器	20 元
PS 格斗王手柄	20 元	DC 原装记忆卡	120 元	DC 上网猫、盘	200/套	GB 各种电源	10 元
PS 记忆卡	15 元	DC 不用 VGA	60 元	DC 大摇杆	130 元	PSone 专用显示屏	900 元

以上邮费 10 元

鬼武者	530 元	真·三国无双	530 元	玛丽奥	280 元
保镖	520 元	足球 5	500 元	实况足球	370 元
终极地带	520 元	R5	500 元	恶魔城	510 元
决战Ⅱ	520 元	铁拳 TT	500 元	快打旋风	350 元
生化完全版	520 元	暗云	470 元	炸弹人	370 元
GT Ⅲ	470 元	风之克罗亚	500 元	洛克人	370 元
生与死	520 元	GBA 正版卡:GTA 赛车	350 元		

注:保证全新、PS Ⅱ暗线包装,绝无二手!邮费不论几片均为 10 元

悟空降魔录(中文)	45	DDR 劲舞	30	军人	30	机器人大战 F(中文)	35	心跳回忆体育	35	蝙蝠侠	9
数码怪兽Ⅰ(中文)	45	超武士	30	水浒神兽(中文)	70	第二次机器人(中文)	40	心跳回忆文艺	35	异形	15
数码怪兽Ⅱ(中文)	39	大战略(中文)	20	游戏王 1、2(中文)	31/55	第三次机器人(中文)	22	电车 GO Ⅱ	16	雪山兄弟	9
数码怪兽Ⅲ(中文)	45	魂斗罗 6	10	游戏王 3、4(中文)	21/65	古墓丽影(中文)	50	炸弹人	20	蓝精灵	9
铁奇金钢(中文)	45	职业足球	10	萨尔达时空之章	18	玛莉网球	35	真女神转生Ⅱ(中文)	24	忍者蛙	9
封魔神灯(中文)	45	热血硬派	11	萨尔达大地之章	18	大富翁(中文)	19	街霸Ⅱ Ⅲ	14/25	帝国大战	15
雷鸳机神(中文)	45	猎鹰行动	13	萨尔达传说(中文)	18	鬼舞者(中文)	38	幽幽白书 1、2、3、4	14	聪明莽伯	12
魔法球(中文)	29	突击坦克	13	口袋金、银(中文)	26	时空之章(中文)	50	GB 音乐	17	忍者龙剑传	17
耶鲁王子(中文)	29	鬼屋怪谭	60	口袋水晶(中文)	32	中华小当家	45	电梯大盗	35	胜利足球	10
拉萨玛传神(中文)	29	口袋钻石(中文)	50	口袋金银合(中文)	40	机甲宝·星星版	26	爆走战记	28	SD 机车大赛	15
彩虹战士(中文)	29	口袋帝国	38	口袋金中文合卡	45	机甲宝·月亮版	26	音速 6	15	新洛克人 X	18
瓜瓜火龙(中文)	29	GT 优等生	45	口袋水晶合卡(中文)	42	机甲宝·太阳版	26	1942 街机版	25		
牧场物语 1、2、3(中文)	25/35/35	口袋铜	50	口袋银中文合卡	45	好玛丽Ⅱ Ⅲ	17	樱花大战Ⅲ	60		
格斗 96/97	13/17	口袋情人Ⅲ	28	口袋(红、黄、绿…)	18	坏玛丽Ⅱ Ⅲ	31	太空战士 7 合 1	40		
格斗 99/2000/2001	30/30/50	勇者斗恶龙 3、4	50	吞食天地Ⅲ(中文)	18	燃烧战车	35	口袋帝国	39		
SNK 对卡普空	50	勇者斗恶龙 1+2	35	三国志Ⅰ、Ⅱ(中文)	13/19			快打旋风	15		
				太空战士 4.8(中文)	18/19						

GB 卡邮费为一盘 10 元,两盘以上 15 元

郑重承诺:阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显商志,均为原装正品,受法律保,如遇质量或其它问题请拔打投诉电话:0371－6967363 或 13700881126 联系
闯关族经八路零售,邮购总店地址:郑州市经八路北段 11 号院 7 号楼 13 号,电话:0371－3924564

GB 攻略书:

中文牧场物语Ⅱ	11	三国志Ⅱ	17	勇者斗恶龙	13	真女神转生	1
口袋金+银	18	勇者 1+2	11	樱花大战	9	玛丽	16
萨尔达	11	牧场物语	8	金手指	11	游戏王Ⅱ	22
时空之章+大地之章	9	口袋水晶	16	合金装备	14		
		游戏王 4	17	心跳回忆	13		

邮费一本 10 元 二本以上 15 元

各地连锁店如下:

濮阳:油田商贸中心得意商场南门游戏大世界 电话:13703831648 联系人:刘照亮
焦作:解放东路信访局北侧闯关族 电话:0391－2925015、13608496520 联系人:安先生
焦作:学生路 288 号(教委对面)电玩基地 0391－2934256、13608497210 樊利强
焦作:贸易大厦四楼闯关族专卖 13839162986 王翔
平顶山:西沿河路西杨村联盟路小学对面次世代游戏专营 电话:0375－2908152 联系人:王先生
周口:荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2－1308 勇乐电玩游戏专营店 电话:0394－8262203 联系人:张勇

新乡:闯关族二百货二楼 A 区 18 号 电话、传真:0373－2048332、13017540416 联系人:周鹏
华彬大厦一楼北厅 0373－2069953 赵宝兴
二百货二楼闯关族 0373－2012080
开封:顺河区财政厅东街 14 号万顺游戏天堂 电话:0378－5963212 联系人:王林
许昌:光明路中段闯关族游戏专营 手机:13069519896 联系人:杨国杰
邯郸:和平路小商品批发市场(市场东南角)158 号柜台 0310－6167181 4057181(晚)马俊国

郑州:正兴街邮局马路对面闯关族 电:0371－6967363 葛先生
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具 手机:13903821775 联系人:付炎
苑陵商场一楼 1559 档 电 6953031 焦水河
苑陵商场一楼 1124 档 6965797 王先生
友爱路批发市场 130 档 91166－069644 魏潮

北京凯华 **酷隆维修中心** 销售游戏机

游戏机坏了,不来酷隆维修中心?

PS Ⅱ各种型号均可加直读质量稳定兼容性巨强(价格 180－480 元)

PS 主机(双手、直读、AV 线、电源、记忆卡+游戏)	800 元
PSone 主机(双手、直读、AV 线、电源、记忆卡+游戏)	800 元
PS Ⅱ主机、30000 型(原装振动手柄、AV 线)	2800 元
PS Ⅱ主机、35000 型(原装振动手柄、AV 线)	2800 元
特价 35000(送 GT3 正版游戏一张)	3100 元
DC 主机(双手、AV 线、电源+10 张游戏)	800 元

现有 PS、DC、PS Ⅱ游戏(品种齐全)欢迎选购!

暑期维修特惠(只收取换件钱,不收手工费)

二手部:面向全国回收二手次世代游戏机(超高价)(PS、DC、GB、PS Ⅱ高价回收手机)

本期新添业务:交换业务可用手机 CD 随身听 MD 随身听均可拿来折价后交换你可需要的游戏机

代买所有机型正版游戏(PS、DC、PS Ⅱ自己定价)

★ PS 原装光头底板型号特全:1001、5501、5502、5503、7000、7001、7002、7003、5903、7501、7502、7503、9000、9001、9002、9003 机的原装光头、底板均有现货。

酷隆维修 实力保证 质优价廉 维修连琐

我们的承诺:成功率极高!!!

我们是专业次世代维修连琐中心

好消息:本店维修部刚从日本进口的次世代游戏机检测维修设备,提高维修实力和质量。

维修机种:PS Ⅰ、PS Ⅱ、DC、SS、GB 机 维修机也保修!让您绝对放心。欢迎寄机维修!

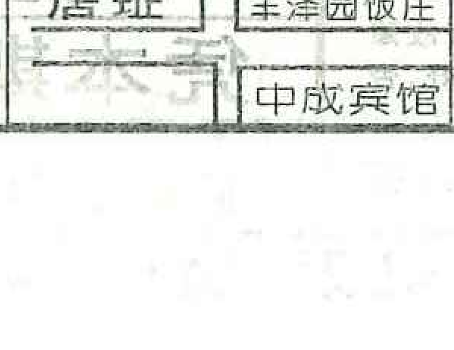
维修范围:维修游戏机、光头、底板、直读、电源板、换底板、换光驱、换直读、换光眼、换电源板、换机壳,无所不能!

现有特价 本连锁店现有游戏、动画片、GB 卡,品种齐全,欢迎选购。PS5903 直读 VCD+双手柄+电源+AV+直读+记忆卡+10 款游戏=1280 元(限量)

GBA 主机 780 元

PS2 游戏大全欢迎前来购买

崇文酷隆店:北京市崇文区永外安乐林路 10 号(凯华宾馆 3 号门市)
(乘车路线:43、39 路(蒲黄榆站)610 路(李村站)25 路(琉璃井站)
邮编:100075 联系人:任杰
电话:87279958 传真:87279958



面向全国回收各种型号品牌二手手机,超高价 现有索尼 R55 顶极 MD 随身听带原装线控笔(夜晶)1980 元特价 原装健伍顶极 MD 随身听超重低音售价 1480 元 数量有限,欲购从速。

长沙火星电游(邮购、批发、维修)

配件不论多少邮费一律5元、主机20元

★新消息：本店推出以旧换新和收购二手PS主机业务，只要您的PS主机能读碟(读碟能力不限)，仅花350－500元就可得到一台全新的PSone主机。具体换机方案如下（邮寄时有电话者请务必留下电话）：S1001－PS3001加500元PS5501，5502，5903PS7000，7002，7003加400元；PS7501，7502，7503，9001，9002，9003加350元。具体收购二收机方案：价位在200至500不等，请电询。另外，我店大量批发、零售游戏主机，均以最优价格出售，免费保修一年，需要者请电询。

PSone 6寸原装显示屏(对应psone所有机型)	650元/块	液晶手提式VCD机	1300元
SS(全新光头主板)＋双手柄＋电源＋软件10张－380元液晶手提式		PSone4.5寸原装显示屏600元 Psone原装携带电板	18元
GB系列(颜色自选)：彩色GB…430元超薄GB(加电源)…240元；厚机…190元 GBA(32位手掌机)	740元		
SS电影卡(3.0版)	240元	PS电源板	原装60/组装40元
PS全新光头(三个月包换)	350元	PS原装激光管(附说明)/PS，SS制转	30元
SS全新jvc光头/三洋光头	110/90元	PS传动齿轮	20元/5个
DC全新光头	140元	PS光头支架/数据线	80/20元
PS保护电阻(上标有15、20、50)	10元	PS电机四线插座	10元
(告知玩友手柄、记忆卡、金手指无效则主机保护电阻烧坏)		SS解码IC	80元(附图)
		PS光头以旧换新	200元
PS 1M/2M/4M/8M(北通)记忆卡	20/30/45/70元	PS原装光头托盘	15元
GB充电器普通/笔式	30/35元	PS光头润滑油(原装索尼、土星专用)	10元/瓶
SS金碟/黑碟1300种欢迎选购(质量保证如有问题可更换并免邮费)	5/15元	PS电影卡/Psone记忆卡	30/170元
		DC56k原装上网卡＋驱动原装碟	150元
DC播放VCD转换器	10元	DC光头原装驱动整版	80元
GBA原装充电器/镜片/贴纸/灯/连网线	40/15/10/15/30	SS、PS、N64一体原装摇杆	180元
		超任光盘(对应PC及超任主机)送目录每套	60元/5片
PS手柄/原装振动手柄	8/75元	N64光盘(对应PC、N64主机送目录、6张每套)	
PS导电胶/原装导电胶	1.5/3元(5个)	80元 PS主板手柄原装插槽	60元
SS导电胶	1.5元/3个	PS原装透镜绕阻一体化	40(附说明书)
SS手柄十字架	3元	PS解码IC	30元(附图)
200V/100UF电容	5元	PS光头驱动(BA5977FP、BA6398FP、DC驱动芯片)	45元
FS3KM、K2125、C4977、C4507开关管、场效应管	20元		
PS电机/电机线	10/15元	SS光头板，主板，芯片一应俱全，价格从优 DC手柄组装/原装	45/160元
SS原装记忆卡/金手指	80/50元		
SS加速卡80(对应所有游戏)SS、PS、DC(包括所有金手指密码)	磁盘10元/光盘15元	DC记忆卡1M/2M/4M	30元/35元/50元
		专用进口维修工具一套(可以打开游戏机及配件所有螺丝)	50元

本部独家提供PS、SS、DC、PS2改街机业务；承接枪机(鬼屋)、跳舞机更换新节目与街皇转换器升级及维修业务，并提供用PS、SS街皇转换器更换DC街皇转换器(可以玩直读与不直读的节目80多个)250元每套(保修一年本部引进台湾版原装DC直读黑碟，可用于各种街机转换器上投币，100元每片。

专业维修类：专修各种疑难杂症(如SS三洋机斜放，倒放等)；光头维修50元/个(本店已解决所有光头故障)，更换所有机种的驱动片、图象Cpu、内存芯片、所有电源板的元器件，价格特优品种最齐、外地客户可以邮寄维修。本公司给维修爱好者提供PS、SS、DC、维修资料40元/套；各种不同类型主机板的彩色高清晰线路图，图上注明各种芯片功能、各种保护电阻位置及功能、常见故障的出现的位置及维修方法，一目了然、能使不懂维修的学会维修、懂维修的精益求精，每份25元，含邮费(请注明主机型号)。本部应广大用户来电要求，决定招收外省学徒若干名，学习维修电脑主板．显示器和家用游戏机．有意者请电询(tel:013973141275)

总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路28号火星电游、收款人：李宗文 电话：0731－4127175、联系人：梁小姐、热线批发电话：013873117079李先生，邮购部电话：0731－4132527，吴小姐；邮编：410003

三颖电器商行

本商行集批发、零售及修理于一体，专门经营家用游戏机、手掌机

①PSone机、101型、102型、103型 DC机

②GBA机、彩色GB机、GB超薄机

③16位世嘉机、Ⅱ代、Ⅲ代、Ⅴ代、幻彩型 8位学习机、游戏机

以上各机种卡带1000多种，各种周边配件品种齐全。

我商行以可靠的质刃，优惠的价格营造了一个游戏新世界。欢迎四方的新老客户光临。

地址：义乌市稠州中路92号

邮编：322000

电话：0579－5535396 5539523

传真：0579－5520387 联系人：段建辉

本公司为"电软"特约科普讲座系列提供技术资料单位

地安门游戏机维修

北京毕世龙有限公司

北京扬帆游戏机维修总公司

扬帆佳业 维修图标

本公司引进日本先进维修设备

凡在本公司维修主机者，均享受终身免费维修。

维修机型：PS、DC、土星、GB、PSⅡ、液晶彩色

本公司所换配件均为原装配件

更换配件：换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板(新到DC原装光头)

维修内容：不读游戏、无图像、手柄失灵、误插220伏电源烧毁机器

光头系列：换7501、9001、1001、PSone、5001、7000、7001、9002等光头

※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※※

维修地址：北京市西城区地安门外大街158号盾辉宾馆8218室

电话：(010)84011890 (010)84011892

邮政编码：100009 联系人：刘杰

乘车路线：5、107、60、810、819、701、13、823路，地安门下车即到。



注：外地邮购修机者，请写清故障及现象。寄来的机器一定垫好，否则易造成损坏。

南京兴达游戏专卖

专业批发 价格低廉 原装正货

老店新开，全面装修，所有商品一律低价销售

游戏机		
PSⅡ 18000型30000型(原装振动手柄、AV线、遥控器、电源)…………特价		邮费50元
PSone103型(原装振动手柄、AV线、直读、中文说明书)………890元		
欧版DC机(原装手柄、AV线、火牛、原版碟、上网卡)…A版950元		
日版DC机(原装手柄、AV线、火牛)…………950元		
任天堂GB手掌机(保修卡＋4节原装电池、送卡)…………230元		邮费30元
任天堂GB超薄手掌机(保修卡＋2节原装电池)…………280元		
任天堂GB彩色超薄手掌机(保修卡＋2节原装电池、送卡)………440元		
任天堂GBA彩色手掌机(保修卡＋2节原装电池)…………780元		

由于定稿时间限制，以上邮购价可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准

★新到日本精装音乐CD，日本卡通VCD(日语原声，中文字幕)及SS、PS、PSⅡ、DC近千种新款光碟游戏价格特低，邮费一律15元，现备有详细目录请函索或电询(目录每份1元)。其它配件价格请参照其它广告的低价 邮购。为了提高速度请写好回信名址贴足邮票(缺一不复)。

邮购部：南京市秦淮区中华路357号。范文祥(收) 邮编：210006查询电话：025－5612618。

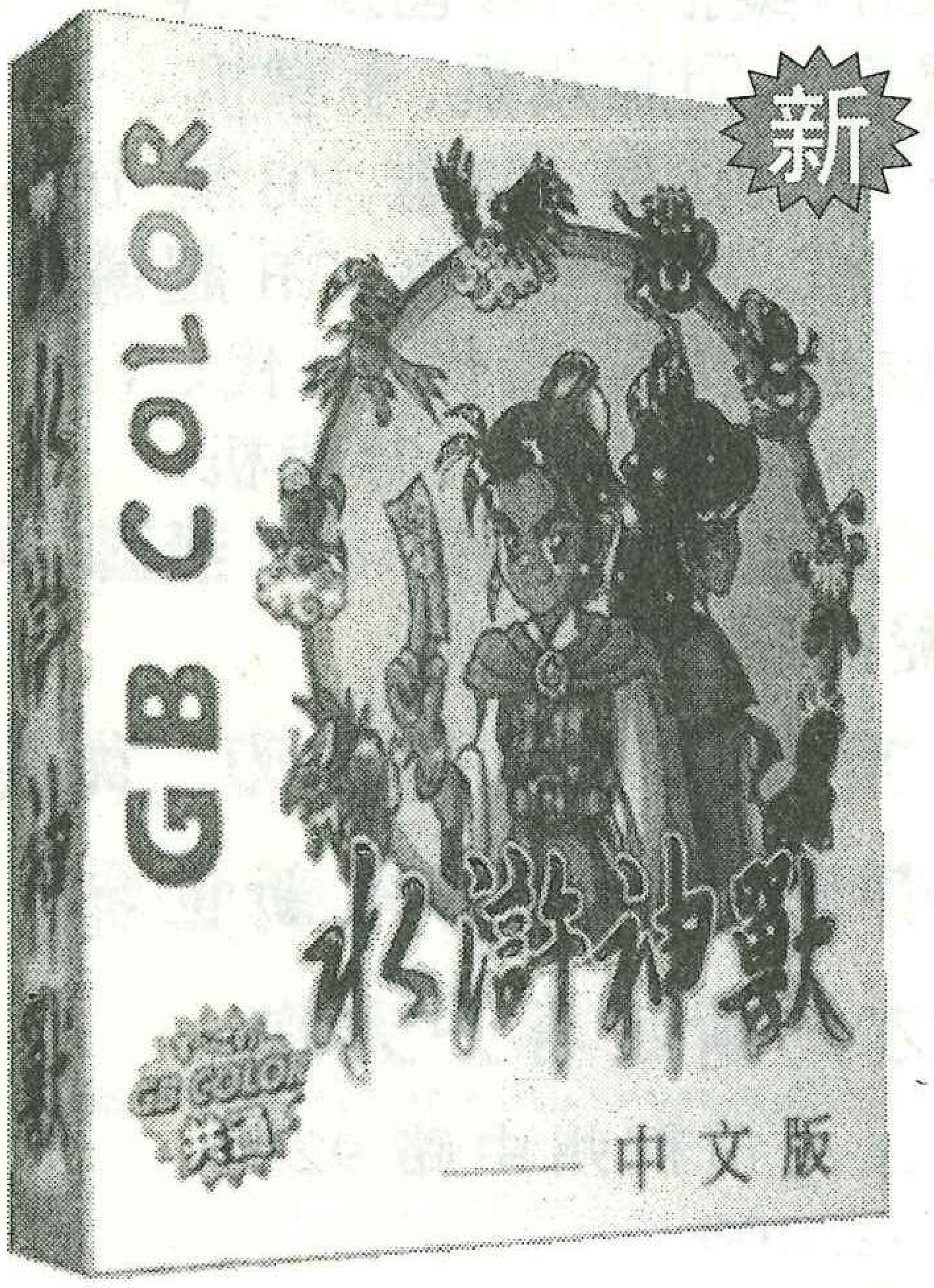
售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机一周包换、三个月内免费保修。终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

地址：南京市中华路357号(原来燕桥2号，兴达店)
电话：025－2212108
(2、16、33、路公共车、长乐路站对面)
一楼店面，二、三楼网吧 欢迎光临

批发总部：南京市中央门建宁路11号－10
(金桥市场正对面)
电话：025－5612618 范文祥

凭本期广告 免费上网2小时

暑期强档 倾情推出



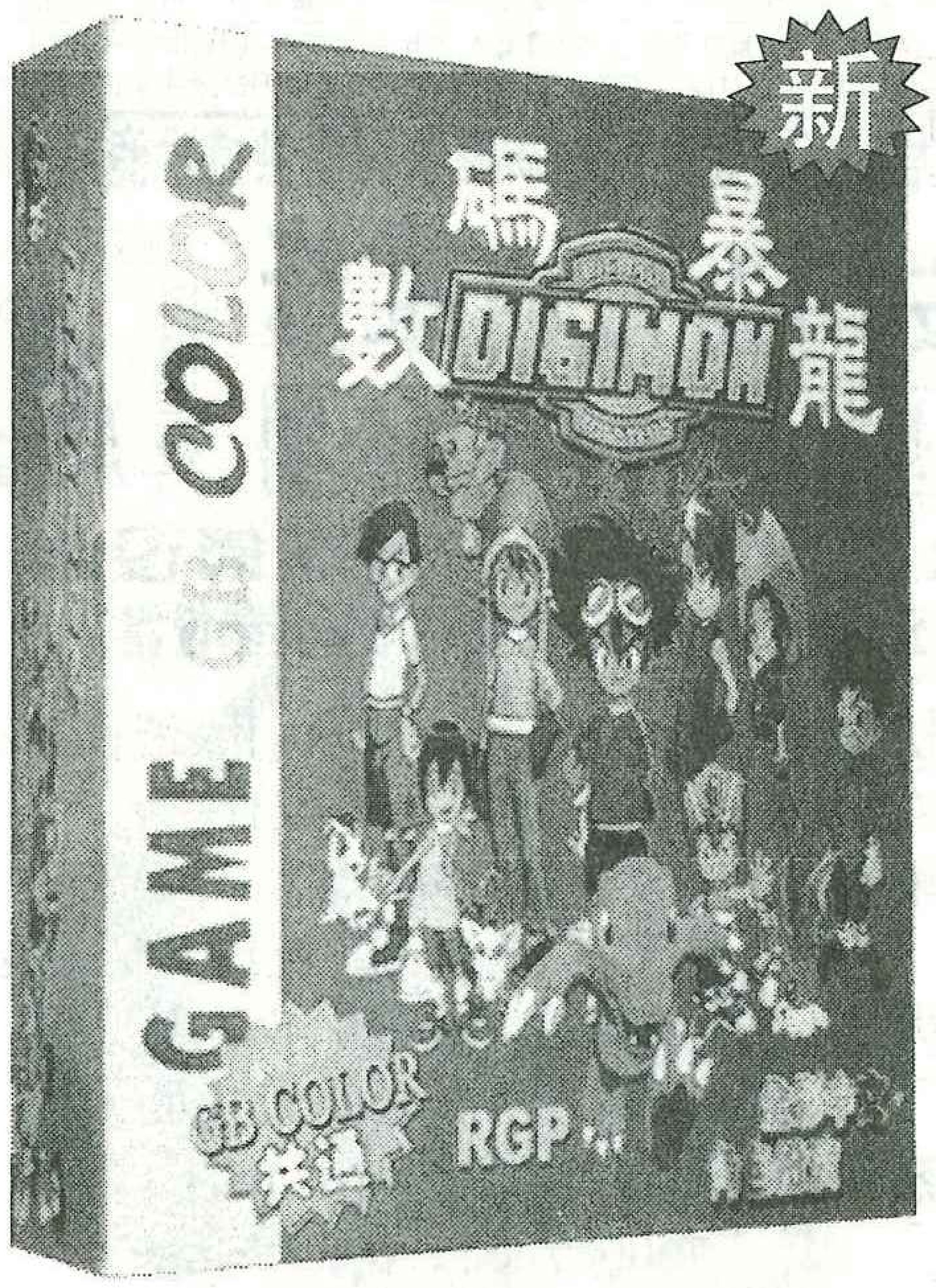
全中文◆本土化◆绚烂画面◆精彩纷呈

游戏简介

游戏名称：水浒神兽
生产厂商：VF
游戏类型：RPG
对应主机：GB 彩色、黑白共通
内容简介：宋朝宋哲宗年间，唐朝封印的 108 只神兽重回人间。当高俅发现了驾驭神兽之法后，操纵神兽的能力来为所欲为，直到百姓的无奈与愤怒传到仙界，震动玉皇大帝……

游戏简介

游戏名称：真．数码暴龙
生产厂商：VF
游戏类型：RPG
对应主机：GB 彩色、黑白共通
内容简介：在一个安静祥和的夜晚，一颗红色的雷球，由空中无声无息的缓缓落下。太一从梦中醒来，惊奇地望着眼前这怪异的景象，突然，一股强大的吸引力将太一……



以上二款游戏均可对应GB彩色机、黑白薄、厚机。需要的玩家请与当地经销商联系。

● 本公司另有其他具有独立开发、独立版权的全中文 GAME BOY 游戏软件，欢迎国内有实力的经销商与我们联系，共创良好商机！

● 电话 / 传真：（020）81857137 黄先生

港丰实业有限公司

游界神兵·报导

游戏周边的“神兵”之一，展现先锋本色

掌握速度、手脚并用的快感！竞飙极速、叱吒风云！

力回馈天驹二代

WingMan® Formula™ Froce GP



◆系统要求

作业系统：适用于 Windows98®、2000 或 ME

连接口：USB 连接口

Pentium166MHz 以上中央处理器、32MB 内存、20MB 以上的硬盘空间、光驱。要感受力回馈效果，搭配的游戏必须支援 I-Force1.0 、DirectX5.0 或更新版本技术，附赠游戏软件之系统需求。请参考各游戏光盘上内容说明。

● http://www.logitech.com/

产品特色

- ●与真实赛车相同尺寸 10 英寸赛车方向盘。
- ●舒适橡皮握把，提供您顶级操控快感。
- ●方向盘后的排档控制键让您迅速切换排档。
- ●4个贴心设计的可编辑按钮。
- ●逼真设计的油门及煞车踏板。
- ●2个加强固定旋钮可将方向盘底座稳固地锁定在桌面上。
- ●稳固踏板底座，即使在激烈竞赛中仍不会滑动。
- ●连接 USB 口。

体验全新赛车实感！

10 英寸全尺大小的力回馈天驹二代提供极度真实的临场感、舒适的橡胶握把和精确的驾驶操控能力。两个排档片让玩家在迅速换档时，可将手放在方向盘上，4 个可编辑按钮使得喇叭操控、灯光和其他功能都显得相当容易。同时，力回馈天驹二代配备具真实感的油门和煞车脚踏板，并加重脚踏板的重量增加止滑的效果，且采用两个加强固定旋钮夹稳固锁定方向盘，让游戏者一路风驰电掣飞越终点线！另外，动力回馈技术提供赛车游戏高层次的临场感和互动性，使游戏宛如亲自体会路面的颠簸、擦撞墙壁和撞击力道，让游戏与实感完全结合！

安装注意事项！

将安装光盘置入光驱后，依照指示一步一步的设定，要注意的地方是在设定过程中，会要求玩家们将方向盘左右转到最底，以设定方向盘的转度及中央调整，还有油门及煞车的测试。

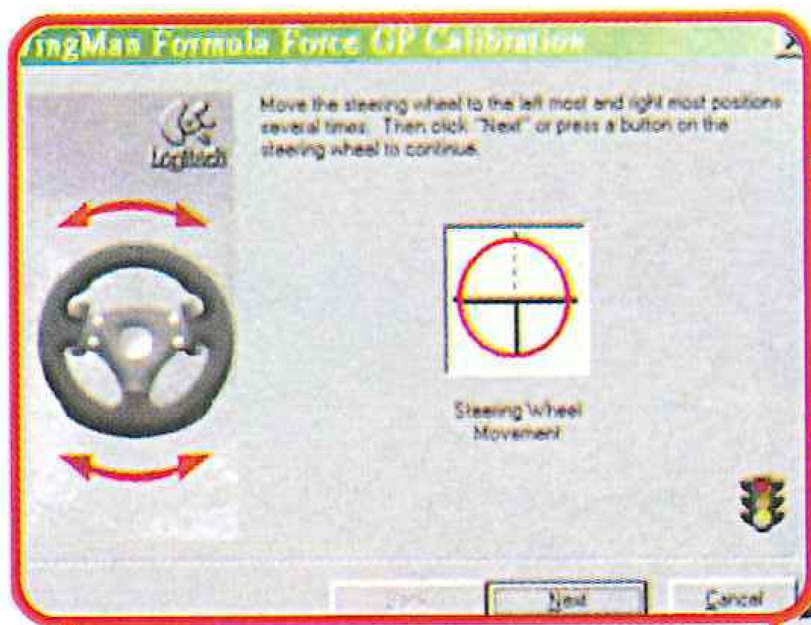
方向盘上有四个按钮及两个排档控制键，玩家们可以在右下方的外挂程序列中看到W字形的外挂程序（或者在“开始”中的“程序集”中选择 Logitec Wing Man来设定），点先后即可进行各按钮的设定。

来“飚”一场吧！

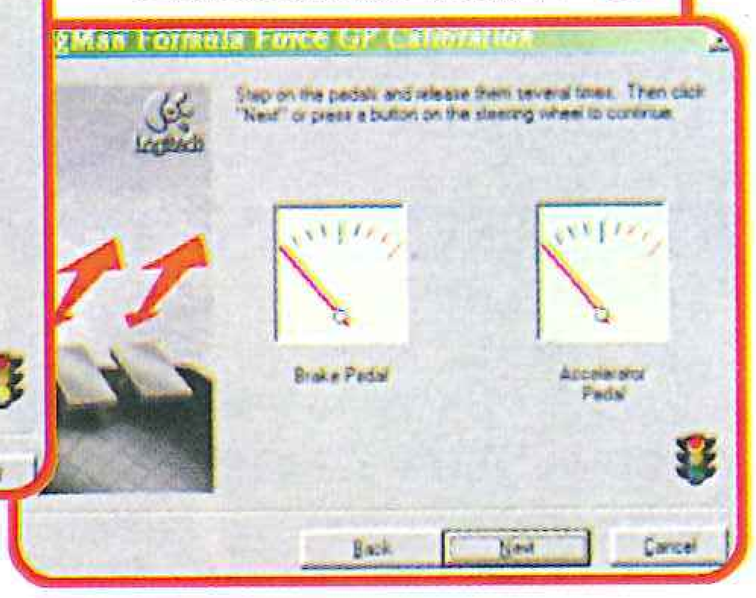
既然有了“力回馈天驹二代”那就要用来玩 GAME 了！这一次选择了“GT 赛车 3”来测试，效果相当的棒，脚踏板的质感相当的舒适，感觉上和真正开车没什么两样，只是当力回馈出现时还真是有点不习惯呢！

PS2 也对应力回馈天驹二代？

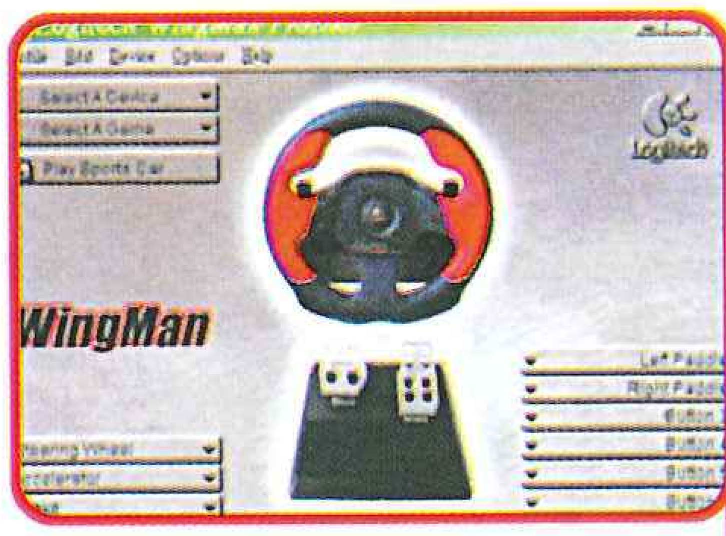
这一次介绍的“力回馈天驹二”相信有不少的玩家们应该都知道可以对应 PS2 的顶尖赛车游戏“GT3”，完全不用安装程序，玩家们只要将“力回馈天驹二”装上 PS2 后即可开始游戏，这可能是所有的玩家料想不到的吧！其中的原因也是因为对应“GT3”的GT Force方向盘是由罗技公司制作，所以在经过测试后是可以对应到游戏中的相应状况，例如：因碰撞产生的震动、或在转弯时的方向盘回馈等等，在使用上相当的有趣及逼真。



在这个画面中调整方向盘中央位置时，画面把方向盘左转及右转到底



这时便是测试油门及煞车！



设定按钮便是在这个画面中设定。



用“力回馈天驹二代”来玩“GT3”真的很过瘾！



PS2 也对应“力回馈天驹二代”。



从罗技的网页中可以更了解“力回馈天驹二代”。





PC GAME、TV GAME 皆宜！

PlayStation2

无双报导·续

临时决定加入“FFX”最新人物和系统介绍，但版面有限，具体系统以及攻略敬请留心本刊。



真面目全部展现，强作终于光芒万丈登场，尽管她的幻想不是最终……



最终的介绍

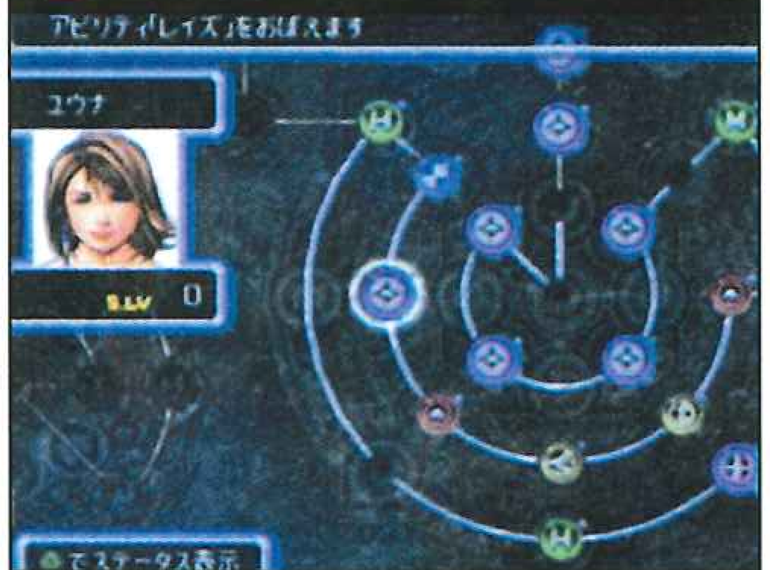
Character　角色

最新登场的2名角色彻底公开。



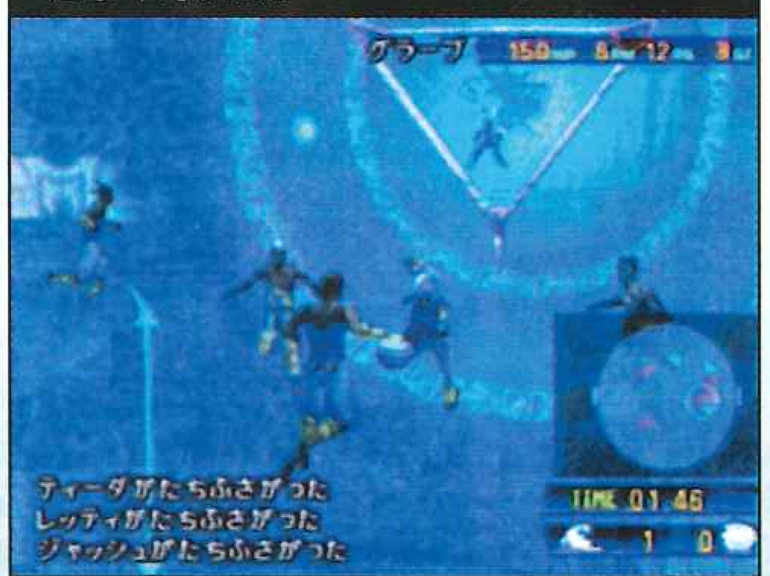
System　系统

崭新的角色养成系统拥有极高的自由度。



Britz Ball　球

与世界观关系密切，出现在迷你游戏中，是水中球技战。



Magic　魔法

战略性高的"バ"系白魔法登场，新追加水属性的黑魔法。



决心制霸游戏江山的FFX

Character 角色

妖艳无双的美女、现在他们都集结在

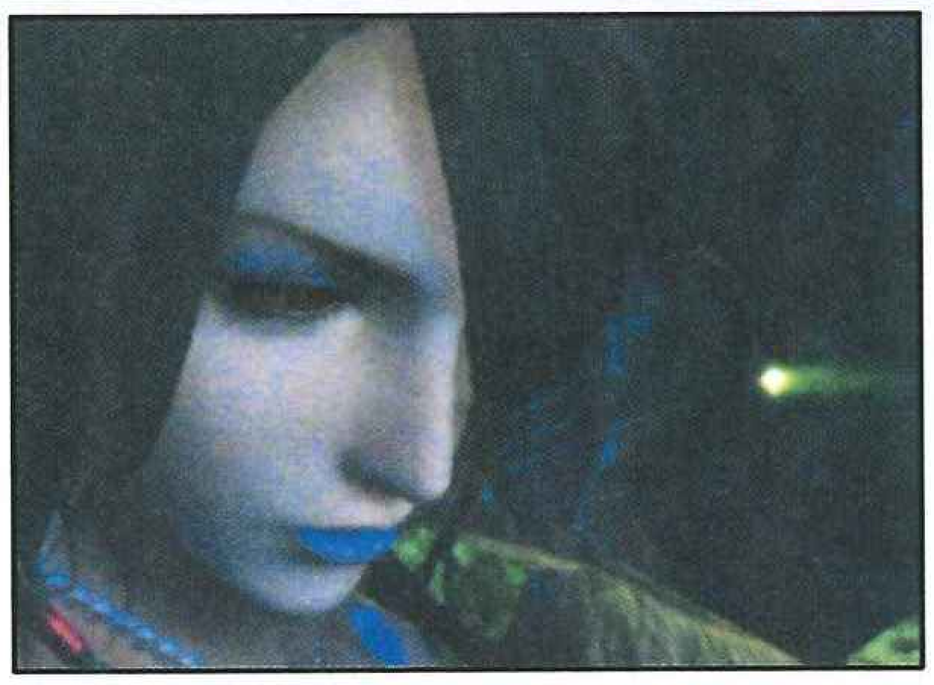
妖艳沉着的黑魔道士

Lulu 露露

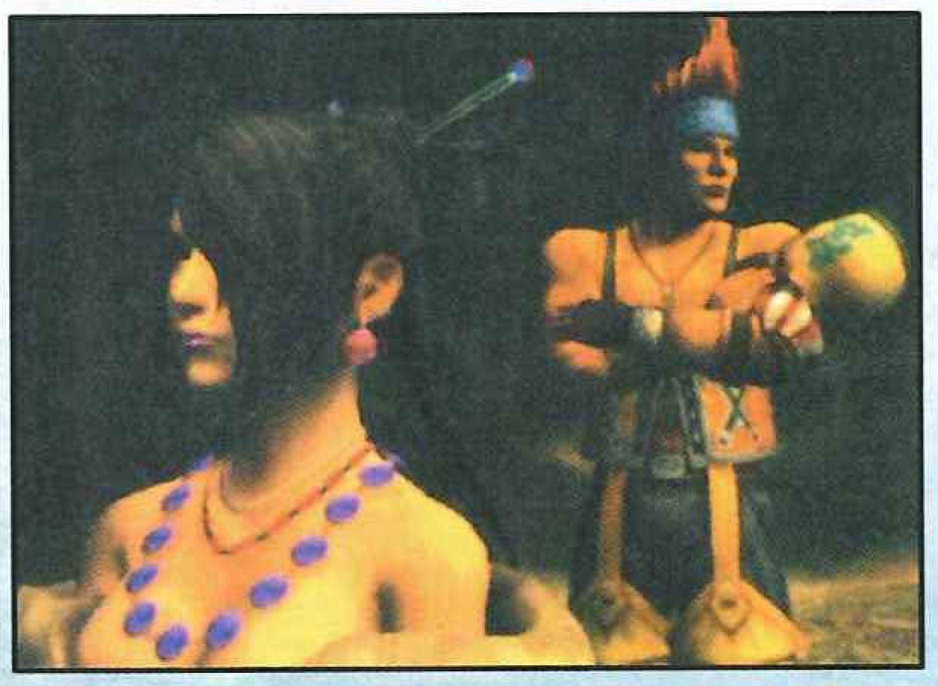




全身黑色服饰，充满成熟气息的美女……这就是被评价为“妖艳”的女性新角色—露露，容姿端庄秀丽、个性拔群的女性角色。露露精通黑魔法而且宠物莫古也可以协助战斗。22岁的女子，是召唤师尤娜的守护者。就像成熟的大姐姐一样关怀尤娜，但这种感情却不轻易流露出来。对任何事都不乐观，是个非常严格的人。









白魔法

战神



使战斗不能的同伴得到战神的祝福而完全回复。

贝壳



对魔法用的防御术，魔法攻击伤害减少一半。

抗体



对物理攻击用的防御术，物理攻击伤害减少一半。

黑魔法

生化



用繁殖异常迅速的细菌给敌人伤害，而且有很大机会使其中毒。

重力



用重力场给敌人强烈的伤害的重力攻击术。

特定属性的魔法完全无效化



“バ”系魔法是对应炎、冰、雷、水4种类的。



针对属性进行攻击，“バ”系魔法很有用的啊。

谜般的剑士，都是围绕在尤娜身边的人们，这里准备这场激战的揭幕……

谜一般的历战武人

阿龙 Auron



穿着充满和风，腰中挂着酒壶，后背背着大剑的角色。阿龙是曾经与尤娜的父亲一同战胜西恩的传说的守护者。而阿龙似乎知道提达的秘密，是个掌握故事关键的角色。35岁的男子。冷静沉着。虽然不爱多说话，但却能给予尤娜和提达指导。感觉上眼镜只是一件装饰品，但大刀似乎保持了FF一贯的风格。



地狱的火炎

燃烧吧，火炎！















空中火球2连击、爆风吹飞敌人攻击、投出火岩石进行3段攻击、威力强大的超级爆裂。

“地狱火炎”的进化



瓦尔发雷的飞射雷霆

▶威力自然很大，演出魅力无穷的招式。











CAPCOM对SNK 千禧之战2000专业版

最强流的风暴再度吹起!!

GAME DATA
机　种：DC、ARC
厂　商：CAPCOM
类　型：格斗FTG
媒　体：GD-ROM
发售日：2001.6.14
主　页：http://www.capcom.co.jp/



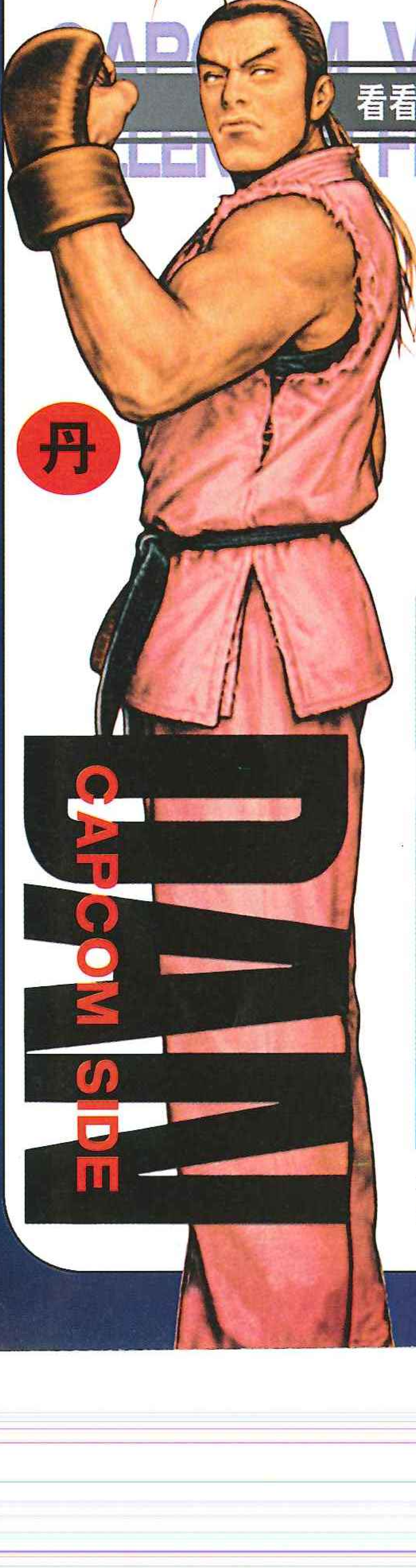
速报!! 街机版也已登场!!

虽然本款游戏最早是决定出在DC上，不过现在游戏也已推出街机哦！对于那些想在街机上对战的玩家们来说，听到这个消息应该会觉得很高兴吧？









看看"最强流"的招式吧!

"最强流"——丹的招式几乎都是玩家"似曾相识"的技巧。包括气功、对空技、突进技等等，所谓的"最强流"指的就是集各家大成的流派。不过丹最具代表性的招式（？）应该还是"挑拨"吧。完全没有任何攻击力的"挑拨传说"这次依然健在……



必杀技 我道拳

将气的波动打向前方的气功型招式。原本以为气功的飞行距离会很长、但是因为丹的我道拳有效距离实在太短、所以气功打出后马上就会消失。因此这招比较适合在近距离接连续技时使用……大概吧……（汗）



必杀技 空中断空脚

在空中使出三段飞踢的招式。当然在地上也可以使用。随着按钮的不同，招式连击的数量也会不同。



超级连续技 挑拨传说

不断使出挑拨架势的招式——"挑拨传说"。这招完全没有攻击力的"招式"到底是用来干嘛的……（汗）



超级连续技 晃龙烈火

间。）的超级连续技。这招也是很弱……

这就是PRO的新要素!

游戏既然冠上了“PRO”之名，当然游戏的内容也势必会有所更新。除了新的游戏角色之外，目前已知的还有“4阶段的加速速度”以及“部分角色的能力变更”等等。以下我们就以游戏中的4名角色来说明，至于更详细的情报，留待“格斗天书”和你自己在游戏中找寻吧！



让对手的招式无效化，并且将对手反摔出去的“当身投法”。这次的“当身投法”好像连超必杀技也可以抓哦！

4阶段的加速速度

游戏中的加速速度总共分成4个阶段。如果选择4的话，那种速度可能只有“街霸TURBO”可以比拟了……但是那么快的速度有多少人能够适应呢？



在选项画面可以选择加速的速度。总共有4阶段可以调整。

部分角色的招式变更

除了系统之外，这次游戏连人物的能力也有变更。这样一来游戏对战的平衡度应该会出现变化吧？不会还是CAPCOM这边的角色超强吧！



布兰卡的回旋冲击是EX角色才能使用的招式，游戏能营造出EX跟标准角色的不同吗？



维加的必杀技这次在游戏中可以被气功系的招式打消，对那些有气功型招式的角色来说比较有利。

EX角色的嘉米追加了“精神惩罚”的招式，这样子玩家就可以用标准角色的战法来使用EX角色了。



被称为岚的男人!

东丈

东丈的必杀技大多是以打出旋风或龙卷风的招式居多。另一方面，以泰国拳为主要格斗型态的东丈也拥有很多强力的踢击型必杀技。正因为东丈的对空技与气功型招式空隙很小，所以在游戏中东丈算是一名攻守具佳的角色。





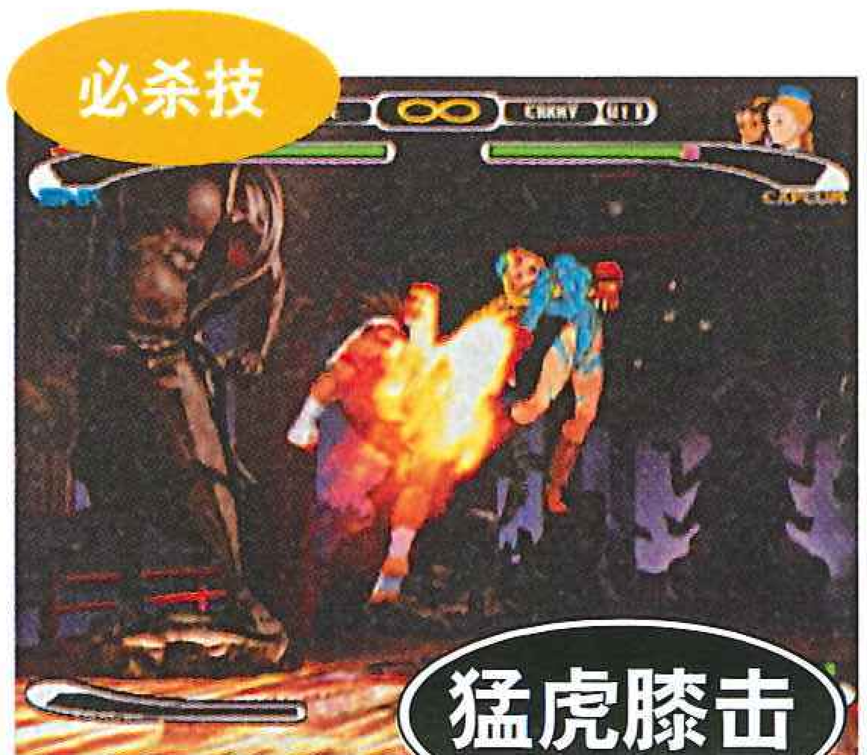
东丈的超必杀技。利用快速的上钩拳挥出强力的巨大龙卷风。距离虽然有点短，但是对空中的敌人也有效哦。



类似泰拳侧踢的突进技。移动速度很快，用来奇袭对手可以收到不错的成效。

用上钩拳挥出小型龙卷风的气功型招式。由于飞行距离很短，使用时要特别小心。





强力的膝盖撞击型招式，如果无敌时间还是跟以前一样长的话，那么这招就可以继续“成为东丈最好用的对空技。”


超人气SEGA名作《樱花大战》
SEGA SEGA PC
8月18日两岸三地同步上市！
赠
游戏主题徽章一枚
京都战略全图一张
樱花精美礼品一份
SAKURA SHINGUJI
MARIA TACHIBANA
SUMIRE KANZAKI
世界著名游戏公司SEGA的扛鼎之作，风靡日本列岛。
广井王子、藤岛康介等各界名家荟萃一堂，缔造游戏史上永恒经典。
RI KOHRAN
KANNA KIRISHIMA
IRIS CHATEAUBRIAND
樱花大战
六位女主人公感情丰富，个性鲜明
故事情节丰富，游戏场面宏大，精心翻译汉化，奉献原汁原味
画面质量高于SS版本，并增加大量语音
精彩原声配音优美动听，深入表现人物内心世界
游戏制作细腻严谨，细节设计独具匠心，迷你游戏妙趣横生
经典主题曲令人热血沸腾，回味无穷
Sakura Wars
樱花大战™
简体中文版
3CD
50元
Original Game © SEGA 1996 © RED 1996 Reprogrammed Game © SEGA/OVERWORKS,2001
有礼！
《樱花大战》25集TV版VCD
礼品大赠送！
只要用户将除《樱花大战2》外的任意6款SEGA游戏产品中的回函卡认真填写后寄回天人互动公司，便可获赠樱花大战精美礼品一份。
寄回全部12款SEGA游戏产品回函卡的用户可得到《樱花大战》25集 TV版VCD一套！
本次活动的解释权归天人互动公司所有
本次活动的截至日期为10月31日
天人互动精品光盘游戏
天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389


SEGA
SEGA PC
热卖中
音速小子索尼克经典合集收藏版
四款游戏四种感觉
68元／4CD
动作
中文版
索尼克
四款四碟全中文合集套装珍藏版
死亡之屋
中文版
经典街机作品移植版
射击游戏的常青之树
包含PC独有模式
即将上市
35元
射击
热卖中
史上最完美的《VR战士2》PC版，
真正的完全中文版！
Virtua Fighter
VR战士2
中文版
支持3D加速卡，支持网络联机对战
35元
3D格斗
中文版
东京番外地
LAST BRONX
中文版
3D器械格斗游戏的经典之作，
玩家充分体验兵刃比拼的格斗乐趣
即将上市
支持网络联机对战
35元
3D格斗
中文版
即将上市
街机名作，移植版本真实再现了钢头铁臂间激烈较量
35元
3D对战
中文版
VIRTUAL ON
电脑战机
YEAH！
13枚SEGA精品游戏徽章大收集！
每一款SEGA游戏产品内
均送相应游戏主题徽章一枚！
樱花大战
樱花大战2
索尼克
VR战士2
东京番外地
电脑战机
天人互动精品光盘游戏
天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389



格斗双尊的再度梦幻战斗！！

曾经一度被人们视为是梦幻组合的对战格斗作品真正意义上的第2部终于决定在街机及家用机上推出了。本作完全承袭1代的系统，还将之大幅强化。尽管对它的褒贬不一，但总体来说它似乎不能归至正统格斗游戏的范畴，好像有些为了哗众取宠、凑热闹的感觉，但总体还是不错的。

AC PS2 DC	厂商：CAPCOM、SNK	类型：格斗FTG
	媒体：不详	发售日：不详



卡普空对SNK2～百万格斗2001～

无限的武技、无双的格斗

NEW CHARACTERS—CAPCOM SIDE

新加入的众风云人物

CAPCOM这边登场的角色除此三位新人外，还有上代登场的隆、肯、古烈、布兰卡、本田、达尔锡姆、嘉米、桑吉尔夫、樱、拜森、巴洛克、沙盖特、维加、莫莉卡、豪鬼，另外还有老鹰、罗兰多和春丽三位新公布角色。

MAKI

登场作品「快打旋风」系列

擅长特攻的"舞"的变形？

在超任版的《快打旋风》中登场的凯的师父源柳斋的女儿，也学习武神流。







太阳学园2年级的学生，以速度型的攻击见长，此次从3D转入2D战斗了。

恭介

登场作品「私立正义学园」系列

谜之风纪委员



香港武术兄弟之一，与兄弟阴为童党领袖，以阻碍技和超级取消技为特征。

阳

登场作品「街头霸王III」系列。

风云的白龙

CAPCOM CAPCOM

CAPCOM SIDE



来自初代《街霸》中的老鹰是名极少为人所知的人物，只因他生不逢时，没有象II代人物那样人气鼎盛。还有的是来自《快打旋风》和《街霸ZERO》中的罗兰多和《街霸III · 3》中的春丽姐姐。

三位新角色是由特瑞养大的吉斯的儿子洛克，在《幕末浪漫第二幕 月华剑士》中登场的17岁少女——高岭响以及《拳皇》中韩国队的陈可汉和蔡宝健组成的梦幻组合。

技与技的火热攻防，再争强者!!

SNK SIDE—NEW CHARACTERS



用刀的距离性令攻击性加强，是否是个超强的角色呢？

KOF系列中的人气女性角色之一，以精神力必杀技为特征。

令人有些意外的角色参战!!

SNK这边除了这三位外，余下的还有草雉、八神、红丸、特瑞、良、金加潘、舞、坂崎百合、京、雷电、薇思、山崎、鲁卡尔、吉斯、娜可露露。还有洛克(特瑞之子)、响(月华剑士)和陈可汗(铁球男)。

久违了的老人物，除了在“侍魂”的片尾和“KOF”的背景出现外，已经9年没见了。

全明星阵容疯狂逆袭!!



[redacted]
“战国王牌”的角色之一。被称为世纪的天才兰学者，以兰学建立理想国是他的梦想，与助手万能机器人“兰丸”共同为理想而出外旅行。

[redacted]
“战国王牌”的角色之一。巨大的身躯拥有着怪力，虽然外貌看起来很像坏人，可是却拥有高强的法力，驾驭怪鸟“善次郎”驱逐邪恶。

[redacted]
“战国王牌”的角色之一。听得懂人话，能够自在操纵高技术战斗机的天才犬，很有自信的自称为“兽之王”。不过它能够摸牌吗?

[redacted]
“太阳表决”的角色之一。守护光之神殿蓝弗斯的1016岁大魔道士。从16岁开始就不再老化，永远保持着年轻样貌。

[redacted]
“战国王牌”的角色之一。金发、碧眼还穿着流行长袜，不像忍者的女忍者。拥有惊异的忍者滑翔机“飞影”。

[redacted]
“战斗之路”的角色之一。生于罗马尼亚，现年16岁，从小就学习空手道，14岁进入藤原流柔术道场，极速的成长让她成为道场的代表人物。

超越作品与公司的对战麻将游戏!!

卡普空与彩京的搭档计划第三弹作品竟然是麻将游戏！而且采用目前最受欢迎的街机“热斗麻将”的游戏系统，肯定大受欢迎。这一期为玩家介绍网络对战用的原创麻将战士情报与一对一模式下获胜的奖励“画廊模式”吧！

対戦ネットギミック CAPCOM® AMUSEMENT WORKS PSiKYO オールスターズ

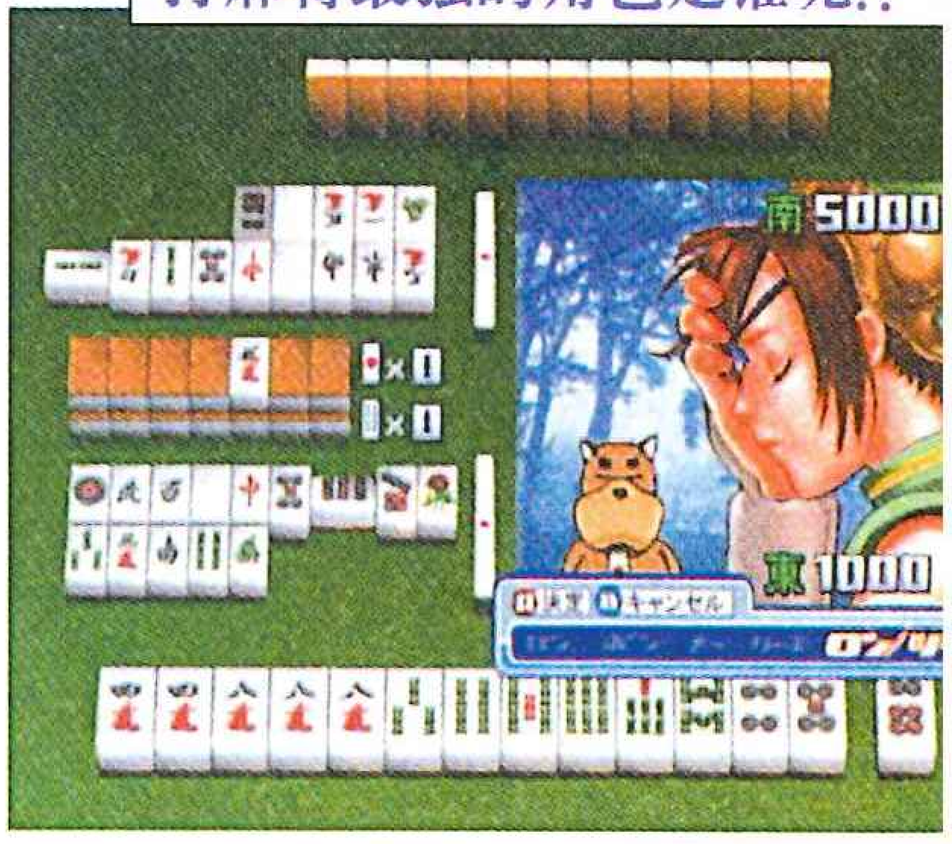
对战麻将

卡普空对彩京全明星

彩京的角色武士——阿伊也来了，可是这竟是第20个挑战者啊！



打麻将最强的角色是谁呢!?



角色会对应玩家的各种动作反应不同的表情，如果胡了的话，角色表情会很好玩喔。



GAME DATA	
机　种:	Dreamcast
厂　商:	CAPCOM
类　型:	TAB(麻将)
媒　体:	GD-ROM
发售日:	2001.6.28
主　页:	http://www.capcom.co.jp/

你所熟悉的英雄再度会集一堂!!



对于败者当然有着恐怖的处罚伺候!!

作出一个新的原创麻将战士吧!!

本作除了著名的角色外，另一个卖点就是利用网络让玩家彼此进行对战的模式。若要进行这个模式，玩家就必须先制作一个在网络上的分身才行。而角色的脸部、体型、服装等身体各部位都能自由编辑种类多样的零件，如果玩家储存了很多网络对战点数，还可以到商店去购买新的零件喔。是要制作全新的角色还是模仿既有角色都随玩家的喜好而定。



进行网络对战赚取点数，可以在零件商店中花费，样式可是很多的喔！

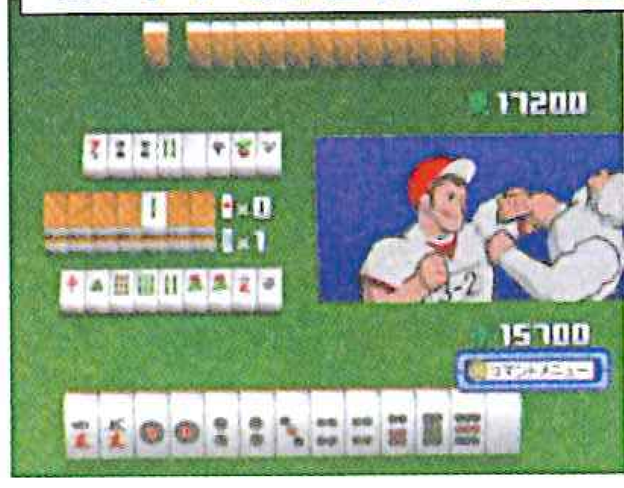


光是帽子就有这么多种类，这个就是所谓"危险的警官帽"？

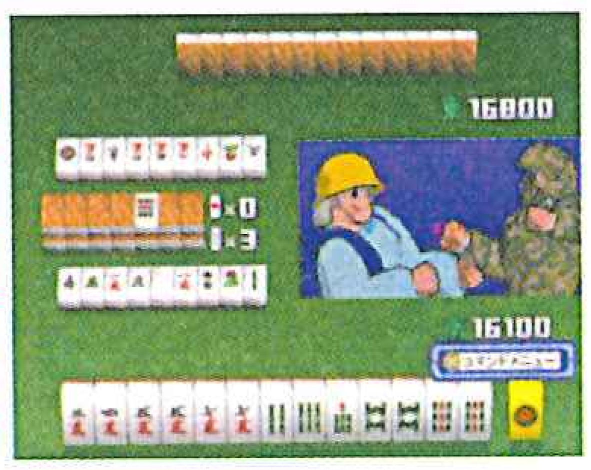
从脸部各部位编辑可以仔细的设定。

编辑中…

做好了就进行对战吧!!



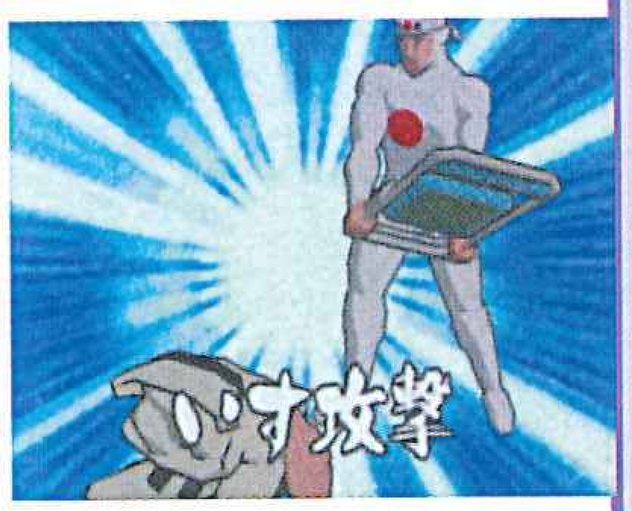
完成角色之后就来试试网络战吧。



画面中央的视窗里，彼此的角色在里面打斗喔！



如果胡牌的金额越大，处罚也就越恐怖喔!!



对于失败者无须同情。这是用相扑的椅子攻击！殴打，殴打，再殴打！

网络对战时玩家是以一对一的方式来进行。获胜的话就能获得买商品的点数。而输的一方就得接受惯例的处罚啦！关于处罚用的道具究竟有什么还请大家自己在游戏中寻找答案吧！

获胜的奖赏!!"画廊模式"

过去的惯例获胜之后都有着"养眼"的处罚镜头，可是很可惜在本作中并不存在。取而代之的是这个"画廊模式"，玩家可以欣赏角色的美丽图绘喔。



首先不获胜是不行的。如果是街机的话这就已经开始连打按钮了……。

欣赏模式下可以自由放大或是缩小画面，玩家能够汇集齐所有的图片吗？



还会增加许多新的角色喔!

那么多的人物角色究竟如何全部登场呢？据说可达近百人，算算卡普空和彩京的知名人物，也确实有许多，十分想念CPS III第一款作品《WARZARD》(又名《Red Earth》)中的人物，遗憾啊，至今仍未Play过此款游戏……

你认识几个角色呢?



后面的角色多到令人眼花缭乱！不认识的角色还很多，据称这里的角色还不到一半喔……。



肯

"街头霸王2"的角色之一。全美格斗的冠军，隆的好对手。如果隆登场的话，肯是不可能不登场的啦！

飞龙

"街头霸王2"的角色之一。虽然是香港的电影明星但是也是功夫高手。在麻将桌上是否也会发出怪鸟叫呢？

布兰卡

"街头霸王2"的角色之一。本名吉米，因为幼年时遭逢空难，在巴西的大自然中长大，变成野性化的兽人。

沙盖特

"街头霸王2"的角色之一。初代"街头霸王"的最终头目，泰拳的帝王。认为隆是他唯一的对手。

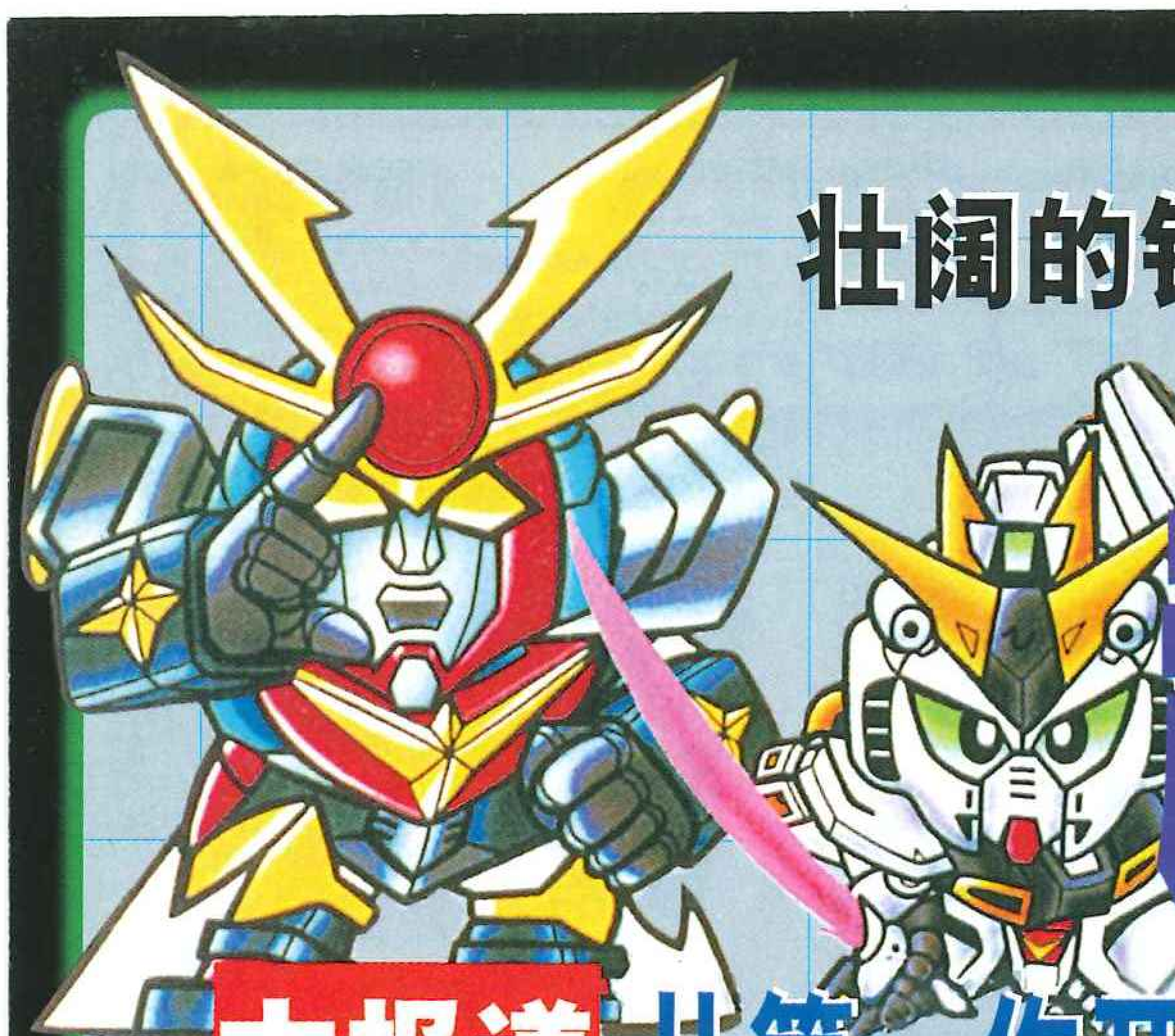
罗丝

"街霸ZERO"系列的角色之一。操纵灵魂力量的格斗家。为了封印维加的邪恶超能力而战斗。职业占卜师。

桑吉尔夫

"街头霸王2"的角色之一。摔角联盟的冠军。巨大身躯所发出的攻击非常强力。外号"俄国的红色台风"。

CAPCOM SIDE



壮阔的银河中屹立不倒的机动战士们

超级机器人大战10年史

大报道 从第一作开始，将历代作品全部集结于此

超级机器人系列从1991年在GB上推出了第一作以来，至今已经10年了。在10年间该系列总共推出了22部作品。虽然数量众多，但是玩家依然将每一部的关系掌握得非常明确，真是一件不容易的事。

此次的特辑就要将该系列历代的作品来一次大回顾。

制作：S·P、莱因

历代机战系列作品大清单

机种	作品名称	发售日	数目
GB	超级机器人大战	91年4月20	14万
FC	第二次超级机器人大战	91年12月29	18万
SFC	第三次超级机器人大战	93年7月23	25万
SFC	超级机器人大战EX	94年3月25	37万
SFC	第四次超级机器人大战	95年3月17	38万
SFC	第二次超级机器人大战G	95年6月30	20万
GB	第四次超级机器人大战S	96年1月26	48万
PS	魔装机神THE LOAD OF ELEMENTAL	96年3月22	40万
PS	新超级机器人大战	96年12月27	52万
SS	超级机器人大战F	97年9月25	55万
SS	超级机器人大战F完结篇	98年4月23	55万
PS	超级机器人大战F	98年12月10	30万
PS	超级机器人大战F完结篇	99年4月15	30万
WS	超级机器人大战COMPACT	99年4月28	19万
PS	超级机器人大战合集	99年6月10	30万
GB	超级机器人大战 线上对战	99年10月1	15万
N64	超级机器人大战64	99年10月29	20万
WS	超级机器人大战COMPACT2-1	00年3月30	10万
PS	超级机器人大战α	00年5月25	70万
WS	超级机器人大战COMPACT2-2	00年9月14	10万
WS	超级机器人大战COMPACT3-3	01年1月18	10万
PS	超级机器人大战α外传	01年3月29	45万

系列累计销量 691万

其中爆裂机器人列传与真·机器人战线由于没有使用超级机器人大战的标题；所以没有算在其中。

系列正篇各部作品介绍

拥有相同的世界观，被称为本篇的作品群。

值得纪念的第一作
超级机器人大战



由高达、魔神Z、盖塔机器人共同主演的梦幻般的系列第一作。故事讲的是为了打倒拥有征服全宇宙野心的怪兽基尔吉刚，超级机器人们凭借自己的意志与邪恶的势力作战。最终破坏所有的电波塔打倒基尔吉刚。本作最大的不同就是机器人都没有驾驶员，精神指令也只有“主角”机器人可以使用。

值得纪念的机器人大战之祖，莱因当年可是好不容易才玩到的。体力94的基尔吉刚好恐怖。

确立整个机战系列基础之作
第二次超级机器人大战





以打倒由比安＝索尔卓克博士领导的DC军为目的的作品。与原作故事相呼应的原创角色与机体也在此登场。比如大家熟悉的安藤正树和魔装机神塞巴斯塔。超强反面角色白河愁也同时登场。本作是整个系列的基础，以后的续作中大量出现的原创人物与机体都是从本作开始出现的。

壮大的史诗从这里开始。白河愁的特技“间无”太强了！

新登场作品 UFO机器人
魔装机神塞巴斯塔

地底世界拉·基亚斯作为舞台
超级机器人大战EX



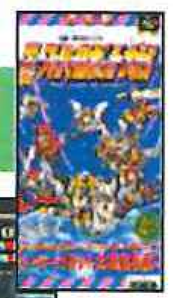


塞巴斯塔的故乡——原创世界拉·基亚斯为舞台，故事分为3章，这种选择主角进行故事的模式一时间成为了话题。可以任意组成自己队伍的白河愁之章非常有创意，但是难度也是最高的。s·p当初在超任上可是玩过三遍的啊！

本作开始可以改造武器，不过机战系列的资金不足问题也由此开始。

新登场作品 圣战士登拜因
战国魔神豪将军（迈克伦一号）

与外星人决战的壮大作品
第四次超级机器人大战





本作是第二次的续作，由于比安博士预言了外星人攻击地球，所以建立了对抗组织——DC。果然外星人与预料中一样开始攻击地球了。“监查官”、“DC”、“提坦斯”与玩家的隆多·贝尔之间的壮大混战由此开始。第一次出现了原创主角，玩家从此可以在游戏中找到自己所扮演的角色，因此大受好评。而主角强劲的座机，也成为一个系列机体在续作中出现。本作可以说达到了当时机战的最高峰，而国内的机战迷也通常是从本作开始接触机战的。

PS的复刻版本S是首部加入语音的机战游戏。

新登场作品 超兽机神断空我、斗将戴莫斯、重战机L凯姆、无敌超人赞波德3

分为前后篇的超壮大作品
超级机器人大战F





可以说是第四次的超级POWER UP作品。新加入了使徒、东方不败等新势力，游戏也因容量巨大而分为两篇。总计销量60万，可以说是SS上买的最多的SLG游戏了。也是电软新编辑彩火等加入“机战”军团的开端作品。

第四次中存在的并行世界。

新登场作品 新世纪福音战士EVA
新机动战记高达W

全系列战斗最激烈的作品
超级机器人大战F完结篇





作为F的续作，可以说是战争场面表现最壮大的一作，而且难度也相对较高。而新登场的伊迪安也由于让人惊诧的强大，使得本作成为当时机战游戏的焦点。对于当时SS进退谁谷的状态，此作也算是给SS打了针强心剂。

拥有极其壮大的剧情，让无数玩家苦战数十日的不朽名作。

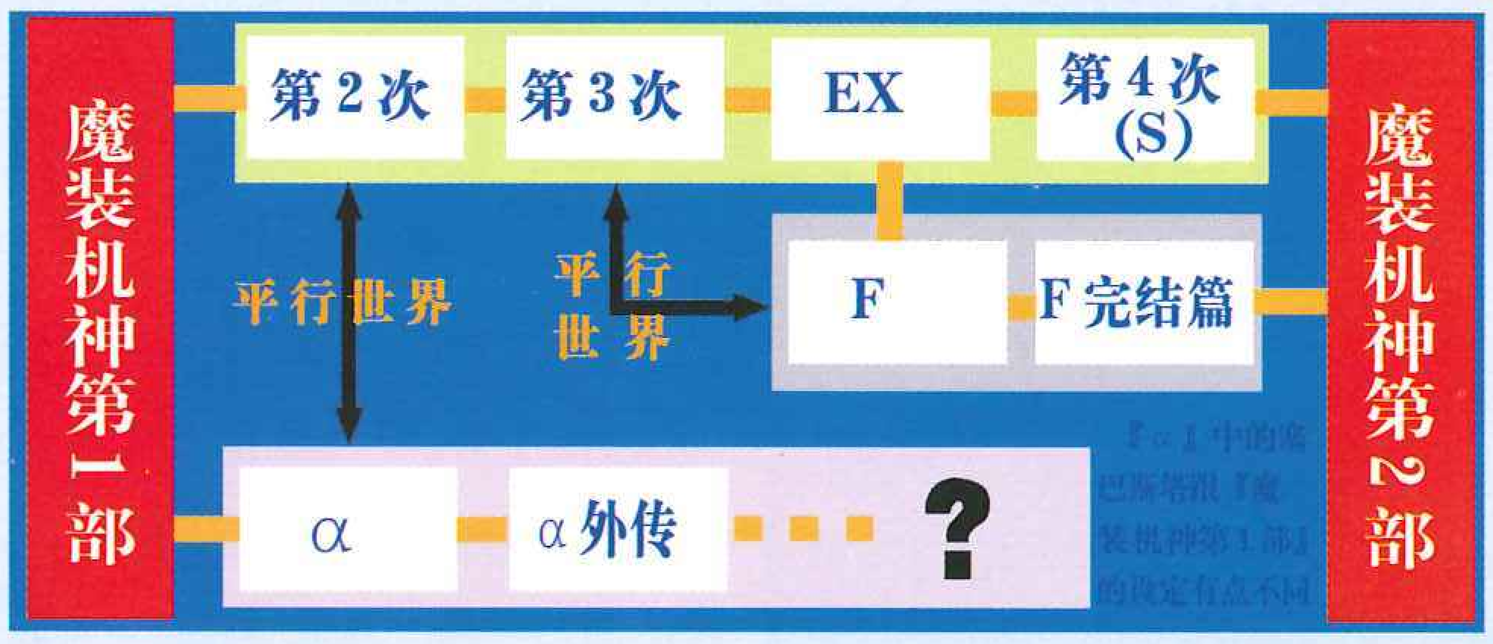
新登场作品 飞跃颠峰
传说巨神伊迪安

『机战』系列作品的世界观是这样的！

『机战』系列从『第2次』开始就有着相同的世界观。不过像『第四次』、『F』这种世界观相同但展开方式却不一样的『平行世界』作品也不在少数。接下来我们就要针对『机战』系列作品的流程来作一个总回顾与整理。



『F』跟『F完结篇』的故事其实是发生在『第4次』的平行世界。



Super Robot Wars

拥有稳定人气的作品
第三次超级机器人大战





描写复活的DC和外星人与独立部队隆多·贝尔的战斗系列第三作。本作开始可以让机师进行机体换乘，游戏性大幅度提高。为超级机器人大战未来的大红大紫打下了坚实的基础。

比起第二次的确强了不少，不过莱因个人还是不喜欢没有主角的作品。

主要新作品 无敌钢人泰坦3 勇者莱汀 超电磁机器人孔巴德拉V

只有魔装机神活跃的作品
魔装机神·自然力之主





在SFC上发表的作品，主要是描写“第2次”以前和“第4次”以后正树们的战斗的番外篇。由于搭载了特殊芯片使得该游戏采用了真实比例来描绘机体。不过也使得当时靠磁碟机玩SFC的玩家无法玩到。战斗画面华丽是本作的特点。而且地图有高低差也是新的创新。

哈哈，据说要是玩过本作，就能算国内的机战铁杆。

机战最高峰！全新剧本第一作
超级机器人大战α



以全新的世界观，描写地球圈的混战。不管是剧本、事件还是登场机体数都是史无前例的庞大。本作开始使用立体地图，高低差距离对命中率的修正也第一次被引入。作为PS末期超大作拥有70万以上的销量。不知道到了今后PS2、XBOX、NGC等主机占主流的年代，系列是否会按照β等顺序排下去。

本作的主角是全系列中最帅的，机体也超强。

主要新作品 超时空要塞马克罗斯 马克罗斯PLUS

其他系列

有别于本系列正篇作品，有着不同的世界观而展开故事的作品群。

以真实比例战斗的作品
新超级机器人大战





是第四次S的续作。由于登场机体非常多，而且采用了真实比例在当时引发了极大的话题。事实上在此次登场的原创SRX队在将来作品中担当了重头戏。但该游戏致命的弱点是读盘过慢，每打一次读一分钟的盘，影响她的可玩性！当年S·P就因此未将之打通的。

虽然真实比例很迫力，但是玩起来非常痛苦。

主要新作品 超电磁机器人波鲁迪斯V 大空魔龙盖亚王 兰色流星雷纳斯 G7

全新的战斗打响
超级机器人大战64



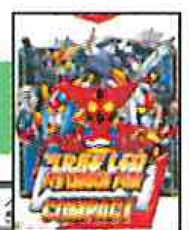


在N64上发表的作品，战斗非常有迫力，而且可以对应GB版的机器人大战得到隐藏机体。可以使用援助攻击与援助防护是最大的特点。此外没有读盘时间是最好的一点。但是由于N64的普及量问题使本作的销量差强人意。不过有条件还是值得一玩，这就是那个N64男人－－风林所推荐的。

虽然战斗非常迫力，但没有语音让莱因玩的很郁闷，不过不用等待读盘，真不错！

主要新作品 六神合体 大铁人 地球静止之日

WS版的机器人登场
超级机器人大战COMPACT



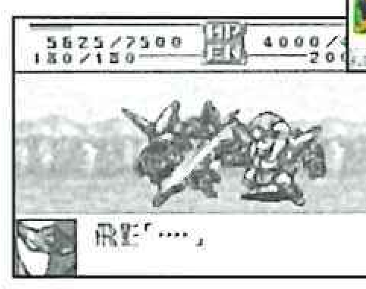


本作在WS上登场，与之前的作品有极大的差别。故事是全新的，而且可以说已经将掌机的画面发挥到极限，游戏画面可以媲美第四次。不过没有颜色没有语音的机战的确没有什么吸引力，还是等待GBA版的机战吧，那款作品定会令机战迷兴奋不已的。

主要新作品 高达W 无尽的华尔兹

分为三部的超豪华作品
超级机器人大战COMPACT2





本作是WS版机战的续篇，分为“地上激战篇”、“宇宙激动篇”、“银河激震篇”。拥有许多极其有型的原创机器人，令玩家大呼过瘾。依然是黑白画面，但是游戏性还是相当好的，销量也维持在10万左右。

主要新作品 忍者战士飞影 破邪大星断空王 机器人克罗诺斯大反击



掀动机战之岚

大报道2 超级机器人原创作品“魔装机神”的角色魅力气势汹汹袭来！

在超级机器人大战中拥有极高地位的魔装机神系列，从“第二次”登场以来经过不断发展，已经得到了与名作动画齐名的地位。（可惜动画版魔装机神将数年的努力毁于一旦，这套动画可以买来直接扔掉）下面就为大家介绍在系列中极其活跃的角色（在超级机器人大战α外传中他们都登场了）。



正义感极强的主人公 安藤正树与塞巴斯塔



风之魔装机神塞巴斯塔的机师，拥有非同一般的正义感，行动力惊人，但却是个路痴（他如果去买个面包可能也要在世界中旅行数年）。

如疾风迅雷 般纵横驰骋



机体能力分析：运动性与移动力很高，攻击力一代比一代的弱。不过有了超强特技精灵凭依后使用性大大增强。

追求正树的无拘无束的小姑娘 琉璃＝索尔卓克

从名字可以看出她是比安博士的女儿，作为DC究极机体的瓦尔希文2的机师，她决对不弱喔！一笑起来非常可爱。（莱因很喜欢这个角色，每次都把她练得很强）





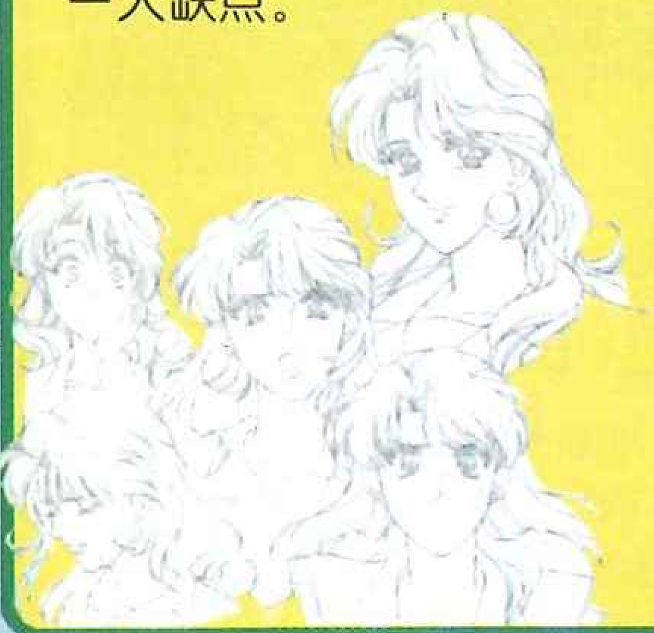
机体能力分析：属于中庸型机体HP、装甲、运动比较一般。

充满智慧的大姐姐 迪蒂＝诺尔芭克与伽蒂斯



水之魔装机神伽蒂斯的机师，在魔装机神四机师中拥有最丰富的知识，在危急时总能冷静提出正确的解决方案。不过她做的饭让任何人都无法下咽是一大缺点。

利用水赐给的 恩惠而战斗



机体能力分析：由于个人能力不足，精神能力又不是攻击型，机体性能无法完全发挥，看来又是个花瓶角色。

永远快乐的小姑娘 流石菱



地之魔装机神萨姆吉德的机师，喜欢笑话与话剧的怪怪女孩。她的法米利亚（精灵使）是一群终日争吵的企鹅。不过她可是精通合气道的格斗高手。



机体能力分析：拥有机体HP回复与潜在能力，攻击力也不错，可以一用的机体。

热血的体育教师 焕阳龙与格兰威尔



炎之魔装机神格兰威尔的机师，拥有非常强的正义感，格斗能力很强。不过由于是教师，所以特别喜欢说教。



机体能力分析：攻击力很强，但是装甲值很低，体力也不高。属于明显的攻防偏颇型。

完全自由的谜之男 白河愁



天才科学家、DC副总裁。实际上是兰格兰王国第三王位继承者。与破坏神瓦尔克鲁斯签定了契约。充满谜团的神秘人物。而且他的实力在机战系列中可以属于NO.1。绝对是令人恐怖的存在。



机体能力分析：可以使用古兰森可真是福气，缩退炮射程为8攻击力8500会让见到它的人都红眼。不过当它作为最终BOSS时，相信大家一定恨透了他。（告诉大家一个好消息！α外传第九话时就必须打倒它！）

其他角色

赛尼亚兰 格兰王国公主，没有王位继承权，是作为公主喜欢机械可是很少见。白河愁的妹妹。

温迪 魔装机神设计者，喜欢安静的美女。但是她为什么喜欢比她小10岁的正树还是个谜。

萨费尼 侍奉白河愁的魔装机神机师，表面上很美丽，但是性格奇怪的让人惊异。（绝对女王性格）

普利希亚 正树的义妹，虽然也是魔装机神的机师，但是能力非常低。

鲁奥索尔 破坏神瓦尔克鲁斯的魔神官，阴谋失败后被白河愁作为祭品扔进祭坛中。

●贵刊读者及众小编对梦美之高评价，本人更觉 GT3 在操作感与速度感上更胜一筹。梦美？270 及 290 的速度根本让人感觉不到车在飞驰，根本没有真实的速度感。速度？不知众小编可否看过史泰龙主演之“极速竟赛”，那种速度，那种飞驰的感觉，令人真正的领会速度及速度感是什么！梦美在此方面严重失真！！（广西 黎成毅）/天语：你是熟人，我直言相告，GT3 速度感差远了，差得太远。不提火箭，梦美 UNICORN 最高至 390，溜冰道的长时间 305 狂甩之后紧急一个外内外 280 抓地玩酷、公园道骇人高速下的一瞬判断……请你一试。又，梦美的速度才是真正真实的速度，你可对比究极真实的 355 以找回准确的速度感。再又，汤姆克鲁斯的赛车题材，是 DAYTONA。

天师：你好！

我是一个格斗游戏玩家，启蒙游戏是 Street Fighter 2，入门游戏是 Street Fighter 2 Champion Edition，而后就转向 Virtua Fighter 系列，并且很看不上——！我给你写信的主要目的可不是像以前“格斗天书”栏目中经常刊登的那些文章一样去批斗 SNK 或歌颂 CAPCOM，而是想向天师讨教一下格斗游戏输入设备（对于街机就是摇杆啦！）方面的问题。

我个人的观点是：就操作感来说，“街机摇杆〉计算机键盘〉家用机手柄”。

去除假冒伪劣产品的因素，输入设备手感的关键是方向键而非功能键，上面三者主要的不同之处也正在此。街机摇杆以腕部运动为主，肘部和手指运动为辅；计算机键盘依赖食指、中指和无名指的独立和协同动作；家用机手柄则全靠大拇指的灵活运转。从敏捷度来看，由于键盘上的大多数方向分由不同手指控制，因此输入最为迅速，摇杆次之，而手柄则是由唯一一只左手大拇指忙前跑后，难免不够敏捷。以结城晶的“崩击穿云双虎掌”为例，能用 SS 或 PC 或 DC 手柄以高成功率随手发出的玩家相信不多，且一定是长期专门练习才得以逐渐掌握。但对于 PC（键盘）玩家和街机玩家来说，前冲贴近对手之后立即发出这招简直是小菜一碟。从准确度来看，键盘上的四个基本方向分由四个按键进行控制，可以说准确度最高，而摇杆和手柄则稍差，尤其是在手忙脚乱之时，误发招式很难完全避免。但是，对于诸如（摇杆）转半圈、转一圈或者转两圈之类的指令，键盘则最为差劲，此时才体现出街机摇杆的巨大优势，即使使用手柄输入也比键盘强上许多。

综合评判，玩格斗游戏，仍是街机摇杆最具优势。

先是用街机摇杆，之后用 DC 摇杆玩 VF3 已经两年多了，就顺便说一说我玩这个游戏的感受和疑问，希望天师作为 VF3 高手，能够耐心看下去。

关于感受，最多的当然还是深切体会到 VF3 是一款极品游戏，但有关该游戏的溢美之词相信天师已见得太多了，就不再重复了。

《电软》以前有文章称 DC 版 VF3tb 移植度 90%，我个人认为单纯与街机对比大概 90%（画面 80% + 音效 90% + 操作 100%）÷ 3 = 90%。作为家用版本来说，不足之处简直举不胜举：START 画面单调，且不停读盘（天语：WHAT？），让人心烦心疼；日版 TRAINING MODE 可选项目相当贫乏（可参照 DOA2 进行对比），虽然美版有所改进，但仍无法让人满意；OPTION 中各选择项的调整结果不能 SAVE，每次开机必须重新调整（天语：虽不能自动记忆，但可在 RECORD MODE 下进行存盘或取盘）；HISTORY MODE 中的演示动画一经发动，退出不能，A + B + X + Y + START 竟也无效。

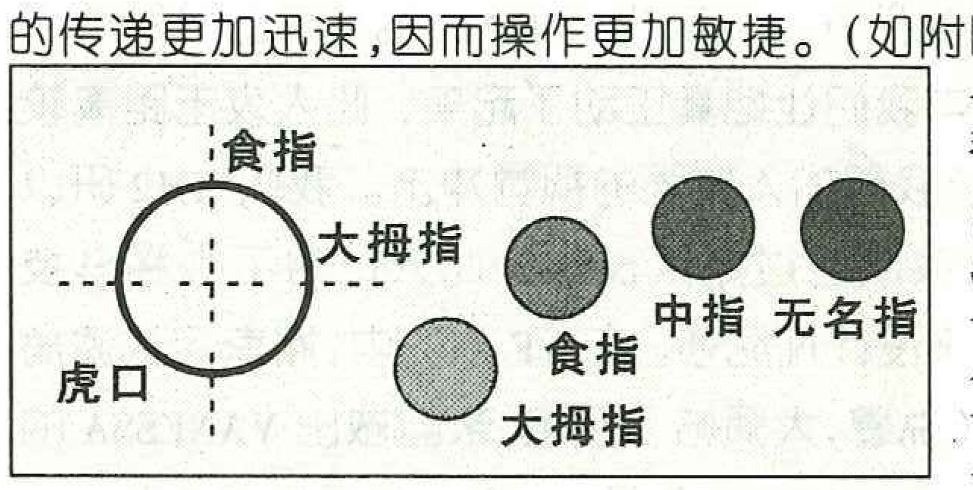
凡此种种，GENKI 仅仅以“配合 DC 首发，移植时间仓促”作为理由显然无法完全推脱责任，我个人只希望 SEGA 公司能够再次推出 VF3tb REMIX 版，将以上种种缺陷完全弥补，并增加网络对战功能，更要使游戏画面质量更上一层楼。说到画面，要看 SONIC ADVENTURE2，VF3tb 的问题——非不能也，实不为也！（天语莫提 SONIC2！！VF3、DAYTONA、VS2、SF3RD 是编辑部四件宝，极品！）

用 DC 摇杆（大陆生产）玩 VF3tb，最为头痛的是微动开关并不很灵敏，无论是方向键还是功能键，均易造成部分指令输入不畅。结城晶的“独步膝顶”指令要求从按下 K + G 到放开 G 的时间间隔在 1/60 秒以内，但以微动开关的灵敏度，通常很难实现这样高的要求，目前我也只能保持 30% 的出招成功率，且难以在连续技中实现。感觉这是硬件原因，即使街机摇杆也不能保证 100% 成功率。玩 VF2、VF3 累计三年多，唯一从未成功发出的招式就是影丸的“针鼠弹”连发，感觉是手拙，不知天师对此招感觉如何，还请点拨手上技巧（天语：我 KAGE 一招“前 P + G · 斜上 K · 后后 K + G · 下 K · 斜下 K”，这么简单的连续技，用手柄发其中的“后后 K + G”竟也不是百分百能发出的。针鼠弹是什么招？是否后滚之后再前滚接一拳？如果实在发不出，那便是不存在“针鼠弹连发”）

另，日本原装 ASCII FT Special（for DC）仿街机摇杆，VR 战士极品装备，相信天师亦有所了解，但在市场上很难见到，若要购买，必须预订，请问天师其它品牌中是否有与该摇杆性能类似的产品？（天语：该种摇杆早有耳闻，光传导压感信息，灵敏度极高，用它来玩 VR 真是顶好装备！目前尚无其他品牌可与其技术媲美）

再有，就是想请教天师使用街机摇杆（包括家用机仿街机摇杆）的正确姿势。

我玩 VF3tb 时手上的姿势是这样的：左手虎口对正摇杆球柄左下部分（不一定接触），食指和大拇指轻轻包住球柄左上和右下部分，右上部分空缺（部分原因是手掌长度不算大，但主要还是感觉这样易于手指局部发力）。但这种握法的缺点是在输入“左 + 下”和“右 + 上”指令时比较别扭，导致输入速度不快。“左 + 下”时需要食指和大拇指同时用力回勾球柄，而“右 + 上”时需要肘部移动带动虎口顶动球柄或食指与大拇指用力捏住球柄向右上方推移，个人感觉非常笨拙；右手则使用除小指外的其余四根手指（决不能用小指——动作慢且力量小），其中除大拇指利用第一指节外侧按 G 键外，其余三根手指均利用第一指节正面分别输入 P、K、E 指令。之所以不用手指指尖输入，是因为我的输入方法使力的传递更加迅速，因而操作更加敏捷。（如附图）



←玩 VR 战士几乎只能这样握柄。天语觉得用摇杆玩 DC 版 VR 是一种莫大的享受。但本人用手柄也能发出几乎所有固有技和大部连技。

我感觉自己左手的握柄方法决非最佳，尤其是角色在右侧时更感觉别扭，希望天师能介绍一下其它更好的操作方法。（天语：无。另，摇杆握法因人而异，我玩彩京时用左手手掌整个包住球柄，而格斗时几乎与你一样。）

最后，是我个人对《电软》，尤其是“格斗天书”栏目的一点建议。

不过，这建议不是针对杂志内容质量的，而是针对《电软》由购特色——“附赠”光盘的。我非常希望能由《电软》，尤其是“格斗天书”栏目，在天师的主持下搜集整理一套《格斗游戏精彩对局 SHOW》（暂名）光盘，VCD 格式最佳。内容以 Street Fighter 系列、Virtua Fighter 系列以及其它著名格斗游戏的国内外大赛比赛中的对局实况录象为主，辅以游戏简介和经典（或超 Super）连续技演示。相信这种以“The Great Match”为主题的光盘必将在全国玩家当中引起轰动，因为这不仅将是格斗 Fans 的必备资料，也会以其高度的观赏性吸引更多的其他类型游戏玩家甚至非常主流玩家（多数人购买 KOF 系列的连续技演示光盘并非用以练习连技，而以观赏为主。同理。）踊跃购买、收藏。（天语：您意见甚好，我……）

好了，大致就说这么多。因为字写得不好，怕天师读起来伤眼睛，猜起来费心思，所以用 MS－Word 打了整整两天，修改若干遍，天师你可千万不要不看啊～

祝：游戏越玩越精，杂志越办越好！（哈市赵宇刚）

●“恐惧”（PS2）——怎能让这样变态恶心的游戏登在国内知名度最高的“电软”上？真是本期彩页的大败笔（本地小学生看电软也很多，严禁再登这种游戏）。日本好像也有一本“游戏批评”吧？（皖马鞍山市向山区 李捷） ●怕死就不要闹革命。我现在在这儿大喊：GBA 无敌、NGC 必胜、任天堂万岁！！（无锡山明四村 郭俊）/天：任要是怕死，就不会推出 GC 了。 ●问世间游戏为何物，直叫人大把地洒钱？玛莉 A：哪来这么大的萝卜，又能喝到新鲜的白萝卜汁了。（沪浦东川沙镇 金华鑫） ●终于买了台 PS2，费用 3600 元（外加 GT3），可心里总想 PS2 早日进攻（天语：“坟”！？？）。GT3 的确很棒，为了她，我忍不住买了 PS2，只是太难开了。在朋友家玩过梦美 2001 后，我已经把 PS2 放在一边了。天！比 GT3 还难！！（我已不敢再开了）（浙嘉兴杉青闸 周通）/天：你那是第一时间的 35000 吧？现在 3100 还嫌贵。

铃木裕再谈 VF4

●资料来源：SOFT BANK 出版公司 7 月 13 日号 "THE PS2"周刊第 35 页



上期文章受到好评。当时 VF4 的开发度约 65%，这次就到了 80% 以上，随着更多新要素的公开，人们再度采访铃木裕大师。此番我们能听到大师透露的 VF4 真奥妙，诸如鹰岚不登场的理由、新角色的开发秘话、FANS 必见的情报等，尤其值得注意的是，裕亲口说出 PS2 版 VF4 的新情报……

鹰岚在 VF4 中没有登场，但今后他还会不会露面呢？……

●NAOMI2 版现在开发度多少？

铃木（下略）：总体看来，90%。实际上已接近完成了。

●现在可以说说 VF4 中鹰岚不登场的理由了？

鹰岚今后还会在 VF 系列中登场的，这是后话。VF4 中不让他出来，是因为这位力士特有的大肚子总还是要动的，无论其腹部中的是拳还是脚，上面的 SKIN（即肌肉）一定要产生出符合真实效果的变化才行。在开发期间内，这是比较难于实现的，经过慎重考虑，最终放弃。

曾经安排使用白鹤拳的中国女性？新角色诞生的秘密……

●取代鹰岚的是两个新角色。其格斗风格似乎与以往……我们发现 VANESSA 的招术有些 SECURITY POLICE（秘密警察）的味道，请说明一下。

凡尼莎·路易是我们推出的实战派角色。她接受的是军警格斗技的训练，在游戏中我们让她真正动了起来，此人攻击距离较长，其演出中有多处被我们加入较强的视觉冲击。我们 AM2 研以前可是有人在海军陆战队当过分队长的，此人记得不少格斗技巧。于是我们就请他来设计凡尼莎。在 VF 系列中，拥有实战派角色也是很有必要的。（说着，大师站了起来，亲自做出 VANESSA 的一式动作并加以解说，我们有照片为证，大家可以看得很清楚。另外就编者所知，这位海军陆战队队长，其名字好像叫做什么"杰夫里"来着……）

●还有一位少林拳角色雷飞呢？他也有原形吗？

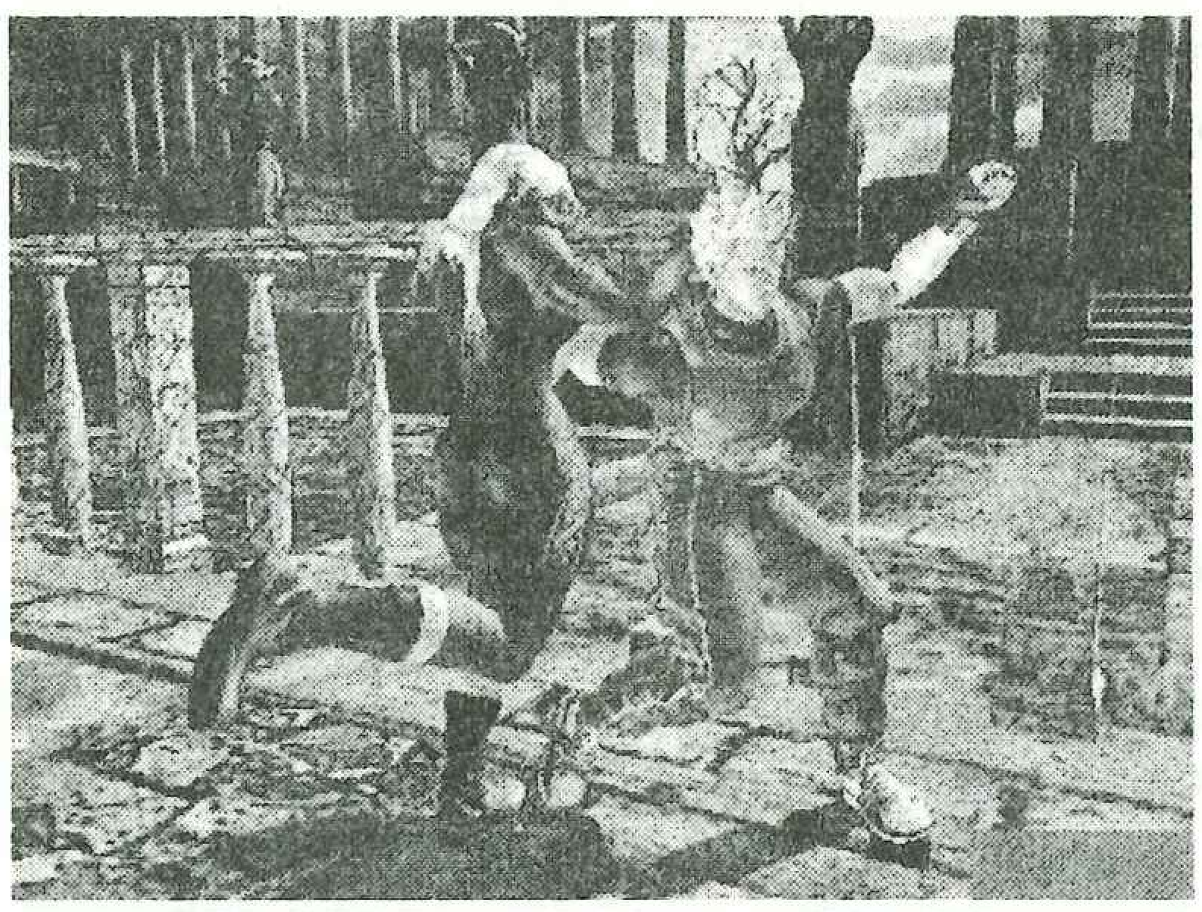
少林拳是一个总称，仅中国河南嵩山少林寺流传下来的就有 300 多种拳法。确切地说雷飞的格斗风格是其中的"罗汉拳"，游戏中我们给他融入许多真实罗汉拳的技法。我以前到少林寺取材，确实遇到过使用洪家拳和白鹤拳的一位武僧，问他年龄时我清楚地记得他回答"36 岁"，就是这么年轻，却将拳法演绎到极致。VF4 中的雷飞就是以之为原形的精悍人物。那少林武僧登场演武开始后，其刚猛程度让在一旁观看的小孩子紧张的说不出话来，这个小孩子见到的场面，我们让雷飞重现了。（天语：日刊记者在大师那里看到了当时的照片，照片记录下武僧的一招"马步开跨"以及一招腾空踢腿的动作，其修行令记者大为震憾）

●除了凡尼莎和雷飞，VF4 还有没有其他侯补新角色？

是的。先确定的是一名 30 岁左右的中国武僧，本来还有一位使用白鹤拳的中国女性。然而考虑到在 VF 中，使用中国拳法的角色实在是太多了一点……结果到最后我们加入了不同流派的 VANESSA。不过当初代替凡尼莎的侯选者可是一位穿着仙女般美丽衣装的中国女性呢！与佩不同，这个使用白鹤拳的女性角色年龄稍大，看上去更成熟一些。这是个相当好的角色，有朝一日一定会使用。







注意观察画面构成并继续往后阅读。←VF4 三巨头再三强调，多边形无用，华丽背景无用。那什么才有用呢？请大家



↑上面三张凡尼莎痛欧杰奇的连续画面，第四张被铃木裕给示范出来了——用膝盖顶！

天语：本来是想像日本那样将铁拳 4 和 VR4 同时进行对比的。但一来版面有限，二来截稿时间也不允许。这次偏重于 VF4，实在是有些对不住铁拳爱好者。但是可以告诉大家，与 VR4 的返朴归真相比，铁拳 4 此番走得恰恰是"追求真实"的路线，系统、画面较之以往的一切变化，均以"真实"为核心。

悬念●SEGA 的子公司 WOW 娱乐(前 AM1 研)曾以 SYSTEM246 基板开发出一款“VAMPIRE NIGHT”(NAMCO 协力,并进行筐体制作和贩卖)。后来 NAMCO 方面参与开发的人员承认,“SEGA 的开发力、开发速度,震惊了我们”。“THE PS2”的姊妹志“ドリマガ”以前曾采访 WOW,WOW 不讳言指出“在 SYSTEM246 上进行开发非常之难”,就这,还获得了 NAMCO 的肯定。PS2 版 VF4 据传年内就能以“不思议”的速度移植完毕,所以一般分析是,明年初——上市!

PS2 版与 NAOMI2 版的区别将会以令人感觉不到的水平来再现?

●PS2 版实际进度如何?

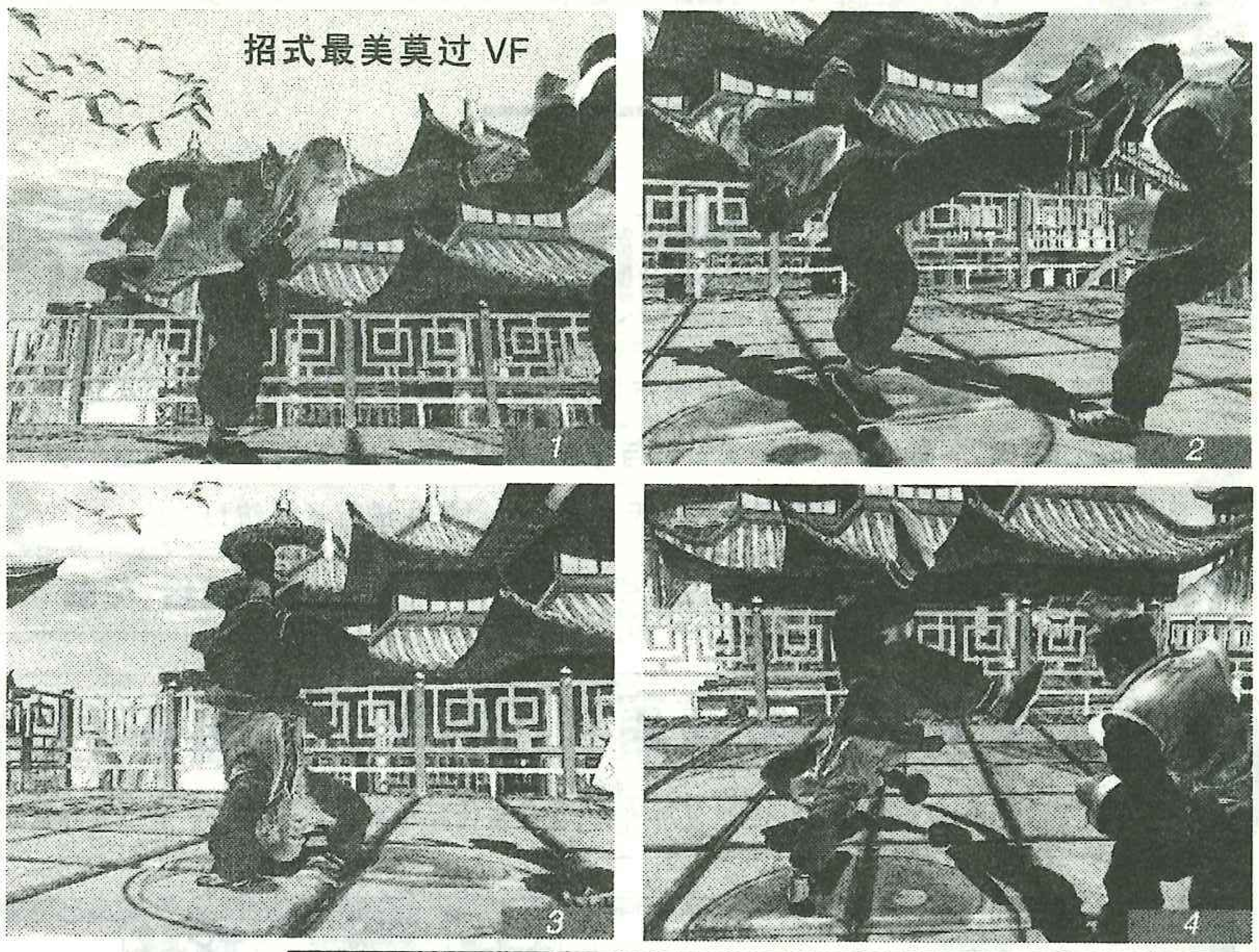
这个……(笑)。VF4 是 AM2 OF CRI 参入 PS2 的头一个计划,今年 2 月份拿到开发器材,至今,仍然在努力整顿 PS2 开发环境。为了移植 VF4,我们已经自行开发出工具包。

●听说您曾经讲过“PS2 是适合开发 VF4 的硬件”,看来完全移植是不成问题了?

“完全”一词属于用词不当。硬件之间完全不同。世嘉的 NAOMI2 和索尼的 PS2 性能都很高,但差异还是很大的,两个平台所擅长处理的方面不同。正确的说法应当是,“竭尽全力地表现出与街机版接近的画面,引出 PS2 的魅力”。当然了,与视觉效果相比,系统才是游戏的核心部分,系统方面一定会以“完全移植”为目标。总之,

PS2 版与街机版之间的差距玩家是能够看到的,

不过移植时我们会引出 PS2 的优势一面。



←不久前看了一小段 VR4 的测试版动画,洛对佩,洛者狂胜。天语身为洛迷,立马分析出佩者的问题所在。洛那一招一式真是太熟悉太亲切了,竟把佩压成那样……唉……

●引出 PS2 魅力和特性? PS2 版 VF4 会有原创要素吗?

消费者一般都认为,应根据 PS2 的特性来对 VF4 加以“原创”。但我们的移植工作量已经很大。如果可能的话,我想还是可以让 VF4 有些 PS2 特色吧!

●最后一个问题,街机上展开的“VF.NET“网络计划,可否与 PS2 对应呢? ——铃木裕:……这个嘛,再说吧。

——以下资料来源:

SOFT BANK 出版公司 7 月 13 日号“ドリマガ”P31

天语:SEGA 与 NAMCO 都认为,VF 与 TEKKEN 是“对手兼朋友”的关系。虽然差不多同时进化至 4 代,但由于格斗理念以及基板的不同,二款巨作无论是在系统上,还是在诸如发色、贴图解析度、阴影描绘、光源处理、背景构造等画面效果上,都完全的不同。我们发现,铁拳 4 这次特意将背景做得大而复杂,尤为值得一提的是,铁 4 加入了高低差。而 VF4 恰恰舍弃了高低差,而背景也远不如铁拳华丽,这一切,究竟是为什么呢?

铃木裕在回答“NAOMI2 最大的变化是什么”时,很干脆的说出“光源处理”四个字。对此 VF4 工作组组长片桐大智(此人全面领导“技调整”以及“游戏整体平衡性”等游戏最核心的部分)和 AM2 OF CRI 部长片冈洋(此人负责 VF.NET 和 VF CARD 等的开发工作)进行了说明。

片冈:物体受光则有影,立体感就这样表现出来。而在 VF4 中强化了阴影描绘——POLYGON 数大量增加的三维物体受光后我们对其施以即时处理的阴影变化——角色不动则已,动则阴影亦动,这种立体感会留给玩家非常深刻的印象。VF4 由 NAOMI2 制作,不错,POLYGON 数大幅增加了,但是单纯的在画面中加大多边形数量是没有意义的。我们考虑的是如何在画面中做出“不同”之处来。在这个方针下,就有了“踏雪留痕”、“地板见缝”、“角色变活”等一系列想法付诸实践。

片桐:3D 格斗游戏的背景,无论多么华丽,并不能带给玩家以特别的反应。相反,如果大家细细观看 VF4 中的背景的话,反而也会觉得不错。



二人还就在莎木中的得到“表情”新技术进行了说明。最后片冈部长说,“今夏街机大活跃,铁拳也要一起努力!”

●希望天师下一次梦美攻略要把“理论与实际相结合”——天师,趁八月大好暑期,快把海边道登出吧,赛车一定要用 UNICORN! 我有个提议:咱们也像 SQUARE 的支持者那样搞一次请愿活动,希望 SEGA 让 AV 把梦美 2 移植给 DC,主要组织者当然是天师喽! 所有梦美迷有义务和责任支持此项活动。在我看来,莎木 3 的平台是不是 DC 不重要,重要的是能在 DC 上玩到梦美 2,凭 DC 的实力,我相信 MODEL3 所营造的美景完全可以再现! 前几天无意找到 PC 版梦美,我的天,简直是——垃圾! (天津游戏店主 王德鹏)

天语:我也知道有人不服梦美的。不过那没关系。不服气就是不会玩(早先我何尝又服气过 1945 的高分数狙击玩家? 这部分玩家也翻不了二周,也就 2-3 或 2-4,与我的进度差不多,虽然我打 BOSS 时的干脆利落是谁也比不了的(倒),但别人贪分的功夫却远胜于我。后来我想通了,还是自己的技术太嫩,要怪就怪自己脑子走得不够。)

不知王读者你现在的驾驶技术进步几何? 看攻略是一方面,另一方面要自己体会,反复琢磨(我从来不看日本攻略)。不怕你笑话,我练梦美时内心早已受尽煎熬,有时真的想放弃。你想想,往电脑前一坐,那就是五六个小时。一条单圈 32 秒多的赛道,六圈六圈地跑上五六个钟头,那滋味可真不是一般人能想像得出的——说起来简单,不就是“外内外”的抓地过弯切法和“松油→点刹→打轮→回油”的甩尾过弯侧滑吗? 难吗? 那得看和谁比了。哎对了,现在你 GT3 玩得怎么样了?

问题的关键是,不难的话——谁玩? SORRY 我个人妄加猜测梦美 DC 版是不会有女玩家玩的(?),但 GT3 一定是面向全体玩家的。一位作者到编辑部来玩,就说 GT3 真的挺好玩的,难度也不高,她特别告诉曾经玩过 GT3 的彩火,可以按最佳驾驶路线来练习,很容易掌握过弯法的。最后她对天语说自己赚了许多钱,对车子进行改装真是一件很有意思的事。天语十分理解并为她高兴。回过头来想想梦美,自己就像个苦行僧一样驾驶纯正跑车(此状早被其他编辑笑够),唯一的乐趣源自对赛车的驾驶,也就是维持速度。其他免谈。王读者,请先看看这期攻略,我和你在玩法上有哪些区别? 待我以世界第七的资格把海边道攻略一经画出,定让天地变色。不是我空谈技巧,不懂“实际”,希望大家先踩踩道儿,再来看攻略。当我们碰得头破血流成绩却无法提高时,攻略可能就会起到一点作用了——梦美,勇敢者的游戏。

●时间证明了任天堂给我们的真谛——游戏,就是游戏(FC-SFC-N64-GC)。KONAMI 炒冷饭的技术也不错嘛——DDR 系列,实况系列。(郑州 郑盛峰)

●龙骑士传说,是你让我了解了什么是真正的 CG。(皖芜湖市卷烟厂 严凯)/天语你真逗。谁能告我 CG 何用? (风林:我能告你……)



随着 GAMECUBE 发售日的迫近

9月14日——任天堂吹响反击的号角！



GBA 推出以后可以说是横扫掌机市场，加上在 E3 展会上任天堂已经决定了 GAMECUBE（以下简称 NGC）的发售日与售价，可以明显的感觉到近来任天堂的势头渐渐有所复苏，为此我们的记者对任天堂董事岩田先生进行了采访！！

Nintendo

责编：风林

Step1 挑战 采访任天堂董事岩田并畅谈蕴涵在 GBA 与 NGC 中的任天堂风格

曾经是任天堂前任 HAL 研究所所长，现今担任程序设计师的任天堂董事兼经营企划室长岩田聪先生，就 GBA 与 NGC 发表了个人看法



岩田聪 任天堂董事兼经营企划室长

SATORU IWATA

去年就任于该职位，自己本身就是程序设计者，因此除了在经营上进行管理外，在公司内也经常以开发人员的身份参与软硬件开发。同时，他还身兼 HAL 研究所的董事一职。

在任天堂公司内担任着“开发”与“经营”的重要职务，因工作的关系往返于日美两国之间的岩田董事，在这次采访中与我们谈到了关于任天堂今后的发展。同时，在针对证券分析师的经营方针说明会上，他也就一系列问题为我们作出了解释。

——作为今年重头戏之一的 GBA，发售至今已经过了 4 个月，从目前来看应该说是很顺利的。

岩田：在 GBA 发售之前的掌机游戏，由于硬件上的限制使得游戏的水准一直不能令人满意，所以只给人“凑合着玩”的印象。而在 GBA 发售以后虽然还是有所限制，不过同以前相比已经给人一种“不一样了”的感觉。譬如说最近老是吃口味重的食品，突然发现了口味清淡的甜品，就会让人有试试看甚至以后改变口味的想法。我想，GBA 之所以成功，正是因为其本身的与众不同。

——但是从目前发售表上来看，感觉大多数游戏都是移植作品以及旧作的翻新，让人感到缺少新意。

岩田：这个嘛……对于现在的大众而言，在掌机上玩到这种水准的游戏，这本身就已经令人感到十分新鲜了。以往只能在家用机上才可以玩的游戏如今竟然可以在拿在手上，随时随地玩，再加上移植时加入的新内容，这些要素就已经可以满足绝大多数的玩家了。不过，正如你所说，任天堂是绝对不会就此满足的，在这基础上还有许多计划等着我们去实行，因此我们必须不断努力才可以实现任天堂全体员工的理想。

其实对我们而言，随时都会有任天堂产品的新使用者加入，所以我们就要去为他们考虑如何可以更方便快捷的使用与理解我们的产品。因此，对于任天堂来说有两件事必须要去做：

第一，就是为对现今游戏复杂的系统与枯燥的内容感到烦闷，或是新加入任天堂阵营的人们，准备一个可以令他们觉得容易开启的大门。即使是 SFC 时代的游戏，和现在某些游戏相比还是可以让人觉得有趣，因此如何将这些已经推出过的作品经过加工或修改而创造出全新的乐趣，并且让消费者可以放心的购买，这就是我们今后工作中要重点研究的课题。

第二，我们必须对现有的内容做出进一步的改革。例如：将“口袋妖怪”与卡片相结合，创造出“口袋妖怪卡片”，或者是将 GBA 能够改装成可以听音乐的‘GameBoy Music（暂称）’等等，这些以往不能称作游戏的新产品，也在公司的讨论会中达成了共识。利用 GBA 可以随身携带以及拥有众多新功能等等的优势，在此基础上还会有什么新的进化，这个是我们一直在思考的事情。

值得关注的 8 月，一切尽在 SPACE WORLD……

在本届 E3 上，宫本茂回答了关于 NGC 版“马里奥”、“塞尔达”是否推出的问题。宫本先生表示将在 8 月“任天堂 SPACE WORLD”展会上发表。同时，宫本先生还说道：这次的“马里奥”不仅针对小朋友，对于年龄高的玩家而言也可以感觉到别样的乐趣，跟以前我们玩到的游戏完全不同。可以预见，8 月的展会将会是多么的激动人心！





在E3展会上，大家应该已经感觉到了NGC的与众不同之处了

——岩田先生也参加了当初GBA的发表会，那么如何展示GBA能够给人们带来的新乐趣，这也是当时您在工作中所要面对的课题之一吧？

岩田：如果我们能够随时为玩家创造出全新的乐趣就好了，但是这显然是不太可能的(笑)。在任天堂众多充满创意的游戏计划中，在上市后真正可以热销的微乎其微。虽然常常听到人们希望玩到真正有新意的游戏的呼声，但是大多数人还是对画质、音效等方面更为在乎，也因此使得人们对这些方面越来越挑剔。在这之中，我们要向人们展示我们在游戏方面所创造出的，不仅仅局限于画面上的全新乐趣。为了让人们了解到这些乐趣，我们什么事情都会去做(笑)。



——现在市场上很少出现一看到画面就让人感觉到刺激的作品了。您对这些画面极具真实感的作品有什么看法？

岩田：现在的游戏是向着完全拟真的方向而发展，这种趋势可以非常明显的感受到，不过目前在这个类型中已经没有可以让人们感受到冲击的作品出现了。就算是继续沿着这个趋势发展，制作者也已经察觉到在这方面已经很难再有突破。就算有，也必须花掉大笔的资金，这样对于开发商来说显然就没有任何开发价值了。如果说非要开发出画面逼真的游戏的话，用现在的开发方式还是可以的。不过，这样就要在开发上花费很长时间，而且还要花上很多金钱。就算这样，当游戏完成的时候那个开发平台在市场还存在吗？这些都是困扰开发商的问题。其实，这些开发商与其做这种费时费力的拟真游戏，倒不如从“口袋妖怪”这种题材新颖、乐趣十足的游戏中寻找答案。显然，并不是只有画面好才会给人们带来新的刺激。



↑E3上与会者专心的体验NGC游戏。

——在E3展会中，人们已经看到了任天堂的新主机NGC，对于整个游戏界，NGC到底可以为人们带来什么样的新理念呢？

岩田：在E3展会中，我们展出了可以供人们试玩的NGC游戏，而我们想做的，就是要人们在触摸到并开始体验NGC的一刹那，从心底发出“任天堂的产品与其他的不一样”的感叹。从这次E3展会中的反映来看，显然已经达到了我们预期的效果，因为你只要看看人们当时试玩NGC时的表情，就会知道为什么我会这么说了。

就算是NGC在硬件方面完全将对手压倒，这对于有意购买任天堂产品的人来说并非吸引他们的关键

——这次E3展上的确让人们有新奇的感觉。

岩田：在展会之前我看过宫本先生正在开发的作品，当时给我的感觉是“太棒了”！尽管如此，他本人还是认为有很多不足之处以及需要改进的地方。不管怎么说，在这次展会中我们并不想特意去宣传已经有了多少第三方厂商加入，硬件可以显示多少多边形等等毫无意义的数字报告。无论硬件多么强大，对于游戏本身来说是没有意义的。正好借这个机会我要说一句，在制作游戏方面，我们与其他厂商相比绝对是最强的，因为我们充分利用了在N64上积累的经验，并知道了在硬件中哪些能力才是对游戏制作上最重要的，不过我们也不会去刻意宣传。

——不让人们了解这种情况不是太可惜了吗？

岩田：我认为在人们看了之后会不会感到惊讶才是至关重要的。不过，如果NGC在实际使用时发现硬件比其他主机差，那么公司内部的软件开发部门一定会表示出不满。而现在经过测试后软件开发部门表示非常满意，显然NGC已经通过了我们内部的考验了(笑)，对于其他开发商而言应该不会对性能感到不满吧？这方面我们非常有信心。

另外，就算NGC在硬件性能上将对手完全压倒，这对于有意购买任天堂产品的人来说并不是关键所在。所以我们并不会刻意去宣扬，这些哗众取宠的宣传会违背我们任天堂的宗旨，因为当初我们的口号就是“技术力是后盾”。

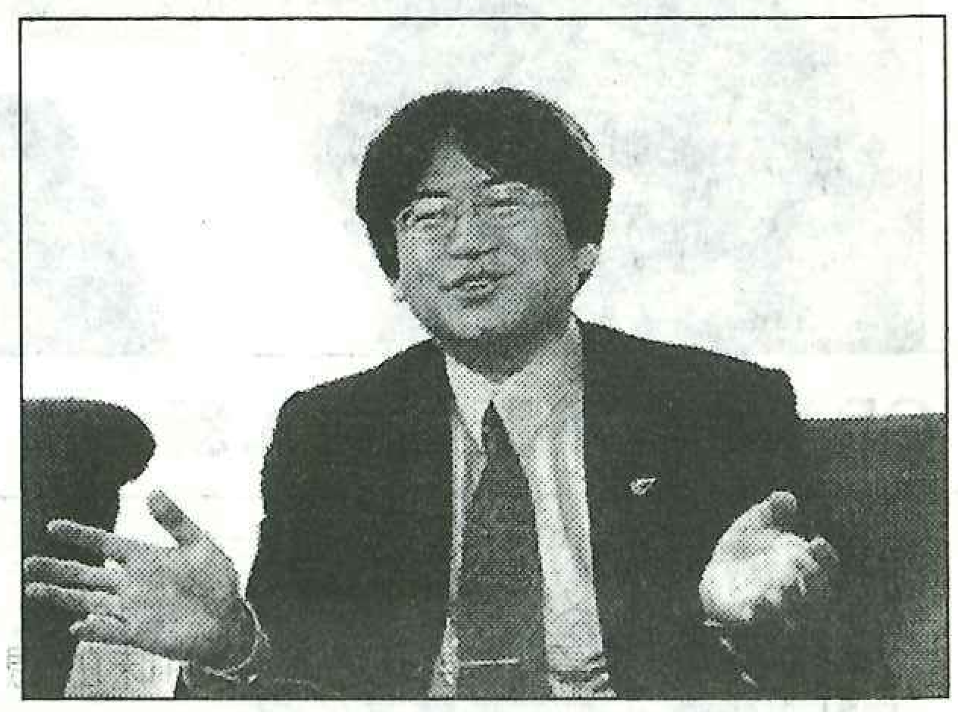
——这个观点好像是在去年发表会上发表的吧？

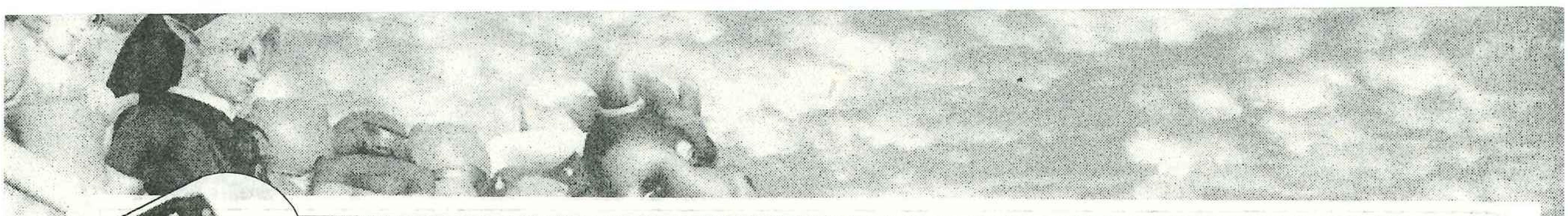
岩田：对，当时竹田先生(董事兼综合开发本部长)曾经认为，性能这么好的机器却不能对硬件上进行宣传，实在是很不甘心。身为硬件开发团体的一员，大家都希望能够向大众展示自己开发的成果有多么惊人。

当时硬件开发部门已经将NGC在硬件方面达到了当时最佳的水平，并以此为荣。但是社长还是决定了宣传方面将以“最好的游戏”为主，对硬件上的优势完全避而不谈。说到底，如此用心的去开发主机，并非为了满足硬件开发人员，一方面是为了游戏开发者在开发上可以有更大的发挥，另一方面是为了购买NGC的消费者能够利用这台充满创造力的主机享受到游戏的乐趣。

——离NGC的发售日已经越来越近了，可是会不会因为要开发出令人感到新奇的游戏而推迟主机发售日呢？

岩田：NGC可以说是在“对N64的失败之处进行反省”的基础上开发的主机，所以我们坚信不会重演当年的情况了。NGC在开发上是台很友好的主机，制作人在开发中除了要考虑游戏本身的乐趣外，其他在开发方面都是非常轻松的，所以只要开发进度正常的话就不会出现软件推迟发售这种情况。最近我听到有传闻说“现在GBA大热卖，任天堂一定会推迟NGC登场的时间”。在此我可以负责的说，NGC是绝对不会推迟发售的。

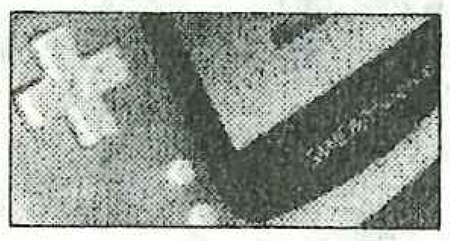

↑从岩田先生的话中，是否领会到了什么……



Step2 足迹 回顾一下已经发售了四个月的GBA!

在经过3月21日汹涌的购买人潮之后，GBA到底卖得怎么样了，就让我们通过最新的资料来了解一下吧。

1、通过数据资料来了解目前GBA在日本的销售情形



从GBA发售到现在已经过了四个月了，从市场形势看已经进入了稳定的销售阶段。因此我们统计了到目前为止GBA主机的销量，并将已经发售的软件销量为参考，回过头来看看GBA的市场到底是怎么样的。



→发售当天的人龙甚为壮观，购买者蜂拥至卖店门前。

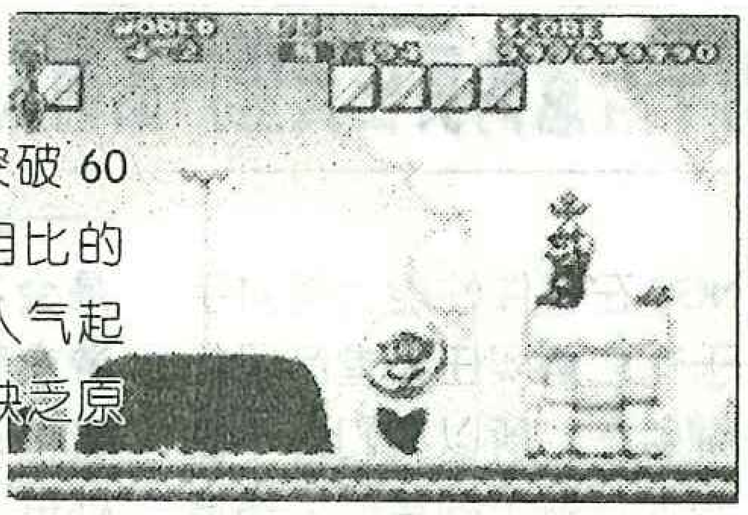
目前在日本，GBA的销售正如任天堂预期那样，不仅是在发售当天就抢购一空，就是到目前为止也仍然保持着非常好的销售势头。而游戏方面，大概是因为首发的作品太多了，所以目前销售成绩最好的只有“超级马里奥Advance”一款而已，累计销量已经突破了60万份。还有近期发售的战略大作“奥伽战争外传”也达到了第一周劲销14万份的惊人成绩。另外，由于GBA能够向下兼容GB的游戏，因此有许多人在购买GBA的时候会选择“勇者斗恶龙怪兽篇2”及“塞尔达传说”等热门GB游戏，从而影响了GBA部分游戏的销量。不过，若与当初PS2的发售情况比较，GBA的主机与游戏的平均比率仍然超过了“1”还是非常了不起的。但是，如果不能尽快推出可以推动主机销量的游戏的话，这种势头不可能保持很久。

1. 累计销量持续走高



发售当月的出货量达到了100万台，而这百万台主机仅在发售瞬间即被抢购一空。尽管目前每周的出货仍然保持着10~15万台的数量，但是缺货的情况依旧没有改观。按照这种势头发展下去的话，相信在年内GBA普及量达到1000万并非吹嘘。不过，今后是否会推出重量级的游戏还是关键(目前日本突破200万)。

2. 游戏销量如何?



尽管“马里奥A”的销量已经突破60万份，但是若与GBA主机的销量相比的话，还是比较少。看来“马里奥”的人气起到了一定的作用，现在的GBA比较缺乏原创作品……

1	超级马里奥ADVANCE(60万)	3	转转棒(21万)
2	F-ZERO(30万)	4	奥伽战争外传(18万、目前上升中)

3. 每卖出一台主机所搭配的游戏数量

由于先前发卖的PS2及WSC同样具有向下兼容的功能，所以人们也担心GBA在软件平均销量上出现走低的情况。不过，从统计的结果看来，还是比较令人欣喜的。但是，GBA首发的游戏高达25款之多，所以从软件推出数量上看来，其实情况并非十分乐观。而且目前GBA即将推出的游戏同首发时相比少了很多，这也是今后急需解决的事情。

主机名	发售日期	首发量	游戏	游戏销量	平均游戏销量
PS	'94/12/3	10.7万台	8款	15.7万套	1.47套
N64	'96/6/23	30.8万台	3款	35.7万套	1.16套
DC	'98/11/27	11.9万台	4款	15.7万套	1.31套
PS2	'00/3/4	68.1万台	10款	58.5万套	0.86套
WSC	'00/12/9	18.1万台	5款	17.3万套	0.96套
GBA	'01/3/21	62.5万台	25款	65.5万套	1.05套

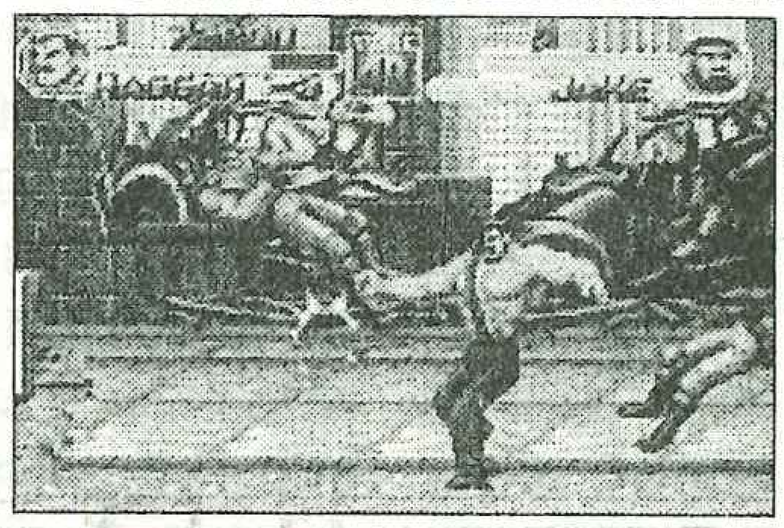


GBA家族不断的加入新色彩

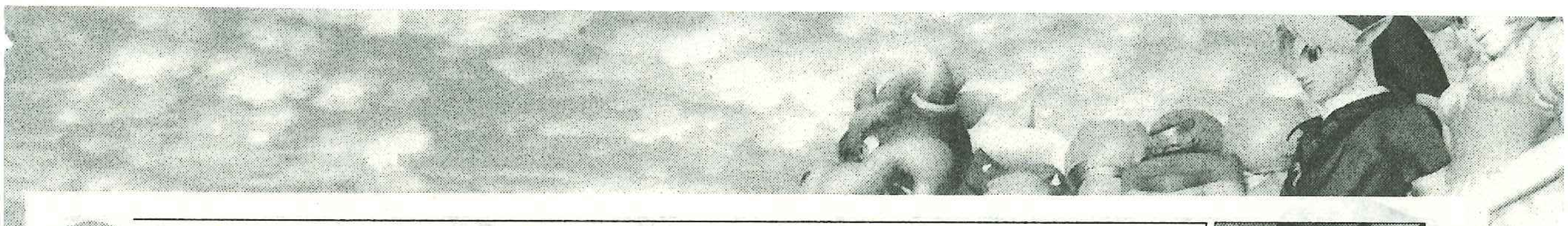
为了适合大众不同的口味，任天堂先后推出了几种不同颜色的GBA，比如在4月27日发售的粉红色主机，就吸引了相当多的女性玩家选购。

为什么现今推出的游戏大多是超任的移植版???

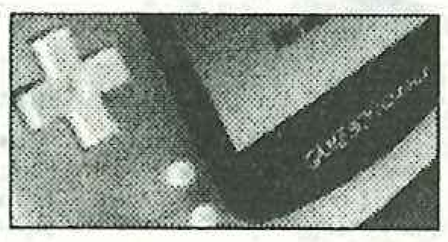
这是因为GBA是一部强化2D的主机，从SFC上面移植游戏简直易如反掌，并且在开发费用上也非常划算。同时，开发周期短，这样也可以弥补软件上的缺乏。对于新加入GBA软件开发阵营的厂商来说，也可以尽快熟悉GBA的软件开发环境。当然，如果超任游戏移植太多的话，反而会令人觉得GBA的游戏冷饭较多，这对购买者心理上的影响是绝对要注意的。



←与其说是SFC移植版，不如说街机的进化版。



2、GBA 首款销量突破百万的游戏会在何时出现？



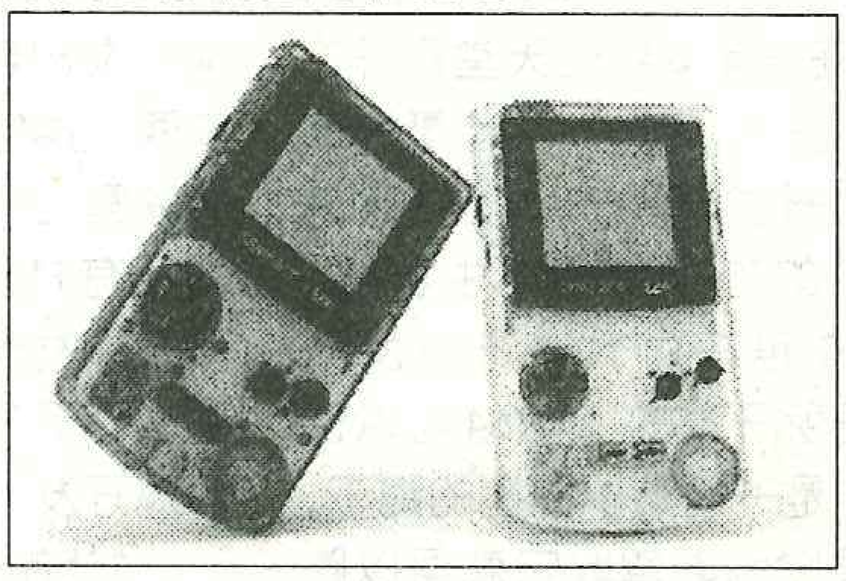
突破百万套纪录的 GB 游戏	
俄罗斯方块（'89/6/14）	423 万套
口袋妖怪红（'96/2/27）	418 万套
口袋妖怪皮卡秋（'98/9/12）	418 万套
勇者斗恶龙怪物篇（'98/9/25）	230 万套
马里奥医生（'90/7/27）	208 万套
星之卡比（'92/4/27）	164 万套
游戏王（'98/12/27）	161 万套
电子宠物（'97/6/27）	145 万套
役满（'89/4/21）	127 万套
浪漫传说·魔界塔士（'89/12/15）	109 万套

如果想要使主机迅速的普及，就需要有销量能够达到百万的游戏发售。在这里我们简要回顾一下 GB 时代的百万级大作，并且来预测一下在 GBA 上销量可能突破百万的作品。

正如左表所示，"口袋妖怪"销量所占的比例最大。另外，像"俄罗斯方块"和"电子宠物"等这些成为"社会现象"的作品，也很容易突破了百万。

不过值得关注的是，除了"口袋妖怪"之外，唯一销量突破百万的 RPG 作品，就只有"浪漫传说·魔界塔士"。也许正因为是便携型主机，阻碍了 RPG 游戏在掌机上的销量。不过，毕竟 RPG 是所有游戏类型中最受欢迎的，相信在画面表现力强化的 GBA 上，一定能够出现大卖的作品。而这也只是时间上的问题。

以下就让我们看看在 GBA 上有可能达到百万销量的作品吧！

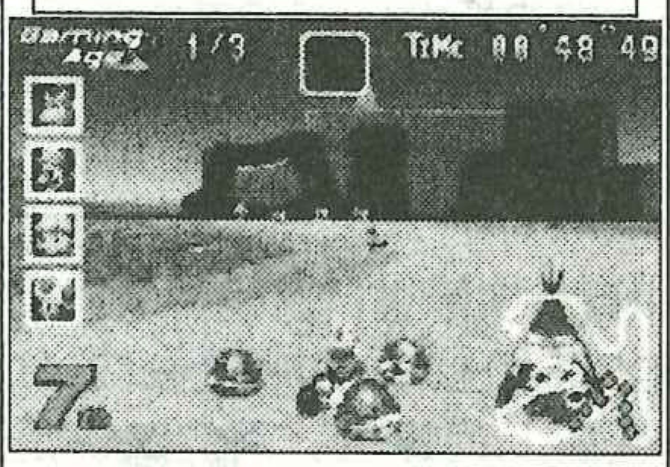


←不败的 GB 系列，难道就真的没有人能够撼动它的地位吗？

纵观可能突破百万的 GBA 作品……

马里奥赛车 Advance

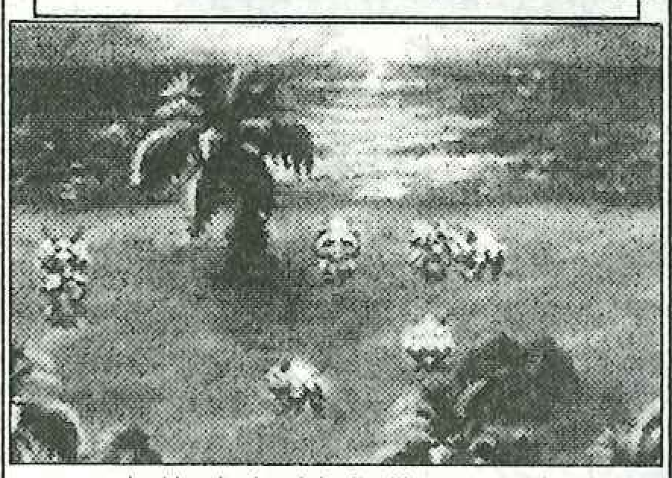
■任天堂■RAC■7月21日



讲到任天堂的 RAC，就一定要提到"马里奥赛车"。当年的 SFC 版销量突破了 382 万套，N64 版也达到了 212 万套的佳绩，从两作销量都突破 200 万来看，GBA 版应该也不会太低。唯一令人比较担心的，就是到了本作发售时 GBA 的普及台数会达到什么地步。

魔法假期

■任天堂■RPG■年内预定



宣传之初被称为是"交流型 RPG"，游戏中或许会加入只有 GBA 才有的崭新系统，而这点也许会成为这部游戏的卖点之一。虽然这部游戏是由原"圣剑传说"的制作组所制作的，但目前人们对于这款游戏的认知度好像还是未达到预期的效果。

口袋妖怪 GBA

■任天堂■RPG■2002 年预定

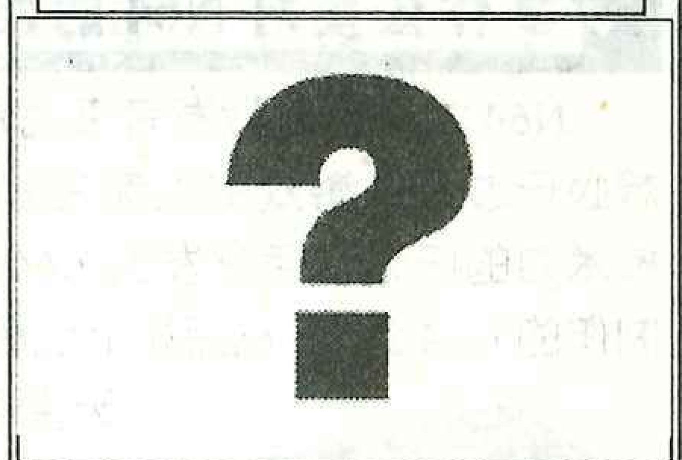


←此图为 GB 版「水晶」

目前已经成为了任天堂最大的摇钱树的作品，并且还引发了令人瞠目的社会现象。最新作是于去年发售的"口袋妖怪·水晶"，销量也达到了喜人的 140 万份。目前唯一担心的是，明年的 GBA 版发售时，"口袋妖怪"的人气还会有那么大吗？

塞尔达传说 GBA

■任天堂■A·RPG■未定

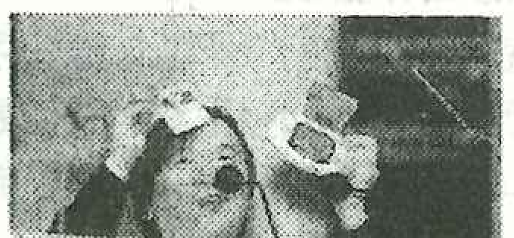


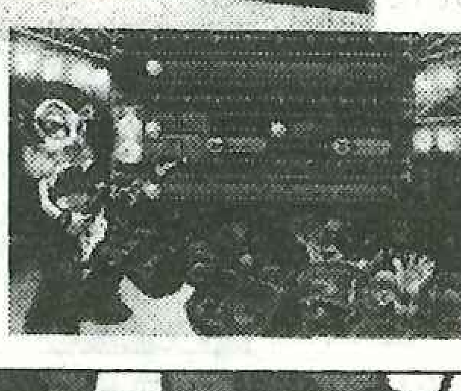
在今年媒体对任天堂董事兼宣传部长今西先生访谈中，曾经提到发售的 GBA 版"塞尔达"的可能性。而且若能与 NGC 连结再加上全新的系统，相信达到百万销量是绝对没有问题的。

今后的 GBA 游戏

会出现全新内容并充满乐趣的作品

其实，GBA 不仅仅是移植 SFC 的作品而已。目前已经预计发售只要读取印在卡片上的条码，就会发出口袋妖怪声音或是显示相关动画的"口袋妖怪卡片（暂称）"，以及可演奏音乐的"GameBoy Music（暂称）"等全新类型的游戏。可以预见的是，今后 GBA 的游戏会出现令人惊奇的作品。





←连接 GBA 的「口袋妖怪卡片」。

←不是音乐游戏，而是以音乐演奏为主的「GameBoy Music（暂称）」。

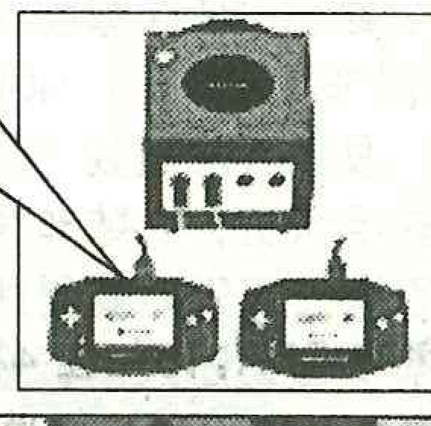
与 NGC 的游戏联动

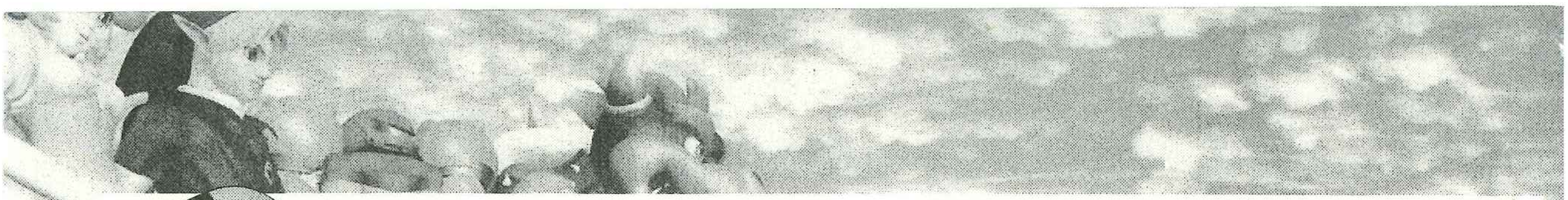
具体会如何进行？

在媒体对今西宣传部长的访谈中曾经明确表示出利用 NGC 的 8 厘米光碟为 GBA 提供游戏的构想，但很可惜的，至今任天堂仍未对外公布这一计划的具体内容。从技术角度看应该不存在问题，想来只要等 NGC 发售以后，这一构想就会实现了。而关于这方面的内容，随着 NGC 发售在即，我们也会对其进行跟踪报道。



→NGC 与 GBA 相连结之后，将会为玩家带来何种新类型的玩法呢？





Step3 NGC

任天堂想通过NGC告诉我们什么?

即将于下个月发售的任天堂新主机GAMECUBE,我们从其设计理念中可以发觉到任天堂对今后游戏的想法

在刚刚过去的E3展中,NGC为我们展示了富有创意的游戏。

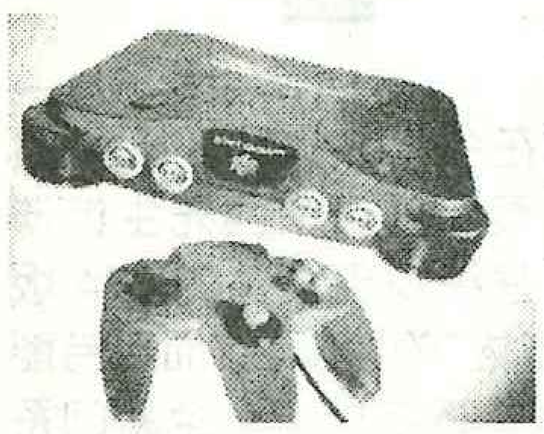
而关于NGC的设计原点,在去年8月任天堂召开的发表会上,身为任天堂董事兼综合开发部部长,也是N64生父的竹田玄洋先生表示:"NGC是在对N64进行反省之后所开发的"。N64可以说就像是一辆难以操控的跑车,如果你能够驾驭它就可以跑得很快,但如果游戏开发者无法掌握N64开发工具的话,就无法在其上开发出令人满意的游戏,所以,也可以说N64是一部考验制作人实力的主机。而现在的NGC,则是一部任何人都可以轻松掌握的主机,制作人可以利用NGC来开发出自己头脑中所想的东西。换句话说,NGC就像一辆家庭用车,驾驶简单,但是却拥有F1赛车的速度。而从任天堂发表的硬件规格看来,的确在开发环境上面减轻了游戏开发人员的负担。

"让制作者可以专心于怎样使游戏变的好玩起来,而不必在开发上费尽心思"——这就是任天堂在NGC的硬件设计上,所要表达的主要理念。



为什么要对N64的设计进行反省?

N64对于游戏开发者来说是个很难掌握的主机,这件事想必玩过N64游戏的人都会察觉到。这个可以从拥有强劲技术力的任天堂所开发的N64游戏,与其他第三方厂商所制作的N64游戏,从品质上比较一下就一目了然了。尽管任天堂高喊着"改变游戏"的口号,但是利用N64来实现这一口号却实在是太难了。连身为著名程序设计者的岩田董事都说:"要想在N64上开发出最好的游戏就需要开发人员付出至少四成的精力"。



多边型显示性能

主机	规格
PS2	每秒显示6,600万个多边形
XBOX	每秒显示15,000万个多边形
NGC	每秒显示600~1,200万个多边形

↑XBOX与PS2是理论上的尖峰值,而NGC则是最低限度的数值。

左边的表格中是3部主机的多边形能力(官方公布的规格)。正如表中所示,NGC在这方面是最少的,让人有感觉好像NGC在画面表现力方面会很差。不过这里是有"水分"的,实际上NGC的多边形能力是以假定实际进行游戏时的"实际表现性能"来得出的。也就是说,这并不是NGC性能上的峰值,而应该说是NGC最低限度可以保证的性能。不追求理论上的峰值性能,而是让开发者不必在开发上费心就能维持相当高的画面水准的性能,这就是NGC的最大优势了。

感觉玩家即将再度回到任天堂了……



美国任天堂董事:荒川实

——你觉得NGC在E3展会上的凡响如何呢?

荒川先生(以下称荒川): 我感觉就跟PS2发表会时一样啊(笑),参观过任天堂展区的人们都非常惊讶于NGC的表现。很多人都在我们的展区前驻足欣赏,人数非常多呢。感觉起来就好像是所有玩家都要回到任天堂的怀抱里了。

——任天堂一向强调与其他人不同,那么NGC的特点在哪里呢?

荒川: NGC最重要的优势就是可以将自己头脑中想象的内容轻易的展现于画面上(编按:请注意这段话),在开发上将会令制作人感到"太容易了"!比如宫本先生正在全力制作的"PIKMIN",像这类充满创意的游戏只要想做就做得出来,而且能马上开发完成,这就是NGC的特征。

——除了SEGA以外,其他第三方开发商好像在NGC游戏的开发步伐有些慢?

荒川: 这种情况好像只有等主机正式推出以后才会有所改观吧,目前预计要发售的游戏主要还是我们与第二方开发商制作的。不过,相信不久就会有许多的厂商加入软件制作的行列,尤其是在发觉到NGC在开发方面的优势后。

——网络方面现在有什么样的计划吗?

荒川: 现在我们正在进行研究,而其中最主要的还是要以那种销售渠道来发卖。

——请展望一下未来。

荒川:今后任天堂的精力将会围绕NGC和GBA这两部主机,也相信它们能够给玩家带来前所未有的新感觉。

发售前最后确认……



NGC玩起来的感觉到底是怎么样的?

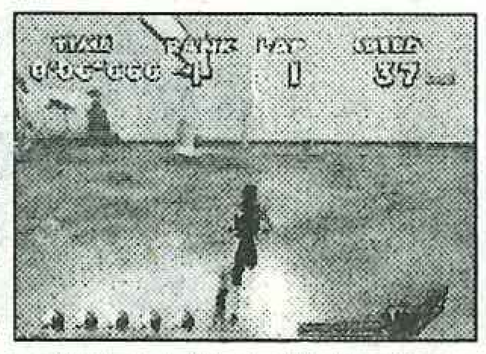
●读取速度怎么样?

真的是相当快,将盘放入、打开电源之后,到游戏启动的时间仅有5秒而已。在游戏中,比如"全明星大乱斗",每关的读取时间也只有3秒不到。果然是任天堂最重视的部分呀。

●关于手柄的操作感觉……

操作感觉非常微妙,尽管B键有所改变,但是手感可以说是好极了。即使是细微的操作也可以轻易表现出来。真是完美的手柄,玩起来太爽了!

●画面怎么样呢?



实在是太美了,与Xbox和PS2比起毫不逊色。只要看看"蓝色风暴"这款游戏,NGC到底是什么样的实力就会心中有数了。



在即将发售时让我们再来了解一下NGC的4项硬件特征



●采用超高速内存"1T－SRAM"

NGC上所装载的内存，其本身非常特殊，被称为"1T－SRAM"。这由美国MoSys公司所开发的内存，其特点是让运算时间变得非常短。比如内存在为CPU的进行资料处理时，如果运算时间很长的话，表示资料处理上进行不顺利，即使再高性能的CPU很快速地下达各项指令，如果全部指令堆积于内存，那就会出现拖慢情况。而NGC凭借着1T－SRAM而大大的降低了运算时间，这也使开发者使游戏进行起来更为顺畅。



●神秘的"A内存"

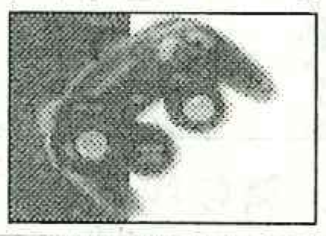
NGC上面搭载了24MB的1IT－SRAM作为主内存，其实在NGC硬件内还搭载了16MB，称为"A内存"作为辅助内存。在任天堂去年8月发表NGC的时候，宫本茂先生对于该内存的功能曾说"这是秘密。正如其名会是很好的内存。"从字面上理解应该不是1T－SRAM这种高速内存，但是可能会用在提高光盘资料读取速度上（好像还会有其他用处）。为了让CD及DVD这些媒体的读取时间缩短，开发者都在这方面而挖空心思，而A内存应该会起到减少读取时间的作用。



●LSI系统"filpper"

"filpper"是担任显示图像方面相关功能的部分，也就是NGC的3D影像处理基本芯片，就相当于PS2的"Graphic Synthesier"，因此可以进行超高速运算3D多边形影像。

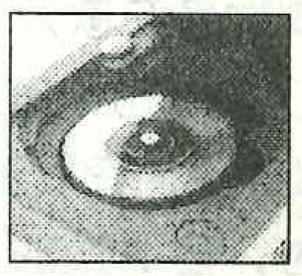
另外，filpper还具有可以节省开发者在某些方面工作的特征，例如不需借用主CPU的"Gekko"晶片，便可以做滤镜或反锯齿等等特殊效果，对游戏制作者来讲实在是方便了许多。





●特殊规格的8厘米光盘

NGC所采用的媒体，是与日本单曲CD相同大小的8厘米光盘，而DVD规格则是采取松下电器的，已经加入智慧财产权保护的特殊格式。任天堂之所以选择这个规格，目的还是在于防止被盗版。此外，读取资料时则采用"CAV（回转速度一定）"的方式，这与硬盘的读取方式是相同的，可以高速读取资料，在这里也可看出任天堂对于"速度"上的重视。



《电软》编辑部对任天堂的展望……

王骏生



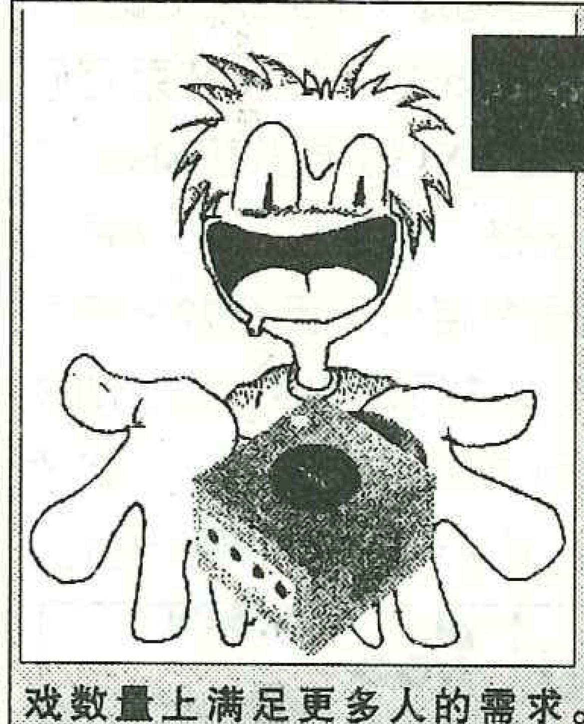
任氏的宗旨是以推出好玩的软件为目标。游戏不好它宁可不出。在如今垃圾作品满天飞的时候，这无疑是明智之举。只要主机性能过得去、软件数量符合要求，玩家自然会有正确的选择。

任天堂另一件无人可以比拟的法宝就是GAME BOY。这个在全世界已经累计销售过亿台的主机，奠定了任天堂在便携式掌机中不可动摇的霸主地位。而这地位似乎将随着GBA的推出而更加巩固。任天堂已经明确表示了NGC和GBA之间的联动性，在未来将会有很多游戏必须通过两者的联动才能够完全享受到其中的乐趣，而GBC和GBA甚至可以在某种程度上成为NGC的控制器。这对于玩家来说，是一种强制的诱惑。

另外与NGC同时发售的将有8款软件，如果仔细想一想任氏把预定发售日从7月14日调后2个月的真正用意，显然是不想与"FF10"和"DEVIL MAY CRY"这两个PS2的强作直接对话。避其锋芒，然后取其最薄弱的环节出招，抢夺对手不甚注意的市场，任天堂才能真正站稳脚跟，才能获得进一步进攻的机会。

无论如何，任天堂必须首先完成本土作战，他们面对的情况比起微软来至少要追切些。

风林

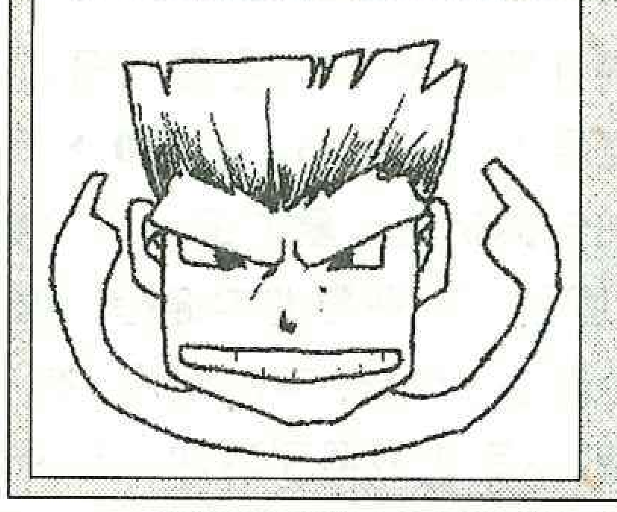


还有一个多月NGC就要发售了，尽管在E3上任天堂给了我们十足的信心，但还是令人多少有点担心。

不是担心NGC会推迟发售，而是任天堂在NGC发售后到底能不能给购买者以信心，即在游戏数量上满足更多人的需求。当然，即使还是保持像N64时代一样，任天堂也不会愁没钱赚，百万份的软件还是不会少。不过，这也是问题的所在——山内先生到底是把NGC摆在一个什么样的位子？到底想不想从SCE的手里夺回老大的位置（现在任天堂只在赚钱上是老大）？如果回答是"不"的话，那么NGC无论能否有更多的第三方厂商加盟也就无所谓了。

其实，任天堂是无法取代SCE的，SCE也无法取代任天堂。NGC只是任天堂对自己的挑战。从N64目前全球普及量4000万来看，NGC达到这个数字根本就不是问题。无论如何，9月14日那天，秋叶原的人龙出现是可以想见的。山内战略的正确与否，就快见分晓了……

拖把



不得不承认：姜还是老的辣，游戏还是老任强。在事实面前就算顽石都会低头，更不用说木头柄的拖把了。尽管在E3上排大队的结果只是拿到了一个用劣质塑胶制作的散发着奇怪刺激性气味的三无NGC模型，但一点也没有打消心中对任氏帝国的景仰之情。略作比较之后，拖把心中的天平自然而然就向NGC倾斜下去了……从拖把看来，所有的NGC游戏都给人耳目一新的感觉。也许是那种所谓的电影化的"大作"看得太多了，任天堂的东东真的让拖把感到很清新、很感动。

叶展



本次E3展任天堂之所以火爆，是因为任天堂一下子拿来两种新主机，NGC和GBA，再加上几个人们从未见过的超大作，如"露易鬼屋历险"、"星际火狐"等。难怪大家要争先恐后，不怕挤出一身臭汗也要先玩为快了。虽然笔者已经不是玩任天堂游戏的年龄了，但也必须承认：任天堂魅力无穷！关于GBA，别的不说，其软件阵容就令人触目惊心。感觉几乎所有著名的16位机的游戏都将在GBA上复活。这种全明星阵容使得GBA根本不用担心失败，铁定成功。但是GBA并不是一个革命性的平台，在GBA上恐怕产生不出革命性的作品吧？这些都还是疑问……

特别提示：NGC版"生化危机4"确定与PS2版同时推出，发售日2002年。



塞尔达传说

~不思议的木之实 时空之章~

前不久登出的《大地之章》得到大家的广泛好评，现在应大家的要求登出其姐妹篇《时空之章》。

文/黑皮虫
责编/WP

GB | 厂商:NINTENDO | 类型:RPG | 发售日:2001.2.27

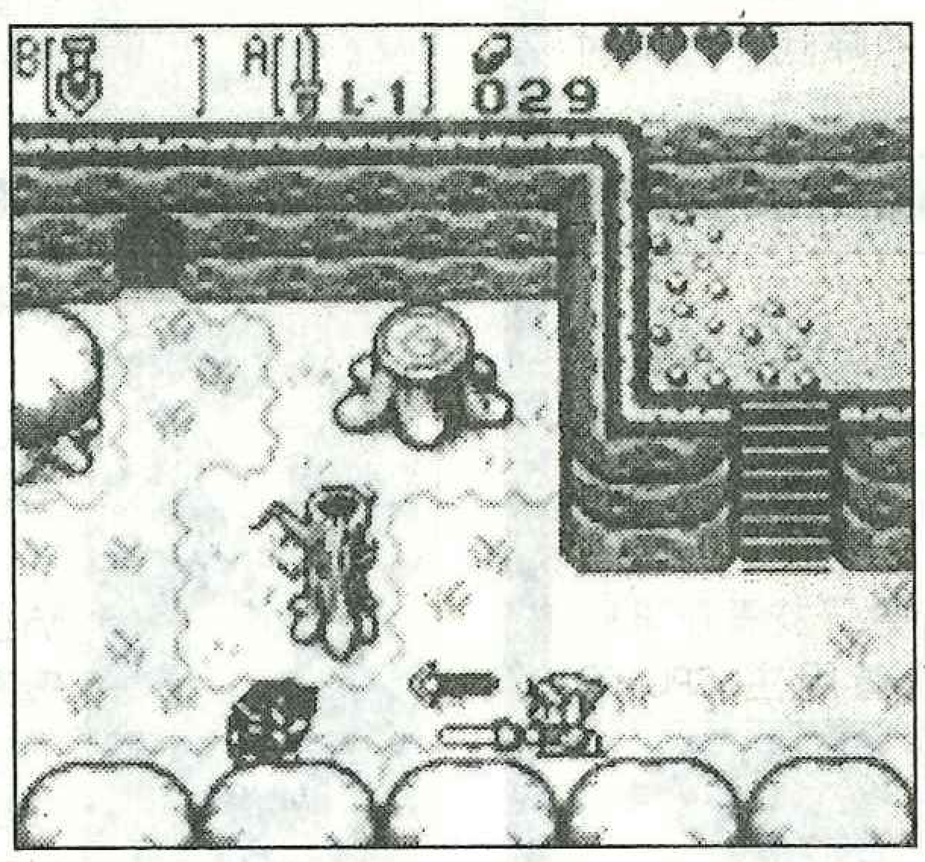
随着旭日东升，林克骑着马向着日出的方向奔去，突然间发现一座古塔，进得塔去却被一股神奇的力量带到了一片大陆上，开始了他的勇者之旅。

在途中碰见了歌姬被一群妖精围住，但是妖精看到林克的前来就全都逃走了。在感激之后林克带着歌姬推开挡路的石头，顺着歌声找到了一位唱歌女郎。这时，原本附身在歌姬身上的暗之祭司突然出现，又重新进入歌女的身体，并且在高台上"祭出"了时空旋涡，带着歌女离去了；与此同时，在现实的大地上也发生了时空错乱。看着这一场突如其来的噩梦，林克从歌姬手上接过了剑，决心拯救这个世界。

为了得到关于这个世界的一些消息，林克通过暗道找到**マカの**木，与其对话后它却消失了，往右走上得高台通过时空旋涡回到了"昔"。本想去找"昔"的**マカの**木，却发现暗道被石头堵住了。从村人的口中得知"暗黑**の**塔"正在施工，林克决定去那里看看，在最里面可以从监管的手中得到铁铲；这样就可以除掉暗道口的石头了。穿过暗道却看到两只小妖怪正围住"昔"的**マカの**木准备动手动脚，林克心中明白了难怪现代的**マカの**木会消失，手中却早已拔出剑冲了上去。"昔"的**マカの**木在感激之余也替林克打开了通往"今"的时空旋涡。回到"今"，与**マカの**木对话后可得到火种，可利用它烧掉一些挡路的树而到达村东的墓地。在墓场中一阵乱烧以后，发现了一条隐藏暗道，在里边点亮火找到了一把钥匙，利用它就可进入一号迷宫了。出迷宫后被告知去村西的森林，但林克发现手中已有了一些指环，遂决定先去指环店。在指环店中从老板那里得到一个指环盒和一枚纪念戒指（那里的老板，真好啊！）



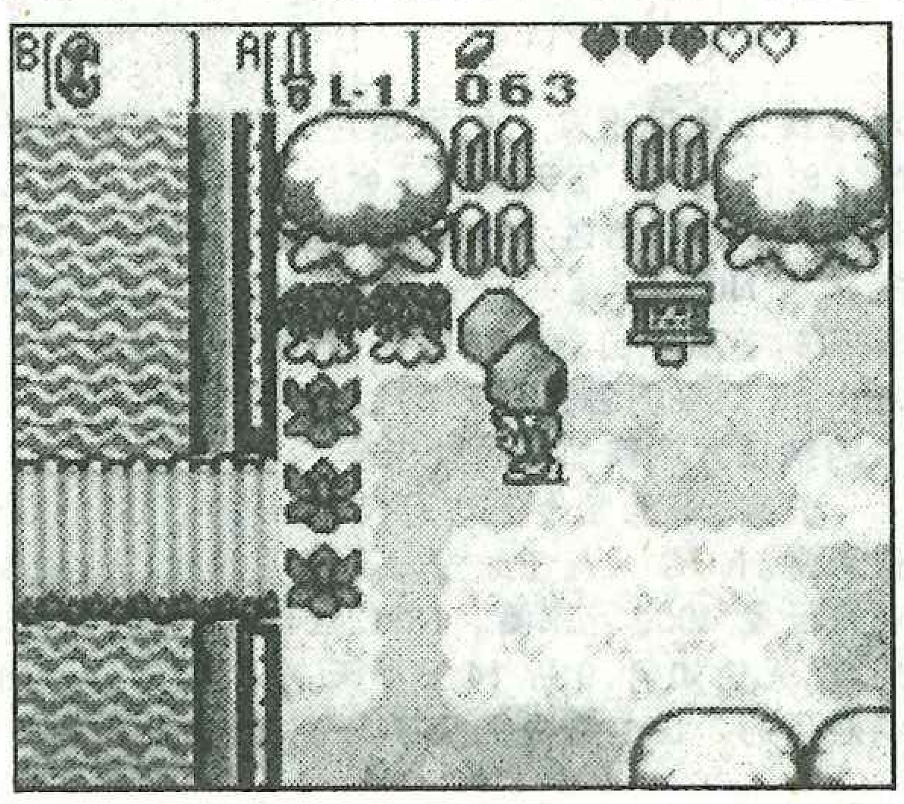
在村西的森林，由于三



只妖精的捣乱而无法前行，需要找到它们才能到达森林的深处（其实只需在屏幕边缘来回移动即可）。到得深处用手钳将石头搬起，不得了了，山洞倒塌了。为了回到过去查找原因，林克来到了歌姬的家中。在其家里推开挡在暗门前的石像得到了时空竖琴，这下可以在固定的地方穿梭于"今"和"昔"了。在"昔"的女王宫前知道了西边的森林中另一种果实。历经种种艰难终于找到了为数不多的**15**颗果实，不知道消息那里传得那么快，女王派人把林克召进了宫中并从林克手中征收了**10**颗果实，不过不幸中大幸是女王也给了林克**10**粒炸作为奖赏。出王宫后，似乎记得森林有个地方可以用炸弹炸开，去试试，果不其然，**2**号迷宫出现。

出得迷宫就被告知需要去南边的海，可是林克身上一无所有。在（**10，8**）的小屋中，屋主告诉林克在墓地的一个坟墓中有游泳衣。回到"今"在墓地中摇醒飞熊，骑在它的背上跃过（**12，6**）中的泥沼，推开最深处的墓牌，从里边取得了游泳衣和绳索。回到过去，把绳索交给（**8，11**）海边小屋的主人让他帮忙做木筏，但是他告诉林克在海上航行还需要海图，林克只得又回到现代想办法。在墓场旁遇到袋鼠，告诉林克它的手套忘在海滩上了。没办法，只好到海滩上帮忙找找。哪里有嘛，空荡荡的一片，不忙，不会是掉在沙里了吧，用铁铲挖挖看果然找到了手套，把它交给袋鼠就可以骑它了。利用它跳得高的特性，跳上原来不能上去的悬崖。在那里用剑打破一老者的汽球，从老者手中"夺得"了地图。赶回海边小屋发现木筏也做好了，这下可以出海了。那料，天有不测风云，在海上遭遇暴风雨后被刮到一座小岛上，俗话说祸不单行，林克身上所有道具在被当地土人抢走了。抱着"路漫漫其修远兮，吾将上下而求索"的心态，林克开始了漫漫求索路。在岛上行走时，注意把一些种子推到山的缝隙处。（至于道具索得的顺序为：铁铲→剑→用铁铲换手钳→炸弹"玩迷你游戏后得"→果实**の**苗→去（**15，11**）处把苗种上→用手钳换羽毛→时空琴→回"今"去种树苗的地方拿到果实，用此交换铲子。）待所有东西都物归原主后到（**10，14**）用铁铲挖开沙土后穿梭时空即可到达**3**号迷宫。

出了**3**号迷宫，在岸边救得一只小怪，经过它的帮忙可以回到原来的村庄。在（**10，9**）的山洞中，可利用果实之杖到达山顶，再次与老者对话后，他将林克的果实上限提升为**50**。在村西的桥头上，用火烧掉树并击打开关就可以过河了。过河后，才发现那边跟本没法行走，与桥头上的人对话得知需要把三个修桥匠找齐后才可以过桥。无奈，林克不得不往回走。在回来的路上，原来的村西森林中的妖精来告诉林克它们那里有一只晕倒的**XX**（如果先在**shop**中买了号角的话是水怪，如果没买那就是飞熊）。把**XX**救醒后会得到一支召唤它的号角，再去那片让人无法行走的路，有了动物的帮忙就可以轻而易举地找到那三个修桥匠了。过桥后，发现来到一了荒废的村庄，

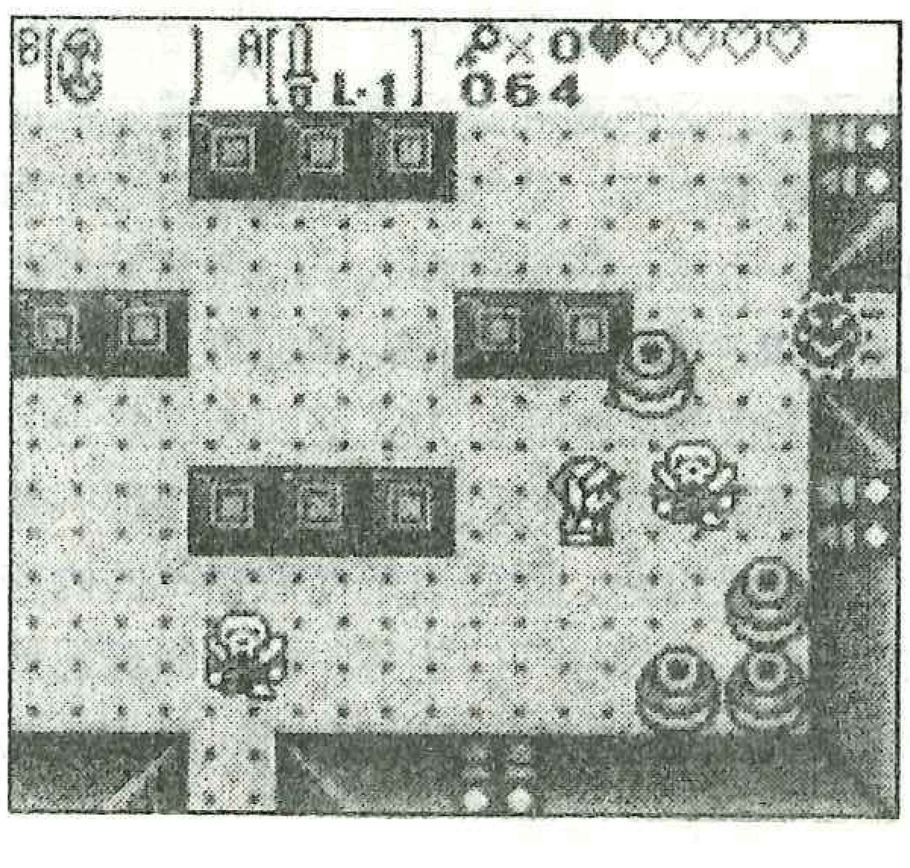


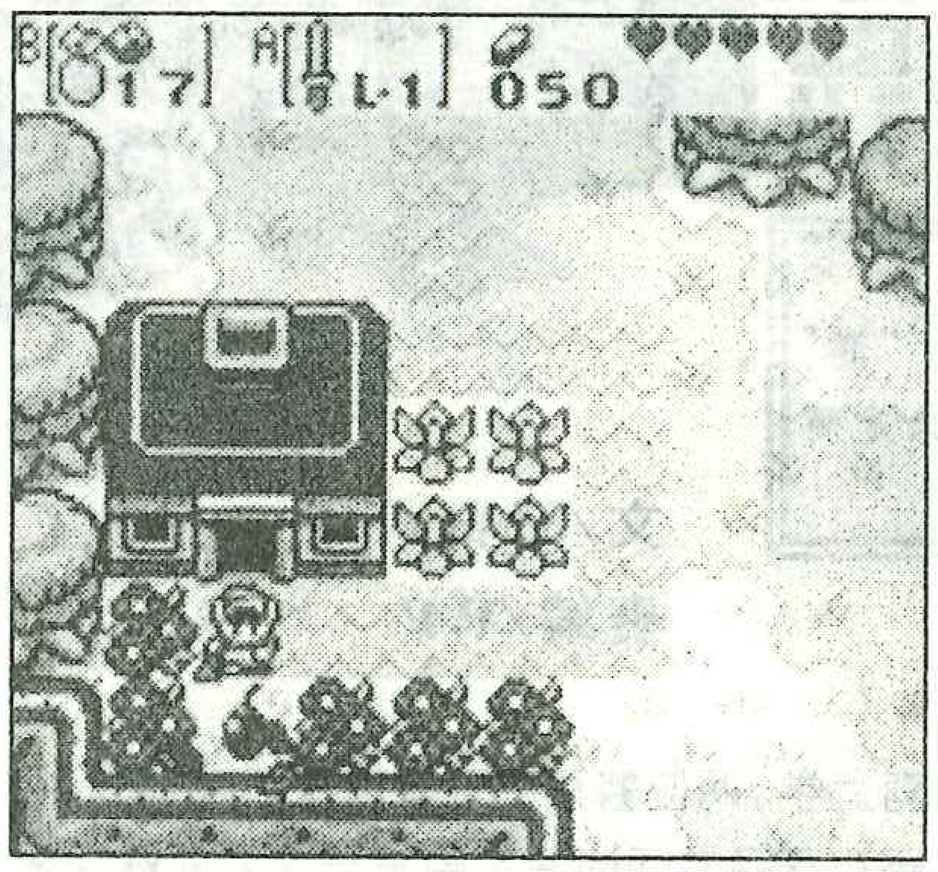
在那里可以得到“风”的果实（通过它到达不同的果实树的旁边）。为了弄清这座村庄荒弃的原因，林克回到了过去。从村人口中得知村庄中的一座火山快要爆发了，可并不是没有办法阻止，只需要拥有完整的祭祀物即可免除灾难。林克从村人处得到了一半，可是另一半去哪里找呢?在村西有一时空穿梭点，可是到现代却被石头堵住了。而在山顶处有一个可以潜入的秘密场所，在那里与老者对话后拉响时空竖琴将得到竖琴的进化形——竖琴**B**。

这样，就可以在村西的时空穿梭点下使用竖琴**B**了。顺路而行，遇水推石，遇山结藤，避开落石到得仙人的家中，在这通过迷你游戏即可拿到完整的祭祀品了。(把敌人赶到洞中即可。)回到村中把完整的祭祀品放在中央屋中的祭坛上，这样火山也停止了。回到现代，哇!好美!蓝天，白云，青山，绿水!同时也发现了**4**号迷宫。

出得迷宫，翻翻地图，东北角还有一大片没有去过的地方。在那里，林克发现有当地人正在那里穿山打洞，并被讯问有没有**バクダソ**花，什么?炸弹的花?听都没听过。走出山洞来利用竖琴**B**回到“今”。穿过“今”的山洞发现了一座古堡，可是由于林克速度太慢每次都掉到下面，只有出来。往右走搬开一块石头后发现了穿梭点，回到“昔”。在“昔”找到了速度果实，这次去古堡便能轻易上到二层了，在第三层遇到一个扔炸弹的**BOSS**，搞定它后就可以得到炸弹的花了。回去交给向你索要的当地人，他们会为你炸开一条通道并送给你**5**号迷宫钥匙。

走出**5**号迷宫，那几个向你索要炸弹的花的人给你说他们又新炸开了一条山道。沿路而行可在一山洞内参加跳舞比赛(说白了就是**GB**音乐节拍)，获胜后可得到挂环，并且原来挡在山洞旁的人会让路。回到“昔”，同样挡在山洞旁的人会让路，穿过山洞，将种子种好后就可使用竖琴**B**回到“今”了。顺着树藤爬上山进到房内





玩迷你游戏(通过后再玩有机会获得“回旋镖”)。得胜出来后即可通过屋旁的穿梭点回到“昔”，又是一个小游戏，获得奖品后前往“今”。在原来跳舞的地方将得胜品与挡路人交换，出洞后就使用竖琴**B**回到“昔”与挡路人进行交换后进入他让开的山洞中与其中一人再次交换回到“今”;进入挡路人让开的山洞与洞中人对话，将刚刚交换来的东西给他并通过一个迷你游戏就可得到钥匙了。拿到钥匙即可前往(**13, 4**)的**6**号迷宫。可是在迷宫之内无论怎么也走不通，只得出来，与一旁的猫头鹰交谈后，知道在“昔”还有一个**6**号迷宫。回到“昔”穿过瀑布果然发现了一个迷宫，无奈却没有钥匙。想到“昔”也有一个跳舞的但还未曾玩过，在那里得到了另一把迷宫钥匙。

出迷宫后忆起许久没去王宫了，遂决定去看看。在王宫前发现守卫们都走了，可是宫殿门前却仍然有守卫，看来只有走秘道了，在庭院中躲开侍卫(哈哈，合金装备!不过比它简单多了)，踩动**4**个开关就可进入暗道了。在王宫中见到被附了身的歌女(用果实之杖的第**5**种果实攻击，待暗之祭祀出现后用“飞抓”打中后再行使用剑攻击)。打晕歌女后，女王却不失时机的出现，暗之祭祀也趁机附身到了女王的身上，幸好歌女的醒来又使用“特异功能”将大家带回了“今”，并使“今”的世界恢复了正常。可是要彻底挽救这个世界，林克还必须努力。歌女也把竖琴**C**交给了林克。

由于拿到了潜入衣，林克决定去西边的海中看一看。在(**6,13**)处使用竖琴**C**，并不断利用海底和海面的变化加之与竖琴**C**的配合，到达海底“龙宫”。可是“龙王”却已病故。为了救龙王，林克回到了“昔”，并为它献上良药一副——血瓶。重新去“今”的龙宫，还健在的龙王为了答谢林克送了一把上古流传的图书馆钥匙。在那里去发现由于遗失一部书而无法前进，只好去现代的图书馆去看看;令人气愤的是尽管那里有，可是馆长却不肯借给林克。想到在过去的图书馆旁有一座塔还没有去过，便前往一看，却发现有一只妖怪，正准备冲上去砍杀之际，那妖怪却开口对林克说“它本是一仙子，由于被施魔法而变成了妖怪，只有通过解药才能复原。”并且她还可以将施法的大海还原成没有礁石阻挡的航道。林克到现代的图书馆对馆长分析了得失，讲明了好处终于得到了书。这样就可以通过书的指示在“昔”的图书馆中拿到解药。去对“妖怪”使用，妖怪复原了，大海也复原了。将好消息带给龙王，就可以去龙宫旁的**7**号迷宫了。**7**号迷宫打穿之后，暗之祭祀在“暗黑の塔”中将“昔”的时间完全搞乱了，可惜林克还没有凑齐八个“时空之章”。

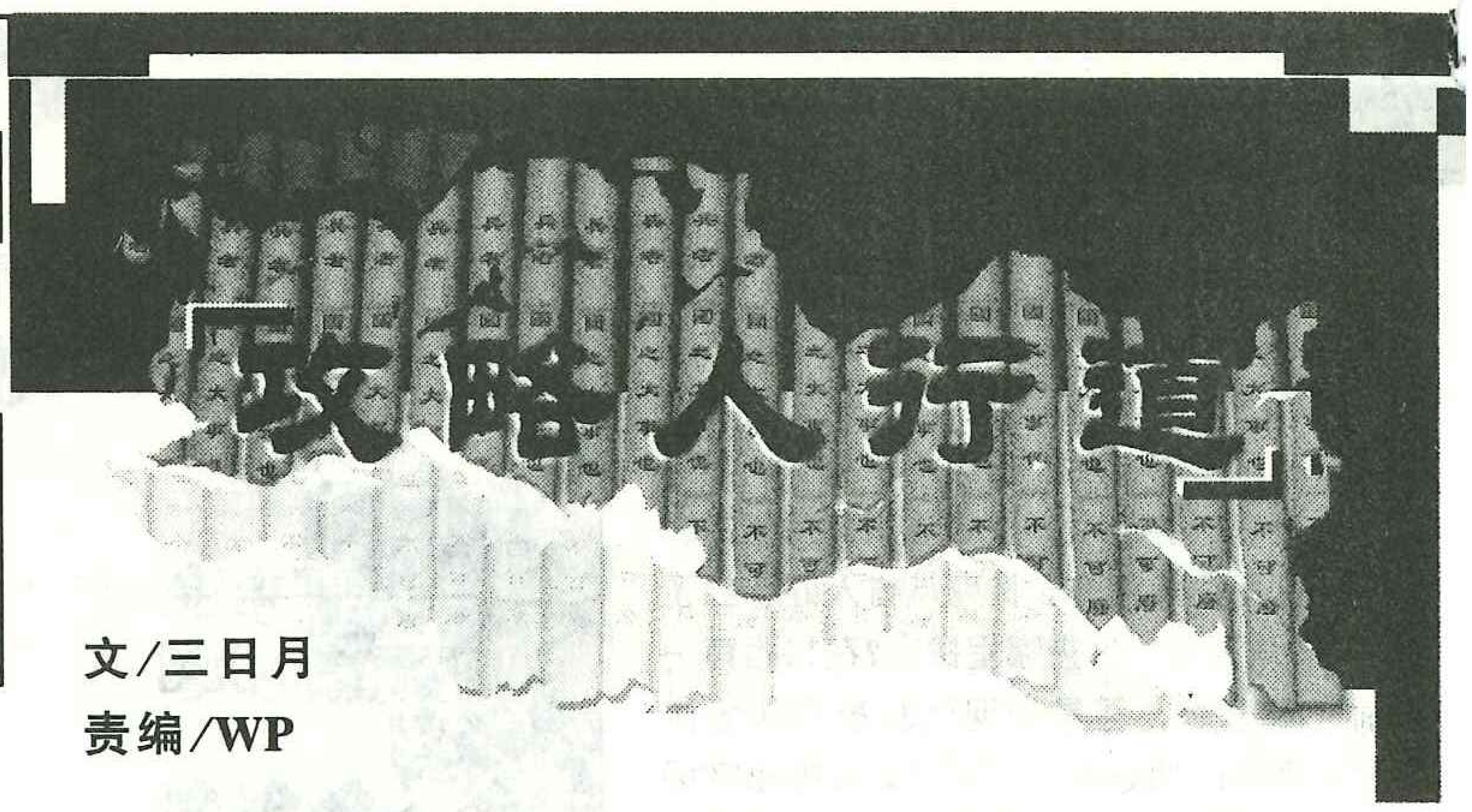
出迷宫后，被一个海底人叫住，给了林克一块“海珊瑚”，由于有了这个宝贝林克打算去海盗船中炫耀炫耀(有病啊!)。在(**7, 14**)的海底与海底人对话后它让开了道路。进得海盗船见过船长，果不其然，宝贝当场就被巧取豪夺了，不过还是得到了没有眼珠的石像，替它嵌上眼睛去就出现了一条秘道，一直通到**8**号迷宫的小门处。

八个“时空之章”终于都凑齐了，为了了解过去的世界怎么样了，林克来到**マカ**の木所在处，并从那里得到了“**マカの**实”。整理装备即可前往暗黑の塔了(在塔中没有什么谜题，只是有一个很多台阶的迷宫，走到最后一排的倒数第**2**个，对付最后的**BOSS**:当其变成乌龟时待它露出脸后再打;当其为蜘蛛时用炸弹把它炸晕后再打;当它飞在天上时直接用剑就行了。)

最后，林克拯救了整个世界(怎么都是千篇一律)，人们为其塑造了雕像，让后世们永远追随，追随。



女神异闻录2—罚



"罚"以"罪"的女主角天野舞耶为中心，在与前作完全不同的异世界中展开全新的故事。"罪"与"罚"两者的时间轴不一样，"罚"和"罪"只是简单的因果关系，"罪"的结局是"罚"。

文/三日月
责编/WP

PS	厂商:ATLUS	类型:RPG
	发售日:2000.6.29	

第一章 七姊妹学园杀人事件

序幕

周防达哉自从在车站和舞耶相遇后，他被封闭了的记忆忽然好像电影般重现在他的脑海里。他走到曾经被火烧过的寺庙前，为了之前的记忆而感到烦恼，他最后决定要偿还以前犯过的罪。在另一边的某所会议室中，一班人正在进行一些宗教仪式。其中一位好像首领的谜之老人站在祭坛之前开始进行所谓"言灵之仪"。在这些人当中，有些人的衣服很像警察的制服，不知是否和警察有关。

天野舞耶刚完成采访的工作，回到Crystal杂志社的办公室。她在自己的桌面上收到一张字条，上面写着"下次便轮到你，JOKER"。舞耶还没有时间去想字条的内容，这时忽然水野总编辑找他。不知水野总编辑是否针对舞耶，除了把她的请假申请取消外，还把她的拍挡雪野薰调派到其他工作，并且要她单独负责"JOKER猎奇杀人事件"的采访工作。舞耶和水野总编辑对话完后，便会自动和雪野薰对话。跟着只要和所有职员对一次话后，再找薰对话，舞耶便可以乘电梯到大堂找她的好友——丽。丽知道舞耶需要工作而不能赴约后十分失望。于是她立即陪同舞耶到七姊妹学园做采访工作，希望能尽早完成，然后再一起去相亲派对。



七姊妹学园

到了七姊妹学园后，在教员室遇上两位调查的警察，他们怀疑一位学生和JOKER杀人事件有关。其中的一位警察就是周防达哉的兄长——周防克哉，牙子老师便问他有关达哉的事情，原来最近达哉没有回家也没有上学。两位警察离开教员室后，舞耶他们便和牙子老师谈话，原来牙子老师曾经是薰在"圣艾露美学园"的班主任。牙子老师希望舞耶等人在采访期间，不要太过刺激学生的情绪，免得校园产生混乱。当舞耶和丽两人走进校园1F的中庭时，遇上这所"七姊妹学园"的反谷校长。他正在欺负被警方怀疑的学生吉村杏奈，由于她以前经常和问题学生周防达哉一起，校长便向她说了些难听的话后离开。舞耶和丽问杏奈为什么不反抗，可是当她知道舞耶是杂志记者后，留下一句"杀了他"便离开中庭。

因为舞耶他们有事需要向反谷校长问清楚，所以便和丽一起到了校长室。当她们进入校长室时，被恐怖情景吓倒。她们发现反谷校长染满鲜血的尸体，同一时间克哉也到达现场，他观察了尸体后便判断和JOKER有关。这时在门口出现了杏奈的身影，丽立即怀疑校长是她所杀，不过她说和她没有关系便立刻逃走。克哉见状立即出去追她，舞耶和丽也跟着出去。三人追到走廊的时候，忽然有一只魔兽出现阻截她们，接着背后有个用纸袋套住头的男人走出来，并声称自己是JOKER。那男人召唤恶魔向三人攻击，目的是要迫使舞耶发动PERSONA，并叫她记起以前的事。克哉立即以嫌疑犯501号的名义拘捕它。这时三人内心的PERSONA忽然发动起来，并且把那恶魔消灭。JOKER为了要舞耶记忆起过去的事情，于是便亲自攻击她们，三人便立即晕倒。

无意识空间

当三人醒过来后，发现自己身处一个奇怪的地方，眼前有位自称菲利文的人，就是他把三人送来这个"意识和无意识之间"。菲利文向三人解释有关PERSONA的事情之后，说有一件事情要拜托她们。可是看来气弱游丝的菲利文，还未解释清楚事件就已经消失了。三人恢复意识后已经返回了七姊妹学园，克哉立即致电回警署要求派人前来协助。克哉向牙子老师说明校长被杀之事后，并要求她协助把学园封锁，跟着三人便继续去找JOKER。

三人走到3F的中间时，克哉感应到JOKER在4F。但由于4F的钟楼被锁着，舞耶等人要回到教员室取钟楼的钥匙。从草加老师那里取到钥匙的三人，走到4F进入了钟楼之后，看到刚才的JOKER正在追杏奈。克哉见状便喝令JOKER住手，JOKER召唤了三只恶魔对付舞耶她们，一只艾普莎(エンプ－サ)和二只亚比普(アペプ)。要留意艾普莎会使用回复魔法，要集中力量收拾它后，再消灭二只亚比普，只要用舞耶的PERSONA作回复，其余二人作集中攻击便可。

舞耶她们打倒那些恶魔后，再次被JOKER的魔法攻击打晕。舞耶在朦胧中听到一些打斗的声音，醒来后眼前出现了一个月前在车站遇上的de'ja'vu少年。那少年把七姊妹学园的校章交给舞耶，叫她拿着校章到青叶区的葛叶侦探事务所，把"拿着这个校章的话，被JOKER袭击也会安全无事"的传言散播出去。他在克哉和丽醒来之前便离开了，不过在离开之前，他叫舞耶把所有的事情忘记。当警察到了现场后，岛津管理官便向克哉查询有关的事情，克哉讲述所有事情后，岛津他们非但不相信克哉，还怀疑他的办事能力，叫他到温泉休息一下。克哉当然不理会他们，并且与舞耶和丽一起继续行动。

第二章　神秘的合作者

葛叶侦探事务所

舞耶等人按照那少年的话，带着校章去了青叶区的葛叶侦探事务所，要求把那传言散播出去。可是轰社长说没有这样的服务，不过记得曾经有人讯问过有没有把JOKER的传言散播出去。舞耶等人把所有事情告诉轰所长后，为了证实传言是否会变成事实，他便接受了这项任务。舞耶只要和轰社长对话，便可以选择散播不同内容的传言。侦探社门口的招财猫会叫舞耶捐钱，如果不捐的话它会说你小气。侦探社的

小环想起了之前问有关传言的客人，曾经用过 INTERNET 去寻找 JOKER 的传言。舞耶等人便尝试到那客人到过的“报夏”网页查找，看到网页的主人 PAOFU(パオフウ) 留言给拉比度 (ラビット)，如果要 JOKER 的消息便去 W · SLASH 找那店员。舞耶等人便听从指示去 W · SLASH，那个店员叫她们使用红色的那部电脑。舞耶等人想再联络 PAOFU 时，忽然感应到 PERSONA 的反应。原来坐在她们对面的男人便是 PAOFU，他叫舞耶等人跟他到 PARABELLUM 相谈。

PAOFU

PAOFU 是位盗听猎人，他把传言收集回来后放在自己经营的网页上。舞耶把之前发生过的事告诉 PAOFU 之后，克哉便要求 PAOFU 讲出真相。JOKER 的传言之所以会在整个珠闲留市散播着，主要是因为那传言在某电视台公布后才会这样，而且 JOKER 好像和现任的外相“须藤龙藏”有关，因此 PAOFU 便对 JOKER 产生了兴趣。克哉对他的盗听行为感到反感，但 PAOFU 说须藤并不是好人。好像须藤的儿子原是十年前一宗连续放火事件的疑凶，在须藤龙藏的包庇下，事件至今仍未能得到解决。PAOFU 说如果留在舞耶的身边，相信会遇上向她攻击的 JOKER。但是丽和克哉仍不相信传言会成为事实，于是 PAOFU 做了一个实验，他致电到轰社长那里，叫他把“PARABELLUM 会有武器出售”的传言散播出去。不久，PARABELLUM 的 MASTER 便拿了些武器出来，这样 PARABELLUM 也成为了武器屋。虽然克哉叫舞耶考虑自身的安危才决定，但 PAOFU 以可能会再遇 de'ja'vu 而说服她。最后舞耶亲自烧掉了七姊妹的校章，来表示自己的决定，令 JOKER 可以再次接近她。

PAOFU 知道了须藤龙藏的儿子——龙也在蜗牛山的森本病院里，不过在前往蜗牛山之前，他先要带舞耶等人去 VELVETROOM(ベルベッとルーム)，她们可以在那里召唤不同的 PERSONA 帮忙，但是必须要有足够数量的塔罗牌(タロットカード)和 LEVEL，和伊高鲁(イゴール)对话便可以进行召唤。召唤出来的 PERSONA 会变成 PERSONACARD(ペルソナカード)，舞耶等人要降魔（装备）后才可以在战斗中使用 PERSONA。另外在任何时候都可以转换 PERSONACARD，不过最多可以拥有 24 张不同的 PERSONACARD。如果想把低 LEVEL 的 PERSONACARD 换走的话，可以到 VELVETROOM 归还不想要的 PERSONA。



蜗牛山

舞耶等人离开 VELVETROOM 后，除了可以在不同的商店购买装备和道具外，还可以在食店吃东西（可增加能力值或回复），还有不要忘记听取不同的传言。四人做好准备后便前往蜗牛山的森本病院，可是在通道前被一名警员阻止，说前面因为有意外而不能进入，众人感到十分奇怪。克哉知道除了这条通道可以前往森本病院外，还可以穿过蜗牛山直达森本病院。但由于蜗牛山在夜晚光线不足，再加上树林会阻碍视线，因此会很容易迷路，一定要清楚自己在地图的正确位置。另外，因为树林中充满了会使人产生"猛毒"、"睡眠"和"凭依"(附体)状况的恶魔，所以舞耶等人在进入蜗牛山之前，要有充足的道具用作回复，否则很弱的恶魔也赢不了。要留意在树林中会有一处供奉的地方，在旁边的木板记载着周防辰之进和黑田纯之介的事迹，不知道和故事有什么关系。

第三章　森本病院的恶魔

森本病院

四人通过了蜗牛山的树林到达森本病院的门口，进去后众人被一幕恐怖的场面吓坏了。有两个满身鲜血的尸体躺在地上，是两个 MAFIA 的人（MAFIA 是美国最大黑帮组织)。克哉认为事件可能和外国人有关，不过首先要找到这里的须藤龙也。进入了森本病院之后，会发现这里也有 VELVETROOM 和回复之泉，因此这里便是舞耶等人收集塔罗牌和涨经验值的好地方，收集了足够的塔罗牌便可以召唤更强的 PERSONA 帮手。在这版图出现的恶魔中以莫·索保(モー・ショボー)和冈卡度利斯(コカトリス)一定要留意，前者会使用自爆的魔法，之后还会依附在其中一人的身上。后者如果是复数出现的话，它的全体攻击魔法能把舞耶她们全灭，因此先发制人的战术和使用合体魔法是取胜的关键。

当克哉来到 3F 的 303 号病房时，看到须藤龙也的名字，于是舞耶等人便进入病房找他，可是发现房间空无一人。房间的地板和墙壁写满了很多的东西，克哉发现墙上贴了所有在 JOKER 杀人事件中受害者的相片。另外还有一首“玛尔亚(マイア)的宣言”之诗，不过众人也是不明白诗中的含意。就在这个时候，舞耶的心口突然感到很痛而跪在地上，丽便急忙上前慰问她。原来舞耶自从在车站前遇上 de' ja' vu 少年之后，不时的心脏会很痛和不适。待她回复过来后，众人便继续找寻须藤龙也的踪影。经过 3F 右边走廊尽头时，克哉们感觉到 JOKER 的反应，四人便上去 4F 查看。在进入院长室之前，舞耶等人必须提升了若干的 LEVEL，同时也要召唤一些更高 LEVEL 的 PERSONA 使用。最好是一些对火魔法有较强耐性的 PERSONA，还有可以使用全体回复 HP 魔法的 PERSONA 也很重要。

须藤龙也

舞耶等人进入院长室之后，看到所有职员的死状，和门口那些台湾人一样，尸体也是全身沾满鲜血。这时看到一个满头白发的男人，他手上有把染满鲜血的剑，身旁还有一只魔兽守候着。这个男人就是须藤龙也，克哉看见房间的状况便判定是他的所为，并且声称要拘捕他。龙也毫不理会克哉的话，只是问舞耶有没有记起以前的事，叫她把那些记忆回复过来。PAOFU 问他为何在十年前会有能力干出那些连续放火事件，龙也回答是言灵给他的力量，是“那家伙”用电波教他的。这时龙也发现外面有“那家伙”的同党，PAOFU 便到窗边查看，他发现病院的大门口有一架车和三个人。其中他们的首领脸上有一条很长的伤疤。PAOFU 看见那人后便面色一沉，而且一声不响便走出院长室，丽和克哉不断叫他也不理会。

龙也叫舞耶等人如果想知道真相的话，便去港南区的“空之科学馆”找他，但是要平安离开这里才可以，说罢便使用魔法离开森本病院。那只一直躺在须藤龙也身旁的魔兽终于起来，并且向三人发动攻击。这只 BOSS 魔兽名叫希露哈度(ヘルハウンド)，它除了会使用火炎系全体攻击的魔法外，它的物理攻击同样利害。由于



PAOFU走出了院长室，因些这场战斗只有舞耶、丽和克哉三人。如果舞耶在进入院长室之前，曾经召唤了一些对火炎属性耐力较强的PERSONA的话，众人便要降魔那些PERSONA。要用一个人负责使用回复HP，另外两人合力使用合体魔法对付魔兽，但不要使用火炎系的魔法攻击。如果舞耶等人还是使用初期的PERSONA，战况便会很危险。

克哉三人把那魔兽打倒之后，便立即走到病院外找PAOFU。在病院大门看不见之前那三个神秘人的踪影，只见到PAOFU站在那里。由于PAOFU的离队，令到三人陷入苦战之中，因此克哉和丽也同时向PAOFU质问。不过PAOFU并没有讲出在停车场发生的事，看来PAOFU的身份并不是那么简单。这时克哉说要尽快赶去空之科学馆，因为他不能就这样放过须藤龙也那家伙。于是众人把装备和道具整理好后，便赶往空之科学馆去。

第四章　空之科学馆的火灾

空之科学馆

按照须藤龙也的话，舞耶等人来到了港南区东南面的空之科学馆。这所空之科学馆的展品全部和航空有关，一些古旧的飞机也在会场内展览。不过最特别的是摆放在空之科学馆天台的飞船，只供展览而不能飞行。当舞耶她们进入馆内时，看到一群正在参观的小学生，馆内除了小学生之外，还有一位高中生。那位高中生看见舞耶后，他走上前问舞耶是否曾经见过面，原来当日遇上de' ja' vu少年时，这位叫淳的高中生也在场。正当他们说话的时候，展览厅的墙壁突然起火，而且火势蔓延的速度很快，同时舞耶等人听到可怕的声音，声音的主人便是须藤龙也。他再次叫舞耶赶快记起以前的事，成为他们的自己人。这时克哉等人便吩咐淳把小学生带到天台较为安全的地方，他们四人要在周围搜索有没有其他小孩。



由这时候开始，舞耶他们要在30分钟内，把空之科学馆内所有的小孩救出，并且要成功逃到天台之上。除了F1之外，舞耶她们必须把每层的小学生救出后，才可以继续前进。如果未曾把在2F的小学生救出，四人经过大堂高座的通道时，也会重返原地，直至救出小学生，才可以通过那里。另外在3F和4F之间，淳会在通往上层的楼梯口挡着，并且告诉舞耶还有多少个小学生未被救出。在3F往上层的楼梯前，会有回复之泉可供舞耶等人使用。当她们到达4F时，会再次听到须藤龙也的声音，之后4F便会充满恶魔。舞耶等人遇上恶魔的时候，无论会进行对话或战斗，限定的时间仍然会继续减少。因此无谓的战斗可免则免，可以利用逃走去避免战斗和交谈。如果时间充足的话，便可以取走所有宝物，相反便不要勉强。因为在这版中是不能储存进度的，如果死掉或不够时间的话，便要重新再开始。

天台之战

几经辛苦终于到达天台，这时再次看到七姊妹学园出现过的de' ja' vu少年，他正在和须藤龙也对峙着。须藤用剑挟持着淳，还叫他快些记起以前的事。他把一支康乃馨交给淳，告诉他原本是和JOKER互相对应的。de' ja' vu少年要求须藤放开淳，还说他已经和这件事没有关系。这时舞耶等人来到，舞耶称呼那少年为de' ja' vu，克哉才知道舞耶一直找寻的de' ja' vu少年，便是自己的弟弟达哉。须藤龙也看到舞耶也出现，决定要把以前的一幕重现在舞耶面前。他把众人的踏足地破坏，达哉更差点掉了下去，幸好舞耶把他拉住。舞耶没有因为这一幕重现而回复记忆，令须藤大怒起来，于是便放开胁持着的淳，走到舞耶面前举剑杀她。就在千钧一发的情况下，淳情急地把龙也推下洞内，救了舞耶一命，但他因此表现得很激动。被救回的达哉上前安慰淳，不过因为达哉知道自己的名字而感到奇怪，这时PAOFU提醒众人要想办法离开火场。

达哉叫众人跟他进入展览用的飞船之内，他要利用传言让飞船可以使用。结果飞船真的飞了起来，它离开了着火的空之科学馆，向着海的方向飞去。众人脱险后问达哉，为什么会懂得驾驶飞船，他解释已经看过一次，说着达哉便把操作的重任交给淳。突然间整个驾驶舱发生很大的震荡，达哉便跑出去看看情况，众人也跟着他前去。在驾驶舱外，被淳推下楼的须藤龙也仍未死去，只是右边脸严重受伤，弄至血流满面。他在极度痛苦和愤怒之下，召唤了两只积斯（シャックス）和两只美罗达劳斯（ミノタウロス）出来一起攻击舞耶等人。对付它们最好的次序是积斯、美罗达劳斯，最后才是须藤龙也。积斯会以魔法攻击众人，而且水系攻击无效，不过对飞具，火炎和地变系攻击防御力较弱。美罗达劳斯会以物理攻击众人，用物理攻击它只会扣很少HP，要集中用魔法对付。把四只恶魔打倒之后，便要对付须藤龙也。他会吸收火炎系的攻击，因此不能向他发动火炎系魔法。如果达哉的PERSONA阿波罗（アポロ）可以在战斗RANKUP的话，便可以使用另一招强大的物理攻击。另外的四人之中，起码要有一至两个人负责回复的工作，其余的人便以合体魔法攻击须藤龙也。要留意JOKER有一招会借用其中一个同伴发动攻击，之后那同伴的战斗行动会变成“攻击”，玩者需要重新设定他们的行动。打倒须藤龙也之后，他说JOKER不会这样便消失，只要有合适的人便会附在他的身上重生。

神秘的达哉

消灭了须藤龙也之后，淳便急忙从驾驶舱跑出来，说飞船因为刚才的爆炸而渐渐向下沉。达哉一言不发地走到机舱的门口，发动PERSONA把舱门打开。克哉正想上前问他打算怎样时，更被他一脚踢了下去，跟着回头叫众人跳机逃生。当轮到淳的时候，淳把他的打火机送了给达哉，达哉感谢之余，也因没有东西送给他而道歉，说罢便把淳推了下去。到最后轮到舞耶，达哉再次向她叮嘱，把以前的事情忘记，做回一个普通的女孩。当把众人都推到海里之后，达哉却未能及时逃离飞船，飞船撞向海面，冲击的力量连码头停泊的游艇也感觉得到，整架飞船更一分为二并且燃烧起来。

舞耶等人平安回到岸边，克哉四处寻找达哉的踪影，PAOFU说他可能被冲到其他海岸。丽以为JOKER已经死了，她可以做回一个普通的女性，但PAOFU却告诉她JOKER的事情仍未解决，仍未知道须藤龙藏的真正目的。克哉同意PAOFU的话，于是便致电回警署报告。这时PAOFU笑他仍未了解事情的复杂，即使通知了上级也是没有任何用处的，如果不信的话便回去警署看看。克哉听了PAOFU的话后，虽然明白他的意思，但仍警告PAOFU如果阻碍警



察的话，在捉到须藤龙藏之前，会先把他捉到监狱里，说完便独自回去警署。丽见状也决定了不再插手这件事情，还劝舞耶也不要再调查，跟着便独自回去了。PAOFU问舞耶是否停止调查事件，舞耶却坚持继续进行。PAOFU便叫舞耶回自己的公司，他稍后会去和她会合。

第五章　被JOKER附身

奇怪的占卜

舞耶独自返回出版社后，接待处的职员告诉她水野总编辑找她，而且语气很不友善，舞耶便第一时间找她。进入总编辑房间时，看到水野和被称为云罗千鹤（ワンロン千鶴）的美人占卜师在交谈，水野总编辑便质问为何不能联络舞耶。千鹤看到舞耶的面相，便主动要求给她占卜。千鹤说舞耶觉得自己不再是自己，最近为了比自己年轻的男子烦恼，还说了一些前世今生的奇怪的话后便离开，水野总编辑叫舞耶尽快把采访的报告书交给她。在办公室内的同事围着电视，观看节目中云罗千鹤为JOKER事件做出的占卜。她指出JOKER称为“女娲”，利用人心的罪和嫉妒等邪气来支配人，只要曾经利用“女娲”诅咒别人的人，便有机会成为JOKER。在同一时间，正在盗听须藤龙藏电话的PAOFU，听到他和不知名的人说话，内容是要求须藤龙藏帮他，把阻碍他们计划的神秘少年消灭。

镜头回到港南警署的署长室，岛津管理官接听完神秘的电话之后，克哉便敲门进入。他把经过的事情说了出来，可是岛津否定了克哉的话，还说森本病院因为发生气体爆炸引起火灾，所以病院内的所有人也被烧死，另外飞船意外事件也正在调查中。富田署长命令克哉不要妨碍调查，他终于感到事情的复杂，于是便离开了署长的房间。这时在署长房间的客人，带着轻视岛津他们的语气，赞扬克哉的骨气。这位客人原来是在森本病院前，面上带有疤痕的神秘人。岛津他们利用手提电话的纪录，找出曾经召唤过JOKER的名单交给那个神秘人，叫他一个也不能放过，神秘人在名单中看到了丽的名字。

丽的异变

丽回到GOLD健身中心，继续进行拳击练习，她心中不断说和JOKER没有关系了。这时有数位学员在谈论千鹤在节目中，关于JOKER定义的解释。镜头回到舞耶的办公室，电视报导了森本病院火灾的消息，舞耶觉得十分惊讶，于是便出去找克哉他们。当舞耶乘电梯来到大堂时，PAOFU已经在那里等她。舞耶把那个假新闻告诉PAOFU，他推断因为须藤龙藏要消灭所有证据，所以才要做假新闻。二人决定首先和克哉会合，于是便去了港南警署。克哉把警方的状况告诉了舞耶他们，舞耶也感到很意外。克哉因为受害者不断增加而感到难过，这时舞耶的手提电话响起，丽叫舞耶在她变化前尽快逃走。克哉和PAOFU认为她已经中了JOKER的咀咒。这时舞耶忽然记起了一幕，原来丽以前被一名叫牧村洋一的人骗婚，那人骗走她所有金钱后离开她，她可能会利用JOKER向他报仇。舞耶把这件事告诉了克哉他们，克哉要在丽仍未犯罪前阻止她，于是三人决定把那个骗子找出来。PAOFU叫她们先去平田区的“赤提田”，取得寻人的传言。

舞耶等人来到平田区的龟屋横巷（カメヤ横丁），在那里找到赤提田，跟老板娘说话得知，那骗子最近经常在青叶区的PARABELLUM出现，于是众人便去那里找那骗子。当她们到了PARABELLUM后，看到那骗子正在欺骗一名年轻女子，还撒谎说自己是研究院的副院长，用甜言蜜语向那女子借300万。看不过眼的克哉，便走上前表露刑警的身份，问他是否曾经欺骗丽。那人当然不会承认，克哉和PAOFU便做戏吓他，说丽会利用JOKER杀死真正的骗婚者，那骗子因为怕死的关系而承认，结果拆穿了他欺骗女子的计划。之后舞耶他们便带着他去梦崎区的GOLD找丽。

GOLD健身中心

当众人进入GOLD的大堂时，发现有很多职员聚在一起，好像发生了什么大事。有位女职员告诉舞耶，有位女学员突然变得很奇怪，把拳击室内的人赶了出去，并且把自己锁在屋内。原本是有后备钥匙的，不过持有那钥匙的职员不知去了那里。克哉向那职员表示和丽是认识的，叫她把丽交给他们处理。在GOLD出现的恶魔中，有LEVEL很高的恶魔出现。在上一章中须藤龙也召唤的积斯和美罗达劳斯也会出现，但最利害是22LEVEL的化斯度（ファウスト）。如果舞耶他们和PERSONA的LEVEL不够高的话，尽量避免和它战斗。

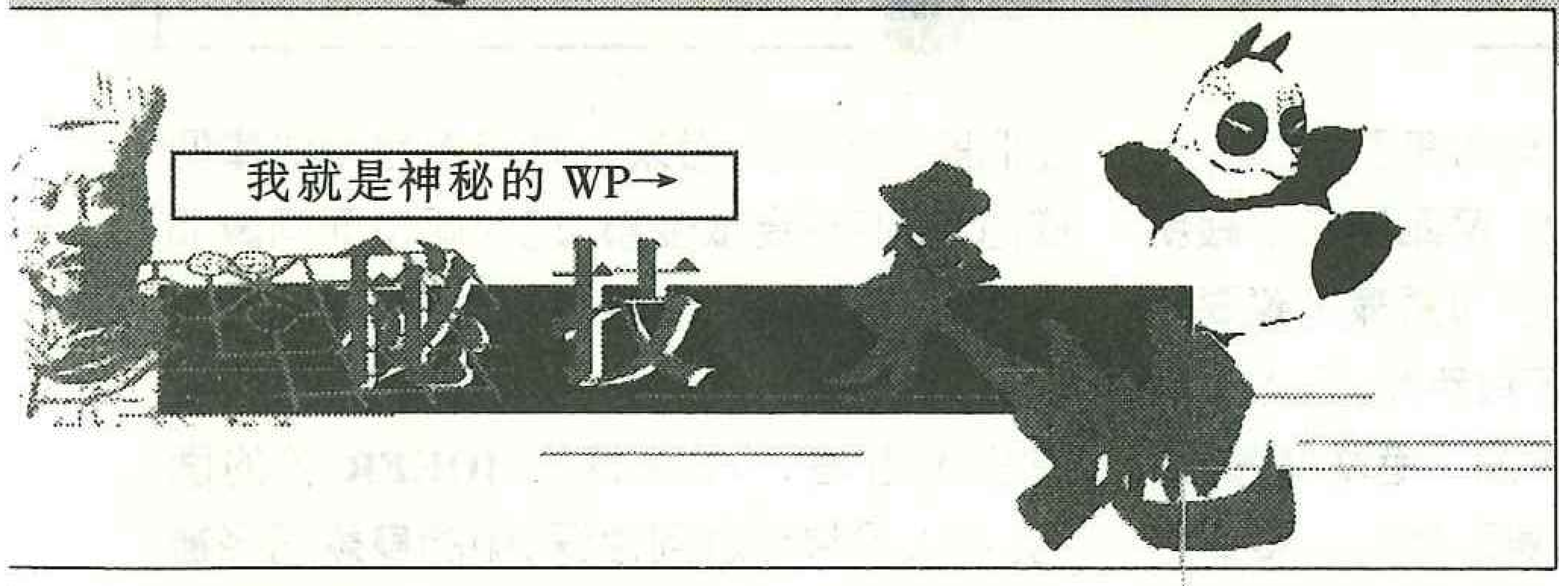
舞耶到了3F的女性STAFFROOM，会遇上一个变态男职员。他躲藏在LOCKER的后面，真不知道他想做什么。舞耶答应不会告发那男职员，不过条件是要他交出拳击室的钥匙。舞耶取得钥匙后便赶去拳击室救丽，众人看到丽伏在地上，克哉便说已经把欺骗她的人带来，并且将会用法律惩戒他，劝她不要做傻事。这时丽反而问舞耶在不在，如果舞耶回答「我在，丽！」(私はここよ，うらら！)的话，当走近丽身边时，丽便会攻击她，并且露出JOKER丽的面孔。众人见状都感到惊讶，丽的身躯已经被JOKER附身。这时成长了的JOKERPERSONA发动，众人唯有和它一战。要留意JOKER丽会使用风系的魔法攻击，而且和须藤龙也一样，会使用附身的魔法。最少用一个人负责全体回复的工作，其余两人以合体魔法攻击，最好降魔一些风魔法无效的PERSONA。

打倒JOKER丽之后，丽便回复少许意识。于是丽便向舞耶道歉，她竟然中了舞耶敌人的诅咒，并且向舞耶作出攻击。这时牧村在旁煽风点火，叫众人杀了这女鬼。克哉听后走到他的面前，用手紧握他的喉咙，不过他仍在狡辩，舞耶便叫克哉放手。PAOFU见状便说出他的想法，只要丽一死，便没有证人指证他。这时连冷静的PAOFU也上前打了他一记，不过丽要求克哉他们放过他，牧村便夹着尾巴逃走了。这时丽终于不支晕倒，克哉便叫舞耶送她去医院，不过PAOFU解释她是因为PERSONA的关系而晕倒，所以送她去医院也不会有帮助，要送她去VELVETROOM把JOKERPERSONA归还才会复原。在VELVETROOM清醒过来的丽，再次向舞耶道歉，还问她是否原谅自己。舞耶答应原谅她后，手提电话便响起来，原来是吉村杏奈致电来，通知舞耶她的朋友法子（ノリコ）变成JOKER的消息，希望舞耶可以尽快赶来梦崎区的ZODISC（ゾディアック）拯救法子，她会在那里等舞耶。

～未完待续～



征稿启示：本刊现在大量征集攻略稿件，游戏流程、难点解析或研究均可。来稿要求内容准确，表达清晰，不限字数。



GBA KONAMI明星大赛车 HP = 9

隐藏机种出现条件：在“サイバーフィールド 2”最后弯道转弯处的陷阱旁有个轮胎，取得这个轮胎就能使用“熊坦克（ベアタンク）”。另外，在“モアイオンザムーン”关卡最初的跳台往右飞就会跳到看不到的道路上，取得道路上的钻石就能够使用“宇宙巡航机（バイパー）”。

（WP：虽然没有什么创意，整体上给人感觉像是在模仿“马里奥大赛车”，但还是具有很强的可玩性，毕竟 KONAMI 也有许多能让我们感到快乐的“小明星”！）

GBA F－ZERO HP = 7

隐藏机种 JET VERMILION 出现条件：将士兵、骑士、主教、皇后等四个场地系列，用所有的机种以最高等级过关就能够使用。

PS2 成为机师 2 HP = 7

“牧场物语”涂装的喷射机登场：以民间ジェット通过最终飞行，就能使用拥有“牧场物语”涂装的喷射机。

自由模式出现：只要通过最终飞行，就能在新出现的自由模式下自由的设定天候、地图、时间、风、僚机 & 敌机的数量和强度来挑战。

XB－70 登场：以军用ジェット通过最终飞行就能使用美国最快的侦察机，人称女武神的 XB－70。

飞空艇登场：以民间レシプロ通过最终飞行，在自由模式下就能使用飞空艇。此外，飞空艇是可以停在水面上的。

（WP：最近常常感觉自己已经成为了一名优秀的机师，就算是在梦中也经常会因为做出一些高难度的“机师动作”而让睡在身边的毛毛 <WP 的爱猫> 发出“夜半猫声”……）

PS 超级机器人大战α外传 HP = 7

BUG：当玩家在バザー买了 9 个一样的强化零件后，如果在地图上取得第 10 个强化零件就会导致游戏程式出现错误。之后玩家虽然可以买到“逆 X 钢弹”或是“阿卡马”等机体，可是因为有当机的危险，所以还是只能看着这些机体流流口水了。

例：买了 9 个ブスター（推进器）后，在地图上取得ブスター导致程式出现错误。

WSC 太空战士Ⅱ HP = 9

神经衰弱：按住 A 钮后，按 22 次 B 钮可以玩“神经衰弱”小游戏。

熟练度提升：在角色决定攻击方式后按 B 钮取消。重复多次的话，战斗结束后熟练度会较容易上升。

PS 天诛 2 HP = 7

在地上（空中）游泳：可以让玩家在地上开始“游泳”喔，虽然要引发这种谜之现象有各种不同的方法，不过在这里就来为玩家公布一个简单就可以做到的方法吧。首先，在虎之卷的关卡编辑当中，配置可以游泳的“水池”，接着让角色站在水池的前面并且缓缓地挥动刀子。若是挥动之后的反动让角色像掉到水中一样掉在地面的话，就算是成功了。之后，玩家便可以在地面上开始游起泳来了…。

PS2 首都高 ZERO HP = 7

隐藏“称号名”变化条件：许多人都知道，只要在迅帝的改造车上面贴上迅帝标志图案之后，就可以让称号名改变成“迅帝”，不过若是胜场数满足了表格内的条件，就可以让称号名变成特殊的名称呦。而白いカリスマ也是一样，随着车体本身颜色的变化，也可以让称号名跟着改变。此外，若是乘坐和队伍成员相同的车子，再贴上该队伍的标志图案后，就会获得该队伍的特殊称号名。最后，若是输掉的次数为 0 的话，便会出现最后头目“???”（打倒 399 名对手），打倒他的话，就可获得“首都高の传说”的究极称号名呦。

迅帝车（R34RKK）＋迅帝标志图案	
称号名	条件
へなちょこ迅帝	胜场数＜败场数
にせ迅帝	胜场数＜300
真迅帝	胜场数≧500
～迅帝	上记以外

白いカリスマ CAR（FD3RK）＋白いカリスマ标志图案	
称号名	条件
白いカリスマ	车体颜色 R＝G＝B≧200
黑いカリスマ	车体颜色 R＝G＝B≦15
赤いカリスマ	车体颜色 R≧200 G＝B＝0
绿いカリスマ	车体颜色 G≧200 R＝B＝0
青いカリスマ	车体颜色 B≧200 R＝G＝0
黄色いカリスマ	车体颜色 R＝G≧200 B＝0
ムラサキのカリスマ	车体颜色 R＝B≧200 G＝0
青いカリスマ	车体颜色 G＝B≧200 R＝0
～カリスマ	上记以外

装饰吉祥物：在赛道选择结束（正确是在决定シフトアシスト时）之后，只要持续一直按住 4 个 LR 钮的其中一个，直到进入赛道为止的话，便会出现各自所对应的吉祥物。另外，玩家还可以让吉祥物有着下面的名字呦。其分别为 L1…ドングリィ，R1…ルッチ，L2…ポッチ，R2…ゲラゲラ。

PS 恶魔城历代记 HP = 9

“恶魔城”这个高难度的动作游戏，由于开发团体相当用心，准备了很多有趣的密技。玩家在玩累了之后可以试试看。

(1)隐藏 OPTION MODE

在主选单画面下按：“上上下下左右左右×○”（KONAMI 标

准密技指令),就可以进入隐藏设定模式。“DATE”选项可以设定资料中的时间。“DISPLAY MODE”可以设定画面显示的方式,“NORMAL”是普通画面,而“TRIM”则是将画面上下切除,看起来像16:9的画面显示。

(2)改良模式的音源选择

在主选单画面上按住L1和R1选择“改良模式(アレンジモード),就会出现音源选择画面。共有三种音效可以选择,也可以在改良模式下用×68000的原音来玩。

(3)原作模式第六轮特有的有趣画面

在原作模式玩到第六轮时,画面会有特殊的演出。在第四区(ブロック)的女神像本来是从眼睛滴出血来,竟然变成从鼻子滴血(流鼻血吗?)。另外在第六区的镜子,本来会映出西蒙的影像,但是却变成了涂鸦。只有一下子,玩家要注意看喔。

(4)隐藏讯息

在前面第二项提到的音源选择画面下,从2P的控制器同时按L1、○和×的话,会表示“GM音源:骗人的唷(うッぴょ-ん)的讯息。所谓的GM音源指的就是当初×68000所使用的音效。算是针对该系列迷的玩家所释放的讯息,玩过原作的玩家看到了画面上的讯息一定会笑的受不了。

(5)难拿到的蜡烛 1

第三区的泥沼地带,在土台下方的蜡烛不太好拿,但是这是游戏中唯一一个一定会出现副武器“药草”的蜡烛,十分的重要。取得的要决是适度的向下潜然后快速连跳,穿过土台即可。

(6)难拿到的蜡烛 2

第七区和第八区各有一个没地方可以站但位置却高的难道的蜡烛,想要取得只有使用斧头来将其打落了,但是里面并没有什么特殊的东西。

(7)趁首领还不能动时打它

第二区里,一开始的分歧向下走,会遇到这关的首领·骸骨龙(现在还不会动),用鞭子抽打的话就会由摇来摇去,而且配合摆荡的动作再继续抽打,就会越荡越夸张。走上面的话抽打翼骨的部分也会动。

(8)斗篷男逃走

第二区的最后,会遇到穿斗篷的男人,用鞭子抽打他的话,会根据抽打的次数不同,他会给予不同的宝物。但是如果打超过七下,他就会扔下大把宝物后钻到地下消失!

PS2 疾风赛马 5 HP = 8

喜欢赛马游戏的玩家绝对不会错失的PS2游戏“疾风快马”,在此介绍究极的密技!

(1)隐藏商店

能买卖S级马匹“流星(シューテイクスター)”的隐藏商店,名字叫做“GALLOP RACER”。出现条件是打败S级的对手(ライパル)。有了流星,想培育出最强马来称霸梦幻杯就不再是梦想了。

(2)隐藏比赛

隐藏的两个比赛分别是“凯旋门杯(凯旋门赏)和“饲育牧场杯(ブリーダースカップターフ)”。这两个比赛只要“乔治K四世杯(Kジョージ VIカップ)”或是“名门杯(ヴエルメイユ)”胜利就会出现。凯旋门杯集世界名驹于一堂,想赢非常的不简单,而饲育牧场杯则是特殊原野赛场之一。

(3)特殊称号

“世界马王(WORLD KING)”的称号只会授给在一年之内称霸凯旋门杯、乔治王杯(キングジョージ)和BC杯(BCターフ)的马匹,条件非常严苛。使用S级以上的马来挑战会比较轻松。

PS 东尼滑板 2 HP = 6

有趣的小秘技:就算再怎么练习都滑不好的你,在此提供数个有趣的小密技,一定可以让你乐趣大增喔。首先在游戏中摆好姿势,此时按住L1钮输入以下的指令,就会有反应了,各位玩家可以试试看。

输入方法	效果
下上左左○左下△△上右□□上×	一开始就可以选择所有的赛道。
○右△○右○△右□右上上左上□	一开始就可以选择所有的角色。
×下左右下左右	一开始所持有的钱变为5000美金。
□○右□○右□○右	输入该指令的关,分数变成100000分。
○上上左左○上下□	可以使用小孩子的角色。

PS 蜘蛛人 HP = 7

令蜘蛛迷垂涎的密码大公开:在这里公布本游戏的隐藏秘技。各关开始的旁白平常是日语的,但是在SPECIAL MODE下的“CHEAT”输入特定密码“STAN LEE”的话,就会变成原作者STAN LEE的亲口解说喔!

其他还有这些特殊的密码:输入这些密码的话,蜘蛛人可以拿到不同的服装而使用不同的能力喔。

隐藏码	效果
S COSMIC	可以拿到“CAPRAIN UNIVERSE”这个服装,可以使用的能力有无敌和很多很棒的招式喔。
PARALLEL	可以拿到“SPIDER UNL IMTED”这个服装,穿上的话敌人就看不见蜘蛛人。
LETTER S	可以拿到“SCARET SPIDER”这个服装,可惜没有任何特别的能力。
AMZBGMAN	可以拿到“AMAZING BAGMAN”这个服装,敌合高手使用。
MJS STUD	可以拿到“PETER PARKER”这个服装,不能使用蜘蛛皮带。
BNREILLY	可以拿到“BEN REILLY”这个服装,可惜没有任何特殊能力。
ALMSTPKR	可以拿到变身成为蜘蛛人时变到一半的服装,不能使用蜘蛛皮带。

(WP:似乎在老美的眼里,大英雄都是些普通人受到什么刺激后突然发生了变异而产生的特殊生命体。我们的蜘蛛人当然也不例外,不过这到是很能迎合大家的口味,毕竟像总帅那样大局眼正好达到250的“NT”还是很少见的哦!哈哈……)

PS 空想大冒险 3 HP = 8

隐藏模式：本作除了 3 个不同的故事外，还收录了隐藏模式！首先不论哪一个都可以，先全通过一个故事，接着在目次就会追加“少年马克的家(少年まくのうさ)”的项目。在这里可以自由检视设定原画或是任意听音乐，而本篇中的小游戏也可以随便玩。

PS 古墓丽影 5 HP = 6

该关道具全入手且所持道具无限

出现方法为：先按 SELECT 钮进入道具画面，然后将游标对准 TIMER－TMX，按住 L1、L2、R1、R2、下五颗按钮之后再按△钮。跳出此画面再按 SELECT 回来一次，该关所有道具就会全部出现了。

该关重要道具全入手

出现方法为：先按 SELECT 键进入道具画面，然后将游标对准 TIMER－TMX，按住 L1、L2、R1、R2、上五个按钮之后再按△键，就可以取得所有重要道具和钥匙了！

隐藏要素全开启

出现方法：先按 SELECT 钮进入道具画面，然后将游标对准 TIMER－TMX，按住 L1、L2、R1、R2、下、○六颗按钮之后再按△钮。跳回游戏画面再按 START 钮选择“中断”，“わまけ”中的所有动画就可开启了。

(WP：电影版的上映不知道会不会再次掀起一阵探墓潮呢？想起前一阵的真人秀，有些 MM 还真是让 WP……吐！)

DC 梦幻之星网络版 Ver.2 HP = 9

直接看结局的方法：在“线上梦幻之星 Ver.2”标题画面中，当出现“PRESS START BUTTON”文字时，用键盘输入“URAENDING”就可开始欣赏结局。

DC 疯狂 TAXI2 HP = 8

得到 AROUND APPLE 地图	完成 GRAZY PYRAMID 5－1～5－5 的迷你游戏
得到 SMALL APPLE 地图	完成 CRAZY PYRAMID 4－1～4－4 的迷你游戏
出现三轮车(BIKE)	完成 CRAZY PYRAMID 3－1～3－3 的迷你游戏选择人物时按 R 钮一次再决定
出现婴儿车(STROLLER)	完成 CRAZY PYRAMID 2－1～2－2 的迷你游戏选择人物时按 R 钮两次再决定
一代人物登场	完成 CRAZY PYRAMID S－S 的迷你游戏
参加世界排名	用数据机或 BBA 连上疯狂计程车 2 的公式网页，可以在排名(RANKING)中上传玩家自己的最高纪录档案加世界排名。



游戏超市

实在的价格,放心的质量、优质的服务、信誉的保证,快捷的邮购速度,游戏的魅力、尽在鲲鸿公司!!!

新

北京鲲鸿游戏精品邮购价目表

暑假超低价热卖
全场买一送一

本公司所有主机套餐所送配件全部自选,您可任意挑选您所需要的主机及配件,并且前五十名购买 PS、DC 主机者均可参加抽奖活动、中奖者可获得 PS2 主机一台,机会末失,从速购买日期以邮戳为准。凡在本公司购买 GB 卡三盘以上者均买 GB 盒卡 01302 一盘数量有限。

主机自选区

PS－ONE:袖珍游戏机套餐＋送配件可自选价值 300 元内＋AV 线＋10 款游戏(自选)950
PS 套餐:主机(自选)＋送配件(自选)价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏(自选)980 型号:7501/9002
PS2 代游戏机:18000 型/35000 型/30000 型＋原装震动手柄＋8MB 记忆卡 ＋火牛＋摇控器＋AV 线＋直读 3300/3600/3100
DC 主机套餐:日版/美版/欧版/亚版＋送配件(自选)价值 300 元内＋AV 线＋火牛＋20 款游戏(自选):890/950/850/820
GB 单机:GBA:32 位手掌机 五色自选 白/蓝/紫/红 680
GBA:2001 限定版 五色自选白/蓝/紫/红 820
GB 彩机/薄机/厚机＋送 GB 卡(自选)价值 80 元内 430/200/185
GB2001 限定版夜光比卡丘彩色超薄手掌机(可自调颜色) 580
NGP 主机＋送卡核金弹头 520
GB 套机:GBA 套餐 GBA 主机＋送配件(自选)＋价值 100 元内＋送 GBA 卡价值 400 元内 1020
GB 厚机套餐:厚机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内 220
GB 薄机套餐:薄机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内 240
GB 彩机套餐:彩机＋送配件(自选)价值 100 元内＋送 GB 卡自选价值 80 元内 460

本公司高价回收各种二手机游戏机按本区价格 60%－70% 回收外地玩友可寄机回收

主机邮费 50 元/台 GB 机邮费 20 元/台
GB 套机邮费 30 元/套

凡购买任何一款 PS、DC、主机者均送掌上游戏机一台可自选:2001 格斗、影武者游戏、2001 合 1 游戏机、极速赛车游戏机(可换屏幕)。凡购买任何一款 GB 主机套餐者均送超薄"四驱车",一辆带发动机的四轮备胎五色自选。

二手主机自选区

九成新 PS 机＋送配件(自选)价值 200 元内＋20 款游戏(自选) 820 元 型号:7501/7500/9002
八成新 PS 机＋送配件(自选)价值 200 元内＋20 款游戏(自选) 720 元 型号:5501/7000/7001
七成新 PS 机＋送配件(自选)价值 200 元内＋20 款游戏(自选) 620 元 型号:5500/5503/5000
SS 主机三洋光头/JVC 光头,(双手柄＋4MB 加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20 款游戏: 400/450
DC 主机:日版/美版/欧版＋送配件(自选)价值 200 元内＋20 款游戏 680/720/570
PSONE 机:主机＋送配件(200 元内＋火牛＋AV 线＋20 款游戏) 700
GBA 主机＋送卡(自选)价值 300 元内 580
GB 彩机/荧光机/薄机/厚机＋送 GB 卡(自选)价值 50 元内 310/300/150/120
世嘉 16 位手掌机:300 元 NGP/WS＋送卡一盘 300/320

主机邮费 50 元/台
手掌机邮费 20 元/台

好消息:本公司暑假期间开办玩友俱乐部,如果您还未拥有 DC、PS、PS2 主机者,可到本机公司来享受一下游戏的魅力,并且本公司不定期举办游戏擂台赛,如果获得两次游戏擂台赛冠军者,可获得 DC 主机一台。本公司经营各种 PS2、PS、DC、SS、VCD 动画卡、音乐 CD 上千种,欢迎索取目录每份 10 元

卡通精品音乐 CD 自选区

最终幻想 Ⅶ 原声集	5	新世纪福音战士原声集	3
高达 20 周年纪念版	1	星际争霸原声集	1
高达 0080	1	DIABCLD 原声集	3
高达 F91	1	幽游白书	1
高达 08MS 小队	1	浪客剑心追忆篇	1
高达 0083	1	名侦探柯南	1
高达 V 交响乐	1	灌篮高手歌集	1
高达 WSCDOEII	1	樱花大战	1
罗德岛战记原声集	3		

隆重推出精典正版 DVD 珍藏版限量发售

最终幻想	80
古墓丽影	80
亚特兰帝斯	80
比卡丘	60
数码暴龙	60
沙丘 3000 之皇权争霸(2DVD)	150

土星 SS 精典游戏隆重登场,让玩友们享受一下 SS 游戏的魅力软件分普通盘,买 4 张送一张可自选, 邮费 10 元/次。本公司限有正版七彩碟片适合玩家珍藏,数量有限,质量保证,价格低廉。每张 25

001:吞食天地	1	019:超时空要塞	2	036:黑之断章	1	054:鬼马小精灵	1	069:梦幻 4	1	087:心跳回忆－旅立之诗	1	105:战区 51	1
002 火热七	1	020:紫炎龙	1	037:妖艳电视麻雀	1	055: 飞龙 2	1	070:梦幻 5	1	088:花小路大战	1	106:侦探物语	1
003:魔剑女神	1	021:战国传说	1	038:闪电出击	1	056:世嘉拉力	1	071:3D 索尼克	1	089:雷延战机	1	107:精灵王记传	1
004:怒首岭峰	1	022:街霸二	1	039;饿狼五	1	057:千年帝国	1	072:公主皇冠	1	090:重装机兵 2	1	108:恋爱故事	1
005:豪血寺一族	1	023:街霸三	1	040:依苏全集	1	058:妖霸天下	1	073:恶魔战士 3	1	091:飞龙 RPG	4	109:世加 3 合 1	1
006:96 拳皇	1	024:三国英杰	1	041:天草降临	1	059:武装雄狮 2	1	074:魔兽争霸	1	092:SD 高达	2	110:魔法学员	1
007:97 拳皇	1	025:信长野望－天祥记	1	042:龙之力量	1	060:深水恐惧	2	075:仙剑奇侠	1	093:百色物语	2	111:英雄传	1
008:梦游美国	1	026:GT 赛车	1	043:魔道物语	1	061:守护英雄	1	076:机器人大战 F 完结	1	094:斗龙传说	1	112:魔法使用法	1
009:斩红朗无双剑	1	027:第五元素	1	044:D 之食卓 1	2	062:侍魂 RPG	1	077:电梯大战争	1	095:魔剑美神 2	1	113:格兰蒂亚	2
010:快打刑事	1	028:核金弹头	1	045:海底大战争	1	063:三国 V	1	078:越南战役	1	096:七星斗神	1	114:太平洋之岚	1
011:命令与征服	2	029:卡片招换师	1	046:VR 特警	1	064: 光明与力量 1 阻级击神子	1	079:苍穹红连队	1	097:春风战队	2	115:白发魔女	2
012:1945 Ⅱ	1	030:天外魔镜 Ⅱ－第四次默示录	2	047:龙与地下城	2	065: 光明力量 2 王都巨神	1	080:龙珠－真武斗传	1	098:数码暴龙	1	116:疾风魔法大战	1
013:生化危机	1	031:古墓丽影	1	048:大航海时代 2	1	066: 光明力量 3 冰臂邪神宫	1	081:恶魔城	1	099:育成足球 2	1	117:雷神之锤	1
014:水浒传	1	032:皇国传书	1	049:大航海时代外传	1	067:梦幻 1＋2	1	082:放课后恋爱俱乐部	2	100:洛克人 RPG	1	118:机动战线	1
015:孔明传	1	033:光明与黑暗	1	050:VR 特警 2	1	068:梦幻 3	1	083:机器人大战 F	1	101:银色之星	2	119:真说武士道	1
016:真女神转生	2	034:基兰野望	1	051:四国战击	1			084:VR 战士 2	1	102:黑暗追踪者	1	110:皇家骑士团	1
017:死亡之屋	1	035:战国风云录	1	052:激战大军团	1			085: Q 版 VR 战士	1	103:魔鬼传说	1	200:电脑战机	1
018:骨头先生	2			053: 魔道物语	1			086:银河英雄传说	1	104:热血亲子	1	201:大战略	1

配件自选区

DC 手柄 原装/组装/格斗	85/40/40	DC 万用 VCD 播放器	80	PS 制转	30	GBA 灯	20
DC 记忆卡 2MB/4MB	40/55	DC 电源板	80	PS 连发格斗手柄	30	GBA 摇杆	10
DC 原装记忆卡(带屏幕)	130	DC 制转	45	PS 野牛振动手柄 1 型、2 型	55	GBA 一拖四对战线	30
DC 震动卡 组装/原装	45/95	DC 金手指＋记忆卡	70	PS 原装振动手柄	80	GBA 贴线	10
DC 专用 VGA－BOX	55	PS 金手指(可对应所有机型的主机)	30	PS－PC 手柄转换器	15	GBA 放大镜	25
DC 用 GB/NGP 模拟器 (DC 上可玩 GB/NGP 游戏)	80	PS 120 格记忆卡	45	PS 原装液晶记忆卡	85	GB 充电器	70
DC 用超任模拟器 (DC 上可玩超任游戏)	120	PS 仿原装记忆卡(芯片)	30	便携式 52 寸立体投影眼镜	950	GB 万用对战线/放大镜	10/15
DC 用 MP3 模拟器 (DC 上可听 MP3 音乐)	110	PS 3.01VCD 卡	260	PS2 原装振动手柄	155	GB 彩/薄/厚电源	8
DC 用 N64 模拟器 (DC 上可玩 N64 游戏)	180	PSONE 专用液晶显示屏	630	PS2 键盘(USB 插口送对应游戏一张)	280	GB 彩/薄/机壳	15
DC 万用 VCD 播放器	150	PSONE 原装振动手柄	80	PS2 鼠标	210	GB 便携试彩透皮套	15
DC 用世嘉模拟器(DC 上可玩世嘉游戏)	150	PSONE 仿原装振动手柄	45	PS2 电源	50	GB 彩/薄/笔式充电器	25
DC 电源/书包	30/33	PSONE 旅行充电电源	150	GBA 透明皮套	10	GB 掠夺者金手指卡	95
CD 万用金手指	35	PSONE 限定记忆卡/背包	30/33	GBA 对战线	20	GB 夜用灯/贴膜	10/8
DC 开机盘	20	PS/N64/土星三用震动透明方向盘	150	GBA 镜面	10	GB 比卡丘多彩专用包	15

配件邮费每件 10 元
方向盘邮费 50 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台,并送本公司会员卡一张,下次购物满 100 元均免邮费。

GBA 卡自选区

GBA 黄金太阳	420	GBAKONAMI 赛车	420
GBA 恶魔城	450	GBA 寂静岭	420
GBA 皇家骑士团	420	GBA 怪兽守护者	480
GBA 快打旋风	420	GBA 洛克人 EXE	350
GBA 拿破仑战史	370	GBA 禁断之秘宝	500
GBA 龙战士	450	GBA 尖端 GTA	380

GB 合卡自选区

0411	牧场 2 中文、三国演义 2 中文:第四次机器人大战中文、游戏王中文……	65
0412	口袋黄中文、太空 4 中文、吞食天地中文、诛罗记 3 中文……	65
0502	太空战士 4 中文、太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头 EX……	60
0601	勇者斗恶龙中文、吞食天地 2 中文、牧场物语 2 中文、游戏王 4 中文、第四次机器人大战、口袋银中文……	70
01302	口袋妖怪水晶中文、口袋金中文、口袋银中文、数码爆龙中文、99 格斗、合金弹头、GT 赛车……	135
01305	萨尔达中文、数码暴龙中文、口袋水晶中文、第五次中文、NBA2000、街霸 3、GT 赛车……	120
01201	口袋金/银/红/青/绿/水晶/黄/中文、游戏王中文……	150

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次的换卡业务,并送价值 50 元的 GB 彩卡一盘邮费 5 元/盘

GB 单卡自选区

口袋水晶中文时钟	50	心跳回忆 2 中文	60	封神演义中文	55	魔法骑士 2＋3 中文	55	星之海洋	70	鬼屋魔阴	65
口袋妖怪水晶(壮士版)	65	太空战士 4 中文	21	超级机器人大战 F 中文	59	古墓丽影中文	70	世嘉拉力(振动)	45	萨尔达时空之章/大地之章中文	50
口袋妖怪水晶(翡翠版)	65	格斗王 2001	65	恐龙危机 2	69	三国雄霸天下中文	36	最终幻想	45	鬼武者中文	75
皮卡丘超梦幻反击	65	生化危机中文	50	新世纪福云战士	35	足球经理 2000	52	樱花大战	60	勇者怪兽篇 2 中文	75
合金装备中文	65	幻想传说	45	真说武士道列传	60	超魔神英雄传中文	55	口袋金银合集中文	46	勇者 1＋2 中文	45
心跳回忆－文艺篇中文	57	幻想水浒传中文	55	红色警戒	55	吞食天地 3 中文	19	勇者斗恶龙 3 中文	75	GT 赛车	30
心跳回忆－体育篇中文	57	游戏王 4/5 中文	60/65	月华剑士	22	1942(街机)	32	信长野望将星录中文	55	SNK 对卡普空	65
大航海 4 中文	45	牧场物语 4 中文	65	合金弹头 EX	48	梦幻之星中文	56	真女神转生中文 1＋2 中文	75	勇者斗恶龙 4	75

邮购汇款地址:北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人:北京鲲鸿公司 邮编:100053
地址:北京市广外马莲道甲 17 号(此地址不收汇款及信件)
投诉电话:(010)63274599

郑重声明:本中心维修各种游戏机,价格合理质量保证。
1、本公司产品均经有关部门检测,保证消费者利益和权益。
2、因市场变化个别产品会有浮动,请来电来函查询。

祝贺本公司全力赞助的'2001世界B级自行车锦标赛圆满成功',并将一如继往支持申奥!

诚招各地加盟店

北京信宏威达游戏产品邮购价目表

不以虚假广告骗人!公司实力值得信赖!

换!换!换! 从即日起凡在本公司购买任何一款商品如不满意可在一个月内(从发货之日至公司收到货之日)按原购买价计算换成其它商品(邮费自付),多退少补,无任何附加条件,不收任何手续费!交换形式不限!在本公司购买任何一款商品如超过一个月(三个月内)可按原购买价的80%折算换成其它商品(邮费自付)。 注:本公司各地分店不参加本次活动。例:购买265元套餐5可在一个月内加差价215元换成套餐7,需另加邮费50元。

现本公司为您精心选配各款精品套餐!暑期大礼包款款超值! (套餐邮费50元/套)

套餐1:PS套餐(7501/9002主机+原震动手柄+格斗手柄+电源+8M记忆卡+金手指+20款游戏)	原价1235	现价1050
套餐2:PSONE套餐(主机+双专用震动手柄+专用电源+原装记忆卡+专用包+金手指+20款游戏)	原价1305	现价1070
套餐3:PSONE豪华套餐(主机+双专用震动手柄+专用电源+原装记忆卡+全制式液晶屏+充电电池+金手指+20款游戏)	原价2220	现价1760
套餐4:GB厚套餐(厚机+充电器+手柄+魔术卡+放大镜+耳机+收音机+皮套+80元内卡任选一盘)	原价412	现价265
套餐5:GBP套餐(薄机+充电器+皮套+80元内卡任选一盘)	原价318	现价265
套餐6:GBP豪华套餐(薄机+充电器+手柄+魔术卡+放大镜+耳机+收音机+皮套+80元内卡任选两盘)	原价450	现价320
套餐7:GBC套餐(彩机+充电器+透明套+放大镜+耳机+80元内卡任选一盘)	原价562	现价480
套餐8:GBC商务套餐(彩机+充电器+透明套+放大镜+耳机+80元内卡任选一盘+GB商务通卡)	原价761	现价640
套餐9:GBA套餐(主机+透明套+电源+充电器+GBA卡任选一盘)	原价1320	现价1120
套餐10:GBA商务套餐(主机+透明套+电源+充电器+GBA卡任选一盘+GB商务通卡)	原价1519	现价1280
套餐11:DC美版套餐(主机+双手柄+电源+4M记忆卡+震动卡+网卡+DC新产品任选一+10款游戏)	原价1488	现价1250
套餐12:DC美版豪华套餐(主机+原手柄+格斗柄+电源+4M记忆卡+原装震动卡+网卡+ +10款游戏+DC打印机/数码相机任选)	原价2068	现价1690
套餐13:DC欧版套餐(主机+双手柄+电源+4M记忆卡+震动卡+网卡+DC新产品任选一+10款游戏)	原价1305	现价1120
套餐14:DC欧版豪华套餐(主机+原手柄+格斗柄+电源+4M记忆卡+原装震动卡+网卡+ +10款游戏+DC打印机/数码相机任选)	原价1885	现价1580
套餐15:DC模拟器套餐(GB+SFC+MD+GB+GBA+FC+NGP模拟器,MP3+VCD播放器,上网器+金手指)	原价1040	现价550
套餐16:PS2套餐(18000/35000主机+直读+原震手柄+原装8M记忆卡+遥控器+引导盘+30款游戏	原价4800	现价3950
套餐17:SS套餐(JVC主机+双原装手柄+16M记忆卡+8M加速卡+金手指+书+30款游戏)	原价590	现价520

主机 (邮费40元/台,GB20元/台)

PSONE袖珍游戏机(原配,带手柄)	840
DC美/亚/欧版游戏机(原配,带手柄)	900/770/770
GBA 32位游戏机(原配)	670
GB厚/薄/彩机(原配)	160/200/400
PS 9002/7501游戏机(原配,带手柄)	830
限定版"夜光比卡丘"彩机(夜晚可用)	630
WSC / NGP手掌机(送卡)	760/330
"樱大战"限定版彩机/薄机(金/银,原配)	580/380

新产品 **免邮费**

PS/DC动画彩色打印机(可截动画,并可储存,打印,送打印纸)	580
GB商务通卡(功能与商务通掌上电脑功能一样,并可中英互译,名片管理,电子日记,适用任何GB机,全中文界面,本公司最新产品)	199
便携式夜视仪(可在无任何光线中看书,玩游戏等,有效距离5米)	99
3D投影眼镜(看电视,玩游戏均呈现3D八倍放大效果)	99
52寸头戴式液晶显示器(立体声环绕音响,适用任何游戏机)	900
PS/DC/GBA夜光机壳(在夜晚可发光,透明色)	110/120/90
DC原装数码相机(相片编辑功能,,可配合DC打印机)	538

二手货交易场 (邮费40元/台,GB20元/台)

九成新PS机(7501/9002/9001/7502,双震手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	680
八成新PS机(7000/5501/7002/5500,双震手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	580
九成新PS 5903VCD机/PS ONE游戏机(双手柄+8M记忆卡+电源+20款游戏)	750/690
土星机 三洋/JVC/日立(VCD)(双手柄+16M记忆卡+8M加速卡+20款游戏)	390/470/540
日/美./欧 版DC机(双手柄+4M记忆卡+网卡+开机盘+20款游戏)	720/720/700
GBA / GBC / GBP / GB / GG / 游牧民手掌机(均送卡)	570/320/160/110/280/350
DC / PS / SS拆件机(主机内配件均完整)	180/150/90
超任光碟一体机 / 32M磁碟+主机(双手柄,电源,送所有游戏/送30款游戏)	550 / 320
N64光碟机(双手柄,开机卡,电源,送所有游戏) / 3DO光碟机(20款游戏) / SNK光碟机(10款游戏)	900/260/290

仿真赛车

特点及性能:全方位动作:前进,后退,右转,左转,停止 比例:1:32 行驶速度:6km/h 遥控距离:20M

X01 大众甲壳虫(黄/蓝)	X06 奥迪TT(银灰)	X11 陆虎吉普(白/红)
X02 "MINI"罗弗尔(红)	X07 丰田塞力卡(白)	X12 丰田沙漠王吉普(绿/银)
X03 三菱3000GT(红)	X08 法拉力F355(黄/银)	X13 宝马528I(白)
X04 福特探险者吉普(白)	X09 奔驰勒芒赛车(银)	X14 保时捷911(银灰)
X05 通用雪弗莱(绿)	X10 本田2000(白/银)	X15 凌志SC430

售价80元/辆
两只以上70元/辆
邮费20元/辆
两只以上邮费均35元

游戏周边

DC原装/2M/4M记忆卡	120/37/49	DC原装/组装震动卡	80/28	GBA充电器/电源	30/15
PS1M/2M/8M记忆卡	14/26/42	PS/SS/DC原装光头	270/180/170	GBA放大镜/皮套/对战线	18/13/15
PS2/PS/DC原装枪	360/135/130	DC VGA/万用VGA	45/290	GB中文金手指/万用对战线	65/10
DC原装/组装/格斗手柄	70/37/35	DC原装键盘/鼠标	120/80	GB夜用灯/贴膜/皮套	10/8/8
PS原装标准/原装震动手柄	35/75	DC/PS/PSONE书包	30/30/30	GB充电器/电源/放大镜	23/8/12
PSONE 4.1/5.6寸液晶屏	610/740	DC/PS/SS制转	35/28/40	GB/GBA耳机(带收音机)	30/30

目录
PS / DC软件邮购目录
比卡丘模型目录(彩页)
PS2游戏邮购目录(230种游戏)
车模邮购目录(300种,带图)

配件邮费10元/件,随主机购买免邮费。目录10元免邮费。

DC产品

GB/NGP模拟器	70	MP3播放器	90	万用上网器(浏览中英文网站,与电脑相同)	210
FC/MD模拟器	80	DC金手指器	30	VCD播放器(与影碟机功能相同)	70
超任模拟器	100	GBA模拟器	120	万用开机盘(支持VGABOX)	20

产品邮费20元/套,均享受半年保修!如同DC机购买,免邮费。会员享受八五者优惠!!

广州技师 专业维修8位到128位等各种游戏机及配件,成功率不低于90%。外地玩友可寄机修理。热线电话:010-83524122-805

汇款(寄货,通信)地址:北京100055信箱32分箱 收款人:北京信宏威达公司 邮编:100055

电话:010-83524122/24/25 分机:808热线咨询 802/803邮购查询 807批发投诉加盟 806售后服805回收 (9:00-17:00,周日休息)

北京精品店

方庄展厅:刘家瑶万事吉商城南城电子总汇三层H31 (9:00-19:00)	路线:25,39,43,45,300,368路刘家窑站下 电话:67655825
劲松展厅:东三环劲松桥东300米劲松电子市场二层东厅(9:30-18:00)	路线:28,35,37,300路劲松站下 电话:67351350
王府井展厅:新东安市场北区科宇基电器城283号(9:00-22:00)	路线:1,4,10,20,57,103,104,120路王府井站下

南通分店:江苏南通市城南二村171栋208室 电话:013906293913 王小露 德州分店:山东德州市新华路东首路南电话:0534-2690192 芦湘萍

北京颐丰高达游戏机销售维修服务部

凭此广告可到本部免费维修主机一次

颐丰高达游戏机专卖店

销售各种游戏机硬、软件（所售主机壹年质保 终身维护） 暑假期间所有商品全面优惠

颐丰高达游戏机及家用电器维修部

本部具有国家承认的游戏机及各种家电维修专业资格证书，特聘具有十几年维修实践经验的技术人员

专业维修 PS、PSone、DC、PS2、CD 的各种疑难杂症。

免费提供故障检查、故障咨询等业务。本店所售主机随时提供免费保养

实行明码标价制，一般故障不超过 40 元，严重故障不超过百元

感谢广大朋友长期以来对颐丰高达的支持。原址因业务拓展需要，现已迁至以下新址，望新老朋友相互转告。

咨询电话：010－67186755

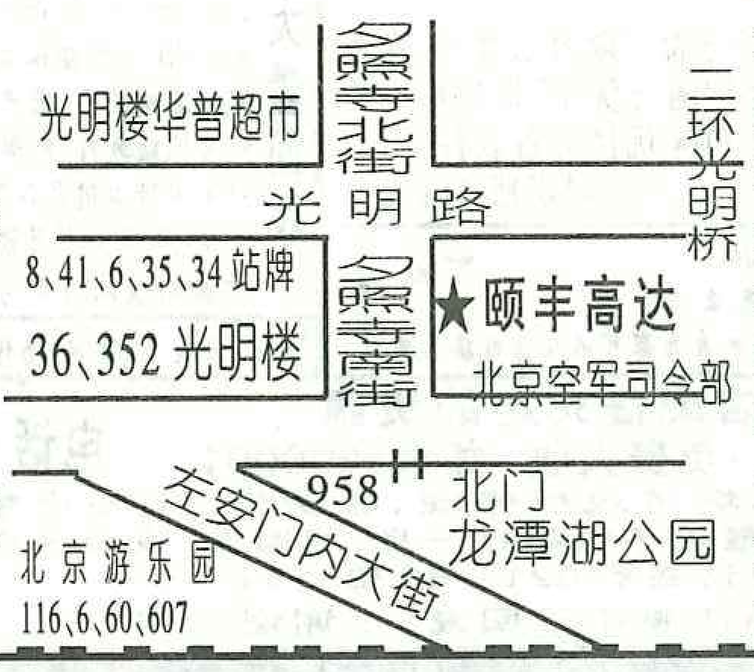
传真：010－67161723

地址：北京市崇文区光明路甲 1 号（北京空军司令部）兵团楼邻街门市（非邮购地址）。

（光明楼十字路口向南 50 米路东）

联系人：薛静

外地邮件或来函请寄：北京 2801 信箱 88 分队颐丰高达游戏机销售维修中心收 邮编：100061



天津 新光 大明 游戏专卖联合推出

批发另售

请认准新光、大明专卖
以免给您造成损失和麻烦。

1. 索尼 PS1、PS2、PSone，DC 等各型号主机及周边配制。
2. GBA、GB 机（百余种卡）。
3. 十六位世嘉 m 型全兼容双制式机（百余种卡）。
4. 日本卡通动画。

服务：特聘广州技师维修 并收购索尼、DC、GB

新光专卖：和平区滨江道 91 号（劝业至解放桥中间）

电话：022－27128075（23345729） 邮编：300041

大明专卖：南开三马路 51 号（天商对面麦当劳南 100 米）

电话：022－27263218 邮编：300100

北京信宏威达游戏产品邮购目录（GB 卡专版）

GB 新彩卡

金庸群侠传（中）	65	影武者（中）	38	心跳回忆（文/体，中）	55	虚拟人生（中）	55	游戏人生（中）	48
水浒传（中）	65	古墓丽影（中）	48	幻想传说（中）	55	机器人大战 F（中）	45	口袋妖怪大作战	75
荆柯新传（中）	70	生化危机（中）	58	口袋妖怪钻石（中）	58	机器人大战 F 完结（中）	55	鬼太郎 3（中）	35
全省 IQ 大擂台（中）	65	游戏王 5（中）	65	太阁立志传（中）	70	封神榜（中）	45	携带电兽	40
苍狼与白鹿（中）	65	太空战士 X（中）	65	欧陆战线（中）	55	网络机器人大战（中）	40	FIFA 2001	45
大航海时代	40	蜘蛛侠 2001	45	名侦探柯南 3（中）	65	海盗军团（中）	55	生命（64M，冒险）	90

GB 彩卡

数码宝贝	68	口袋水晶（中，时钟）	40	足球经理 2000	50	星河战队	40	孤岛冒险者（中）	42	红色警报 2	50
三角洲 2	43	2001 饿狼（送挂链）	45	SNK 对卡普空	60	SD 机器人（中）	35	勇者斗恶龙（中）	29	盟军敢死队	42
合金装备（中）	65	美少女体操学园	55	格斗王 2001	52	暴走战记（中）	45	萨尔达传说（中）	26	NBA2001	29
魔法骑士（中）	50	勇者斗恶龙 1＋2（中）	42	口袋王国（中）	45	电车 G0 2	50	大富翁世界之旅（中）	38	洛克人 X5	32
牧场物语 4（中）	55	女神转生外传 2（中）	35	大贝兽物语 2	45	实况足球 2001	45	新世纪福音战士	32	街霸 4（震动）	53
城市猎人	65	麻雀补完计划	55	数码怪兽 2/3（中）	52	高达外传（中）	40	三国演义 2（中）	26	帝国时代	40
游戏王 4（中）	60	格斗四人组（彩专）	45	雷弩机神（中）	50	口袋妖怪紫（中）	45	悟空激斗传（中）	20	英雄无敌 4	40
古墓丽影（中）	55	魔法芭比（中，彩专）	45	苍魔神灯（中）	50	玩具兵大战 4（中）	55	口袋金银合集（中）	42	神偷 2	55
摩托 2001	40	口袋金/银（中，时钟）	30	神奇铁金刚（中）	50	格兰蒂亚 2	35	格斗女皇 2000	62	1942（街机）	26
心跳回忆 2	35	牧场 1/2/3（中）	22/34/38	大金刚 2001	28	合金弹头 EX	37	世嘉拉力 2	40	古墓丽影	42
坏玛莉 2/3	28/32	音乐节拍 2/3/4	30/35/55	奥运会 2000	32	樱花大战	52	梦游美国	32	电脑战机	40

GB 黑白卡

第二/三/五次机器人大战（中）	25	格斗王 95/96/97/99/2000	12/15/26/34	圣斗士星矢	12	99 大海战	12	西部牛仔	12	四川省麻将	18	四驱车 4	12
口袋妖怪红/黄/蓝/绿（中）	22	三国霸王大陆（FC 版，中）	34	GT 赛车	23	吞食天地 3（中）	15	制服美少女	34	沙罗曼蛇 2	12	洛克人（震动）	30
		99 日本 J 联赛足球	12	雷电 2＋3	20	三国英雄传（中）	15	篮球飞人 2	17	赤色要塞	12	X－MEN	12
				合金弹头	29	炸弹人 RPG	25	美少女麻将	18	VR 战士	12	幽游白书合集	32

特价卡

特价卡 8 元/盘（三盘起邮） 雷鸟号，空牙，神龙传，魂斗罗，特异功能组，梦幻弹珠台，星舰迷航记，炸弹人，戏血伯爵，阿米奇恐龙，第三滴血，飞龙传，超幻战斗机，遥控赛车，大力水手，轰炸超人，机器战警，电光超人，超级越野赛车，泰山，捍卫战士 2，恐龙历险记，残酷世界，异形，超级篮球 2，铁甲威龙 3，小鬼当家，双截龙 3，KO 拳击，HQ 赛车，雪人兄弟，异型 3，太空穿梭机，怪鸭，夺宝奇兵，阿达一族，空中魂斗罗，怒之要塞 2，冒险岛 3，终极神鹰，厨房惊魂，黑旋风，气球小子，至尊神探，番茄杀手，F－14 战斗机，F－15 战斗机，忍者蛙，ZEN 战士，赛马，科学怪人，凯撒皇宫赌城，小精灵 2，天神怪战，BB 恐龙，星际战士，R 计划 2，超速 F－1 赛车，战场之狼，蜡笔小新，热血硬派，叮当 2，麦当劳世界，泡泡龙 3，西游记，滑稽坦克，摩登原始人，恶魔城 2，忍者龙剑传，沙滩排球，SD 格斗战士，超人足球，热血高校，星际大战，上尉密令，拳王阿里

GB 合卡

编号	内容	价格	编号	内容	价格
405	口袋金/银（中，时钟），吞食（中），大战略 3（中），第五次（中）	60	603	数码爆龙 3（中），拳皇 95，96，2000，洛克人 4......	55
408	口袋金/银（中，时钟），七龙珠 Z（中），太空 4（中），第八次（中）	60	608	洛克人 1，2，3，5，8，数码爆龙 3（中）	45
411	牧场 2（中），三国演义 2（中），游戏王 3（中），第五次（中）	55	904	坏玛莉 3，拳皇 95，96，2000，饿狼 3，WF 摔角	55
412	机器人 F（中），游戏王 3（中），口袋妖怪黄，绿（中）	60	1302	口袋水晶，金，银，黄，红，三国 2，侏罗纪 ...（全中文）	90
413	牧场 2（中），太空战士 4（中），三国英雄传（中），侏罗纪 3（中）	55	1303	牧场物语 3（中），口袋水晶（中），NBA2000，FIFA2000......	85
414	斗神传 2000，饿狼 2001，拳皇 95，96	55	1403	牧场物语 2，3（中），合金弹头 X，VR 网球，玛莉 ...	85
415	太空战士 8（中），口袋妖怪红（中），太空 4（中），侏罗纪 3（中）	55	2002	口袋水晶（中，时钟），萨尔达大地（中），第五次（中），数码 3...	85
501	太空 8（中），口袋金，红（中），三国演义 2（中），三国英雄（中）	60	2901	玛莉，撞球，网球，炸弹人，战场狼，NBA，恶魔城 ...	18
502	口袋蓝，绿（中），三国霸王大陆（中），侏罗纪 3（中），第五次（中）	55	3201	功夫小子，炸弹人 RPG，拳皇，坦克，摩托 .....（五重复）	35
602	萨尔达，勇者斗恶龙，三国 3，第八次，吞食，口袋绿（全中文）	75	13801	饿狼传说 2，3，拳皇 95，96，97，街霸 2，铁拳，柯南 ...	45

GBA 卡

游戏王 5	450	千面女王	370	史诺比冒险	330	实况足球	390	3D 陷阱	350	皇家骑士团	380	机器人军团	420
玛莉奥	260	桃太郎	320	恶魔城	390	寂静岭	370	街霸 EX	340	地狱老师	380	吃豆 4 合 1	340
炸弹人	300	洛克人 EXE	330	快打旋风	340	F－ZERO	270	蚂蚁人	350	高达战记	390	钻地小子	360
拿破仑	260	GTA 赛车	330	黄金太阳	390	风之克罗亚 2	370	航空管理员	380	热血排球	290	小魔女皮皮	340

注：GB 卡邮费 5 元/盘，两盘以上均 10 元。 本公司所有卡带记忆均良好！南阳分店：河南南阳市长江路金地利宾馆 4 楼 0377－3330438 王磊

广告速递

暑假大放送 上海 新次元 京韵音像总汇 电玩专卖店

来信请附上信封 邮票及一元钱

创新的电玩理念 您的需要就是我们的服务 专业二手买卖

品名 特价主机	价格/邮费
特别介绍:**DC 绝版主机(3000 型)**原装手柄、**AV** 线网卡 **56K**、上网原版碟 **P3**、万用引导碟、电话线、电源任选二套模拟器、震动包 只售 **1990** 元(限三台)	
DC 128 位机欧、日、美	830 – 900/40
暑期特价权:Ⅱ土星(黑、白)手柄 + 电源 + AV 线 + 记忆电池再送 1 张游戏软件	300 - 400/40
PSone 迷你型 PS 主机	900/40
PSone 旅行可冲电源(北通)	170/10
N64 主机(新套机原包装)	980/40
N64V64 主碟机可看 VCD	1880/40
N64 – CD64 光碟机	1590/40
SNK 机皇单速 CD 送拳王盘	990/40
SNK 机皇双速 CDZ 送游戏	2860/40
SNK 机皇卡带机	电询/40
SNK 机皇卡带 2000 拳王	3380/30
SNK 机皇卡带 99 拳王	2360/40
SNK – NGP 黑白掌机	170/30
SNK – NGPC 彩色掌机	430/30

品名 掌机·配件	价格/邮费
GBA 新型 32 位掌机	780/20
GG 世嘉彩色液晶掌机	460/20
GBA/GBC/GB 共通摄像头	390/20
Gb 专用摄像色纸(三款)	95/15
SNK 机皇原装街机摇杆	480/20
SFC16 – 32 专用内存	200 – 300/15
SFC 游戏大全(解码)	180/20
SFC 圣火徽章 766(完全版)	40/15
SFC 天地创造(中文版)	40/15
SFC 超任金手指 2 张 1 套	50/15
SFC 空盘每张 2 元 50 张起售	100/20
NEC 卡片,CD 两用主机	390/30
超任套机 UFO(博士 7)	560 – 780/40
超任光碟一体机	1150/30
超任光碟机	1180/40
原装世嘉 MEGA – Cd 机、送片	380/40
SS 土星记忆卡	120/10
SS 土星加速卡(2M.4M)	50 – 120
针对各类住宿舍玩友提供日本全进口彩监 N 制	490 - 680

品名 各类配件	价格/邮费
A'CAN16 位中文主机(送卡)	380/30
SNK 机皇卡带 97 拳王	1680/40
PS/PS2 原装 3D 模拟飞行专用摇杆	490/30
DC/SS 原装街机双人大摇杆	1380/60
PS – VCD 电影卡(纠错王)	220/15
SS 原装摇杆	130/20
PS/SS 双用振动枪	130/20
DC/SS 原装电脑战机 3D 模拟摇杆	560/30
N64/PS/SS 赛车方向盘(带振动)	290/30
N64 原装 3D 加速卡 4M	230/15
N64 原装记忆卡	180/15
N64 原装振动卡	280/15
N64 对战大摇杆	140/20
N64 原装手柄特价	150 – 180/20
DC 原版钓鱼 + 原装鱼杆	480/20
DC 原版鬼屋 2 + 原装光枪	480/20
Dc 莎木限定版主机全套	1160/40
日本原装万岱公司便携式笔记游戏机.带卡	880/30

品名 模拟器世界	价格/邮费
DC – FC(新版 3.2 版)	10/10
DC – MP3(新版 4.8 版)	60/10
DC – SFC(新版 3.5 版)	40/10
DC – NGP(新版 2.5 版)	30/10
DC – GB(2.5 版对应彩色 GBC)	30/10
DC – MD1(4.3 版)	20/10
DC – MD2(4.3 版)	30/10
PS – FC(2.1 版)	20/10
DC – VCD(新版万用 2.0)	40 – 80/10
DC – 56K 上网 MODEM 网卡	150/10
DC – 原版上网盘(美版)	120/10
DC – 原版上网盘(欧版)	120/10
DC – 原版上网盘(日版)	160/10
DC – 专用上网电话线	40/10
松下二手便携式 VCD 机	1080/20
原版各类掌机卡带 – NGP.GG.WS.GBA.GB	
原版各类主机,软件 – PS2.DC.PS.SS	
GBA **国产游戏卡带到货 特优价**	

随身玩伴 随身蛋

随身玩伴的热销,引起了广大玩友的注意。可是有些玩友没有 PS 机,更没有 PDA 顾无法玩到这款经典游戏!

新次元此次为广大没有 PS 及 PDA 的玩友,献上一款《随身蛋》。无须 PS 主机,更不用 PDA 下载只须将她启动便可。此《随身蛋》功能强大,与 PSPDA 一样具有以下功能:1. 世界时钟 2. 运动跑表 3. 心情感应 4. 电子闹钟 5.SOS 紧急呼救 6. 计步器 7. 光线通信 8. 迷你游戏 9.BLACK JACK 21 点 10. 相性诊断 11. 万年年历 12. 作息表 13. 培养人物 14.AI 人工拟能。等等……对应每位玩友,还推出了男孩专用和女孩专用,两种款式为一套!

每台均为日本原装!!还随机付送原装说明书一份!原价:98 元。邮费:15 元/只 暑期特价:单只 58 元,一套:100 元 (限量供应 150 只并且免邮费)购买时请说明男孩专用。女孩专用!!

行动要快!!!!!限量发售!!!!!!!

特别高价回收:PS2 各类原版软件及主机　家用 SNK 机皇硬卡机及各类卡带　任天堂 GBA 主机、及原版卡带

贴换市场

重点贴换 GBA PS2 软件/卡带《限原版》
DC 软件贴换(不限) GBA 主机、卡带贴换
N64 卡带贴换　SFC 超任套机光碟机
SFC 硬卡贴换　8—16 位卡带贴换 10 元起
NGP、WS、NOMAD、GG、GB 卡带掌机贴换
贴换已损坏的各类 SS、PS、DC、SFC、
PS Ⅱ、DC、SS、PS 软件都可互相交换
贴换从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想换放马过来

贴换、贴换、再贴换 16 位起无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

特别介绍: **随身玩伴**

2000 年东京电玩展独得 6 个奖的名品《随身玩伴》,隆重登场,特别应广大玩友要求,又一次将"随身玩伴"带到每一位玩友身边!它功能强大,是每一位有 PDA 玩伴必备软件,对应 PS/PS2 游戏主机。连同说明书只售 88 元。迷你限定版 118 元。

可维修　更可回收　可贴换

???损坏了的主机该怎么办???

各种 PS2、DC、PS、SNK、SS、GB、SFC 各类掌机本店都可以帮你贴换和回收

大量回收

任天堂 GBA 主机及卡带
PS2 主机、软件、配件　N64 主机、光碟机及各类硬卡及配件
MD、CD、高档便携 VCD　SNK 各型号主机及一切附属配件、软件
3DO 原版软件、精典软件　3DO 松下各型号主机、配件、软件
SNK 原版软件、精典软件　PS 原装 PDA
SNK 卡带主机及各类硬卡 超级 GAME BOY,在超任上玩 GB 游戏
SS、PS、主机、配件及软件　NGP、WS、NOMAD、GG、GB 所有掌机及卡带
大量回收从古至今各类原装主机、软件、卡带及周边产品

只要想卖马上过来

回收、回收、狂回收 16 位起无论什么旧游戏机或软件本店都能帮您收购

新次元为新开店的广大朋友们提供各种批发服务,为您的新店配备充足的货源

邮购地址:上海市黄浦区汉口路 361 号(近山西路南京路口)收款人:负责人收 邮编:200001　电话:021 – 63503162 021 – 63229104

特约服务:本店特设维修服务,专业技师主修,针对各种烧、损、坏游戏机修理,收费低、小毛小病,立等可取,让您死机复活

特此声明:1. 凡寄往本店贴换物品,请于 10 日之内与我店及时联系,最迟不得超过一月,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负

2. 汇款邮购物品两周内还未收到货物者也请即时与本店电话联系 021 – 63229104

另:寄信时请写明回邮地址及回邮信封和邮资。如无此上述操作本店将不予回复!!谢谢合作

水晶 佳人游戏精品 北京专卖

本店商品真实可靠保真,如有不实,愿以十倍赔偿

经营项目: PS2、GBA、DC、PSone、WSC、日本高科技电子产品。(待出的 XBOX、任天堂 NGC)

迎暑期主机特价优惠月,来店购主机报销车费 20 元。持学生证报销 30 元(持广告)

主机		全套配置 保修一年
PS2	2500 – 3800 元	
DC	900 元	
PSone	850 元	
GBA	750 元	

热销产品:
日本原装 OLYMPCS 眼镜电视,售价 1500 – 6500 元(型号不等)
日本原装松下便携式宽荧幕超薄 DVD 机,售价 3000 – 6800 元
日本原装索尼家用投影仪,售价 4800 – 11800 元(型号不等)

二手市场
高价收购二手主机、出售二手主机配件及二手正版游戏

PS2 正版

GT3	450	SG 语音足球	500	保镖	500	机甲兵团	250	街霸 EX3	400	EVE	520
生化完全版	530	变身格斗 3	500	G 高达	500	生与死日	250	冲浪	400	牧场物语 3	520
决战 2	500	毁灭	500	决战 1	500	响尾蛇	520	沙罗曼蛇	350	梦幻骑士 2	520
决战 1 + 2	900	三国无双	500	DJ4	550	武装雄狮	500	城市危机	520	太空战士 10	600
骑兵队	500	黑云	500	R5	500	大盗伍佑卫门	500	影子之心	520	原始岛	520
极乐丸	500	红铃	550	鬼武者	550	风之少年	500	机甲兵团	500		
机甲核心	500	ZOE	500	摩托 GP	500	三国七	500	蚊	520		
铁拳 TT	500	首都高 0	500	生与死击斗	540	WE5	500	炼金术士 3	520		

以上正版均有现货

50 余种 GBA D 版卡带任您选购价格低廉

正版 CD　ZOE 原声 CD,鬼武者原声 CD,樱花大战原声 CD,生化危机原声 CD,太空战士原声 CD,价格不等来电(店)咨询。

佳人时代游戏俱乐部诚招各地会员.请您来店(电)所取俱乐部细则

无论在哪里购买的 PS2 主机,都可以到本店免费维修和护理。

廉价区
DC 正版游戏及周边配件
PS 正版游戏及周边配件
以成本价发卖欲购从速

PS2 周边

原装手柄	250	色插线	100	钢琴键盘加盘	1500	打鼓机	280
原装 S 端子线	350	4 分插	90	原装 VGA	400	金手指	400
DJ 键盘加盘	1400	原装电源保护器	480	GT 原装方向盘	1080	PS2 调制解调器	1400
原装 8m 记忆卡	250	原装 PS2 键盘加盘	650	遥控器	200		

好消息 本月在本店邮购任何商品均不收取邮费(不含特快专递)

限定版专区
生化危机五周年限定
ZOE 限定
王国物语限定
格兰帝亚 2 限定
梦幻骑士 2 限定
索尼克 2 限定
樱花大战限定
沙木限定
WSC 太空战士 2 限定

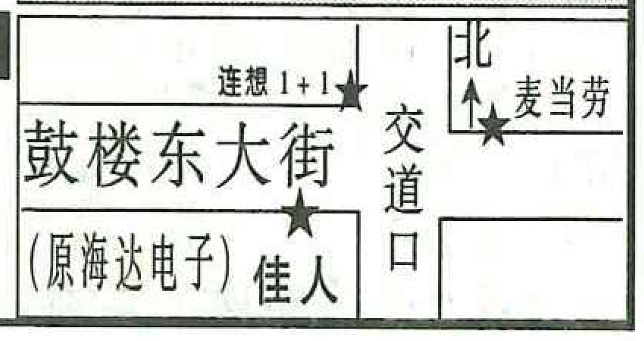
★本专卖有 PS2、GBA、DC 的正版 收换 盘(卡)业务。价格合理!
★凡在本店购买 PS2 主机,本店将 免费 改机(可玩 D 版)
★本店将高价回收二手 PS2 正版盘,希望你保护好您的正版游戏

本专卖邮购真实可靠保真,请外地玩友尽可放心邮购商品。

实况足球高手请来店切磋 爱好第一 胜负第二

欢迎访问佳人游戏网点 Http://fltgame.126.com Http://baiyuncc

地址:北京市东城区鼓楼东大街 24 号　联系人:张海滨
邮编:100009　电话:(传真)010 – 84029356　Jrgame @ sina . com



北京天安游戏王国

DC、PS、SS、PC 软件大全，低价出售！！

专业(批发、零售、邮购、维修)

日本索尼 PS 机，北京销售部(兼批发)保证良好信誉，为您做好售后跟踪服务。主机型号：(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部，引进精密仪器，(特聘)专业技术人员精通游戏机电路机各种机械故障，为您的主机排除疑难杂症，注(收费合理)新到一批纯原装 PS、DC 光头，各经销商及机房代收点维修，价格另议，本市维修立等可取，新开设 DC、PS2 加直读业务；外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机，送保修卡、会员卡。

DC 原装主机大展，狂热销价：

欧版 980 元、日版 980 元、美版(全兼容)1130 元，邮费 50 元/台。

索尼 PS2(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控 + 直读 + 金手指) = 3880 元 邮费 80
PS Ⅱ 机(1800 型 + 原装振动手柄 + 电源 + AV 线 + 机架 + 摇控) = 3380 元
PS ONE(原装便携光盘机 + 原振动手柄 + 电源 + AV 线 + 正版盘) = 998 元 邮费 50 单机 928 元 邮费 50
索尼 PS(原装 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 直读 + 20 种游戏 + 记忆卡 + 金手指) = 1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
索尼 PS(组装)特价：880 元 PS ONE 显示屏幕 660 元 GBA 彩色 32 位手掌机 760 元
GB 超薄手掌机(原装 + 手柄 + 电源 + 皮套 + 放大镜 + 2 节电池 + 30 合 1 以上合卡 + 专用耳机) = 358 元 邮费 30 元 单机 258 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装 + 电源 + 2 节原电池 + 手柄 + 皮套 + 放大镜 + 彩色卡 32 合 1 + 专用耳机) = 538 元 邮费 30 元 单机 458 元 邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ 型机(双制式 + 电源 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 制转盒 + 视频线 + 卡) = 158 元 邮费 30 元 单机 120 元 邮费 20 元

次世代周边

北通(BT)产品，北京批发销售部：
BT PS 美版双振动手柄 55 元
BT PS 野牛 2 振动手柄(纪念版) 58 元
BT PS 小精灵摇杆 68 元
BT PS1M 透明 IC 记忆卡 28 元
BT PS2M 透明 IC 记忆卡 48 元
BT PS4M 记忆卡 65 元
BT PS 金手指卡 Ⅱ 中文(赠书) 45 元
BT 铁手振动枪(带脚踏) Ⅰ/Ⅱ 58/88 元
BT VGA 转换器 (将电脑显示器作游戏机屏幕) 350 元
BT PC 格斗王手柄 48 元

本月特价区(配件邮费 10 元/个)
SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元
SS 金手指卡 + 记忆卡(2 合 1) 80 元
PS 原装光头(包安装) 200 元
PS 手柄转 PC 连线(带驱动) 15 元
PS 原装手柄 48 元
PS 振动手柄(原) 98 元
PS/SS 组装手柄 均 15 元
SS 光头(原装 JVC 或三洋) 150 元
PS/SS AV 线、RGB、S 端子线 均 30 元
超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元
DC 原装记忆卡 118 元
DC 原装振动器 118 元
DC 原装手柄 99 元
BTDC 组装手柄 38 元
DC 制转 55 元
BTDC 组装振动器 48 元
BTDC2M 记忆卡 38 元
BTDC4M 记忆卡 45 元
DC BT 振动手柄 68 元
DC(金手指书 + 金手指功能盘) 19 元
DC 振动手柄(透明) 48 元
DC 专用电源 28 元
DC 键盘 98 元
DC 转 PS 手柄插口 88 元
DC 原装 1M 记忆卡 118 元
PS ONE 电影卡 198 元

土星乐园

土星玩友福音，本乐园收藏了 SS 新老游戏软件近 1000 种(市面有的或未见过的)，本乐园均备有大量现货，热卖价：电询！邮费 10 元/次，欢迎来店购买或邮购。邮购请在汇款单附言栏写清游戏名称即可，或来信索目录，2 元/份(或参照电软 5 月增刊)土星乐园将不断增添游戏种类，同时希望众玩友从新拿起土星机，重振龙威，进行您的游戏旅程吧！！

索尼 PS 经典系列篇登场，此软件均为港产仿原装黑盘，每张 25 元，邮费 10 元/次。DC 正版黑盘 25 元/盘

前线任务决择 1CD
前线任务 2、3 各 1CD
机器人大战 F 1CD
机器人大战 F 完结篇 1CD
第二、三、四机器人大战各 1CD
机器人大战 EX 1CD
SD 机器人大战 1CD
机器人大战 G 世纪 ZO 2CD
新机器人大战 2CD
机器人战线 1CD
真魔装机神 1CD
机器人大战 GF 4CD
机器人大战 α 1CD
梦幻模拟战 1 + 2 1CD
梦幻模拟战 4 + 5 2CD
王者模拟战 2CD
信长野望烈风传 1CD
信长野望武将风云录 1CD
成吉思汉 - 苍狼与白鹿 1CD
成吉思汉 - 元朝秘史 1CD
浪漫沙加 1、2 各 1CD
太空战士 4、5、6(超任版) 3CD
太空战士 6 1CD
太空战士 7 4CD
幻想水浒 1、2 各 1CD
太阁立志传 2、3 各 1CD
鬼魂力量 1、2、3 各 1CD
绝地风暴 1、2 各 1CD
三国志 2、3、4、5、6、各 1CD
三国志诸葛孔明传 1CD
大航海 2、4 各 1CD
时空之轮 1 1CD
时空之轮 2 2CD
寄生前夜 1 2CD
阿兰多拉 1、2 各 1CD
龙战士 3、4 各 1CD
生化危机 1、2 各 2CD
生化危机 3 1CD
生化枪版 1CD
古墓 1、2、3、4、5 各 1CD
战栗之门 3CD
亚典娜 3CD
太阳表决 1CD
圣诞节 3 3CD
闭锁医院 1CD
疯狂医院 2CD
极品飞车 3、4、5 各 1CD
GT 赛车(真人版) 1CD
GT 赛车 1 1CD
GT 赛车 2 2CD
97、98、99、2000、2001FIFA 各 1CD
实况 3、4、5 各 1CD
格斗力量 1、2 各 1CD
天诛 1 1CD
天诛忍凯旋 1CD
天诛忍百选 1CD
天诛 4 1CD
武道士之忍 1、2 各 1CD
雷霆战机 1、2 各 1CD
越南战役 1CD
越南战役 X 1CD
魂斗罗 1、2 各 1CD
沙罗漫蛇 1CD
性感沙罗漫蛇 1CD
沙罗漫蛇战略版 1CD
95、96、97、98、99 格斗王各 1CD
铁拳 1、2、3 各 1CD
私立学园 1 2CD
私立学园 2 2CD
街霸 EX/街霸 2 1CD/1CD
舞王 1、2 各 1CD
超时空要塞 1、2 各 1CD
虹色青春 1CD
心跳 1、心跳 2 2CD/5CD
爱之彩歌 2CD
新世纪钢铁女朋友 2CD
浪客剑心 RPG 1CD
1945 Ⅰ - 1945 Ⅱ 各 1CD
浪客剑心 1CD

3DO 怀旧篇 虽说有些古董，但众游戏前辈谈起 3DO 还是有许多经典值得一玩，本怀旧屋收集了 70 种软件，备有大量现货，不妨怀旧长廊一瞧，仅 30 元/张，邮费 10 元/次。并可交换。索目录 2 元/份。

SFC N64 软件 ★超任盘(对应 PC、送目录、全部游戏)100 元/套 邮费 10 元 ★N64 节目盘(对应 PC、送目录、6 张全部游戏)160 元/套 邮费 10 元 ★超任 SFC 磁盘，4 元/张，含盘 + 节目，目录 2 元/份。SNK 光盘 41 余种 60 元/张

动画 VCD：动画 VCD、CD、日剧品种繁多，并可任意订连续剧其中一张，PS 游戏 1800 种，PC 游戏 1200 种，目录 2 元/份

收藏版：PS 游戏完全攻略书，限量发售！！注：每本攻略均附送港产仿原装黑盘 1 套，以下 1CD 为附送 1 张的游戏，2CD 为附送 2 张的游戏，以此类推。以下标价均含盘的价格，另免邮费，莫失良机。

攻略书名称	价格
三国 7(1CD)	40
神来(送 1CD)	46
龙骑士传说(4CD)	73
射雕英雄传(1CD)	42
永恒传说(3CD)	62
勇者斗恶龙 7(2CD)	50
午夜列车(2CD)	48
天诛 2(1CD)	40
机器人大战 α(1CD)	40
放浪冒险潭(1CD)	40
生化危机 3(1CD)	43
寄生前夜 2(2CD)	55
007 Ⅱ 之黑日危机(1CD)	42
封神演义仙界大战(1CD)	43
太空战士 7、8、9 各(4CD)	90/90/90
实况足球 4、5 各(1CD)	40/40
生化危机 1、2 各(2CD)	60/60
龙战士 4(1CD)	40
古墓 4、5(各 1CD)	40/40
恐龙危机 1、2(各 1CD)	40/40
燃烧战车(3CD)	70
机器人大战 α 外传(1CD)	40
恶魔城历险记(1CD)	40
基列野望(1CD)	40
北欧女神(2CD)	60
劲舞劲舞(1CD)	30
高达 GF(4CD)	90
99 拳皇(1CD)	35
沙加徽章(1CD)	40
机器人大战 α 外传(1CD)	40

GBA 手掌机卡可交换
玛力奥秘 385 元
恶魔城 535 元
快打旋风 350 元
拿破伦 298 元
GTA 赛车 355 元
叮当 348 元
桃太郎 348 元
暴热排球 335 元
千年龙王 368 元
F1 赛车 318 元
黄金太阳电询！

PS2 正版盘
生与死 Ⅱ 500 元
三国无双 498 元
决战 Ⅱ 515 元
DDR Ⅲ 498 元
鬼武者 498 元
实况 V 518 元
GT Ⅲ 520 元
生化危机 Ⅱ 518 元
Z.O.E 505 元
合金装备 518 元
铁拳 498 元
山脊 5 498 元

DC 正版盘
18 轮大卡车 98 元
漫画英雄对街霸
黄金国第一圈 120 元
黄金国第二圈 120 元
VR 战士 Ⅲ 175 元
疯狂出租车 150 元
VR 足球 2000 300 元
死亡之屋外传丧尸 120 元
街霸 ZERO3 160 元
朱红色的沙漠 300 元

处理电脑正版盘 20 元/张
机甲猎人
绝地任务
边缘战区
福尔摩斯探案 2 玫瑰纹身
狂野飙车
暗日
生化悍将复活

特价处理土星正版盘 免邮费
VR CG 集海神篇 55 元
VR CG 集里昂篇 55 元
恋爱生活学园 2CD 120 元
东京番外地 2CD 120 元
电脑天使 1CD 60 元
96 野棒球 40 元
恶神传(格斗人生) 60 元
雷光战士 50 元
13 人目的探侦 55 元
怪盗 40 元
真说梦见馆 70 元
Victory Coal 足球 50 元
少女革命(3CD) 150 元
樱大战 1(2CD) 480 元
月影摇篮曲(4CD) 100 元
大战争 80 元
哥拉斯 50 元
网球 80 元
可爱战斗机 45 元

专业二手货市场，本店系二手货指定回收，销售中心，并可交换新旧主机，回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD，电脑，随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘，免去一切后顾之忧，欢迎索取 30 元/张，免邮费，一定填汇款单索取。
暑期推荐二手特价专业 14 寸日本原装 N 制，监视器 480 元/台 邮费 160 元/台

二手游戏机系列：(邮费 50 元/台)
土星机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 盘 + 七成新/九成新 = 450 元/550 元
索尼 PS 机 + 双手柄 + 电源 + AV 线 + 20 张盘 + 记忆卡 + 九成新/七成新 = 650/450 元
SNK 卡带机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 饿狼 3 卡 + 八成新 = 2600 元
SNK 光碟机 + 手柄 + AV 线 + 电源 + 盘 + 八成新 = 890 元
SNK 手掌机彩色/黑白 + 九成新 = 400 元/300 元
MD 世嘉便携机(兼容 MD 游戏盘、MD 卡、CD)八成新 990 元
超任主机 + 32M 磁碟机 + 双手柄 + AV 线 + 2 电源 + 10 磁盘 + 八成新 = 650 元
世嘉 CD 机(兼容 1，2 型 MD 机) + 八成新 = 300 元
世嘉 GG 彩色手掌机 + 电源 + 卡 + 七成新 = 410 元
GB 手掌机普/薄/彩 主机分别 + 电源 + 放大镜 + 卡 + 九成新 = 180 元/200 元/480 元
另有废旧拆件用 SS 机/超任机/GB 机 = 135 元/50 元/75 元

二手随身听系列：(邮费 20 元/台)
索尼 CD 机/D - E441/D - E800/D - E404 线控 + 皮套 + 防震 + 电源 + 九成新 = 780/800/500 元
索尼 CD 机 D - 305 + 皮套 + 电源 + 耳机 + 八成新 = 550 元
索尼磁带机 GX652/FX613/GX614/EX600/FX877/EX654/GX654/收录放 + 电池 + 耳机 + 银灰色八成新 = 600/600/480/700/650/600/700 元
松下磁带机 RQ - SX35/RQ - SX41/RQ - SX50/RQ - NX60V/XX88V + 线控 + 充电器 + 电池 + 九成新深蓝色 = 550/450/680/300/480 元
松下 CD 机 SL - S310/SL - S120/SL - SX400 + 线控 + 九成新 = 480/380/500/元
JNC MP3 随身听 SSF - 881 1280 元
爱华 CD 机 XP - V514/XP - V74 + 线控 + 九成新 = 550 元/400 元
爱华单放机 PX590 + 线控 + 电池盒 + 九成新银灰色 = 550 元
文曲星 PC220/卡西欧 SF - A30 120/260 元 好易通 EC - 688 300 元
金远见文曲星 180 元 EC3000 快译通 260 元 连笔王商务通 602 950 元 震旦 2 代全中文手写掌上电脑 1500 元
2.2 寸便携小电视 可接 AV 玩游戏等带收音机功能 880 元 卡西欧 1.5 寸高清晰小电视 八成新 700 元
4.5 寸彩色电视机 600 元 5.5 黑白电视 400 元
松下便携 VCD 机，带遥控 + 九成新 = 1100 元

GB、MD 换卡，面向本市，不对外地。本店备有大量 GB 单卡、合卡，售价 10 元 - 35 元，欢迎来门市购买，邮购参照其它店广告即可，GB 卡免邮费。

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好，贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类) 营业时间：早九点 - 晚八点(节假日不休息)
来信或汇款请寄：北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编：100007 咨询服务热线：(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥总店地址：乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车，红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥第一分店地址：乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车，413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址：乘 13、21、15、19 路汽车到儿童医院下车，红、绿灯西 10 米路北即是！邮购只限总店，分店零售价格以门市标明价格为准。



北京优越工贸公司邮购价目表

全新的付款方式　您不容错过的机会

特大喜讯
暑期酬宾买
100送20

暑期有奖酬宾买100送20,凡在本公司购物满100元者主机除外,均送20元侍金券,可在本公司购买任何商品。凡在8.1－9.1号在本公司购买任何一款主机或一次性所购商品满100元者均可参加本公司大型抽奖活动,奖品丰厚。

特等奖(1名)PS Ⅱ 30000型金装配备一台。　1等奖(5名)PSone,DC日版机任选一台。　2等奖(10名)GBC彩色手掌机一台。3等奖(15名)GB超薄机一台。纪念奖(20名)太空战士8情侣表一对。

租赁: PS15元/天　SS12元/天　PS Ⅱ 50元/天　GB5元/天　GB卡2元/天　DC15元/天　GBA15元/天

主机(全新)

PS9002/7501/7500/9003(手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋10款游戏任选)＝920元/890元/850元/930元
PSone(原装震动手柄＋记忆卡＋专用电源＋AV＋10款游戏任选)＝850元(特价)　PSone彩色液晶屏670元　液晶屏放大镜60元
DC限定版/美/欧/日/亚(手柄＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋10款游戏任选)1580元/1020元/900元/940元/840元
PS Ⅱ 10000型/18000型/30000型(震动手柄＋记忆卡＋电源＋AV＋遥控器＋10款游戏任选)＝4500元/3200元/3100元
GB手掌机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)/GBA32位　160元/270元/450元/620元/720元
NGP16位机/WS手掌机/WSC手掌机(送卡)420元/400元/698元

免邮费

特别声明:凡参加分期付款购买主机者均需60元手续费,付款期均为3个月。

主机分期付款(全新)

PS型号7501/9002首付600元;月付100元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5款游戏任选)
PSone首付660元;月付100元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋5款游戏任选)
DC首付600元;月付150元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋网卡＋正版开机盘5款游戏任选)
PS Ⅱ首付2700元;月付300元＝(主机＋双手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋遥控器＋5款游戏任选)
GB彩机首付240元;月付80元＝(主机＋皮套＋电源＋合卡一盘)
GBA首付500元;月付100元＝(主机＋皮套＋电源＋卡一盘)

免邮费

购GB游戏机或GB卡三合以上者只须加10元邮费,即送超值合卡(价值36元)

二手机专卖

本公司二手机新旧程度及档次依星级划分,五星级为第一档次,依此类推。
五星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝820元　四星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝720元
三星PS7501/7000/5500/5501/5903(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝620元　二星PS5501/5500/3500/1001/1000(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝530元
五星PSone欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝720元/760元
五星DC美/欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝780元/720元/740元
五星PS Ⅱ 18000型/10000型(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝2800元/4300元
SS土星(手柄＋记忆卡＋加速卡＋电源＋20款游戏)五星600元　四星500元　三星400元
超任光碟机(双手柄＋电源＋20款游戏)＝420元　超任套机(双手柄＋电源＋加速卡＋记忆卡＋电光枪＋20款游戏)＝820元
N64主机(手柄＋电源＋原装卡＋记忆卡)＝460元　N64光碟机(手柄＋记忆卡＋电源＋开机盘＋20款游戏)＝980元
NGP/WS机/3DO光碟机/SNK光碟机＝320元/360元/380元/400元
GB二手机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)＝120元/170元/320元/450元　GBA＝640元

本公司高价回收PS Ⅱ、PS、DC、PSone、NGP、GB以及各种主机

免邮费

金装特卖

PS Ⅱ金装配备10000型/18000型(双震动手柄＋AV＋电源＋原装记忆卡＋支架＋20款游戏任选)＝5100元/3800元
PS金装配备7501/9002(双震动手柄＋大摇杆＋AV＋电源＋原装记忆卡＋PS金手指＋20款游戏任选)＝1090元
PSone欧/日金装配备(双震动手柄＋AV＋专用电源＋原装记忆卡＋原装包＋便携式电池＋20款游戏任选)＝1180元
DC美版/欧版金装配备(双原装手柄＋原装记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋原装包＋20款游戏任选)＝1280/1180元
GB彩机金装配备(彩机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋金手指＋对战线＋合卡一盘)＝560元
GBA金装配备(主机＋充电器＋电源＋腰夹皮套＋耳机＋手柄＋卡一盘)＝1080元

免邮费

配件天地

	价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费
DC记忆卡1MB/2MB/4MB/原装	33/43/60/135/10	DC用MP3模拟器	120/20	PS北通120格忆忆	48/10	万用VGA Box(游戏机电脑连接器)	320/20
DC手柄 组装/原装/格斗	45/99/48/10	DC上网器(原装)	80/10	PS北通金手指卡(中文)	30/10	VCD2型舞毯/TV2型舞毯	80/15
DC VGA BOX 组装/原装	80/360/20	PS透明IC记忆卡1MB/2MB/4MB	25/45/65/10	PS原装记忆卡(保用一年)	90/10	GBA充电器	80/10
DC金手指＋记忆卡1MB/2MB	85/145/10	PS/DC/PSone/GB专用背包	33/33/33/15/10	PS仿原装忆忆卡(韩国产)	30/10	GBA放大镜带电池	35/10
DC万用金手指	40/10	PSone原装振动手柄(拆机件)	90/10	PS组装记忆卡	20/10	GBA透明套	15/10
DC/PS/SS制转	45/33/45/10	PSone仿原装振动手柄	50/10	PS原装振动手柄(拆机件)	80/10	GBA摇杆	15/10
DC用GB/NGP模拟器	120/20	PS九系列电影	185/15	PS仿原装振动手柄	35/10	GBA仿对打线	32/10
DC用超任模拟器	160/20	PS北通格斗王手柄	35/10	PS铁拳连发格斗手柄	35/10	GBA四头对打线	35/10
DC用FC/MD模拟器	110/20	PS北通野牛1型2型(振动手柄)	55/10	PC/PS跳舞毯	50/15	GBA灯	15/10

GBA原装卡/港产卡

游戏王	400/260	J联盟足球	420/310	快打旋风	520/385	奥伽战争外传	560/420	森田将棋	460/300
钻地小子	350/200	恶魔城	430/305	力量职棒Rocket3	480/280	棒球创造	500/390	超级街霸方块Ⅱ X	520/380
寂静岭	420/260	皇家骑士团	390/265	KONAMI大赛车	420/280	大机器人军团	560/395	马里奥赛车	480/320
拿破仑	330/245	黄金太阳	420/295	幻想卡片故事	500/375	优骏的爱	490/320	风之克罗诺亚～梦见帝国	580/420
洛克人EXE	385/180	高尔夫大师赛	390/255	耽美梦想	480/330	EX MONOPOLY	520/380	斯塔米	520/315
火爆摔跤	280/180	F－2ERO	300/195	怪兽守护者	520/380	Q版赛车进代版	520/370	极～麻雀未来战士	480/320
零式战斗机	260/180	航空管制官	400/200	禁断之秘宝	530/410	火炎气息～龙战士	580/420	超黑进化版	520/320
超级玛里奥	305/200	大战争	490/280	圣诞怪杰	480/380	可爱邮件	480/320	每盘邮费一律10元	
尖端GTA	350/260	迷你游戏	490/270	失落的沙漠之都	520/385	麻雀刑事	480/330		

GB卡

邪神复活—木乃伊(彩)	45	萨尔达传说(彩)	21	古墓丽影(黄金版)	70	忍者龙剑传	38	超级机器人F(中文)	45	三角洲2	48
天使恶魔(彩)	30	萨尔达传说(中)	35	坏玛丽2、3	30	足球小将1、2	20	雷弩机神(中文)	50	圣火徽章	42
荒野大镖客	28	热血冒险(彩)	60	海陆空大战	35	佐罗	32	怪兽总动员(中文)	50	北斗神拳	32
心跳回忆 文艺篇/体育篇	42	人猿泰山	22	街霸ZERO2	38	斩红郎无双剑	22	英雄无敌4	52	水恒传说	68
心跳回忆—虹色青春	42	拳王争霸	40	J联盟足球	35	月华剑士	26	口袋妖怪(水晶版)/(中文)	40/50	塞尔达时空之章/大地之章(中)	35
心跳回忆2	42	拳王2001/2000/99/98/97/96/95	77/45/38/28/28/16/13	虎!虎!虎!	48	名侦探柯南全集	72	最终幻想	50	阿尼亚之星	45
王国物语2	28	泡泡龙大集合	35	街霸4(彩)	58	马里奥全集	48	勇者斗恶龙3	52	黑色宝石	45
拯救大兵 瑞恩	55	悉尼2000	33	金圣魔大战(彩)	48	口袋金银全集 (中文)	48	格兰蒂亚(彩)	55	口袋中的王国	45
悟空激斗传(中)	32	真女神转生录1.2	35	口袋妖怪(中文)红、绿、青	25	口袋妖怪大集合	88	太空堡垒	60	勇者斗恶龙怪兽篇2	55
合金装备索利德	38	NBA 2000/99/97/96	70/22/20/18	口袋妖怪黄(中文)	28	梦幻之星(中文)	48	口袋妖怪6(中文)	60	忍术学院	58
吞食天地Ⅲ(中)	20	美女与野兽(彩)	43	口袋妖怪金银中文版(时钟)	32	天外魔境3	28	重装机兵	42	恶狼传说4(振动)	58
统钢战记	42	东方三侠(彩)	58	口袋妖怪铜(彩中)	50	沙漠风暴2	28	梦幻力量	55	麻将俱乐部	40
太空战士4(中)	19	魔法骑士2、3	29	口袋妖怪紫	30	王牌空战3	35	虎胆龙威	28	口袋之王	55
太空战士8(中)	28	牧场物语(中)1/2/3	36/44/48	口袋妖怪6代	36	街霸(振动)	59	天诛4(彩)	67	徽章机器人4	55
SD高达G世纪ZERO(彩)	28	007黄金眼/明日帝国/末日危机	18/21/24	X－MAN(彩)	40	世嘉拉力加强版	38	封神榜	38	幻想魔传－最游记	78
SD高达G世纪(中)	42	彩虹六号加强版	35	游戏王(中文)1/2/3/4	48/68/27/75	大航海4	45	屠龙战记	55	比卡丘超梦幻反击	60
神龙传(彩)	35	大富翁世界之旅(中)	37	勇者斗恶龙(中文)	37	赌城2000拉斯维加斯	28	圣骑士物语	55	口袋妖怪水晶(壮士版)	68
实况足球2000	38	机器人大战(中文版)第二次/第三次/第五次	27/29/27	勇者斗恶龙Ⅰ＋Ⅱ	46	数码爆龙(中)	40	血腥咆哮(彩)	58	口袋妖怪水晶(翡翠版)	68
三国志霸王的大陆(中)	36	世纪战略(中)	27	幽游白书1、2、3、4	18	风中情缘	24	命令与征服	58	名贞探柯南—航路	78
三国志Ⅲ(中)	16	FIFA2000(彩)	33	音乐节拍1、2、3、4	42	信长野望8烈风传	32	心跳回忆(中文)	60	口袋迷你游戏	56
实况足球4	25	GT赛车(振动)	55	樱花大战(彩)	60	信长野望7将星录	32	航空霸业－捍卫	58	花样男子	60
三国无双2(中)	35			1942(街机版)	32	VR战士2	27	三国乱世群英	48	史奴比网球	56
三国演义2	28			侏罗纪 中文1、2、3	35	新世纪福音战士	35	三国忠列传	42	白银兽机禅ZERO	68
圣剑传说	25			真人快打4(彩)	28	第六次机器人大战	50	海湾战争(彩)	50	大金钢2	60
						帝国时代	50	沙漠盾牌	34	邮费一盒5元,二盒以上10元	

特别声明

1、本公司售游戏机一律免收邮费(会员),本公司特设热线查询电话83158621(人工)
早9:30～晚4:30(周一至周五)特设消费者权益保护电话13011134553全天候经理接待)周一至周日。
2、在公司建立客户档案即成为本公司会员,享受本公司会员待遇。注:建档手续费60元详见会员说明。
3、请将汇款寄至:北京市广安门邮电局016信箱,若寄至它处如有遗失,本公司概不负责。
4、因市场因素如有商品价格变动请来电来信咨询。　本广告版权及解释权属本公司所有。

本公司大量GB合卡动画VCD、音乐CD以及从94年至今的全部PS Ⅱ PS、DC、SS绝版游戏的目录未能详尽刊登请广大玩友参照期他公司所刊登的名称或来信来电向本公司索取其详尽目录(10元1份含邮费)

本公司会员享受8.8折待遇,并特设会员特惠目录,欢迎来信来电免费索取。

业务咨询电话:(010)83158621 消费者权益保护电话:13011134553 汇款地址:北京市广安门邮电局016信箱邮编:100053(请将汇款寄至此处)

收款人:北京优越工贸公司

北京皇金荣游戏器材（连锁）销售中心

激情推薦

凡来本店购物均有礼品送出

购物满伍百元报销车费叁拾元



PSone 显示器 680～820 元

松下便携 DVD 机 5900 元

奥林帕斯头戴显示器

FMD250W	4900 元
FMD01SF	3700 元
FMD－200	3900 元

PSone 套机(振动手柄＋AV 线＋专用电源＋游戏＋会员卡)	850 元
PS 7、9 精品套机(双手柄＋AV 线＋专用电源＋游戏＋会员卡)	830 元
PS 2 10000－35000 套机(原装配置＋游戏＋会员卡)	2750～4700 元
DC 美、日(A、B)版(原装配置＋游戏＋会员卡)	850/830/760 元
DC 莎木限定版(原装配置＋游戏＋会员卡)	1180 元
GBA 套机 **凡购主机者可选精品廊内 50 元以下物品为礼品**	700 元

主机邮费一律 30 元

注：凡在本中心购买主机均有“皇金荣”封贴。

一律保修半年，终身维修。本店主机售出时均经过严格测试，保证您的利益。

原版盘 10 元邮费

PS2

鬼武者	530
死或生(激斗)	480
决战 2	480
Z.O.E	480
维罗尼卡完全版	480
GT3	470
实况足球 5	480
首都高 0	480
风之克罗诺亚	480
毁灭	480
真三国无双	480
装甲核心 2/Another Are	490
血腥咆哮 3	480
……	

DC

樱大战 3	550
梦网 2	550
格兰蒂亚 2	550
阿卡迪亚	550
创造球会特大号	430
……	

新作预定
合金装备 2、
皇牌空战 4、莎木 2……

欢迎光临鼓楼店
特大优惠等着您

九成新 PS 机 7500/7501/9001/9002	750 元
八成新 PS 机 7501/7000/7502/7001	650 元
七成新 PS 机 7000/7002/55010/1001	550 元
PS 5903 游戏机	700 元
土星机 三洋光头/JVC 光头/日立光头	280～480 元
日/美/欧/亚版 DC 机	450～680 元
PSone 袖珍游戏机	650 元

面向全国高价回收交换各种游戏机，收价按售价 85%计

HTTP://WWW.GAMEHJR.COM

宽街店：北京市东城区地安门东大街 65 号
服务电话：(010)84014872
外地玩友可从西客站乘 823 路锣鼓巷站下
北京站乘 104 路宽街站下
鼓楼店：北京市东城区鼓楼东大街 271 号
服务电话：(010)84039110
邮购地址：北京市东城区地安门东大街 65 号
邮编：100009　　收款人：李君轶
传真：(010)64068644

本店另有大量日剧、动画、VCD 及各种游戏，请来函来电询问。

注：★本中心以上价格为邮购价目，本市玩友以店堂为准。
因市场变化价格会有浮动，请见谅。
★本中心所售商品均为原厂商品，绝无假冒、翻新。

广告速递

PS 便携小彩电(可收电视、接游戏机)	490 元
PSone、9 字头金手指卡	110 元
PS/PS2 原装手柄四分插	260 元
PS/PS2 专用分量端子(原/组)	280/110 元
PSone VCD 卡	175 元
PSone 充电电池	155～230 元
PSone 专用车载充电器、电源	120 元
PS 原装 PDA 游戏机	330 元
PS 原装木吉它	140 元
PS 原装透明记忆卡	75 元
PS3.0 纠错王 VCD 卡	220 元
PS/PS2 用振动方向盘	160 元
PS 南梦宫原装光枪	150 元
PS/PSone 原装振动手柄	95 元
PS2 原装记忆卡	270 元
PS2 原装手柄	260 元
PS2 专用 Modem	1180 元
PS2 原装金手指卡	490 元
PS2 音箱四分插	230 元
PS2 支架四分插	160 元
DC4M 原装(PC 线)记忆卡	145 元
DC 原 S 端子	38～320 元
DC 专用金手指(可记忆)/(原)	65/330 元
DC 专用沙锤	110 元
DC 专用钓鱼杆	110 元
DC 专用摇杆	120～150 元
DC PS 模拟器	130 元
DC VGA	55～75 元
DC 连 NGP 盒	260 元
DC 纠错 VCD 卡	110 元
DC 原装手柄	85 元
DC 原装振动器	120 元
DC 豪华鼠标	120 元
DC 键盘	120 元
DC 原装记忆卡	128 元
DC1－8M 记忆卡	28～88 元
DC 豪华制转	45 元
DC 原装格斗手柄	230 元
DC 红外手柄(可作遥控器)	165 元
GBA 充电电源	45 元
GBA 对战线	28 元
GBA 镜面(原/组)	18/9 元
FF Ⅷ手表、腰表	65 元
FF Ⅷ情侣金表	155 元
射雕英雄传情侣金表	135 元
合金装备 FF Ⅷ、DQ Ⅶ、樱花等打火机	25 元
合金装备Ⅷ、DQ Ⅶ、SNK、等金属笔盒	25 元
FF Ⅷ、樱花合金装备烟盒、火机套装	45 元
生化危机手表	65 元
FF Ⅷ金属项链(金/银色)	20 元
放浪冒险谭金属项链、戒指套装	20 元
拳皇项链、戒指套装	20 元
FF Ⅷ、FF Ⅹ金属模型刀	48 元

邮费 10～18 元

皇金荣鼓楼游戏机维修中心

SEGA SONY 专业售后服务中心

光头系列：

DC、PS2、PS7、9、1、5，系列

PSone 等光头

主机维修：

换光眼、换芯片、换底板

维修内容：

不读盘、手柄失灵、无图像、主机烧毁

PS2 DVD 直读

本公司特引进日本先进维修检测设备及高级技师，拥有多年游戏机维修经验，排除各种疑难杂症，所维修主机均有两月质保期。

本维修中心速度快，技术过硬，本地顾客立等可取，外地顾客可寄机维修（修好当天发出，免邮费），本中心维修成功率**极高**，请放心。

咨询电话：(010)64068644

北京瑞明兴隆游戏服务中心

休闲假日别惆怅

礼上 http://taokimalu.at.china.com"网"来

批发、零售、维修、邮购
面向全国回收二手主机

快到瑞明兴隆来

注意:本服务中心已与扬帆佳业维修中心连锁经营维修游戏机业务。PS、DC、SS、PS2、GB 等不读游戏。无图像、手柄失灵误插 220V 电源烧机、换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板。外地玩友可将主机邮至本连锁服务中心进行维修。

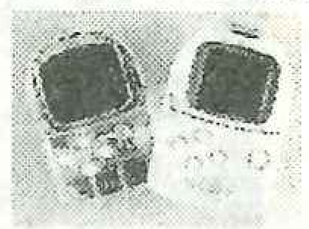
时尚掌机



任天堂 32 位
手掌机
GBA 720 元



百代 WSC 580 元
百代 WSC + 太空战士 Ⅱ
限定版 1180 元



PS 原装记忆卡 + PS
手掌游戏机 = PS PDA
295 元

免邮费中

本中心质量第一,服务第一,价格公道,所售主机均为原装正货,保修三个月,终身维修。

游戏主机

PS2 10000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4850 元含特快邮费
PS2 15000 型(原装手柄 + 原 8M 记忆卡 + 驱动盘 + 直读 + AV 线 + PS2 支架 + 20 款游戏)4550 元含特快邮费
PS2 18000 型(原装手柄 + 原装遥控器 + AV 线 + 支架 + 电源线)3250 元
PS2 30000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线)2900 元
PS2 35000 型(原装手柄 + AV 线 + 支架 + 电源线 + 正版 GT3)市价最低
PS one 套机(原振动手柄)+ 原 AV 线 + 原电源 + 原装记忆卡 + 多款游戏) 950 元
PS 7501 套机(原振手柄 + AV 线 + 原电源 + 记忆卡 + 游戏) 880 元
PS 金手指直读 18000 - 35000 型 550 元
奥林巴斯眼镜可视器可与 PS、DC、PS2、VCD、DVD 相连
FMD - 01 3600 元 52 寸　FMD - 200 3900 元 52 寸　FMD - 250 4850 元 62 寸
DC 日版 950 元　DC 欧版 880 元　DC 美版 1080 元
GB 彩机 460 元　GB 薄机 240 元　WS320 元　NGP 彩机 400 元　PS2 原装 VGA360 元

主机邮费 35 元
掌机邮费 20 元

二手主机

八成新 PS 7501/5501/1001(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏)650 元　保修三个月
八成新 DC(双手柄 + 记忆卡 + 电源 + 游戏) 750 元　保修三个月
九成新 GB 彩机(带卡) 390 元　九成新 GB 薄机(带卡)210 元

游戏配件及周边

配件	价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费
PS2 原装振动手柄	260/20	PS 纠错王 VCD 卡	260/20	DC 原装手柄	80/8	DC 4M 记忆卡	58/8
PS2 8M 记忆卡	280/20	PS 原装记忆卡	95/10	DC 彩包透明手柄	55/8	DC 专用制转	70/8
PS/PS 两用遥控器	90/10	PS 原装振动手柄	95/10	DC 原装振动包	130/8	DC 摇杆	180/20
PS 手柄转 DC 手柄器	98/15	PS 彩色振动手柄	65/10	DC 组装振动包	55/8	DC 方向盘	280/20
PS Btat Mania 打碟机	310/20	PS→PC 手柄接口(单头)	10/10	DC 原装记忆卡	155/8	DC 沙棰	150/20
PS 原装木吉它	175/20	PS→PC 手柄接口(双头)	15/10	DC 1M 记忆卡	38/8	DC 格斗手柄	65/10
PS 原装双人大摇杆	260/30	PS→PC 手柄接口(对应振动	65/10	DC 2M 记忆卡	48/8	DC 金手指	180/10
GB 放大镜(带灯)	15/6	GB 夜用灯	15/6	FF8 情侣表	135/6	FF8、合金装备、樱花、烟盒	45/8
GB 贴膜	15/6	GB 五彩腰包	15/6	生化危机 手表	75/6	FF8 火机,笔盒	30/6
GB 电源	15/6	PS 原装包	75/6	拳皇人物照片	40/套/6	FF8 项链	20/6
GB 摇杆	10/6	PS one 原装包	55/6	拳皇原版宣传画	25/张/6	FF8 戒指	15/6
GB 笔形充电器	35/8	DC 原装包	75/6	拳皇项链、戒指	25/6	射雕英雄传情侣表	120/10
GB 万用对战线	15/6	FF8 手表、腰表	75/6	游戏人物胸牌(可定做)	10/6	世嘉电子狗	550/20

经典 GB 卡邮费 3 元　GB 合卡请电询!　另:金手指 65 元　邮费 5 元

古墓丽影	85	牧场 3	49	玛丽 DX	38	大战争外传	45	口袋恋爱	25	三国志(中)	25
NBA2001	55	牧场 2(中)	48	1942	42	海陆空大战 2	35	飞龙拳 EX	20	魂斗罗 6	16
樱花大战	85	三国志 2(中)	36	实况 2000	48	人猿泰山	46	口袋红(中)	33	洛克人 8	25
牧场物语 3	45	太空 8(中)	38	FIFA2000	45	大富翁(中)	40	口袋绿(中)	33	光之继承者	33
口袋妖怪(金,中)	39	心跳(文)	50	拳皇 2000	48	罗德岛战记	35	口袋黄(中)	35	名侦探柯南系列	23
口袋妖怪(银,中)	39	心跳(体)	50	拳皇 99	47	97 格斗	35	口袋青(中)	33	SD 机器人大战	29
游戏王 1(中)	50	合金装备	48	口袋卡片	35	饿狼 3	22	太空战士四(中)	26	王国物语	35
游戏王 2(中)	75	口袋妖怪水晶	48	金银 2 合 1(中)	58	侍魂	26	吞食天地 3(中)	26	95 格斗	23
勇者斗恶龙(中)	45	坏玛丽 2	43	新世纪福星战士	56	斩红郎	32	第二次机器人大战	34	96 格斗	23
萨尔达传说(中)	45	坏玛丽 3	45	再生侠	48	幽幽白书系列	22	第五次机器人大战	35	圣剑传说	24

PS2、DC、WS、NGP 正版游戏　GBA 卡带请电询

品名	价格/邮费										
		最终幻想 X	电询/10	DC 维罗尼卡完全版	490/10	WS SD 高达(黑)	180/10	WS 梦幻模拟战(黑)	280/10	GBA 皇家骑士团	390/10
PS2 实况足球 2001	580/10	PS2 GT3	450/10	WS 太空战士(彩)1	380/10	WS SD 高达英雄传(彩通)	220/10	WS 数码暴龙(黑)	260/10	GBA 黄金的太阳	价格电询
PS2 鬼武者	560/10	DC 特大号足球	480/10	WS 太空战士(彩)2	430/10	WS 机器人大战 2 地上篇	350/10	GBA 超级玛莉	290/10	NGP 瞬剑士	230/10
PS2 维罗尼卡	550/10	DC 阿卡迪亚	550/10	WS 机动战士(彩)	390/10	WS 机器人大战 2 宇宙篇	360/10	GBA 洛克人 EXE	350/10	NGP 拳皇 R1	220/10
PS2 鬼泣	580/10	DC 梦幻之星	540/10	WS GG 格斗(彩)	390/10	WS 机器人大战 2 银河篇	390/10	GBA 恶魔城	450/10	NGP 侍魂	230/10
PS2 决战 2	550/10	DC 莎木	550/10	WS 宇宙大合号(彩)	380/10	WS 午夜凶铃(黑)	280/10	GBA GT - A 赛车	360/10	NGP12 合 1	280/10
PS2 实况 5	550/10	DC 樱大战	490/10	WS 仙界传 2(彩)	370/10	WS 机甲战士(黑)	180/10	GBA 拿破仑	350/10	NGP 拳皇大富翁	240/10
PS2 Z·O·E	550/10	DC 樱大战 2	520/10	WS 数码暴龙 02(彩)	370/10	WS 原装耳机	电询	GBA F - ZERO	280/10	NGP 拳皇 R2	230/10
PS2 风之克罗诺亚 2	550/10	DC 樱大战 3(限定版)	790/10	WS 高尔夫球(彩)	360/10	WS 原装连接线	电询	GBA 快打旋风	360/10	NGP9 合 1	280/10

本中心经典 SS、PS、DC、PS2 游戏金碟　价格电询　邮费 15 元

新千年,新世纪,电脑动画新感觉,多张压缩为一张,精彩超值,VCD、PC 版均为金碟,价格低廉,邮费 15 元。

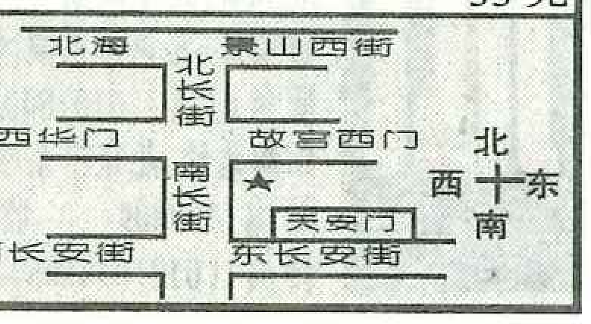
名称	PC 片数						
强殖装甲	1·	高达 W	3·	柯南剧场版	1·	街霸 V	1·
风魔小次郎	1·	高达 V	3·	青青 6 号	1·	3×3 只眼	1·
龙珠	2·	高达 X	3·	幽幽白书全集	6·	街霸完结篇	1·
灌蓝高手	6·	高达 G,高达 Z	3·/3·	DNA2	1·	安达充,棒球小子	5·
封神演义	2·	不可思议(青龙)	2·	逮捕令	1·	银河英雄传说外传	1·
橙路	3·	不可思义议(朱雀)	2·	剑风传奇	2·	新世纪福星战士(TV + 剧场)	2·
金田一少年事件薄	2·	超时空 07TV 版	1·	游戏王	3·	浪客剑心前传(十字伤)	1·
神行太保(圣子到)	2·	银河英雄全集	7·	机器猫	1·	中华一番	2·
圣斗士星矢系列	2·	头文字 D	1·	樱花大战	1·	GTO,柯南 TV	2·/7·
城市猎人	1·	圣斗士四大剧场	1·	猫和老鼠	2·	圣斗士全集	4·
罗德岛战记	2·	圣斗士北欧篇	2·	瑟男杰特	2·	安达元棒球小子后续	2·
高达 08MS 小队	1·	浪客剑心 TV 版	4·	新世纪福星战士(TV)	2·	蓝色力量	2·
		超 - 时空要塞 TV	2·	少年街霸	1·	银装骑攻队	1·

日剧、连续剧、电影	PC 片数		
GTO 麻辣老师	2·	周润发经典全集	2·
沙滩小子 + 未成年	3·	李连杰经典全集	2·
危险关系 + 年夜凶铃	3·	007(1—19)全集	6·
爱没有明天 + 传说教师	3·	小宝与康熙	5·
不落的太阳 + 美丽人生	3·	星之金币全集	2·
理想结婚 + 妙手情天	3·	另一个天堂	2·
英雄	3·	与亿万富翁结婚的方式	3·
周星弛经典全集	1·	千年之恋/成龙全集	3·/3·

全彩游戏攻略　邮费 5 元

DC - PS 盗墓者 5 攻略	29 元	PS 寄生前夜 2 攻略	29 元	PS 燃烧战车完全版攻略	40 元	PS SD 高达 G 世纪 F 流程攻略	39 元
DC - PS 生化危机 3 攻略	29 元	PS 拳皇 99 格斗技 + 连续技	30 元	PS 神来攻略	31 元	DC 生化危机 - 维罗尼卡攻略	42 元
GB 牧场物语 2 攻略	29 元	GB 游戏王攻略	30 元	PS 实况足球 2000 攻略	19 元	GB 口袋怪物红、绿大百科攻略	35 元
PS 放浪冒险谭攻略	29 元	PS 太空战士 9 攻略	30 元	PS 北欧战神攻略	32 元	PS 心跳回忆 2 流程 + 人物攻略	38 元
PS 基联野望攻略	29 元	PS 大航海时代 4 攻略	30 元	PS 龙战士 IV 攻略	32 元	PS 太 8 全流程攻略 PS/PC 双用	37 元
		PS 生化危机 1 + 2 攻略	35 元	PS 恐龙危机 2 攻略	32 元	PS 机器人大战 α 全流程攻略带地图	33 元
		PS 勇者斗恶龙 7 攻略	35 元	GB 口袋金、银完全攻略	44 元		

店址及汇款地址:北京市西城区南长街 12 号　邮编:100031
电话/传真(010)66054729　收款人:赖伟涛
乘车路线:1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车,南走 100 米路东



闯关族的家

风林“放浪冒险”谈〈第一回〉：

没有雨的北京真是觉得有点枯燥；
有了雨的北京感觉实在下得太小；
漫话风林生活开始变得日夜颠倒；
编辑部里争论不休感觉总是很吵；

中午一锅米饭吃下还是觉得不饱；
可能肚子觉得今天晚饭来得太早；
时间不够工作繁忙有时心急火燎；
突然发现长了一岁才知青春太少；

现在生活没有时间再去练习长跑；
有闲时候发觉有款游戏做得太好；
隔三岔五约个朋友饭馆来顿烧烤；
突然体重大幅增加开始增添苦恼；

希望能有时间旅游不论天涯海角；
虽然我的单身生活没有什么情调；
不过自己觉得日子过得不落俗套；
今后风林希望大家还请多多关照。



闯关族语录

●有铁的日子永远阳光灿烂，没铁的日子总是阴雨绵绵。
——广东　谭学清

●游戏无情（太诱人了），主机无情（太贵了），我亦无情（贫啊……）
——辽宁　白杰

●要怀着不同的心情玩不同的游戏，不同的游戏也会带来不同的心情。
——北京　朱笑晨

●玩光好游戏（风林：这真是太难了）
——大连　杨世乾

●好汉不提当年勇，可我偏好怀旧——臭得不平凡（风林：当年我也很勇！）
——上海　王巍

●“电子海洛因”少量是剧毒，多则治病救人（风林：可以以毒攻毒）
——山东　于雷

●玩家的最高境界在于无游戏可玩（风林：难道我……）
——云南　包洪勇

●在游戏的联合国中，索尼来自第一世界，微软来自第二世界，世嘉则来自第三世界，各国应和睦相处，才能推动“世界发展（风林：任天堂是来自童话世界？）
——贵州　李东广

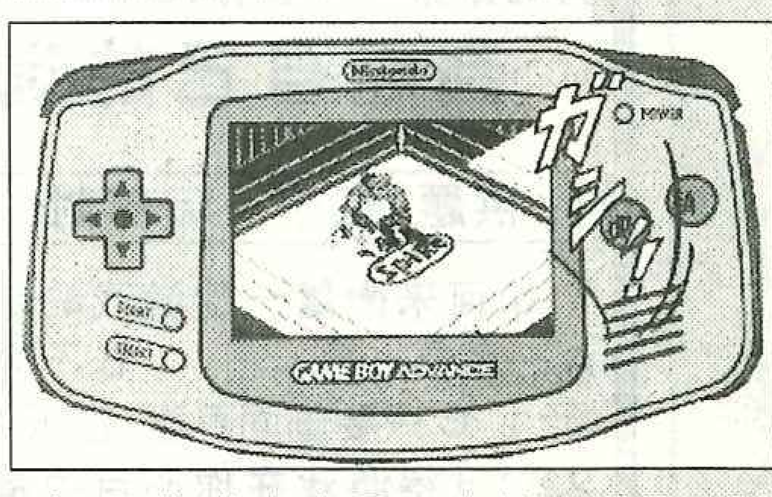
●希望任天堂能早日开发出GBA的进化体——GBS（自己想的名字），不过希望价格能便宜一点（风林：GBA至少可以玩8年）
——四川　罗鸣

●铁战斗未结束（风林：我是这场战斗的主力）
——浙江　朱鼎

●能不能告诉我怎么才能中电软的奖（风林：坚持就是胜利）！
——辽宁　张玉翔

●我觉得贵刊和我们的距离越来越远了，先是对大众的意见置之不理，杂志办的越来越没有新意，这期秘技竟没有PS的（风林：孙读者批评的是，电软今后会更精彩，风林向你保证！）
——陕西　孙祺

风林本月提示：



1、本期没写“日记”，相反灵机一动来了篇“放浪冒险”谈，不知道怎么样。读者大人有什么建议可以提出，想看什么内容请给风林来信吧！这期问卷调查大家可一定认真添哪！

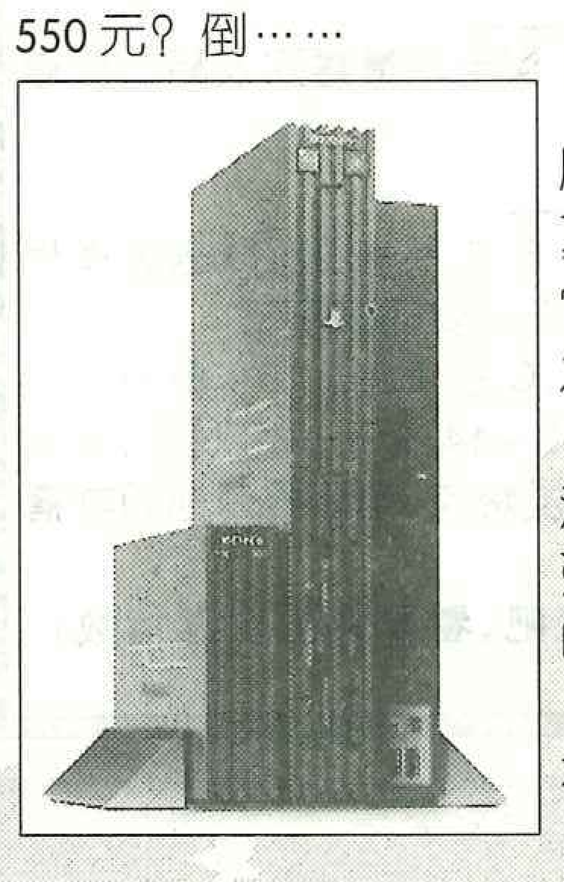
2、GBA的D版卡带已经上市，据使用者反映，价格还是略高，但是游戏本身是没有缺失的。无论如何，这对GBA在我国的普及是大大的有好处哇！

3、请来稿者一定要注意，千万要写上自己的真实姓名呀！风林收到的好多游戏点评都没有地址，真是急坏了俺，请大家投稿时一定要注意哟！

4、风林在看到了“铁拳4”的试玩版后感觉真是很棒，迫切盼望PS2版的尽快发售！

5、截稿前看了周星驰的新片《少林足球》，感觉颇失望。其中过多的电脑特技实在是令人失去了兴趣，也许是看惯了星爷的古装戏吧……

6、风林期盼已久的DC“SONIC2”终于推出了！好，买正版！什么，550元？倒……



7、趁着难得的星期六，把买了好久的日剧《P.S我很好，俊平》看完了（此剧于99年夏上映），也许是没什么机会受感动吧（平常都在游戏中），看完后风林真是有点……发觉，生活中还有很多美好的……

8、9月的“寂静岭2”是目前俺最期待的游戏，大概是游戏好久都没有令人感到紧张刺激的作品出现了，好想再度在游戏中听到自己的心跳声（不是心跳纪念品）……

9、现在大家都放假了吧，祝朋友们能在这个假期玩的开心！“哈及马路”！

闯关族的家

我是看看《软件》长大的，从 94 年，《电软》搞到今天，实属不易。以前什么什么的就不说了，现在还算可以的了。虽算不上天下无敌，但不失为一本较有个性的杂志。以上为开场白，以下我要讲几点：

1、现在的这种版式安排较令人满意。评论性文章、新游戏简介、游戏攻略都找到了合适的位置，不错。但近几期"街机崽"突然少了很多，岂有此理！建议多搞点"特搞"一类的大家伙，增强可看性，也可以加大复读率——要记住，你们办的是书，不是报。让读者在一年、两年、三年后重读本书时，不会有"过时"、"没看头"的感觉。另外，多来点"业界预测"一类的占卜，当我们在将来重读以前的"预测"不论是对文章的先知预见吃惊，或者是对作者的短视傻冒感到鄙夷，都是很爽的。

2、"家"中最近只登表扬信，扣着骂人的大字报不发，很可耻！难道真的四海升平全国形势一片大好？不见得！其实我们还是比较喜欢看批斗信，比较爽。

3、彩页严重不足。走出去看一下别人吧，我也不想多讲你们了。（且彩页可看性不高。）还有《软件》有很久很久没送海报了，（好像上一张是半年前了，一年半前？）真是伤感情。

4、多多上网，使杂志走上网络，也请各网络高手多写一些短文，保证有料无比。最好可以在网上浏览杂志，那才"不愧是老大"的作风。

——罗昕

（谢谢你的建议呀！你批评的很对，风林在工作上的确有很多疏忽的地方，也谢谢你的提醒。关于其他方面也都是我们一直在努力的，请你放心，我们心中有数。你邮购的书风林到发行部帮你确认了一下，想来此时书应该已经寄到你那里了吧？在此风林还要唠叨两句，凡邮购的读者如发现未收到或有损坏，请尽快打电话与我们联系。电话请参看目录页）

你是玩家吗？什么，是？那就试试下面的考题吧！玩家到底是怎样炼成的，答案就在下面！



真玩家第一考核标准——

判断自己的玩家指数

供题：辽宁　泻停封

1、如何来衡量一款游戏的好坏 ____

A 一定要打穿以后　B 不论好玩与否，只要够新，有创意就满足　C 只要画面养眼，音乐一流，其余无所谓

2、你觉得游戏在你心目中是什么位置 ____

A 感觉电玩已成了生活中的一部分，完全不能脱离它　B 暂时可以不玩游戏，但必须看每月的电软　C 遇到好游戏可以不爽不归，但没有好游戏就不玩或少玩

3、你个人如何去选择游戏 ____

A 大家一致认为的经典，你亲自玩过后才会下定义绝对不会随波逐流　B 可以在大家唾骂的次品游戏玩出自己的品味　C 喜欢听从别人建议寻找得意的游戏

4、你为了什么才会去购买主机 ____

A 在买一部游戏机的时候，是为了玩更好的软件　B 为了休闲，为了快乐，去选择一部主机　C 大家都有新的机种自己也要拥有

5、新买到手的电软先看哪个栏目 ____

A 闯关族的家是你心中的最爱　B 买电软最喜欢攻略人行道　C 新到手的电软先去看游戏新闻眼

6、爱玩游戏的你对游戏书刊是 ____

A 喜欢收藏一切有关游戏的书籍　B 为了一部游戏去选择相关的书　C 只要有游戏就不错了，没必要购其它书

这六道题选 A 题 3 分，B 题 2 分，C 题 1 分。（5－8）分——游戏爱好者，有必要提高游戏品味。（9－14）分——游戏迷，典型的游戏中毒者。（15－17）分——游戏发烧友，电玩界有你们才精彩。18 分——超级游戏发烧友。

朋友来吧，看看你的玩家指数！

风林：

现在我已经是最后一次写信给《电软》了。前 N 次已经全部石沉大海，我可已经失去了信心，想必今次也一样石沉大海了吧！

我可是贵刊忠实读者、世嘉的超铁杆，从 1997 年 3 月开始购买《电软》至今，从 99 年开始写信给《电软》可是全部石沉大海了。唉！希望今次也是最后一次，能登出来吧！其实，我看《电软》也是先看广告，有时还觉得广告太少了。但广告又会阻碍页数，我提议你们把广告的页数不计，正页 80 页，广告多少都不计页数，广告多则广告页数多，广告少则广告页数少，根本不影响正页。还有请问一句 DC 的《莎木Ⅲ》是否还会出？

——广东中山　黎建华

（黎读者是杂志的老朋友，其实你的来信并没有石沉大海，风林就看到了，没有刊登实在是对不起呀！主要是来信比较多，希望这不会是你最后一次给我们写信。"莎木 3"会有，铃木裕已经表示会将 16 章的故事全部做完，不过应该是不会出在 DC 上了，具体会在哪部主机上推出，铃木裕也没有决定。总之，"莎木"今后是铁定会出完的！放心吧！）



↑**任天郎的家。**在这风林先向天郎君道歉，上次将你的名字打成了"任天狼"，实在是非常抱歉，还请你不要介意。真羡慕你能够买到"大金刚 64"，北京连个影子都没有见到。你的那本《任天堂传奇》风林认为才是至宝呀！你很喜欢画素描吗？没关系，熊和如果不配合你，回头我让莱因静坐三小时给你画好了，如果那怪家伙愿意的话……

你们好，早就想给你们写信了。为了方便你们工作，废话到此为止。以前贵刊总以为中国的最权威的游戏杂志为发展目标，可是，新年后总感到杂志有点变味了：

1. 新闻很慢依旧是毛病，而且《菜鸟通》与《电软》的新闻很多都重复。我也买过其它半月刊，新闻量很充实，而且无重复。

2. 新作报导慢。有的游戏在几个月前报导过了，才在《电软》上出现，而且就连《FF Ⅹ》这样的大作，报导的力度也不够。

3. 评论过多过杂，比如一个"三流"游戏《射雕》就评了几期，且每期用一页。在版面上，没有与《Game Bar》相同的底色（别的栏目也是）让我分不清到底是什么栏目。

5. 彩页太浪费。不报游戏画面，却放上不相干的东西。

6. 无聊东西太多。比如，玩家宿屋照片太无意义。莱茵如何来地球之类的问答太幼稚，《Fami 通》有这些吗？

——吉林　李苹苹

（我们的确有很多的不足，目前正在努力改正，各方面都力求达到读者的要求。而你在信上罗列出的问题，有几点风林想向你说明一下。新闻与游戏介绍显得慢，主要是因为截稿时间与印刷周期的问题，无奈只能与许多好游戏失之交臂。不过今后我们会注意这方面的。关于"宿屋"嘛……主要还是希望能够借家一角来展示一下现在我们的游戏环境，大概这种方式可能有点单调吧？没关系，马上要展开的"闯关族访谈录"将从另一角度来展现玩家的风采，希望这次不会再被别人"抄袭创意"吧！笑……）



闯关族的家

撰文:玉林　YOYO

傻子日记

2 月 16 日

今天是春节。不知是否游戏玩的多得了自闭症,连"恭喜发财"都不会说了,白白损失了许多铁。噢!别了,我的 GBC,别了,我的皮卡秋。

2 月 17 日

今天要回外婆家,妈妈在镜子前旋了几圈,问我,她看起来胖吗。我呆头呆脑地参详半天,傻乎乎说一点也不。喜的妈妈亲了我一口,我傻傻的直笑。

2 月 23 日

今天,我终于买了 GBC,妈妈真好。

3 月 15 日

"口袋妖怪"到手,满腔喜悦难以言表。英语课上,脑中翻来覆去都是莎翁写给情人的名诗,"Shall I compare thee(you) to a summer' s day?/ Thou(You) are more lovely and more funny."

4 月 8 日

生物老师真差劲,居然漏讲口袋妖怪纲皮卡秋目;历史老师也没劲,这么久还没讲到三国,不知定军山老黄忠会和谁单挑呢?唉,一个个试吧。

5 月 4 日

家中的老猫都怀孕了,我的公司拉达怎么还没为母皮卡秋配出种来呢?是我错拉郎配还是发育未成熟?真伤脑筋!

6 月 28 日

一学期下来,我怎么净琢磨起游戏来了?过两天要考试了,得把课本从攻略书堆中翻出看一看才好。

7 月 1 日

试题真难。问聋(龙)哥智商 100 的金手指,他说基本上这个很难。

7 月 25 日

成绩单到了,糟糕得很,都要怪游戏。我暗下决心,这个暑假要好好学习,不玩游戏了。

7 月 28 日

家中的老猫终于临产了,真是可喜可贺的事。我决定给自己解禁半天,好收齐全部的口袋妖怪。

8 月 1 日

好友感冒痊愈,无以为贺,我决定邀他过来挑"街霸"。

8 月 3 日

TNND,中国队又输了。我决定拿起手柄,好好教训一下小日本,让他们也尝尝"黑色三分钟"的滋味。

8 月 5 日

雨连续下了两天,窗户朦朦的布满水汽。不好,我得开机烘烘,以免机子受潮。

8 月 7 日

唉,这两天真平静,什么事也没发生。我老老实实的看了两天书。书上说,"羽善待卒伍而骄于士大夫,飞爱敬君子而不恤小人",怎么回事,游戏中可不是这样的啊!我茫然了,一颗心飘飘浮浮的毫无着落。这书看的。

8 月 8 日

今天培根说,"不可尽信书,……"。我豁然开朗,干嘛不看看游戏中的关羽是怎样的?关羽:忠 99,武 98……哈,这可是书里没说的。我懂了。

8 月 10 日

又是两天没看书了,我真是的。不过刘备也快统一江山了,不如……

8 月 11 日

我忍受不了自己的堕落了。我决定把机子借给向我求借永远不能的好友。看着他掉到胸前的哈啦子,我想一拳捶扁他的脸。

8 月 15 日

这几天心头爽然若失,唱卡拉 OK,错把辛晓琪的"味道"唱成:"我想念你的 BOSS,想念你的等级,想念你满地地雷和无人性的迷宫。"晚上,我努力想通了劳逸结合的道理。以前去过的街厅,还在吗?

8 月 16 日

今天街厅的人真多。我被人踩了脚,可是看他高谈阔论、无所不知的气度,我畏缩了,不敢吭声。哎呀,真痛……

8 月 18 日

那人又无意踩了我的脚。我看他语有破绽,便说请问兄台,皮卡秋是猫是狗,答曰是猫。我又问,这等,玛莉欧是男是女,对曰自然是女。我笑了出来,说这等说起来,且让小弟舒舒脚。嘻,好玩好玩真好玩。

8 月 21 日

糟糕,以后甭想上街厅了。因为妈妈又问我,她看起来胖吗。我直承其事,老老实实说有点。看着她要吃人的眼神,我慌了,脱口而出:"您指哪部分?"……555,这个月的零钱……

8 月 23 日

穷则思变,打个电话问候好友吧。他妈说,他闭关"披发"修行,不食人间烟火已经很久了。我赶紧过去一瞧,埋在满地的饼干纸中间,果真是不像人样了……

8 月 24 日

我深悔我害了自己的好友。我决定要回我的机子了。神啊,要罚就罚我一个人吧,阿门!

8 月 25 日

看着好友抱住主机哭成四行泪,我有点于心不忍。因为我一碰机子,他便发出杀猪般的嚎叫。趁他妈拦腰抱住他,我抢过主机夺门而逃。好险呐,我舒心的笑了。这几天真要"恶补"一下了,我想。

8 月 30 日

今天记起了一首小诗,颇合自己心境:春天不是读书天,夏日炎炎正好玩;秋有蚊虫冬有雪,重拾书包待来年。下学期真得加把劲了,我想。

8 月 31 日

明天就要开学了,得把作业赶一赶才行……

风林:你好!鄙人在此给你作个揖(风林:!)。在下十分欣赏"FF"系列,最近在《电软》2001 第 5 期"闯关族的家"中曾有人提出经典游戏回顾,这不禁让人想起了"FF Ⅱ",而第 5 期中又发布了"FF Ⅱ"在 WS 上的消息,让我颇为振奋,"闯关族的家"为何不能和"攻略人行道"合作、共同演绎这段经典的故事?!在此,在下不胜感谢。

——江苏　彭霞

(关于经典游戏回顾,从本期开始全面接受读者来稿,欢迎大家踊跃投来好的游戏评论。关于经典故事嘛,也一定会安排的,放心吧,WP 那家伙此时正在为攻略而"奋进",这消息还是不要告诉他先,避免心理承受不了)

收到来信后,心里十分激动,万万没有想到你能在百忙中抽出时间回信。对于你信中所说的让我"高抬贵首",那真是折我的寿啊!担当不起啊!(笑)

其实对于你所谈到的游戏艺术问题我已经有所认识,只是所表观点,角度,立足点不同罢了。因为我觉得在今天的中国的国情下,这种游戏艺术的确是一种让人一时很难接受的东西,以至我妈看完萧雪风那篇文章后竟说:"什么狗屁艺术,还不是变了法子骗你们这些人的钱?"我当时并没有辨驳,因为我理解她的心理,必竟电子游戏这个事物在广大家长心中的阴影的确太深了。这不怪他们。

在刚收到你的信的前一天夜里我给彩火也写了封信,内容也是关于这游戏艺术的,不过今天看了你的信,我都有点不好意思发了,但今天还是连这封信一同附上,希望帮我转交彩火,不知他眼中何为游戏艺术。

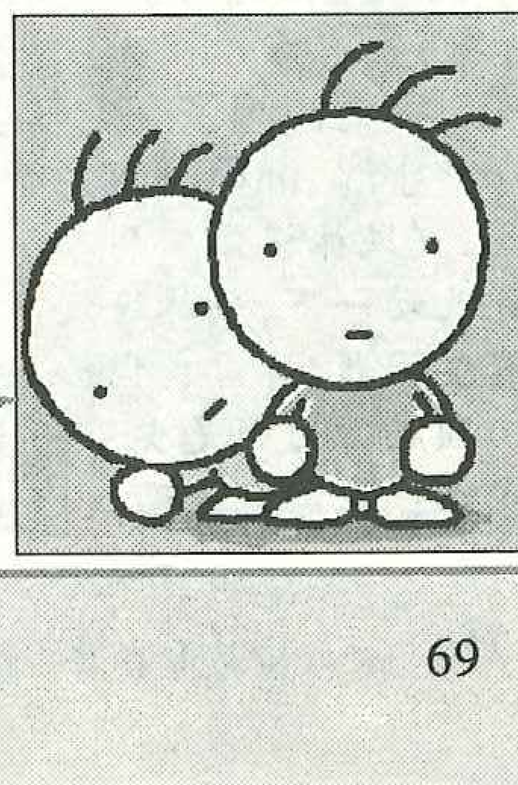
你在署各上写到"你的朋友:风林"让我倍感亲切,你能以朋友的地位对待天下玩友,的确不简单,我们都很想交你这样的朋友,也希望以后多多书信来往,共同探讨游戏事业。有机会定来"家"中坐坐,我保证!

好了,今天就到这里,再次感谢你的来信,希望不久后仍能收到你的回信,拜谢!

——你的朋友　左恺

(游戏是不是艺术已经谈到有点舌麻,尽管在国内电子游戏还得不到人们认可,但是,希望还是有的。如果游戏能够得到大家认可的话,相信电玩迷的地位也不会像现在这样——总是以游击队的身份出现了。在这里发发牢骚到是可以,但是我们还是希望能够有有识之士为我们的游戏业想出行之有效的办法来改变这种现状,风林相信,这希望并不渺茫……

其实,不仅风林是你的朋友,《电软》编辑部的所有人都是你的朋友,还有这些关心游戏、关心我们的读者,我们都是朋友,都是一家人,不是吗?)



闯关族的家

日本超人气动画『TO HEART』(国内译为『激情的恋爱』),希望大家也试试这部动画的PS版游戏。



风兄：

你好。开头称呼别无他意，请勿误解(偷笑)。

拿书必先回“家”看看，以成为我的习惯。在同学那看到了以前“家”的模样——唉！让我千言万语一下涌上心头（长话短说）。现在这个“家”已被小编们“装修”的美丽、宽敞更豪华了。不要太得意(拨拨冰水)小毛病还是有的。所以(清清咽喉)要虚心接受批评，特别是我的批评(笑)。让我们共同努力让“家”办得更好（没有最好，只有更好）。

对“家”当歌，人生几何；譬如钞票，去日苦多；

概光以慷，忧思难忘；何以解忧，给“家”写信。

我认为最好能刊出小编们的照片（并注明谁，特别是风林需大篇幅，最好整页）。好就我这位风林“崇拜”者好好瞻仰一下遗容。面容！是面容！(由于情绪太过激动，写错别字还请原谅，拜托)。我个人想（不知一些读者是否和我想他想我想……以下省略N字)《电软》能否附送一张漫画人物或游戏人物的海报（以前好像搞过，以后就……）。特别是那些MM海报，更能吸引那些正在“蠢蠢欲动”的少年争先恐后的购买！呀，不行，会变成“未成年人，不得翻阅”的书刊(笑)！现在网络游戏愈来愈火，将成为未来的一种娱乐游戏趋势(国内媒体的预测)。那么《电子游戏软件》会成为《电脑游戏软件》吗？

要继续努力呀！就算别的地方有《电脑游戏软件》我也会支持你们的。如果好看的话我会…(我会撕烂它)。经典游戏回顾会有MD游戏吗？

有你生活多彩！有我栏目精彩！

——湖北　GAME WORMS

（有你鼓励的话，风林对主持好这个栏目更是充满了信心，让我们一起努力吧！而小编们的照片真是不堪入目，还是不看的好，尤其是俺，这张漫画脸更是毫无魅力可言……其实现在的网络游戏最火的并不是在PC上，而是DC上，不久后还会蔓延到GC上，哇，都是C！这款游戏就是大名鼎鼎的“梦幻之星”，目前上线人数急速猛增，连小编们也抵挡不住它的魅力呢！风林可以非常负责的告诉你，网络游戏的未来并不是在PC上，而是在家用机上！不要急，明年的这时候，游戏就会更精彩！点评中的经典回顾不论任何机种都是可以的，MD当然会有！也谢谢你对GB榜的建议与想法，今后要办好这些内容可要求到你呀！期待你的来信！）

关于给《电软》去信能否得到回复的问题……

风林：不知你是否能看到，或者看过了会否随手扔掉，我都习惯了(?)，因为我曾在数学课上证明过？

题设：用数学归纳法证明去信给《电软》是断无回复之理的。

证明：Ⅰ我于98年8月去了第一封信，即n=1时无回复，符合题设。Ⅱ令我去的前一封信次数为k，则n=k时无回复，符合题设。Ⅲ这是我去的n=k+1封信，如再无回复，即可得出：去信给《电软》是断无回复之理的。

这次去信主要是给《游戏点评》投稿，这是我第一次投稿，小小紧张固然，热切希望贵刊择用，如水平不够，文笔太烂，确不能登的话，俺也没啥说的，化悲痛为力量，下次更加努力吧！

——江苏　马东方

（马读者的点评写的甚好，下期刊登。欢迎各路电玩高手来稿“GAMEBAR”发表对游戏的感想与看法。另，马读者的来信之前不是寄给风林的吧？我没有收到过。在此还要提醒广大要给风林来信的朋友们，一定要注明风林收，或闯家收，OK？还有，马读者的n=k+1封信俺收到了，如果n=k+2封信寄来的话，只要标明俺收，就铁定看到！风林保证！）

风林：家长好！

看看身边的高考倒计时，还有12天就高考了！天啊！我居然还在给家写信。(感动了吧!)今年读高四又考不上大学，我就只能找块××撞死了。(祝福我吧!)

谈谈我对《电软》的意见吧！

1. 封面，从去年11月的期刊开始，贵刊就不用漫画作品当封面，而用游戏人物当封面，这样很好，继续。

2. 电玩榜：太乱了。必须进行大调整。像那个街机榜与期待榜互换后就更乱了。

3. 每夜一游：太少了，太少了。像什么《黄金城门第一卷～第七卷》、《恐怖感应1、2》……许多大作，贵刊一点也没介绍过?!

4. 风林呀！《点评》中不是有一个经典回顾吗？但只有1/4的版面，也太……，我也写三篇SS的老游戏点评，拜托给我看看修改一下，刊在杂志上，了却我的心事，我……

——四川　Mr.Bone

突然想起了一点东西，就是《家》的家长的性别总是会被读者误解。小心，你可就成为无类那样了喔！

（风林祝你顺利考入自己心中理想的大学。关于电玩榜方面是准备改动一下，风林还没想好，这还靠大家集思广益！每夜一游的确是有些问题，目前我们已经在着手解决，请你放心，一定效果OK！经典回顾版面的确是少了一点，不过，风林认为大部分版面应该留给新游戏嘛！在游戏方面我们还是应该向前看！）

姚舜禹　请注意！

谢谢你对7月份杂志的表扬，这期内容更精彩，希望能够令你满意。同时，你对自己文章的谦虚实在令风林汗颜，这也多少反映出风林在校对方面的疏忽，那就让我们一起努力吧！

游戏名称魔鬼词典

天津　世嘉迷

●**游戏名：《铁拳》**
解释：考试不及格，回家后必定会受老妈的三拳加一脚(我已废也)
例：这次怎么考的，又不及格，回家后又得玩铁拳，我得找一招防住(花言巧语大法)

●**游戏名：《合金装备》**
解释：摆阔气，说白了就是合“金子”装备。
例：你看这小姐多阔气，金戒指、金项链、金耳环、金表，简直是合金装备。

●**游戏名：《寂静岭》**
解释：就是“系颈领”的同音词，系在脖子上的领带。
例：学校组织演出，全班同学必须穿白衬衣，黑裤子，还要系颈领。

●**游戏名：《神来》**
解释：和“愿上帝保佑我们一样”是“愿神仙保佐我们”的意思。
例：今天买了电脑体育彩票，不知能否中上500万，“神来……”

●**游戏名：《前线任务》**
解释：老师分配打扫卫生的任务
例：今天是星期三，又是我的前线任务，不能和你一起打机了，明天咱们打个通宵。

●**游戏名：《最终幻想》**
解释：考试及格是幻想
例：今天测验你考得怎样?唉，最终幻想，下回肯定及格了(最终嘛)

●**游戏名：《恐怖反应》**
解释：考试后老师念成绩时，个个神色紧张。
例：老师念分数时，你捂耳朵干什么?我…我……恐怖反应。

←未完待续

征稿启示

本刊现在大量征集攻略稿件，游戏流程、难点解析或研究均可。来稿要求内容准确，表达清晰，不限字数。下面是本刊预设的几款重要游戏，以下游戏攻略本刊将优先采用。

“DQ怪兽篇2”(GB)、“星海传说GB”(GB)、“奥伽战争外传”(GBA)、“风来的西林GB2”(GB)、“孤岛冒险者2”(GB)、“莎木2”(DC)未发售、“恶魔城～月之轮回”(GBA)、“黄金的太阳”(GBA)、“永恒的阿卡迪亚”(DC)、“最终幻想10”(PS2)、“真·女神转生”(PS)

买正版游戏——带领我们通往神奇游戏世界的康庄大道

●我买道板，因为它中国制造。（秦皇岛市 张春喜）/龙（汗）：中国还制造正版呢……

龙哥热线



编辑部第一台 PS2 诞生。——作为唯一的“星（音“心儿”）级”索尼迷，总帅顺利取得了“大势”领导权，统辖数员大将。最终闯家风林这个“低龄”的任天堂派和天语这个“自称任派”的“世彩卡”街机奴隶脱离了大势去“独狐求败”。

有位山西长治读者杜恒，他说：“游戏是一种精神文化，它就像电影一样，给我们带来欢乐与欣慰”。但是现在，能领导“大势”的主机，其硬件竟也成了“精神文化”。

“大势风光无限好，为何有人不识君？”——国内“派斗”多年，言必“某某品牌形象”，只字不提游戏本质。说 PS 拥有者是非玩家，后面还得恭恭敬敬地加个注解“绝无贬意”，说别人的主机是小孩子“玩具”、其游戏“面向低龄”，却可以不经调查，不打玛莉，甚至不加注解（笑），以致随心所欲，尽情打造，最终形成误导。

●去年我邮购一条 DC 用 20PIN，发现 DC 与 PS 图像输出部分所用均为 7 针（声音部分用 AV 线另接，不算在内）。改后与 PS 并联接入监 21PIN 口，可用（图像微暗）。但问题发生：无论是否与 PS 并联，DC（美版）用国产 21PIN 无法玩正版，症状为不停重启，用引盘无用，少量 D 版会发生黑屏，无图像。近购太第五频道，170 感觉超值，自樱 3 后，我唯为之疯狂。

（贵阳市 周振宇。E 妹：zhzhysc@chinaren.com）

烧友。何谓与 PS 并联？RGB 线还就是就偏暗，且画面不可调。估计美版机玩日版正版碟时，引导盘无法对应 RGB 信号。因为如果盗版可用，那就不是线的问题。你是什么彩监？不行就用 AV 或 S，也总比电视要强得多。频道 5 是个好游戏，到后面打不过去时就用无敌秘技来欣赏曲子吧！

加入 PS2 太早了点……？？？



↑香山哲特别顾问最终竟也难逃“世嘉迷”的桎梏。



↑世嘉的十个游戏制作子公司负责人全部到齐，皆很有来头。

6月5日，世嘉本社举办了一场检讨今后经营方向的“经营战略发表会”，SEGA 自信满满的发言一扫以往阴霾拮据的印象。一般推测，SEGA 打算“东山再起”的企图心已经相当的明显……

会上，当今世嘉灵魂人物香山哲进行了主要发言，多数日刊只刊登了部分内容，而此处可以将其全部公开。下为香山原话：

“SEGA 将以三个支柱称霸世界第一，第一个是娱乐部门，第二个是 SEGA 的品牌竞争力，第三个是经营的开发力”作为开头，以目前 SEGA 的经营势力来说，包括拓展新的顾客层面、以及稳固 SEGA 的品牌形象——特别是海外的市场如美国等等，这些都是 SEGA 目前拥有的优势王牌。至于加入 PS2 阵营方面，香山哲很有自信的表示：“虽然加入 PS2 是早晚的事，但是经过 E3 展之后，当时来参加的人也都表示了‘SEGA 还有这样的雄厚的能力在，加入 PS2 未免太早了点吧？’这样的意见。由于 SEGA 本身还有大型电玩业界的市场基础，因此对于这方面的问题说来，的确……是还早了一点”。另一方面，香山哲也针对游戏业界的不景气发表了相关意见。香山表示：“我们 SEGA 的游戏发售方向是广范围的，其中 70% 更可以说是世界性的，完全不受任何国籍的影响。像是运动、模拟（包含赛车与格斗游戏）、家用主机游戏系列（音速小子系列、樱花大战、太空频道 5）等等，这三大项目可以说是 SEGA 的主力。不过其他领域的作品我们也会以 SEGA 自身的技术力去挑战。”

在这次会议当中，SEGA 除了对今后的发展方向作了明确的宣示之外，另一个重点就是对于网络连线的棋盘式互动开发的讲解。所谓的‘棋盘式互动’（OPEN DEVICE）指的是即使主机不同，但是只要透过网络连线，玩家一样可以‘跨越不同主机’然后进行彼此之间的对战或是交流。如果这项新系统真的成功的话，那真的可以算是市场上的一大革新。目前暂定担任先发的作品是预定在今年内由 DC 移植到 PS2 与 PC 上的“咕噜咕噜温泉 2”这款游戏。

看样子……今后 SEGA 的动向又会是业界注目的焦点了。但我们也能看出世嘉顽冥不化的一面，都什么时候了，居然还在为加入 PS2 而耿耿于怀，唉，也许 SEGA 真的是太“强”了吧！

●龙哥，铁拳 4 与 VR4 有什么区别？（大量读者）

铁拳 4 的动画大家也都看了，NAMCO 这次终于将格斗做成了 3D，也就是说，铁 4 实现了“人在盒子里打”。随之而来的是新作不再像前几作那样拥有一条“地线”——无限 FIELD 被取消，而系统上也增加了壁际攻防等。客观地说，铁拳 4 的画面进步是非常大的（龙哥看傻），对 NAMCO 而言，铁 4 实现了革命。游戏原本在 NAMCO 独立开发的 SYSTEM15 上制作，后改为廉价的 PS2 互换板，为确保今夏顺利发售，其开发小组曾一度膨胀到 60 人。

而开发人员在 40 人左右的 VR4 就不一样了。它看上去如此简陋。因为它的背景实在太大，直接导致的恶果就是给人以“退化”、“假三维”之感。世嘉这样做的目的是要将擂台作大，同时使镜头运用得更加自然干练，营造出 VR 真实单纯一面。早在 VR2 时期，AM2 就已经实现“人在盒子里打”，当然 3 代变得更加复杂，而 4 代则欲返朴归真。4 的背景竟实现了地面的砖“一块是一块”，对雪地的刻画也极有新意。虽然 NAOMI3 都已经在秘密研制了，但人们对 NAOMI2 的实力已经无话可说。VR4 贵在细腻，重在感情。

VR 跑得总归要快一点、远一点。格斗感上，这次二者都会所有变化。最后报告，大家不要以为 NAOMI3 是 SCE 与 NAMCO 一起协助世嘉研制的，三者的协力关系其实是关于街机的“网络对战”这一课题。后面有 VF4 照片供大家欣赏。铁拳 4 见游戏介绍。



←不用说别的，单说那棵树就用了多少多边形吧！再请看庙门离擂台的距离。极佳的透视感。



→有必要提醒大家，在对比画面时请一定观察角色服装的贴图精密度，以及人物的肌肉、骨骼和表情刻画。这幅图梅小路身后的日式建筑，算上围栏的话，复杂的很！葵好像在返心上人？（笑）

●华丽的 CG + 完美的人物 + 优美的音乐 + 浪漫的剧情 = 最棒的游戏——FF8。（四川泸州市龙马潭区 张璐媛）

●莎木果真不是一般游戏比得上的，等我买了正版后再来评价。（湖南怀化地区洪江市安江冻肉厂 聂杰）/龙：我们中国玩家一定要玩玩莎木 2。

●因为买不起 GBA，只好把 GBC 横着来玩以体会 GBA 之快感。（合肥黄山路 许轶）　●梦美，美梦。（辽宁师大 王刚）
●只要是索尼(PS)的游戏我就把它当宝，而世嘉游戏我就只把它当草。（沪漕宝路 王利君）　●天师，你为什么一定要 K 索尼！？（成都张欣）
●维罗尼卡真的是 SEGA 做的吗？SEGA 真伟大！（沪塘沽路 区欣海）/龙：许多读者来信热情赞扬上期由专业人士提供的两则“内部消息”。

怀念卡普空　北京理工大学 苏浩

CAPCOM 又赚钱了——靠《生化》及同类作品的大热卖。当然了，如此“大众”的游戏商不赚钱才怪。但是，那个我所熟悉和喜爱的“卡普空”哪里去了呢？

许久没有了以前《三国志吞食天地》、《名将》、《DRAGON LAND》那样仅靠一双拳脚过关斩将的单纯游戏，没有了那种单纯的有趣与爽快、有的，只是复杂的系统，想方设法赚取经验值、节约子弹，烦人的迷题，以及，一大堆恶心的丧尸。对这一切，说真的，已经有些厌烦了。不亦乐乎地开发着《生化》最新作的 CAPCOM 不知什么时候才会施舍我们一份大餐。（只有《GUNSPIKE》还值得一玩）

也许是因为笔者是从街机打到家用机，毕竟街机玩家和用 PS 玩《FF8》的人不同，他们更执着于游戏最本质的东西，就连剧情，都不是最重要的。

但毕竟给 CAPCOM 赚大钱的是《生化》而不是《吞食天地》。的确，在索尼的 CG＋广告所构筑的游戏界大泡沫中，“不允许游戏商有个性”。SEGA 倒下了，因为她不愿放弃个性；CAPCOM 赚钱了，因为《生化》有华丽的 CG 有感人的剧情还有铺天盖地的广告。只是，但愿 CAPCOM 不会成为另一个 SQUARE。

拿出《吞食天地》重温，留下的，只是怀念。

以此记逝去的“卡普空”。

后记：本人乃 CAPCOM 迷，凡 CAPCOM 的 FTG、ACT 都玩得不错，但对《生化》之类却兴趣缺缺，很是怀念 ACT 时代的“卡普空”。一直认为，所有游戏商中唯 SEGA 和 CAPCOM 最有“个性”。如今 SEGA 已倒下，而 CAPCOM 又堕落于 AVG(随大势?)，呜呼！难道将来没有一家有个性的游戏商了吗！

天师：你好！

我最近沉迷于 CAPCOM 的旧 ACT《DRAGON LAND》，有感而作了《怀念 CAPCOM》一文，相信你也有同感吧！文章很短，请随便处理，不足之处请改之。

GBA 已买，还买了《马里奥 ADVANCE》及《啾啾火箭队》、《马里奥》买来两天即通关，“水管工”不断关打到 40 关，372130 分，不错吧！《火箭队》也顺利通关中，近 3000 关！天……

最后问两个问题，GBA 灯红后是否必须换电池？《马里奥》第3－1关第 5 枚金币在何处？望解答！

PS CAPCOM 经典三国 ACT 到底叫《吞食天地》还是《赤壁之战》？

天语：苏浩收到回信了吗？龙哥让我来说几句。首先我承认，总帅、风林、PERFECT 每天 17 点下班后不在我的破 DC 上打一个小时的街霸 3RD 不会回家，大家纷纷拿出较昂贵的格斗专用手柄（但据说还不如原柄好用），使用大量角色、大量超杀、大量原创连续技，由于我们几个的水平都很高(？)且人人以攻为主，台上打斗过程极为精彩，台下欢声一片。而至今我们仍然在 PC 上转接街机大摇杆来豪华模拟八人街霸（超经典，用遍所有角色）、圆桌与三国志 2(张飞赵云“鸣哩呀”精彩配合)，而我也已经在北京找到了恶魔战士 2 的街机，刚好去“独孤求败”。说这些的意思是——

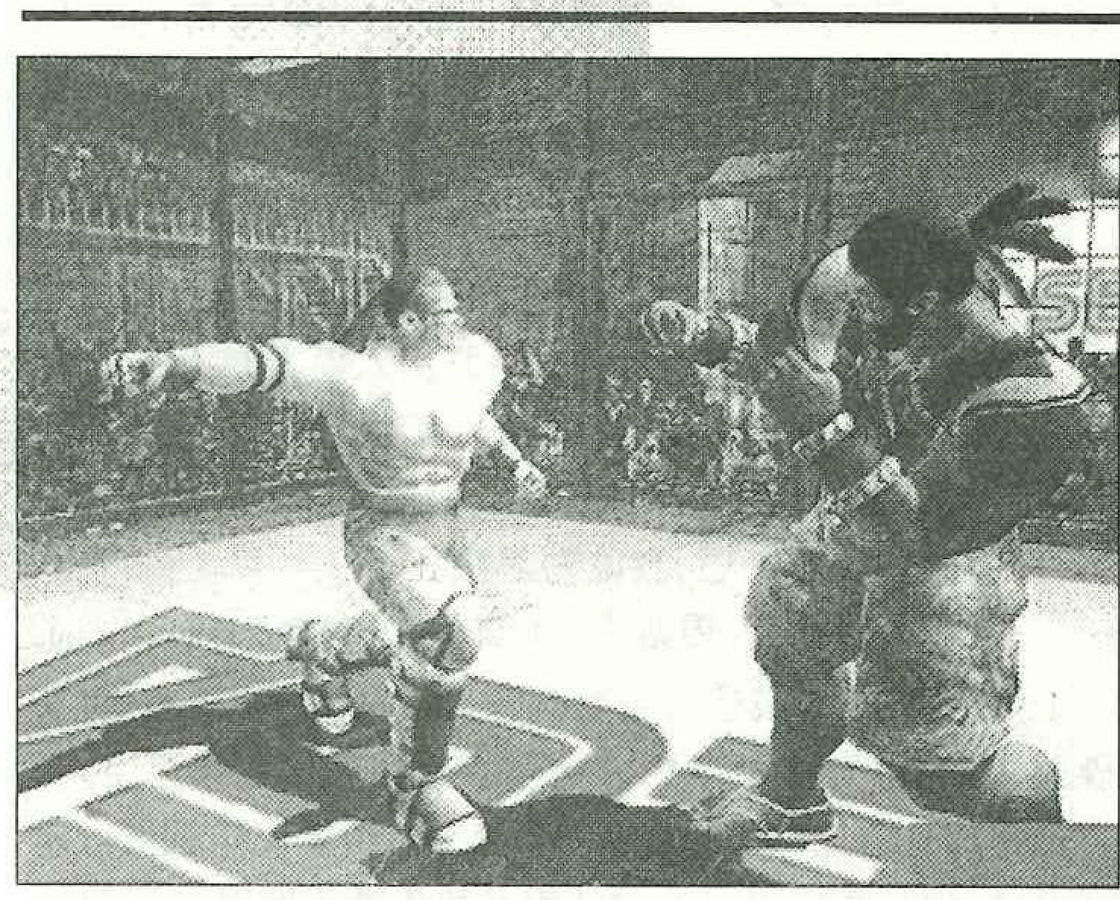
不只你，我们也爱卡普空。真的，我们对卡普空的爱很特别。

但是，游戏是一件商品已经是不争的事实。铺天盖地的广告是什么？在英语里那叫 HYPE。更别提 CG 了。

事实上，卡普空很有性格，而且很聪明。他知道如何锁定玩家，在何种主机制作何种游戏。你还真别想不开，对于生化系列，人家摆明了就是用来吓唬人的，怎能拿它跟 ACT 来比手感？其实我也不喜欢玩维罗尼卡，游戏的目的就是考查其情节和气氛。

另外，对于 ACT，剧情很重要，这是将游戏升华的关键。古往今来，铁甲飞龙、骨头先生、索尼克冒险等世嘉的 ACT，纵使在动作性上不斗不过任天堂，但在剧情方面无疑是旗帜鲜明的。

在此一并回答你的几个问题：”水管工“被我们亲爱的总帅一气打到 43 关，分数是 41 万多。火箭队就无从对比了。①红灯亮，一定马上换，一秒钟也没有必要耽搁，否则画面会很快变暗。②用路易，乘飞毯上升经爬藤来到上层后，只管向左加速跑，没有路了就大跳呗！——云彩上有一间屋的！——进去用雷炸开墙……。③街机上好像是“三国志Ⅱ·赤壁之战”吧？如果我没记错的话。



海神那大花裤衩儿的真彩发色(汗)。AM2对铁杆的承诺。世嘉街机无敌？注意打法很野蛮。地面的SEGA巨型LOGO是←胜负斗兽场里见。狼人的跤术和海神的



杰夫里的表情最酷。
NAOMI2最低开6个点光源。

～“后前·P＋K”
海男新技“HILL DROP”
打完收功～

←背景就是遥远的几棵椰树和两条破船、几块礁石。但沙滩的地形和狼人裙子的质地……

●小天天莫骄傲，玛莉 A 虽然通关，但要知道“天外有天”啊！那天我在网上碰到一 DQM“达人”，全 215 种怪兽入手，我本自诩 DQM 还不错，结果还是服了（虽然我的黄金史来姆的 HP 上限比他高）。格斗天书不应只讨论连技，因为对战时的普通技、特殊技和心理战用好了比连技强。建议分析人物招式特性（如防反、无敌时间等）。我的真草就曾用“百八拾贰式”踩着能量喷泉将对手轰飞。还有“**しね**”确实可以用于男性。比如八神的胜利动作“**このまましね**”。我的“合金 2”4834352 分，又是一个半吊子……（难度不明）。感想：DC 那不叫死。什么叫死？就是倒在你站着的地方，变成一滩烂泥，没人记得你。简称“嗝儿屁”，全称“嗝儿屁着凉卖拔糖”。DC 那叫牺牲。就好比你去了一个谁也去不了的地方，回来是不可能了，但是别人仍然会记得你，缅怀你。（北大医学部 吕宁）

小天天：1、我单方面认为自己称得上是“达人”的游戏，只有“枪鸟”，因为我能打过 100 万，一币 2－4。梦美 DC 版也还行，UNICORN 用得不赖（虽然真的没功夫去练）。2、玛莉其实不难，但有时需要动脑筋。3、游戏，一定要玩到“精通”，且要和他人“比武”。4、没想到你还投 FC 的赤色要塞。5、“洗奈”……。6、你的意见给我敲响警钟，需要大家来研究研究。

●既然有了“傻子日记”，干脆将“风林日记”改名为“疯子日记”吧(风林吐血)。（北京西城 杨旭）　游涯感想●为什么不中奖的总是我？（北京东城 程石）
●由于美国 IGN 的网站记者不懂 VF，竟将“VR4 的背景就是背景，人物只在擂台的栏杆内格斗”、“背景纯粹只供欣赏”视为大大的缺点，并加以指责。

龙哥热线

强心针●日刊 FAMI 通已经多次宣布：DC 全球出荷量 1045 万台。世嘉爱好者全球 1000 万达成！　《家电大视野》7 月号第 21 页左下角●SONY 公司成立于 1946 年……近年来，凭借该公司雄厚的实力、高效的管理，加之出众的市场宣传运作，已经在全球（特别是亚太区）取得了令人瞩目的业绩。以至于现在有的人一见到“SONY”四个英文字母，就把脸贴到地上，像李登辉对日本人一样顶礼膜拜了。

●杂志，买盘，开机，握柄，试碟，关机，呸，垃圾。你说游戏很棒，我看 CG 太烂，扔之。PS 是用来看 CG，听 CD 的，以免游戏玩我，妙哉！地板集团覆灭之时，就是电软停刊之日，悲夫……异度装甲：难以看懂日文的中国玩家永远不会了解到这部大作真正的内涵（谁说史氏的游戏无内涵？是天师说的？）……（北京 罗嘉）

PS2 机能还不如 PS。要不老史怎么还一个劲的往 FFX 里轰 CG 呢？我看呐，纵使这史氏再有内涵，这 CG 怕也是无甚内涵了吧（PS2 的 CG 真的好过 PS？）！罗读者你赶紧写篇异度装甲感想，我给你刊登，也好让大伙一起了解一下这部作品有何独到之处。

●龙哥，想听听你和天师对 SONIC2 的看法。我是开游戏店的，玩 SONIC2，看到第一个画面即惊呼，世嘉神了！！随后完成第一关，但已经被其彻底征服。音乐超爽，动作超 COOL，说你酷果然酷极。强烈建议向大家推荐这款游戏，第一关同屏数辆汽车，第二关的法老贴图超清晰难辨真假……（南京白下区 涂明慧）

涂老板你不是从一代打起的吧？网友游戏迷们都盛赞这“说你酷 2”如何好玩，龙哥此亦抓紧奉劝广大读者不可轻信天师胡说八道——因为他并不知道，SONIC2 是秒间 60 帧的高品质 ACT。天师玩的是地板，许多东西玩不到看不见，他能不“郁闷”嘛（汗）！

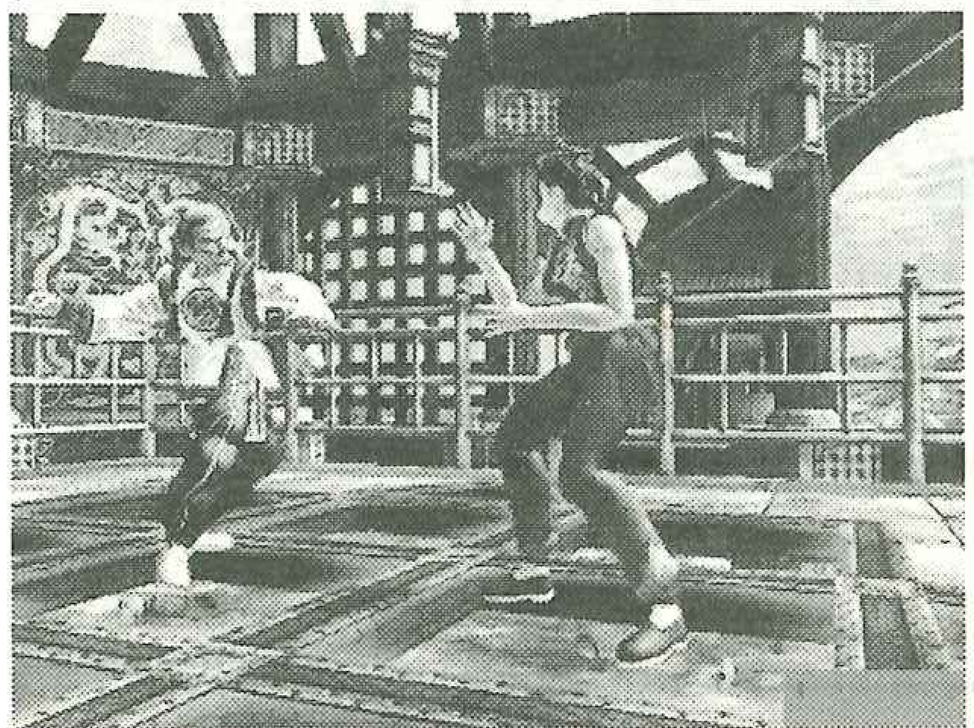
●龙哥，我在网上找了很久，没找到 OUT RUN 的歌，请你帮个忙，能不能把 MAGIC SHOWER 发给我？（吴文伟读者电子邮件）

好听至极……我是将 SS 碟的音轨用 WINME 播放器给“录”到硬盘上，并非 MP3 或其他压缩格式。觅 SS 碟即可（汗）。SEGA 两大音乐家之首的 OUT RUN 作曲者“HIRO 师匠”，比另一 DAYTONA 光吉猛休辈份还大。后者目前已纳入小口久雄 HITMAKER 旗下。

●龙哥，我 DC 是 6 月份以 850 元购进的，原装单柄，老板说是原装欧版机，本来准备作为暑假中的精神食粮的，但它现在却使我茶饭不思，孤枕难眠。6 月 30 日那天，我正用爱机玩 D 版吉兰野望，正常，晚上关机睡觉。7 月 1 日早上玩时，发觉读盘不能，打开机盖一看，惨，透镜脱落！我确定没有敲打或摔落，只觉得是关机时掉的，因为那天关机时光头声音很响。不过，我的 DC 读盘响声也很大，现我列出几种可能，请龙哥帮着分析一下吧——①我每天玩 8 小时左右，工作超负荷。②DC 精密度高，热量无法及时散掉（我玩 DC 时都是把 DC 架起，下面风扇猛吹）。③D 版，都是 D 版惹的祸！④透镜太娇。⑤老天看我不爽。对了龙哥，您说我的 DC 会否水货？还有几个问题：DC 玩游戏时有 50HZ，60HZ，WHY？我关机或换盘都是直接 OPEN，对否？DC 读盘特响是否 D 版造成？DC 震动有时不到位，例，开枪是不震，过一秒吧，开始震，正常否？唉，我心里真的很不平横（衡），你看看我的朋友，他是怎样孳他的 PS 的，PS 照玩不坏，而我还没过瘾就被套牢，真是不爽。难道我还不够诚心吗？老天救我，不理我？幸好我有龙哥。（沪杨浦 JYG）

龙答：手边一大堆 PS 出问题的信件，也不知怎么回复。你也别不平横了。你给我出的选择题是单选还是多选？我选⑤。透镜楞能掉下来，也就没什么不能发生的了。我怀疑你那可能是问题 DC。我们的 DC 也成天开，除了只认盗版不认正版其他倒也没有什么问题（此例所有 DC 正版玩家必然会遇到）。欧版 DC 有 50 和 60HZ 之分？难道它挑碟吗？这我还真不太清楚，可能是与碟片的制式有关（正版？）。只要图像并非上下打滚儿或半屏显示、发色不正就行。关机或换盘在机器不读盘时直接开盖 OK。DC 读盘声音是大。我们玩“007 秘密任务”时，用手柄玩一枪一震，很到位。用北通枪玩照震不误，而且枪支照准精度很高，不存在你说的震动延迟问题。怀疑是震动器的问题。

VF4 虽角色众多，招式并无雷同，且招招刚猛有力。特别新增巴西女保镖之军警必杀格斗技，要小心！



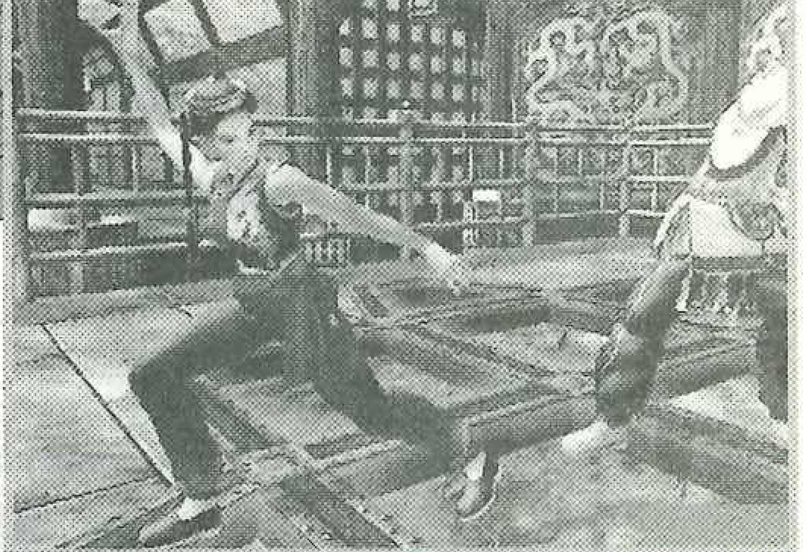


←欢迎大家欣赏 VR4 的“力度组照”——陈洛收拾陈佩。老陈这招“前斜下 P＋K”，出招时一个大弓箭步迈出，这身体重心低到什么程度了都？啊！怎么对自己女儿下手还这么狠呀！？陈佩你一定要小心哪。——这是在香港某水族馆里吗？——精彩的纵深背景、无数条鱼在游，水波奇幻……是不是因为图片的角度不大对，我们咋没看到呢？



←老陈的动作充满了 VF 特有的力感。可惜，被小陈化解了！





陈佩运用新技“迷踪步法（后·P＋K＋G）”，躲过了老爸 COUNTER 一击……右图为即将“打完收功”的姿势，最终的姿势想必应当是右上角人物图的那个样子吧？VF 深具格斗美感。



←场外亭子的台阶有护栏扶手。太细了！

↑啊哈！老陈呀老陈，你也有今天！谁让你不顾家庭，抛弃女儿？我中华神僧抱打不平特来教训你！请大家注意地面的砖，那可都是纯多边形制造的呀（笑）。画面高解。细极。

●赴日采访的 IGN 某老记认为最终测试版 VF4“正大光明”主场的地面砖缝效果“令人眼花”且“看上去 DIRTY”，而我国水族馆的龙壁线条则“太过扎眼”。他也批评了 VF4“衣服摆动过于夸张，不如 DOA3 自然”等等……不过老美毕竟老道，其观点不乏客观体贴一面，此人明确提出，VF4 的“TREMENDOUS（极大）”数据运算量、贴图量远远超过只有 DEMO 送出的 DOA3 以及另一巨作铁拳 4，他认为 NAOMI2 攻打细节的能力简直是“ABUNDANCE（充裕）”，这才造成“砖缝”等情况！他指出“VF4 背景小于 DOA3”（殊不知 VF4 的“小背景”正是 AM2 本意）、“永远触不到背景真是遗憾”、“擂台居然全平，掉下即死”，“VF4 向 2 代靠拢时加入全新理念，躲避、蓄力重攻击、取消大跳，罕有重手 COUNTER，安抚铁杆的同时，又吸纳了新手”。他说等美国有 VF4 后再写个深层感受。又，他说男性化 VANESSA 的招式很像 UFC 格斗，而日本目前将她与雷飞用得好的人还不多……最后他总结道，虽然“VF4 在图像方面不如自己希望的那样令人印象深刻”，但 VF4 还是会大获全胜，因为它“获得了令人吃惊的收益”，具备“高深的游戏性”，完全抵消了“不能接触到背景的大烦恼”……

大墙画廊

前两天收到一个童年时代朋友从英国发来的邮件。看完短短数语，顿感时间的匆忙好象挥发的水蒸汽。似乎世间只有感觉——这个虚无缥缈的东西可以改变时间的属性。也许发生在昨天的事，今天想起好像已在数年以前；而许多年前的情景，又好像发生在昨天。在屏幕前，感觉 10 多年前的友谊似乎触手可及，而昨天就是我们一起爬山捉虫的快乐时光……惟独感觉抑制理性发挥的时刻，这种时间的错位才会发生作用吧。

晴



▲《密技——让我忧早早过关一无所求》 四川成都 谷风

▲阴：这是您的自画像吗？好酷哦。
晴：这位同志很像飞行员吗！
（『L·P』：★★★）



▲《天草降临·外篇》 新疆石河子 李执

▲阴：一地狼籍哟，这哥俩算是感情深一口濠吗？！
晴：桔右京的苹果是解酒的吧，不过看丸儿痛苦的样子，好像是变质的苹果……
（L·P』：★★★☆）



◀《玛那传奇的玛露达》 武汉 陈凯

◀阴：多谢你抽出宝贵的学习时间为我打气！
晴：现在高考完了，轻松了吗？祝你能『得偿所愿』，登这张画就算是对你的祝贺吧！
（『L·P』：★★★）



▲《无题》 河北抚宁 混血儿

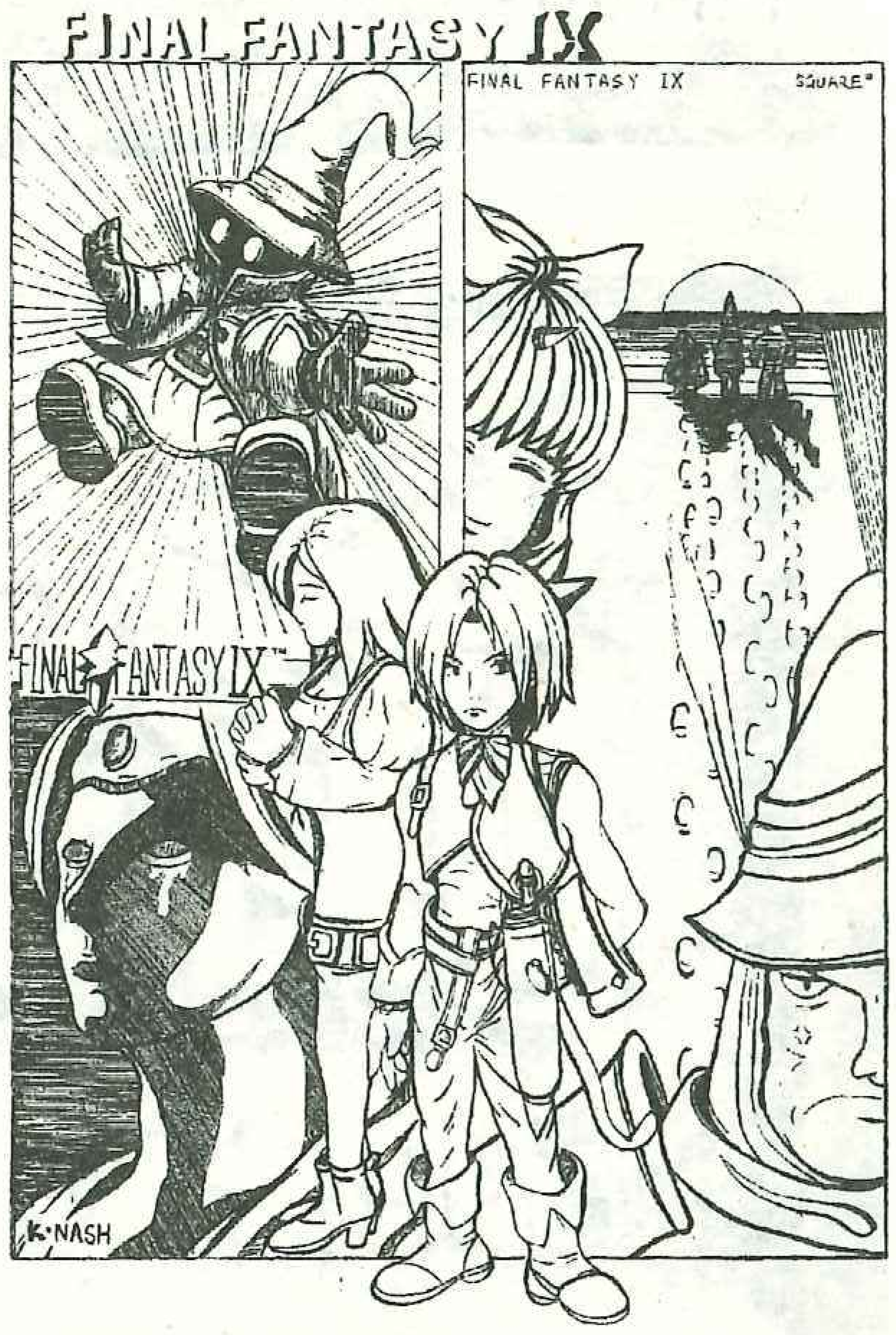
▲阴：是好奇怪的"黄金圣斗士"吗？
晴：是奇怪呀！怎么都没脸呢？忍者吧。（S·P 也常常捂脸哟！）
（『L·P』：★★★）



◀《铁拳 3——郊游》·贵州凯里 杨再勇

◀阴：看到如此天真的（也算是简陋的）凌晓雨，真不希望看到现在铁拳派和 VR 战士派激烈的争斗。
晴：如果大家的心态都能回到原始和天真就好了。
（『L·P』：★★☆）

大墙画廊·第76期



▶《最终幻想9》广西桂林 蒙斌

▶阴：一看这张画，就让我想起始终没打穿的遗憾。
晴：『鸡蛋』缺了点稚气，太正经了点。我最喜欢比比了。
(『L·P』:★★★★)



▶《八神》河北保定 李鑫

▶阴：八神狂笑的凶狠真令人羡慕。
晴：最近看完《古墓丽影》电影的阴，这段时间总想在编辑部里装硬派！(弱)
(『L·P』:★★★☆)



▶《新女性格斗家》河北秦皇岛 王美达

▶阴：这些当年的新人，现在已经是老人了吧。
晴：舞好像女神的表情令人奇怪，好像不符合她的性格，是在做瑜伽吗？
(『L·P』:★★★)



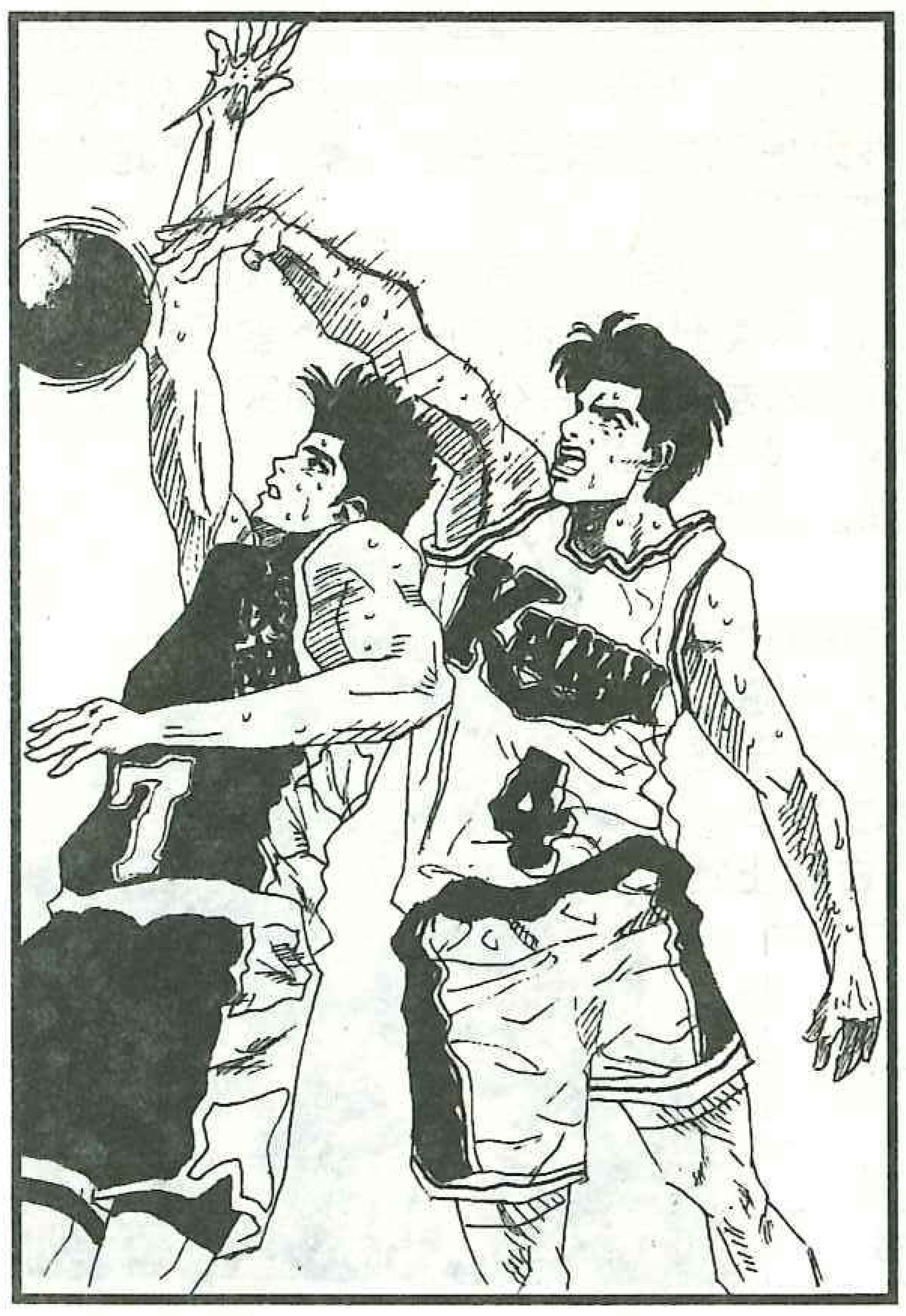
▶《阳下光》上海浦东 葛诗美

▶阴：这个阳下光怎么如此特别，她那庞大的长发呢？
晴：她看上去非常忧怨的眼神，是因为失去心爱的人，还是因为失去了心爱的秀发呢？
(『L·P』:★★★)



▶《浪客剑心》云南开远 李癸

▶阴：有点墨笔写意的熏，感觉真是很『幽』美呀。
晴：为什么生活中的人梳不成像漫画人物一样的发型呢？有机会一定要逼S·P试试留这种长发。
(『L·P』:★★★☆)



▶《篮球飞人》上海长宁 G.L

▶阴：虽然有似曾相识的感觉，但画得感觉很好哟！
晴：《篮球飞人》是不少年轻人飞翔的梦想吧，激烈的对抗，搞笑的情景，是心中永远不能遗忘的芳草地。
(『L·P』:★★★)

遊戲點評

Speak out, don't be afraid!

索尼克冒险 2(SONIC ADVENTRUE 2)

机种 DC　厂商 SEGA　类型 ACT　媒体 GD－ROM



“索尼克冒险 2”这款游戏不但为 SONIC 庆祝了十岁生日，更为业已停产的 DC 谱写了“最后的辉煌”。

但当我试玩了几个小时之后，却发现它真正是“鸡肋”一块。

游戏好玩与否，全凭它带给您的感觉，自己找不到感觉；则别人说什么也是白搭。我对“索尼克 2”找不到感觉，因而感到不解。大概是晚出了两年多吧？但 2 代在画面上的进步基本没有——场景构造还都不错，但贴图质量明显下降；操作上呢？2 代变得更简单了，在速度感未有提升的情况下，动作性稍嫌单调，既不丰富，又毫无难度可言。

下面我还要将我个人对游戏的几处强烈不满向广大读者说明一下：

一、为什么不能解决好视点问题。2 代的视点处理之差，地球人都知道哇！还不如像前作那样用十字键搞定，偶尔出现些盲点也倒能够接受，可 2 代里视点部分以 LR 键调整的效果实在是令人不敢恭唯，经常会出现玩家找不到角色的情况，在某些地方甚至会因此而丢掉一条性命。

二、为什么仍然让玩家头晕目眩！？这在 KNUCKLES 找东西时表现的尤为明显，你找埃玛拉鲁多也好，找罗卜尼克钥匙也好，让玩家找就是了，何必非得将那些东西藏在墙里呢？玩家飞来飞去却很难找到，那能不晕、能不烦吗？当然前作也有这种情况，高速画面下时间一长，视觉受到不良刺激，玩家会产生恶心欲吐之感，但决没有 2 代这么夸张！请看第 11 关金字塔迷宫，一会穿墙，一会破壁，场景奇大，探到钥匙后也得挖一万次才能找到，着实是晕得厉害——如果再配合上这回经“重低音法”处理过的 BGM——呵！有您好受的！！

三、为什么不重视剧情！？说实话这是我最不满意的一点，也是 2 与 1 相比差之甚远的一点。前作每个人都有一个故事，人与人之间又都有关联，强化 AVG 部分的结果就是令人感动的情节非常之多(BGM 配得也很合适)。到了 2 中我没有找到主线剧情，令人感动之处是一点没有，三个角色交叉行动，更有三个坏蛋可以使用，不知超音鼠正义何在！？(笑)

我打 1 代的时候非常用心，每个角色非常用心地去打，至今各角色遇到的中 BOSS 或老 BOSS 我都记得很清楚。我知道那是中裕司很用心去构造场景、设计动作和编排剧情的结果。没想到 2 代是这样。本来宣传上说是“故事更大更感动”来着，怎么会是这样呢？我十分怀疑这是日本音速组的成果。

如果说 2 代有什么让我觉得赏心悦目之处，那应该是第 11 关后面 KNUCKLES 与 SONIC 打的两个小怪。

我很少这样批判世嘉的游戏。

不是我不明白，这世嘉变化快。

——用 VGA 尚感到很难受的天语

角　色：10	操作性：7
画　面：8	创　意：7
音　乐：6	移植度：——
情　节：6	总评价：7.3
游戏时间：痛苦的 5 小时！	

高达战役在线(GUNDAM BATTLE ONLINR)

机种 DC　厂商 BANDAI　类型 SLG　媒体 GD－ROM



早在两个月前见到本作的体验版后就非常期待这个游戏正式版的上市。昨天终于得到正式版本，回家实玩后感觉非常不错。

在战略画面采取的是半即时行动模式，当你将部队行动方式确定后就可以与敌方共同行动。虽然敌人的 AI 不高，但却经常潜伏的很好，并不时出来与我方侦察机打游击战。所以在限定时间内找到目标就使得战略模式十分刺激。当与敌舰接触后立即进入紧张刺激的战术模式。这个模式就像机器人大战一样，让己方机师搭乘符合其特点的机体运用各种战术击沉敌母舰。本作对机师与机体能力的设定非常详细，虽然角色是原创的，但看他们一点点成长心里还是非常开心的。在战斗中格斗克狙击、狙击克射击、射击克格斗是很平衡的设定。至于战斗画面绝对是发挥了 DC 的底力，同屏最大 4 架机体的混战极其华丽，当机师某些技能等级提高后战斗会更加火暴。尤其是 MS 对母舰战真可以说是魄力非凡。

不过此游戏在优点的背后还是有一些致命的缺点的。在战斗中无法选择使用特技顺序，只能开战前预先设定，不能随战况变化而改变。这与体验版有很大差别。而且在战术方面实在是没什么变化，基本上就是两架机体牵制敌人 MS 另一架去击毁敌母舰。如果一关打上 10 次自然觉得烦了。

总体上来说本作还是相当出色的，如果有条件上网相信游戏乐趣会大幅度 POWER UP。喜欢高达的玩家可绝对不该错过本作！

——吉翁士官



角　色：7	操作性：8
画　面：9	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：7	总评价：8
游戏短评：向 BANDAI 致敬！	

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

THIS SITE IS gamebar

●第三期点评“炮弹飞车 2”的 NEO · LIQUID 读者，你的稿费已经被退回，请你来信或来电告之详细地址，以便发放稿费。

世界足球 实况胜利十一人 5(WINNING ELEVEN 5)

机种 PS2 厂商 KCE 类型 SPG 媒体 CD－ROM



作为“实况足球”忠实的支持者，我实在禁不住“5”的诱惑，我想我应该是第一手拿到该游戏的玩家，所以我一直后悔为什么我不一早就把第一手实用信息与大家分享，我实在是太自私了，为了弥补我的过失，我会把这篇文章写得十分详细的（众人鼓掌）！（风林：！！）

“实况 5”与以往的“实况”系列有着很大的区别，精彩绝伦的片头 OPENING，十分逼真的游戏人物，细腻的天气变化设定和带球溅起水花的表现，令我在画面上给了 10 分，而其最大的区别是取消了速度选择设定，使得比赛更加真实且二过一的按键设计更加能体现出足球的真谛与魅力，这一切，令我对此作真是十分满意。但任何事物都有缺点，谁又能十全十美？例如，我玩本作时竟然有时会死机（风林插嘴：你买到了问题正版，速速更换），要不是有正版说明保证书我真怀疑我买到了盗版呢！而且我奇怪的是本作难度加大，禁区内很难射进球，但禁区外射球命中率却很高。

综上所述，我绝对推荐 PS2 机注定要购入这款游戏，因为其很耐玩，前作的俱乐部模式依然健在，所以嘛，我经常拿它来预测实际比赛结果（很有意思呢）。另外本作对应 PS“实况 2000”的记录，因此可拷贝实况 2000 中文版的记录来获取实况 5 中文版吧！Let′s go to play football。

——南昌 憨豆豆德云

角 色：10		操作性：10	
画 面：10		创 意：10	
音 乐：5		移植度：——	
情 节：5		总评价：8.33	
游戏短评：要不是音乐，绝对给满分！			

全日本 GT 选手权

机种 GBA 厂商 KEMCO 类型 RAC 媒体 卡带



在 GBA 首发的 24 款游戏中，这是少有的一款赛车游戏，这对于急于尝鲜的玩家来说是很有吸引力的，象这样的赛车游戏在以前的掌机上是不可能实现的，只有 GBA 可以做得到。

刚玩到此款游戏时，我就被漂亮的开场动画深深吸引了，画面很精细，让人不禁赞叹 GBA 的强大机能，激烈的背景音乐让我逐渐投入到赛车的世界里。游戏里可以自己编辑赛道或利用手机下载新赛道、排行榜等，当然也支持最多 4 人联机对战。你还可以设置赛车的部分组件，比如方向盘、车轮等，天气也可以改变。游戏提供了多种键位，根据个人所好进行设定吧。

此款游戏收录的背景音乐多达 24 首，全是激烈的摇滚乐，很符合赛车的气氛。音效做得让人满意，汽车的引擎声，甩尾转弯时车胎摩擦的声音相当逼真，听起来很爽！

不过在游戏过程中缺点逐渐暴露出来，车道有严重的色块，转弯时车身居然有撕裂现象。此款游戏的耐玩度不高，难度偏低。个人认为有关赛车的资料也太少了，就那么几项性能参数，赛事也只有一种，太不过瘾了，凭 GBA 卡的大容量完全可以做的更丰富一些。

总的来说，此款游戏画面较华丽，内容却空洞，让人觉得厂商只是为了展现机能而敷衍了事。如果你既是个掌机迷又有是个赛车迷的话还是千万别错的好。

——上海 宛静川

角 色：6	操作性：8
画 面：7.5	创 意：6
音 乐：8	移植度：——
情 节：——	总评价：7.1
——	

ONI 零～复活(ONI ZERO～复活)

机种 PS 厂商 潘多拉之盒 类型 RPG 媒体 CD－ROM



第一次看到这款游戏是在《电软》2000，12 期的彩页上，当时觉得很不错，于是一上市就买了回来。但结果却令人失望。这款游戏给人的第一感觉是晚产了，如果早出 2～3 年或许能“幻想水浒传 2”一较高下。但是在“永恒传说”、“勇者斗恶龙 7”等 RPG 巨作辈出的时代就显得有些……。

抛弃传统的主角 Lv 制，而采用与神交涉，玩家可以根据自己的喜好增加主角的能力，这不能不说是这款游戏最大的亮点。另外，吸引人的剧情，穿插在游戏中带有幽默色彩的退魔事件也使游戏增色不少。而单调的音乐，过时的画面则是游戏最大的缺点。战斗系统的略显缓慢也使原本应为亮点的转身反而成为一种累赘。战斗中，攻击、技、法术和神降之间的威力比例也极不正常。整个游戏法术根本无用，而通常攻击也极少用上。通常敌人技和神降一击就能解决。

总之一句话：如果你刚转型刚开始玩 RPG 类游戏，那么这款游戏的制作水平还算是可以的，特别是做为廉价版来说。但如果你是 RPG 老鸟而特意玩这款游戏，就没多大意义了。

——马骏

角 色：7	操作性：8
画 面：6	创 意：6
音 乐：6	移植度：——
情 节：8	总评价：7
玩此游戏时间：17 小时	

恶魔城历代记(CASTLECBANIA CHRONICLE)

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 ACT 媒体 CD－ROM



杂志上的介绍看过了，攻略看过了，人的心也等烦了，KONAMI 才迟迟地发售了这款游戏。出于对前作“月下夜想曲”的无限怀念，因此也对这款游戏充满了许多期待。但事实上，“历代记”还是有些令人失望，至少这种失望还是已建筑在我们起先就知道“历”在“月”水平之下的基础上所带来的。

画面很粗糙。这种所谓的粗糙，就是指这是一个在 32 位机上的 16 位游戏，与其说我们是在一个德拉克拉的城堡里游戏，倒不如说我们是按既定的路线去找寻一个最终 BOSS 的存在，那种严谨的地形设定已在《历》中荡然无存。角色的外形更是让人不忍多看，虽说是伟大的英雄西蒙，但无论从哪个角度看，游戏中的西蒙根本就是一个野人的外貌。音乐虽然算不上太好听，但厂商还算照顾玩家，音效的多样性还算不能让人完全失望。唯一需要表扬的，还是动作的流畅性，这一点，至少喜欢动作游戏的玩家都会乐在其中，只是不得不提到它的难度，还是很不简单！

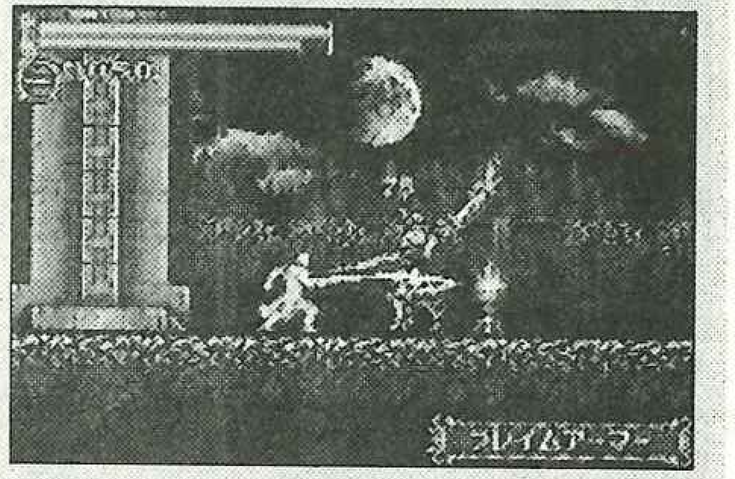
或许你会说，这本来就是一款在 PC 的 X68000 上的游戏，当然不能随便同《月》相提并论了。但既然《月》有了如此骄人的成功之外，KONAMI 为何不把新要素借入《历》中，而只是利用《月》打下的大好山河，再把以前的东西炒炒冷饭就拿出来搞什么复刻呢？KONAMI 这种不负责任的态度，不仅体现在这款《历》上，其他的像《幻想水浒传外传》，《心跳回忆番外篇》都能领略一二。现在的 KONAMI，应该认真地来做游戏了。

——长春大学 LENY

角 色：7	操作性：8.5
画 面：7	创 意：6.5
音 乐：7.5	移植度：8
情 节：——	总评价：7.4
游戏短评：……	

恶魔城~月之轮回(恶魔城ドラキュラ~CIRCLE OF THE MOON)

机种 GBA 厂商 KONAMI 类型 ACT 媒体 卡带



作为 GBA 软件的首发阵容，“恶魔城”绝对拥有十足的魅力让你臣服于 GBA 之下。

从 1986 年第一款“恶魔城”在 FC 上诞生至今，恶魔城已经走过了十五年的历史，并成为了 KONAMI 的一个王牌系列。其系统不断地完善，直到大受好评的“月下夜想曲”的出现，“恶魔城”达到了一个巅峰的时刻(至少“月”是 KONAMI 在北美销量最好的软件)。不可否认，“月下夜想曲”的完美至今仍让广大 PS 及 SS 玩家津津乐道，而此次的“月之轮回”也忠实地继承了“月下”的系统，可以毫不夸张地说，“月之轮回”=“月下夜想曲 2”。

游戏的画面有些灰暗，对于 GBA 的 LCD 屏幕来说，如果没有一个良好的光源环境，那么玩起来会显得很吃力。但是游戏的场景却做得十分细致，绝不会因为暗而看不清你身处何方，或许说，这份灰暗也正是为了衬托游戏环境吧。动作方面绝对是无可非议的，人物虽然有些生硬，但出招都十分流畅，也帅气。继承的“月下”的遗志，每到一处新地点都会有文字显示域名，拾到战利品也会有解说，100％的地图完成系统(可惜没有了逆恶魔城)，还有二段跳之类的能力均需途中由魔导器获得。值得一提的是，KONAMI 竟把本社大受好评的“游戏王”的卡片系统导入本游戏中，不同的卡片组合再配合武器使用，便会有许多厉害的效果。不过，游戏的难度实在很高，如果不是动作游戏老手的话，嘿嘿…慢慢练级吧！

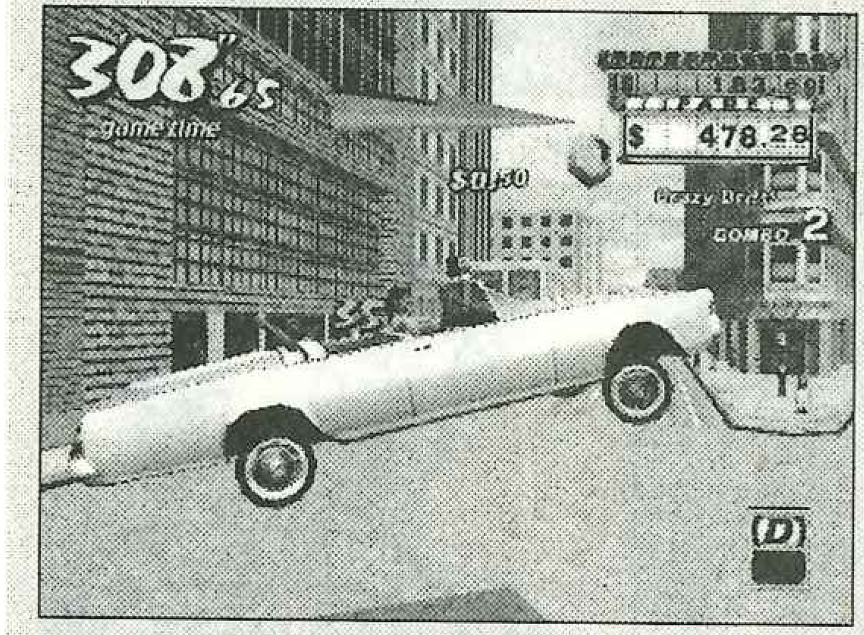
对于“恶魔城”的 FANS 来说，这款游戏真的可以让你爽到死的。玩过之后，不由令我又有想重新玩玩“月下夜想曲”的冲动。

——长春大学 LENY

角　色：8.5	操作性：9
画　面：9	创　意：9
音　乐：8	移植度：——
情　节：8	总评价：8.5
游戏短评：不可不玩！	

疯狂出租车 2(CRAZY TAXI 2)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 RAC 媒体 GD-ROM



超人气、超期待、超爽快的驾驶游戏“疯狂出租车 2”续作终于如期登场了！一代更比一代酷的“的哥”、“的姐”们又回来了！

虽然系统设定基本同原作一致，但游戏的爽快程度丝毫不减，而且越来越疯狂了，绝对让你玩得热血沸腾，“斗志”昂扬。

玩过前作的朋友一定不会陌生“疯 1”那种“天马行空”的游戏创意吧！的确有些不可思议，驾驶出租车可以不遵守交通规则，搭上乘客可以四处乱撞，有时竟能顶翻大拖车后继续飞驰，这哪里是服务人民的出租车，简直就是一辆“披着出租车皮”的“装甲车”。2 代不但保留了这种风格，而且还要比 1 代更 Crazy！不但加入了新版图“AROUND APPLE”和“SMALL APPLE”，而且加入了“CRAZY HOPPING”的飞车(！)技巧，而且竟可以从其它车辆上高高飞过！？游戏的高自由度真是没得说！

可我觉得 2 代还是不够疯狂！如果有交通限制，违反后会被警车追赶！如果可以撞到行人！如果可以让自己的车被撞飞，撞翻！如果……

不过本作已经让我们“乐不思蜀”了，在当今流行严谨游戏性的今天，这类轻松之作绝不多见！不愧是世嘉！我又不由暗暗佩服起了它。

——青海　龚晓斌

角　色：7	操作性：10
画　面：9	创　意：10
音　乐：9	移植度：9
情　节：6	总评价：8.6
游戏时间：每天 2 小时	

古惑狼~明星狂欢节(クラシツヱ　バソデイク-カ~ニバルゲ)

机种 PS 厂商 SCE 类型 ETC 媒体 CD-ROM



此番推出的“古惑狼”作品完全异于系列的前三作，是纯粹的休闲类节目。但无论是碰碰珠、冰上滑、蹦蹦跳还是摔箱子，只要玩上一局，任何人都会被其极富特色的娱乐方式和逗趣搞笑的人物动作所深深吸引。连很少接触 GAME 的 MM 都能轻易上手。

众多可供选择的游戏模式是该系列的一贯思路。你可以四人乱斗，坐享渔翁之利，也可以同搭档配合，体会到合作胜利的喜悦。当然，冒险模式是这款游戏的重头戏。为了更上一层楼能多玩一个小节目，你必须收集足够的奖杯、宝石、水晶等以获得向新一层 BOSS 挑战的资格。不过，“练级”的过程实在是种享受，因为即使是同一个节目，每层亦有不同的花样玩法。当打通所有的四个层面，将最终 BOSS 干掉并欣赏完 ENDING 后，神秘的第五层出现了。哇，又多了那么多新内容！可别高兴得太早，你一定要先集齐数目可观的“通行证”才能——进入“新世界”。足见其难度先简后难设置的高明之处。

这宽“古惑狼”虽称不上什么超大作，但其独到的创意，可爱的角色造型，多语种的设定(很对我们外语院校生的胃口)，尤其是充满童趣与幻想色彩的 LOADING 画面，无一不体现出设计者过人的智慧，广阔的视野和严谨的思路。其实，游戏好玩才是最重要的，又何必一定要有漂亮的 CG 或是庞大的系统呢？

古惑狼，我真的爱上它了！

——上海　小云

角　色：9.5	操作性：8.5
画　面：7	创　意：10
音　乐：7	移植度：——
情　节：7	总评价：8.2
玩此游戏时间：26 小时	

经典

名称：卡片召唤师
机种：PS\SS
推荐人：鞍山　姚舜禹



在 1997 年，一个名不见经传的公司，大宫 SOFT 在 SS 推出了一款卡牌战略游戏——“卡片召唤师”，也许在众多的游戏中它很不起眼，但其出色的游戏性完全征服了笔者，这样的游戏是绝对可列入经典之列的。

虽然是桌面类的游戏，但“卡”并没有走其他同类作品的路子，而是另辟蹊径的加入诸多的因素，让它成为一个让人久玩不厌游戏，相信只要是爱玩这个游戏的玩家都会同意笔者的说法。

游戏的主旨是以魔力最高获胜，这其中玩家需要将自己手中的卡片放置在走过的领土上，来向其他玩家来征收过路费，如果拒付就会发生战斗，这些卡片各自拥有不同的能力，各自有自己的属性，相生相克，再加上辅助的道具牌，真是变化无穷，如何熟练使用这些牌的能力是制胜的关键，游戏设计了三百六十种卡片，要想全部了解可绝对不是一朝一夕的事，别的不说，但调整这么多卡片的平衡性就是一个巨大的工程了，更何况还要加上那么多的其他因素，以如此的代价去开发一部非主流的游戏，制作者高度的敬业精神实在令笔者肃然起敬。尽管现在如此繁多的游戏十分吸引人，但笔者还是最愿意闲时找上几个朋友，共同体会这个游戏带给我们的乐趣，说真的，这样了不起的游戏，现在已经不多见了。

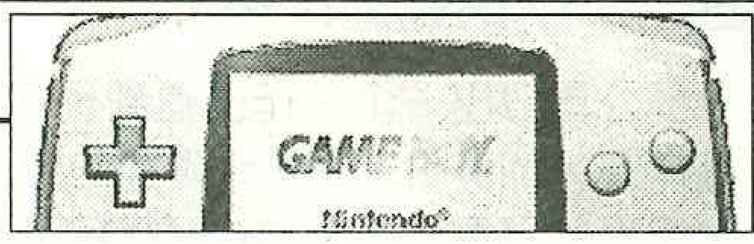
角色：9	操作性：6
画面：7	创　意：9
音乐：8	经典指数：9.8

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

GBA——想说爱你还是有点难！







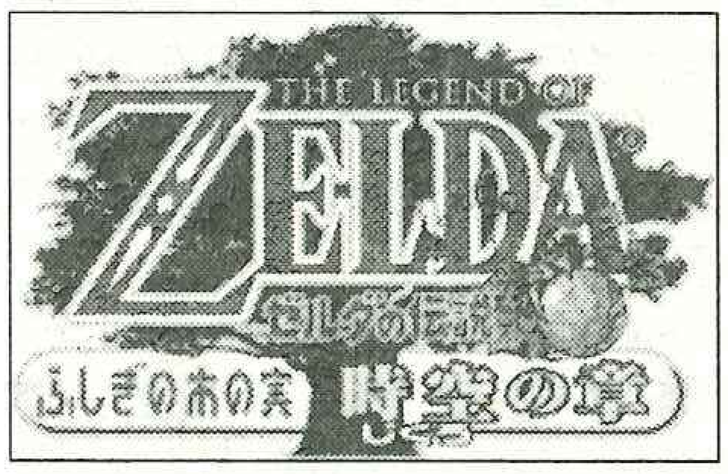
文/LENY　　责编/风林



←主导任天堂全球战略的三大领军人物。

距离掌机中的王者 GBA 的发售已有三个月了，在这三个月的时间里，日本本土的 GBA 真是尽产尽销，十分烫手。而首发软件中的"马里奥 A"更是耀眼，已占据着销量榜前十位长达两个月之久（风插：目前已经逼近 4 个月），其它软件也都有着十分不俗的成绩。可是放眼回我们中国，无论在任何一个大中城市的规模还算不错的电玩店里，这台在日本是炽手可热的主机，在中国市场却显现了十分疲软的现象。许多玩家都只是看看效果，真正的欲购者实在很少。WHY?

其实 GBA 在中国的第一轮热销应该是在其刚发售的一个月内，作为广大 GB 迷们心仪已久的主机，自然能够备受关注。而且向下兼容 GB 卡的机能，也被同期发售的"塞尔达传说"给带动了一阵，不至于使那些买不起 GBA 卡的玩家没有游戏玩。但这股热销也随着"MADE IN CHINA"版的 GBA 的出现而开始降温，可以毫不犹豫地说，当 AJ 系列（即产品铭号开头是 AJ，这个系列是任天堂首发的 150 万台）的 GBA 主机销尽之后，廉价的国产型 GBA（虽是国产，但依然是原装）非但没能激起新一轮的热销，反而使 GBA 在中国市场呈现了滞销。



原因有很多，像 DC 主机今年的降价，使国内 DC 群体剧增，许多人只能在 DC 与 GBA 中择一，DC 有 D 版，目前又是购进的最佳时期（世嘉 5 月 10 日已宣布，DC 的存货不足 12 万台），因此选 DC 的必大于 GBA。但真正的原因，还是因为 GBA 过高的价位，尤其是原版软件的价格，使得原来由 GBC 过渡到 GBA 的玩家备感吃力，因此才会出现在中国如此疲软的状况。

GBA 的软件是否值那么多钱?有时笔者都显得有些迷茫。第一时间购入的"马里奥 A"整盘卡只有原 GB 卡的二分之一大，重量仅有不到 5 克，售价却高达 350 元，真的可以用黄金来形容 GBA 卡的昂贵性了。其实这样的卡带恰恰说明了 GBA 的高科技含量。任天堂方面官方指出，"马里奥 A"的容量是 64M，相比较于 N64 发售之初也同样是 64M 容量的"马里奥 64"的卡带的体积与重量，你便会真正感叹到 GBA 的媒体竟是如此神奇。而且过轻的重量实在让人怀疑任天堂在里面是否装了东西，记忆用的电池?集成电器块?……这样的高集成化的卡带的造价自然不菲，比起 DVD－ROM 等媒体，卡带的高成本显而易见。

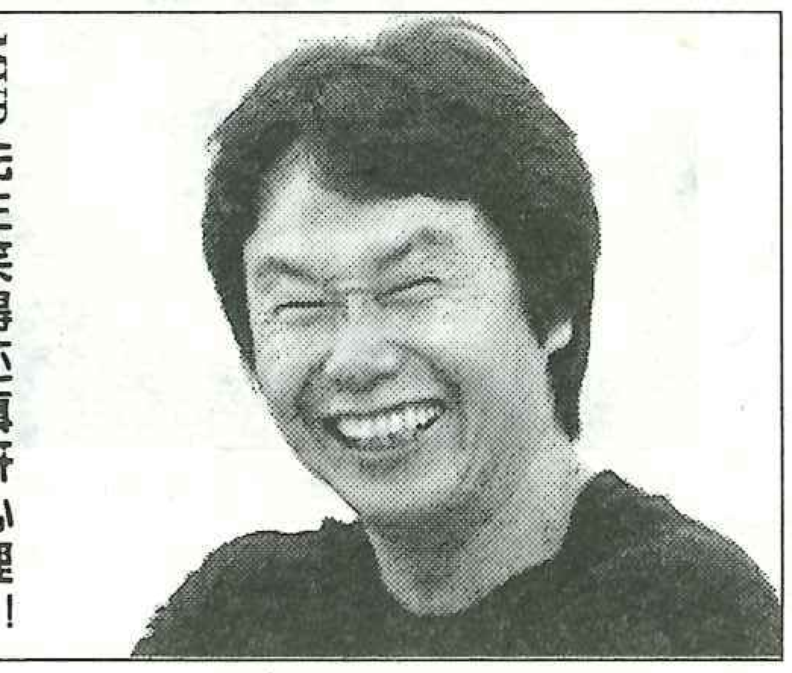


→这款游戏将是今夏 GBA 游戏的重头戏，乐观估计销量应不低于『F－ZERO』（目前销量 30 万）。

另一方面，GBA 的软件制作虽不算太复杂，但也决非当年 GB 的那种轻而易举。清晰的人语，鲜艳的画面，这些与厂商的用心是分不开的，因此，7800 日元的定价对于 GBA 而言是十分标准的。虽然网上的盗版商一再放出风声称 GBA 的盗版卡指日可待，但依目前 GBA 的疲软影响盗版商的热情，高科技含量使得 D 版困难重重来看，GBA 的盗版在短期内很难出现（因为 DC 的 GD－ROM 也是经过了一年的时间才出现盗版），即使真的出现，而价格也不会太低，其稳定性也不会太好，因此 GBA 玩家还只能着手于正版软件。像《恶魔城》这样诱人的作品，其价格自然也会令人吓退了手（风插：GBA 的 D 版卡带已经正式上市了，价格还算合理，至少比原版便宜了很大一块呢）。

其次，以购买 GBA 的群体来看，我们可以把他们分成三类，第一类是已购群体，他们往往只拥有一至两盘卡带（GBA 专用卡）或根本没有，在购入 GBA 后往往已对 GBA 有些无所谓，一来是过高的软件价格使他们实在无法承受，另一方面是近来 GBA 大作缺乏，没能激起新的欲望。这样的群体有可能会对周围人士造成负面影响，使他们对 GBA 暂失兴趣。第二类是未购入却极切期盼的群体，他们唯一缺乏的，仍然是致命的资金问题，毕竟 GBA 与我们的国情还有所差距，最后一类则是观望群，他们在等着降价，等着 D 版，还有的是在等着大作的诞生。还有一类非玩家群体，但就中国而言，非玩家对国内游戏业的贡献实在太少，甚至可以忽略不计了（风插：未必，回想黑白 GB 就是有这些玩家才得以普及的）。综上所述，GBA 的中国市场自然会有些平平淡淡，这些原因都是很明显的。

以中国的国情而言，到几时才能"赶上"美国日本，GBA 就还有多长的路要走。其实任天堂如果能开发一下利用 GBA 屏幕来看电视的周边（风插：已经推出了），或是推出像"火炎纹章"、"皇家骑士团"这样大作的中文版（风插：看看现在 GB 众多中文汉化游戏，可想而知今后的 GBA 游戏也会给我们带来惊喜，不过希望能够得到任天堂的授权……），GBA 自然还有很强的竞争力。可惜残念，这样的事情或许得等上 N 年了。值得一提的是，即使待到 GBA 的 D 版出现的时候，玩家们依然能摆正一颗正版意识的心的话（如碰上自己心爱的大作则必购正版），相信总有一天，任天堂也会席卷这块神州大地的市场的。



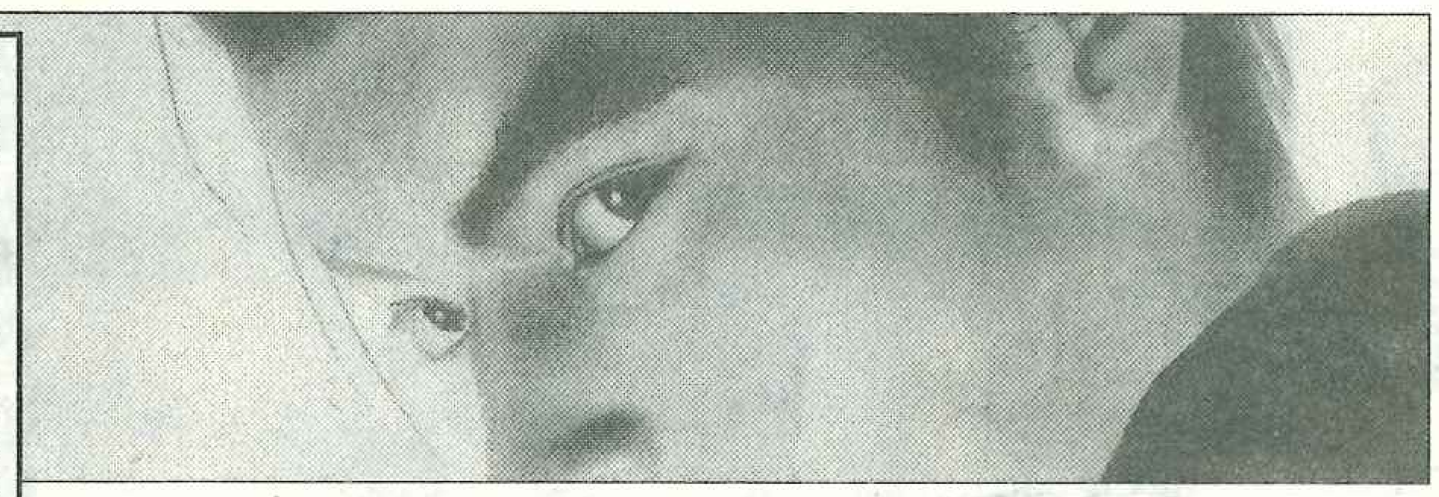
MYP 先生笑得还真开心哩！

最后，期待着 GBA 在中国市场上新一轮的热销早日来临！那么，下一次热销的动力会是什么呢？让我们拭目以待吧……

THE KING OF THE POCKET GAME MACHINE!

想说爱你，还真的有点难！

THIS SITE IS samebar



NAMCO的CG水准举世公认，即使是追求游戏性的老厂也照样不能『脱俗』，应该说是『该用就用』！

都是CG惹的祸?

文/圣菲德
责编/风林

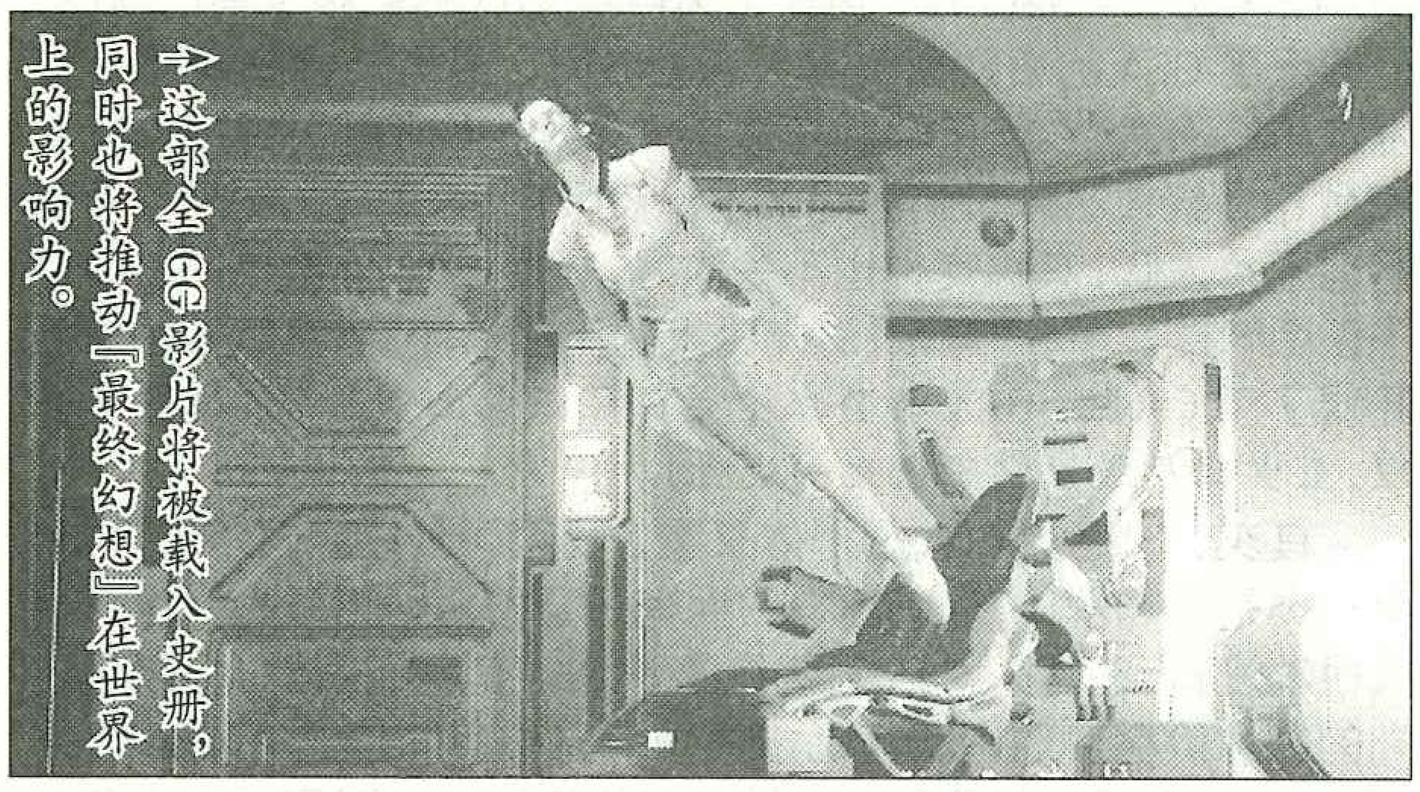


←CAPCOM也是CG高手

记得几年前无意中看到一个少儿节目。主持人不知为引出什么话题而问身边的孩子:"小朋友们,你们想不想变漂亮啊?"然而得到异口同声的回答竟然是"不想"。爱美之心,人皆有之。孩子们为什么不想变美呢?"因为心灵美才是最好的",孩子们回答。

的确,中国的传统教育模式总是把美丽的外表与丑恶的心灵放在一起,来教育孩子要把内在的美放在第一位。这样就渐渐使孩子们产生了"外表美既是内心丑恶的代名词"这样莫名其妙的想法,以至那些孩子们有以上的稚气回答。

然而这些孩子毕竟才5、6岁,他们对事物的认识还太模糊。但我们很多玩家都不是少儿了,而大多是反应敏捷,思路清晰的年青人了。为什么还犯这样的错误呢?

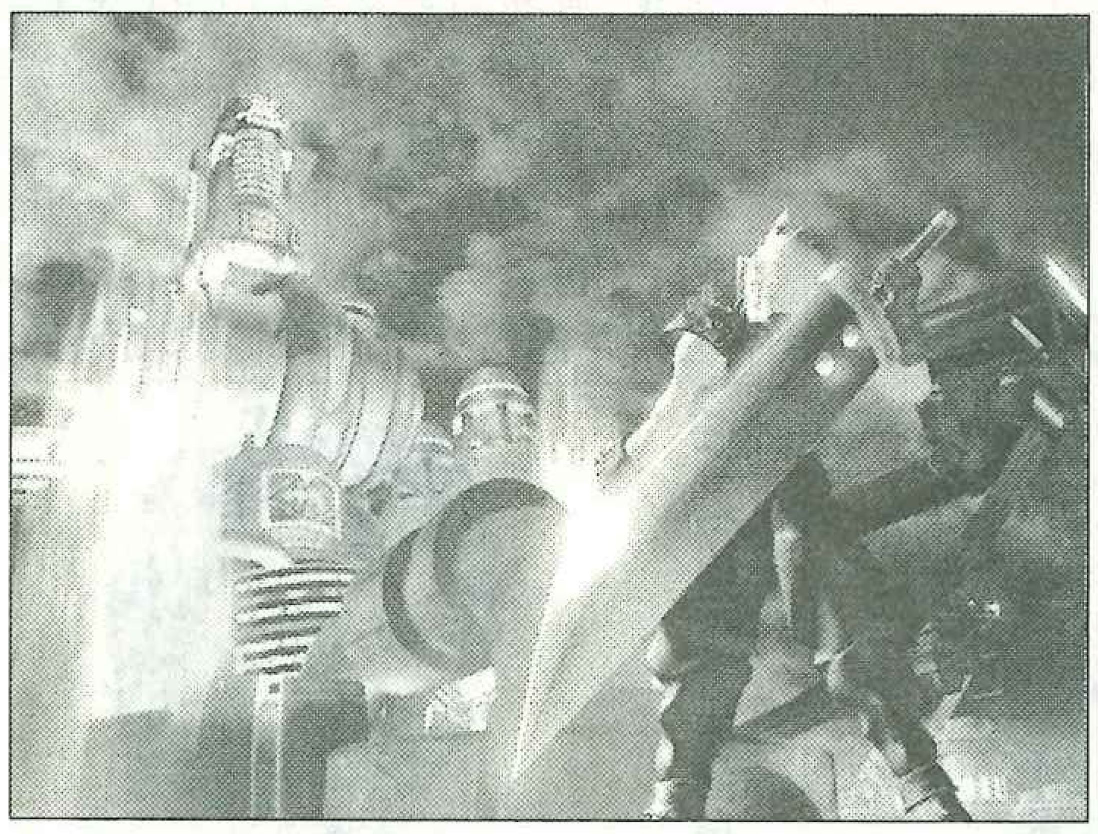


→这部全CG影片将被载入史册,同时也将推动『最终幻想』在世界上的影响力。

自从游戏机进入次时代以来,机能的改进使游戏所显示的画面比起以前的FC、SFC时代有了很大的飞跃。一般的游戏公司都能作出对于以前来说是"漂亮"的游戏,象SQUARE、CAPCOM这样的大公司更使游戏效果逼近甚至超过电影。这原本是件好事,但是一些公司为创造更多的利润,迎合人数更多的非玩家的口味,在挖掘机能的同时,忽视了对于游戏其它要素的提高和进步,出现了不少使玩家失望的纯商业性作品。但是,如果因为这样玩家就把拥有优秀画面的和CG的游戏归类为垃圾为免有些太不讲道理了。

难道美丽CG的本身也是错误吗?

从98年完全即时演算的"合金装备"推出开始,玩家中就有不少掀起了反对CG动画的高潮。还提出动画会影响游戏连贯性之论点。到了99年,可怜的"最终幻想8"又首当其冲,被不知何人定义为"以CG动画和精美画面引诱非玩家的商业化作品"。而玩家们也"争先恐后"的在玩这部"系列中最差"的作品刚一半时就"玩不下去",并嗤之以鼻,以证明自己的玩家身份(风插:这也是系列中销量最大的一作,影响面极广,在PC上也同样掀起了热潮,看看排行榜的第一是谁,也就明白了大作的意义……)。在此之后,精美画面和CG一样被打入冷宫。移植"FF"系列的同时制做片头片尾动画的行为成为了"哗众取宠",很多公司每出一个大作就遭到玩家们"商业性太浓"和"没有内涵"这样简单的评价。在不分青红皂白否定一个又一个游戏的同时,玩家们当然只剩下怀念SFC时代的"最终幻想6"和"超时空之钥"了。"次世代没有好游戏"——这是谁造成的?不正是玩家自己吗?



↑至今也被玩家津津乐道的"FF7",其CG之精彩仍然让人回味,也是从本作开始,CG成为了流行游戏的必备要素。

现在来回想当时的"最终幻想8"真的那么差吗?即使去掉CG和王菲的"eyes on me",即使以SFC这样的画面来显示。整个作品除了有些美国化的简单外,独特的GF系统、各种不同类型的交通工具、为精制魔法道具和打造武器而四处寻找有道具的怪物的设定以及有趣的卡片游戏都是卖点。虽然在"最终幻想"这个伟大的系列里"最终幻想8"不算突出,但也离垃圾还太远太远(风插:如果"FF8"被称为垃圾的话,不知道还有什么不是垃圾了,玩笑)。而且,我们为什么要把动人的歌曲截去不听呢?为什么要把具有里程碑式的、足以可称的上是世界上最好的CG动画排除在外呢?为什么要把可以挑战电影的成熟的3D技术放置不理呢?难道她们不是游戏的一个重要的部分吗?难道她们不能有利于玩家体验更深的内涵吗?



说起来这是件可笑的事情。在平时的生活中我不断的向玩龄不深的非玩家们传输"游戏性是第一位的,画面不是最重要的"这条道理。然而现在我又实在无法理解玩家对外表精美而内涵也不差的游戏的冷嘲热讽,来为她们辩解"画面也很重要,CG能起到点睛的作用"。即使不能说服大家这点,那至少我想使大家理解这句孩子气的话:"如同外表美,内心也能美一样。画面美、CG动画美,游戏也能是好游戏。CG是不会惹祸的!"

注:本文是仅写给玩家们看的。笔者只是认为要正确客观的看待一个游戏,不要把画面好的游戏就看做垃圾。而绝没有支持一些人的"画面第一、只看动画"的观点。

风言风语

风林可跟CG没仇哇!(笑)

CG的出现压根上就对游戏本身没有什么影响,这是很显然的。CG的使用只不过是游戏中交代剧情的一种手段,也是游戏表现手法的进步。以前,没有CG的时候只能用二维图片代替,现在技术成熟了,厂商能够利用这种更为刺激逼真的表现方式来为大家交代剧情,令玩家更容易投入,这不是很好的事情吗?难道永远停留在SFC时代才叫"游戏性十足"吗?

不能否认的是,在一段时间里,玩家的目光凝聚在了华丽的CG片段上,也一度使CG成为了游戏的卖点所在。不过,这不仅是我们,日本、美国的玩家在那一段时间里也被CG所"迷惑",那是游戏发展的必然……

不必去否定CG给我们游戏时带来的冲击,CG只是游戏的调味剂而已。好看的画面,动听的音乐会给游戏者带来更高层次的享受。

而现在的游戏是否有必要再用CG呢?答案是非常明确的。没有CG的好游戏我们玩起来很开心,有CG的好游戏我们玩起来会更开心。



←其实,这也是一种"CG",只是在制作费用上比较廉价……用不用CG好像并不影响我们开心的游戏,相反……

本栏目所登文章仅代表作者的观点,并不表示本刊一定赞同。



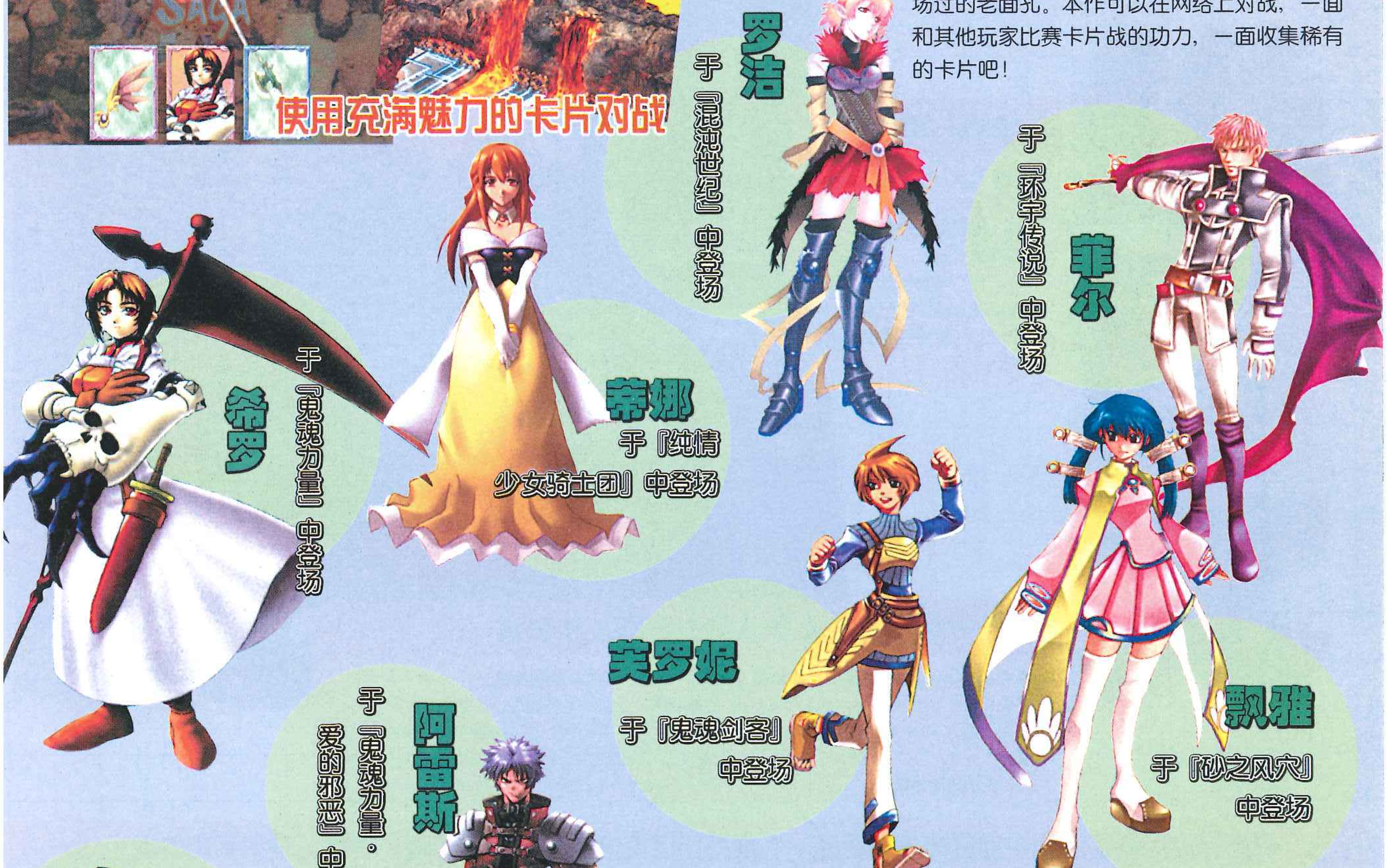
无限之境传说



XBOX	厂商：IDEA FACTORY　类型：幻想卡片TAB
	媒体：DVD-ROM　发售日：2001年冬季



以卡片对战的方式来制霸整个大陆！卡片上的图案是IDEA FACTORY所出品游戏中登场过的老面孔。本作可以在网络上对战，一面和其他玩家比赛卡片战的功力，一面收集稀有的卡片吧！







看广告学日文

LEARN JAPANESE FROM ADVERTISEMENT

这个是……人类所犯下罪的惩罚吗？

◆じんるい 汉字是“人类”（ji-n-ru-i），为了配合整个广告的感觉，这一句都用片假名来写，可是其实这些字并不是外来语哦！

◆おかす（o-ka-su）这些字是犯错、犯罪的那个“犯”的意思。而这个动词变成过去式就是“おかした”（o-ka-shi-ta），意指已经犯下的罪。

◆へ（e）这是一个表示动作的方向跟目的地的格助词，所以念法不是（he）而是（e），它的解释是向、往的意思。用法就是“方向或目的地+へ”。要补充的一点是目的地可以包括动作所及的对象或是一个地方。

卡名：罪与罚

◆罪と罚　つみとばつ（tsu-mi to ba-tsu）“と”是和的意思，然后罪就念作“つみ”而罚就是“ばつ”。说到这个“罪与罚”可是世界名著耶！有看过的人请给自己掌声鼓励鼓励……（觉得四周很安静的S・P……）



究极一切的新感觉动作射击游戏终于登场

◆すべて（su-be-te）这是一个副词，有全部、一切、或是总是的意思。

◆极める　きわめる（ki-wa-me-ru）达到极限、达到顶点的意思，这是一个动词。

◆新感觉　しんかんが剰　hi-n-ka-n-ga-ku）这个字不用S・P多做解释吧！新的感觉。

◆シューティング（shyu-u-tei-n-gu）这个字就是游戏类型中STG射击游戏的日文说法，全部写出来就是“シューティングゲーム”（shyu-u-tei-n-gu-ge-e-mu）。

既然这边提到了游戏中对应的周边商品，下面列出了几个常见的周边名词，好好记住很实用的哦！

◆振动パック　しんどうパック（shi-n-do-u-ba-x-ku）这个字就是震动包的意思，不过这是N64震动包的说法。而“ぷるぷるぱっく（pu-ru-pu-ru-ba-x-ku）”则是DC主机震动包的说法。

◆バックアップ机能付き　バックアップきのうつき（ba-x-ku-ki-no-u-tsu-ki）原本“バックアップ”是储存、备份的意思，但是在游戏支援功能里看到这个就是指电池记忆功能，这也是一般卡匣式游戏的功能。

◆赤外线ポート　あかがいせんポート（a-ka-ga-i-se-n-bo-o-to）红外线通信。

◆コントローラパック（ko-n-to-ro-o-ra-ba-x-ku）记忆卡。

◆通信ケーブル　つうしんケーブル（tsu-u-shi-n-ke-e-bu-ru）通信缆线。

◆デュアルショック（dyu-a-ru-shyo-x-ku）这可能是PS游戏里最常对应的功能了，这是震动手柄。

◆マルチタップ（ma-ru-chi-ta-x-pu）多人连接器，少了它游戏就不热闹了哦！

◆アナロクコントローラ（a-na-ro-ku-ko-n-to-ro-o-ra）类比摇杆，就是那个可以360度旋转的摇杆啦！不论是DC、N64、还是PS都有哦！

◆マイクデバイス（ma-i-ku-de-ba-i-su）麦克风。

◆ビジュアルメモリ（bi-jyu-a-ru-me-mo-ri）DC主机的VM记忆卡。

◆ワンダーゲート（wa-n-da-a-ge-e-to）Wonder Gate，这是WS与日本i-MODE（PHS的网络连线服务）上网的连接器。

◆ワンダーウェーブ（wa-n-da-a-we-e-bu）Wonder Wave，是WS与PS要连线的红外线传输器。

电软特别企划

GAMEBOY ADVANCE

携带型游戏机的最强者之名——



它能否真正负此盛名？我们来看看它的精彩吧！！





GBA是否真的可以再现任天堂的霸王本色呢？作为游戏老厂，NINTENDO能否从GBA开始恢复元气，进而在9月份NGC推出时宏图再现……



传说的名作在你的手中复活了!!

虽然常常练习"镇地大法"的风林和"拍手怪人托托"天师一致对于本作宣传画(左方)是森气楼先生的作品而耿耿于怀，但对于此游戏的推出还是拍手称快的。可是对于以前玩过SFC版的朋友似乎会产生有些太过相似的嫌疑。而S·P玩过后感觉对于手掌机来说，已算不错了，如果你没有玩过以前的版本的话，一定是个上佳的选择。



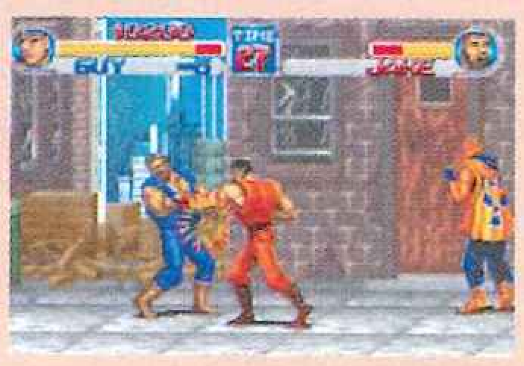
如果不是在"街霸"中出现，他似乎不会被人们所认同。

●CAPCOM●2001年5月25日发行●格斗动作通关●利用通信线可2人协力通关

"快打旋风"历史

1990.12.21 超任版移植(8M)
1992.3.20 超任版《快打旋风·凯》
1993.4.2 世嘉MEGA-CD版
2001.5.25 GBA 版发售

完全移植！大满足！



超任版完全移植，科迪、哈格、凯都可以使用哦。尤其是将凯的速度感表现得淋漓尽致。

可同时表示6人！



好像超过当初街机版水平了。有被称为幻之罗兰多的场地出现啊！

利用通信线可2人同时Play



这样使游戏乐趣倍增啊！就是成本太高。

掌机翘楚逐鹿天下

"16人"在GBA上再现往日荣光!

7月13日推出的本作不知身为"SF迷"的你是否拥有了呢？想当年玩PC-GT掌机的"SF"可是感觉颇好的啊，不知此款"SF II X"是否超越了它的极限呢？答案应该是肯定的，但你在玩掌机时千万不要得意忘形而将你旁边的人吓坏哦。相信此作是所有"SF"迷的期待吧！



再现超杀的"太阳"画面，超感动啊！



●CAPCOM●2001年7月13日发行●格斗FTG对战●利用通信线可2人对战

画质大提高



GBA版利用其发色优良的特点，将从前的16色DEMO图形用256色进行重新描绘。

通信对战乐趣无穷



在"快打旋风"中是利用通信线进行协力过关，而本作则是进行对战，对战时会否因为激动而将主机掷出呢?

大象变成6只了！

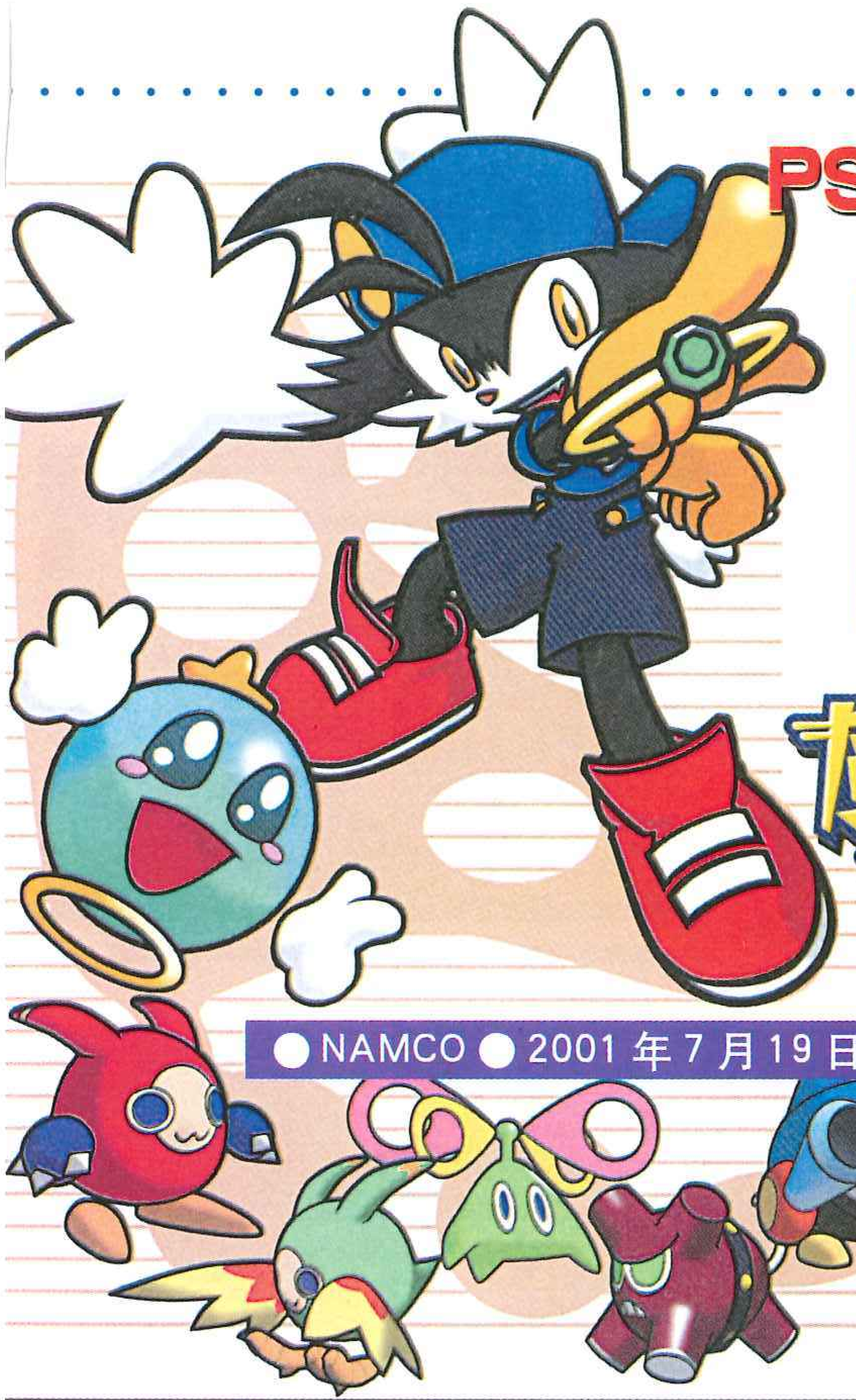


SFC版的初代"SF II"中瑜珈的场地背景上只有4只大象，而GBA版有6只之多哦!

"街头霸王"历史

1994年11月18日，3DO版移植。
1997年9月18日，SS版移植。
2000年12月，DC网络对战对应版。
2001年7月13日，GBA版发售。

PS经典名作系列也在GBA上出现了



● NAMCO ● 2001 年 7 月 19 日 ● 解谜 ACT ● 1 人 Play

风林和 S · P 一致推荐的 ACT 作品



据说总共有 40 关哦，强调解谜要素的 ACT 游戏，BOSS 战前会有选择分支。

1997 年在 PS 登场的 1 代，NAMCO的人气系列“克罗诺亚”的最新作在GBA上登场了。独特的世界观和故事以及操作的爽快感和最令人津津乐道的解谜要素，都是此游戏的魅力所在，特别是从 3D 向 2D 改善的本作更充满另种感觉。不由令 S · P 又想起PS2 版的本系列作品，真的令他玩得超投入啊！

从 3D 改为 2D 的感觉如何？



给人最初感觉的是 3D 化可爱精灵突然成了 2D 自然让人有些别扭，



不过这半兔半猫（风林语）的小东西在本作中还是那么可爱啊！



誓做最强一统江山





超级机器人大战 A

● BANPRESTO ● 2001 年秋季预定 ● S · RPG

为了拯救宇宙的危机，将许多人气机器人集结一堂，挑战困难邪恶的 S · RPG 系列《超级机器人大战》最新作，以原创故事在 GBA 上登场。

本系列新参战作品有《机动战舰抚子》和《机甲战记多拉库纳》，当然这些作品中的角色会成为你的新仲间啊。其他登场作品还有《机动战斗传 G 高达》、《机动战士高达》、《机动战士 Z 高达》、《机动战士高达 ZZ》、《机动战士高达 0083 · 星屑回忆》、《机动战士高达 · 逆袭的夏亚》、《新机动战记高达 W · 无尽的华尔滋》、《机动战士高达第 08MS 小队》、《无敌超人萨伯托 3》、《无敌钢人泰坦 3》、《魔神 Z》、《大魔神》、《UFO 机器人》、《盖塔机器人》、《盖塔机器人 G》、《真盖塔机器人》、《超电磁机器人》、《超电磁机器伯罗迪斯 V》、《斗将戴莫斯》。

高达





斗将戴莫斯



υ 高达



东方不败风云再起



UFO 机器人

闪光高达





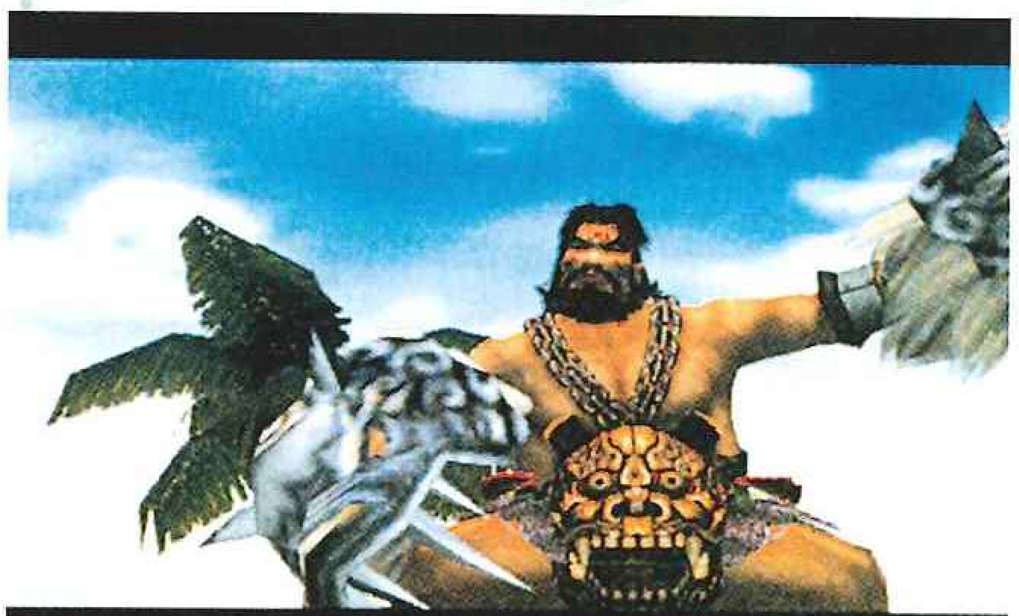
纵横三国时代的豪杰英雄 巡行在广袤的神州大地

这回的战斗是去未开发之地讨伐“南蛮”

对手就是南蛮王孟获

在PS2获得大好评的《真·三国无双》的续作终于要登场了。此次出现新的战斗舞台，就是被称为“南蛮”的中国大陆南方的未开发之地。这回仍会象前作一样令你感觉超爽吗？喜爱此作的S·P和彩火一致认为此款作品必定会令大家超满意的(这时一旁不太喜欢本作的天师和莱因又投来了蔑视的目光…呼哗呼哗呼哗哗哗……)





おめぇらの陣、見切ったわ。次こそは覚悟せい！

治理南蛮的南蛮王孟获，好象很蛮荒的样子，其实很怕老婆。



三国志小知识1 何谓“南蛮”？

“蛮族”是指支配当时中国的汉族对异族的蔑称，而“南蛮”则指南方整个地区。有毒泉、猛兽编成的部队，藤甲军等登场，而传为佳话的“七擒七纵孟获”更是在此发生。本作中会否也有“七擒七纵”吗？这样最少有七次战役啊！





真·三国无双2





比起南蛮军的象兵，赵云显得很矮小。



与前作一样，连击技仍然健在。

智武兼备的蜀国豪杰

称为蜀国五虎将之一的猛将，忠心辅佐刘备统一天下，笃信仁义，礼智兼备，性格正直诚实。武艺之高除吕布外无人能敌，一把长枪可谓天下无双。百万军中救得阿斗更是被传为一代传奇故事。



赵云子龙

真·三国无双 2
厂商：光荣
类型：战术动作
媒体：DVD-ROM
发售日：2001年秋
PS2
http://www.gamecity.ne.jp/

甄姬



魏国曹丕之妻。有着美丽的容颜，人称有贵妇人和武人之貌并存的女性。开始嫁给袁绍之子袁熙，后在战乱期间被曹氏父子所俘虏，进而成为曹丕的正室，全心全力帮助义父曹操与夫君曹丕完成霸业。在战斗中，以蹴技和铁笛做为武器。





铁笛产生超音波将敌兵吹飞。



乱军之中用铁笛将敌人一扫而净。

美艳的女子 华丽的衣装和招式

三国志小知识 2 最大的势力是“魏”？

在三国时代，魏蜀吴三国在不停地争夺霸权。而拥有最大国力的魏国以曹操为君主，相信它的势力之大是无用置疑的，但是否能够真的在游戏中完成霸业还要看你的实力啊！



腿上划过的弧线很美丽吧！



魏国的军师司马懿对于南蛮的反乱也有献策。

南蛮象的威力之牙由你剥落!!

原作里，在诸葛孔明对南蛮的征伐当中蜀军也是历经了许多艰苦的。例如南蛮兵不再骑马迎敌，而是乘象。你要勇敢一些去抢夺这些巨兽将敌人一一歼灭。

这样的巨象也登场了!!



陆上最大兽登场，有种压倒性的存在感。

这就是藤甲兵吧!?



从下面的信息可以判断出对峙的是藤甲兵。

面对从未见过的生物（象），士兵不禁一阵惊愕。





夺取敌人的象然后骑上去，很有成就感哦。

终于可以2人同时游玩了!!

本作增加的最大要素就是可以2人同时战斗，也可以对战，这样前作最大的遗憾就被克服了。不仅保留了前作在战场中战斗的爽快感与率领全军动作的战术性，而且还追加了新必杀技“真·无双乱舞”（单人）和“激·无双乱舞”（双人）。

协力还是对决!?



协力时决定一起使用“激·无双乱舞”，威力很大。



2人战斗时，画面上下分成2段，追加大量事件。

在对战模式中玩家可以自由决定要攻击敌兵还是对手……



如今，中国历史上的传奇战斗

在 此 被 无 双 演 绎 … …

黄盖公覆

为了守护国之命运的勇猛斗士

经历孙坚、孙策、孙权三代，相当资深的吴国武将。他是在赤壁之战中对吴国进行火攻的将领。性格豪放磊落，武器是大型铁鞭和盾，总给予敌人豪快一击。但本作中却变成了如此剽悍的筋肉男，有些兄贵的感觉，他返老还童了吗？





原作中的老将这里变成筋肉男。



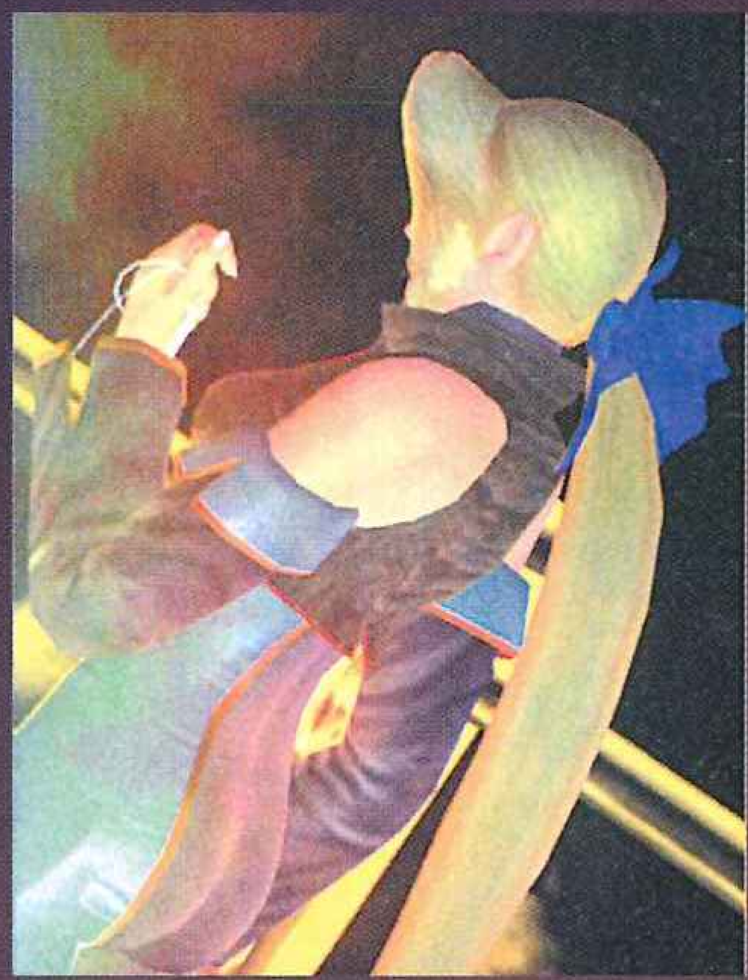
拿着盾令防御力变高了吗？



格斗女神的集结　再次突进死生之地

DOA 2
HARD ✱ CORE





死或生 2～硬派核心～

PS2

■ 厂商：TECMO
■ 类型：3D-FTG
■ 发售日：2000.12.14
■ 定价：6800 日元
■ 记忆卡：85KB















女子，自然是美丽的，

你不喜欢吗？

右面这8张图片是来自XBOX将要发售的《死或生 3》，上面的则是PS2的《死或生 2～硬派核心～》，不是一线主流格斗游戏的她似乎也被人骂得很凶，但真的那么恶劣吗……

